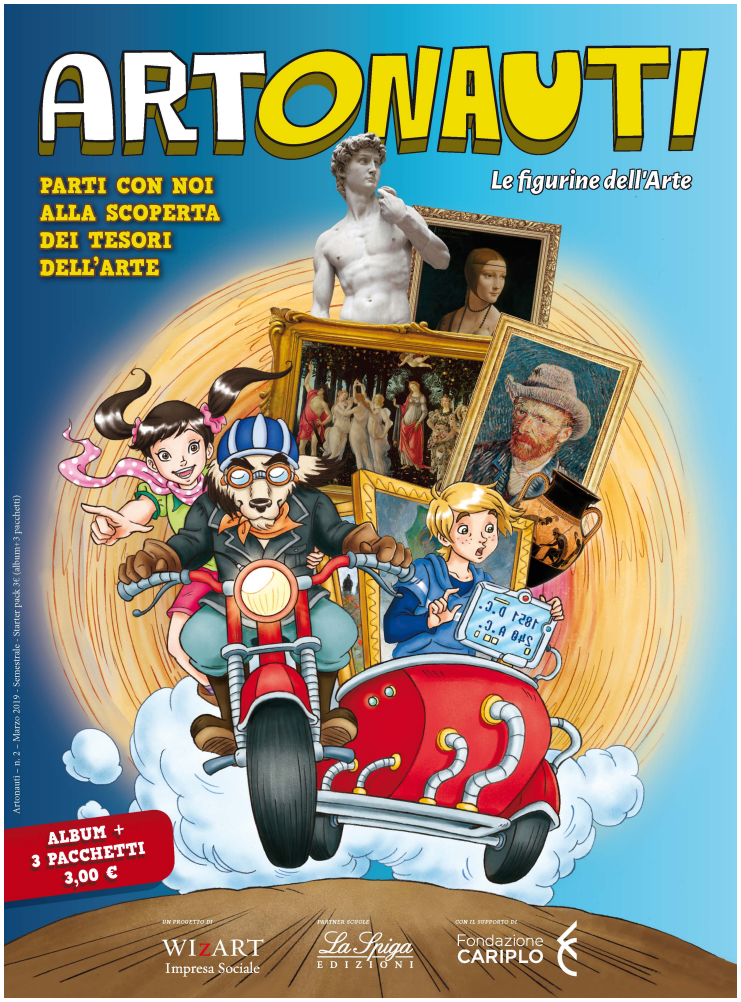
Rassegna Stampa

ARTONAUTI

Le figurine dell’arte

dal 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane



Edited by Maria Chiara Salvanelli

TV - Radio

Radio 1088

1 aprile 2019

Intervista a Daniela Re

Radio Lettemiele

25 marzo 2019

Intervista a Daniela Re

RAI GR LIVE

16 marzo 2019

Intervista a Marco Tatarella

Agenzia Area

15 marzo 2019

Intervista a Marco Tatarella

Radio MPA Salerno

15 marzo 2019

Intervista a Marco Tatarella

RADIO BECKWITH EVANGELICA

Radio Beckwith Piemonte

13 marzo 2019

Intervista a Marco Tatarella

Radio In Blu Palermo

8 marzo 2019

Intervista a Marco Tatarella



Voice Book Radio

8 marzo 2019

Intervista a Daniela Re

Radio 101

8 marzo 2019

Lancio notizia

Radio Classica

5 marzo 2019

Intervista a Marco Tatarella

Rai Radio 1

4 marzo 2019

Intervista a Marco Tatarella

Radio Capital

1 marzo 2019

Intervista a Marco Tatarella

In Blu Radio

28 febbraio 2019

Intervista a Daniela Re

Radio Panda

28 febbraio 2019

Lancio notizia

E’ tv Rete 7 Emilia Romagna

12 marzo 2019

Intervista a Marco Tatarella

TV SVIZZERA

31 marzo 2019

Intervista a Marco Tatarella e Daniela Re



Web

17 MAGGIO 2019

Le figurine dell'arte e il viaggio degli Artonauti

I LIBRI DI MARTA KIDS



Like +1 Tweet Share Pin it

Artonauti: le figurine dell'arte sono un gioco da ragazzi.

Artonauti è un **album di figurine** per bambini davvero speciale: è il primo progetto che unisce il classico gioco delle figurine all'**arte**. Un'idea innovativa di Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no

profit, che con le sue figurine dell'arte ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Le figurine dell'arte sono una trovata davvero eccezionale. Al gioco, al passatempo, come lo intendevo io da piccola, si congiunge uno **scopo didattico**: **educare i bambini all'arte e alla sua bellezza**. Farlo attraverso il gioco è la novità di questo bellissimo album che ha immediatamente entusiasmato la mia piccola Beatrice.



Beatrice è il mio orgoglio: da quando, l'estate scorsa, in una noiosa giornata piovosa, le ho suggerito di ricopiare opere famose di grandi pittori, ha continuato a interessarsi all'arte e alla sua storia, a sgranare gli occhi di fronte alla grandezza di Michelangelo, alla raffinatezza delle Madonne di Raffaello, al mondo interiore di Van Gogh. L'album degli **Artonauti** è l'occasione giusta per ampliare la conoscenza delle **più belle opere d'arte** senza darle l'impressione di volerla costringere a uno studio metodico ancora prematuro.

A spasso con Bea











Artonauti mette al bando la banalità con le figurine dell'arte e i suoi giochi.

Pensate che **l'album degli Artonauti**, uscito in edicola il 15 marzo 2019, è **andato talmente a ruba** che ho avuto difficoltà a ricevere la copia destinata a Bea che lo attendeva con impazienza per iniziare il suo viaggio nell'arte attraverso il tempo. **Artonauti non è un banale albo di figurine.** Esso è **il racconto di un'avventura**, di un viaggio che tre simpatici personaggi, Ale, Morgana e il cane Argo, compiono alla scoperta delle opere più belle e degli artisti più importanti. Il racconto si snoda per **64 pagine**, contenenti **28 illustrazioni**, **65 opere d'arte**, **20 quiz e indovinelli** e **2 pagine di giochi**. In totale occorrono **216 figurine** per completare l'album e ognuna di esse è una scoperta. Sul retro di ogni figurina è riportato il nome dell'opera e dell'artista, così i bambini iniziano a familiarizzare con essi. La stessa didascalia, poi, è riportata sotto ai riquadri sull'album.

In ogni bustina di figurine Artonauti ci sono **5 figurine** e una **Twin card**. Collezionando **25 coppie di twin card**, i bambini potranno sfidarsi al classico gioco del **memory**. Insomma, un gioco nel gioco, utile al divertimento, all'educazione della memoria e all'apprendimento.

L'arte alla portata di tutti.

Ok, credo di aver detto abbastanza, no? Devo approfondire o preferite la sorpresa? Io vi lascerei scoprire da soli la bellezza di questo album e quanto è dolce condividere con i bambini l'amore per l'arte. Ci sono **pagine dedicate agli Egizi, ai Greci, ai Romani. E poi Giotto, Botticelli, Leonardo, Michelangelo, Artemisia Gentileschi, Monet, fino a Van Gogh e Gauguin.** Insomma, un viaggio appassionante e coinvolgente, perché davvero **l'arte sia alla portata di tutti**. Che poi, quando ho pubblicato l'arrivo dell'album degli Artonauti per Beatrice, mi hanno contattata una miriade di amiche più che maggiorenni, affascinate da questo albo, perché l'arte è una ricchezza per tutti e ogni scusa è buona per avvicinarci un po'.

C'è un'altra buona notizia: l'attuale albo degli Artonauti è solo **la prima tappa di un progetto più ampio che vedrà il susseguirsi di altre pubblicazioni** riguardanti altri periodi storici dell'arte.

Care mamme, io non vedo l'ora! E voi avete completato il vostro album Artonauti con le **figurine dell'arte**?

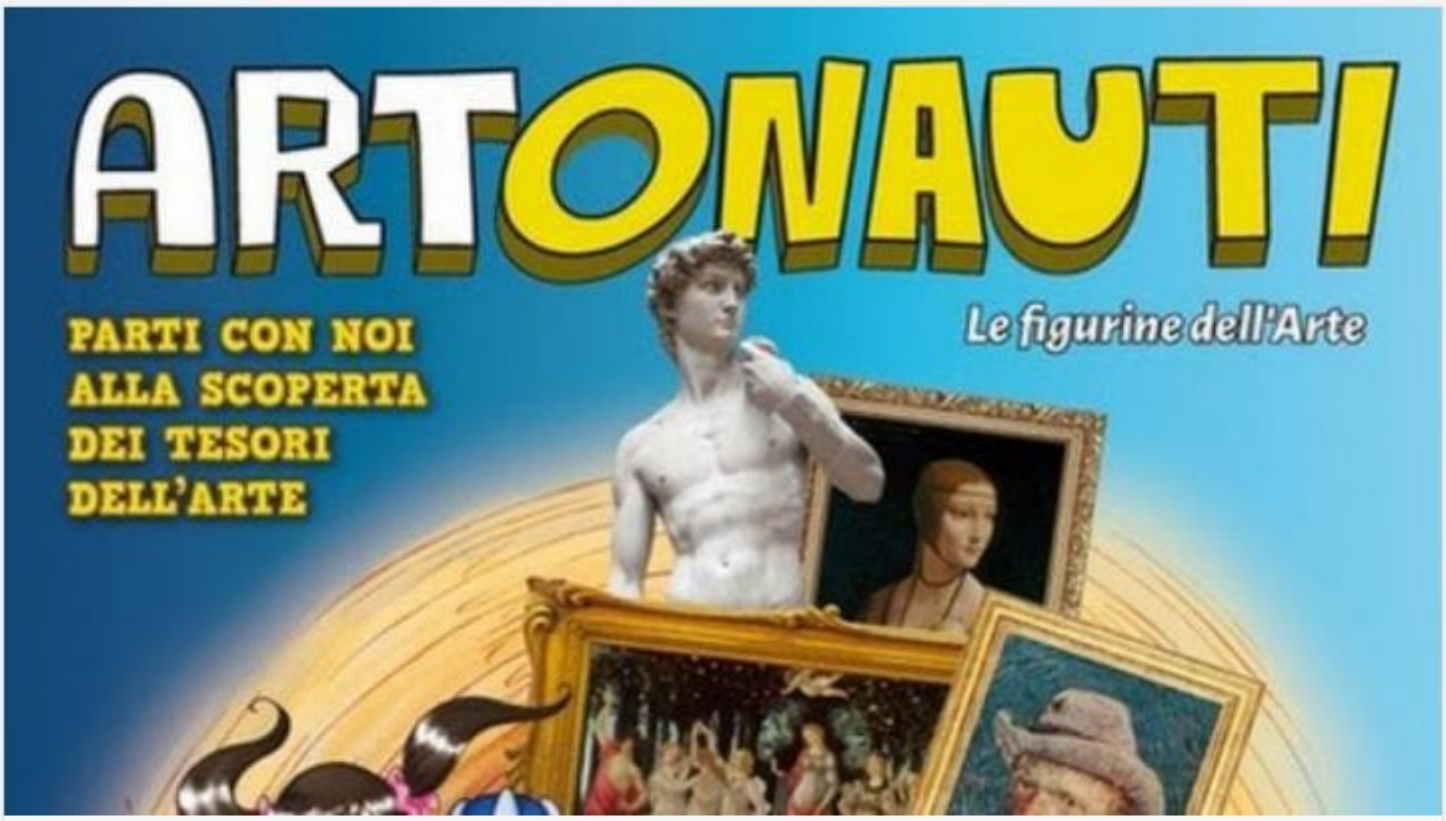




TAGS: album di figurine / arte / artisti / Artonauti / didattica / figurine dell'arte / gioco / opere d'arte / storia dell'arte

Eleonora Musumeci

Related Posts

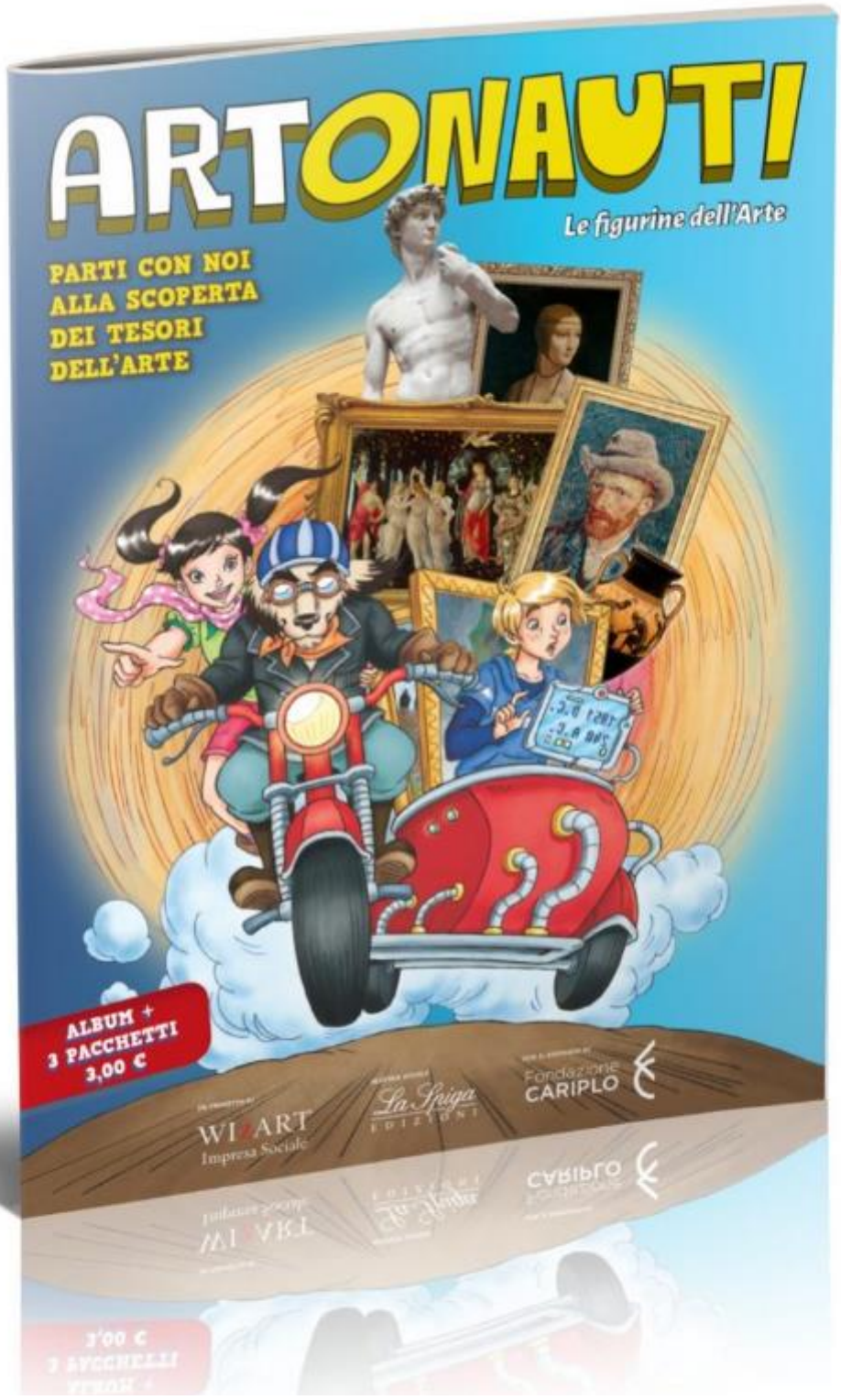


CULTURA

Artonauti – giocare con le figurine dell'arte

By Fabio Viola 1 settimana fa

Se c'è un oggetto che accomuna le diverse generazioni di giovani italiani, è l'album di figurine. Dai calciatori di serie A agli eroi dei cartoni animati: le scuse per avviare il tradizionale confronto di "ce l'ho/mi manca" sono infinite. E poco importa che i tempi siano sempre più inclini ad affidarsi alla tecnologia e al digitale, perché l'album di figurine rimane un oggetto simbolo dell'infanzia, non solo nostra, ma anche dei nostri genitori e dei nostri figli. Rimanendo in quest'ambito, recentemente il panorama italiano è stato sconquassato dall'arrivo di Artonauti, l'album di figurine incentrato sulla Storia dell'Arte. Un connubio dunque originale, ideato da Daniela Re, insegnante di Milano, e reso concreto da Marco Tatarella, editore del progetto (anche loro provenienti come Tuomuseo dalla fucina di Fondazione Cariplo)



Artonauti propone un viaggio tra i ritratti e le sculture più celebri della storia dell'umanità, partendo dell'arte rupestre sino ad arrivare alle avanguardie di inizio Novecento.
Un percorso immenso raccontato attraverso la genuinità dei giovani protagonisti che ricoprono le pagine dell'album, il quale è ricco di colori, forme e curiosità, con lo scopo di incuriosire e divertire fruitori piccini e non, con le magnifiche opere degli artisti più celebri del passato.
Data l'idea inedita e il successo riscosso dalla pubblicazione di Artonauti, abbiamo scambiato delle piacevoli chiacchiere con la coppia – professionale e nella vita – Daniela e Marco, per conoscere meglio le potenzialità del progetto, i suoi retroscena e gli obiettivi prefissati.

Cominciamo da una domanda scontata ma funzionale per capire meglio l'essenza di Artonauti: com'è nata l'idea di creare un album di figurine incentrato sulla Storia dell'Arte?

L'idea è nata in classe con i bambini. In quel momento stavo proponendo un laboratorio che ripercorreva la storia dell'arte attraverso un percorso che prevedeva una parte in cui raccontavo curiosità e aneddoti sul periodo e gli autori, e una parte più pratica in cui bambini si cimentavano nelle tecniche grafico pittoriche che avevano osservato. Alla fine c'era sempre il momento per la discussione in cui i bambini si confrontavano e discutevano. Vedendo la partecipazione alla lezione e la curiosità che mostravano in quelle ore mi è venuto in mente che si poteva creare un gioco di avvicinamento all'arte. Giocando con le figurine i bambini imparavano tutti i nomi dei calciatori, in questo modo avrebbero imparato a riconoscere dipinti e artisti. Una sera a cena parlavo a mio marito di questa idea e di come sarebbe stato bello avere un album in cui le figurine completavano affreschi e dipinti. Lui che di mestiere fa l'editore, rimase entusiasta all'idea e mi chiese di progettare l'album. Così quasi per gioco incominciammo a lavorare al progetto.

Artonauti è un nome affascinante, che da un lato rimanda all'epica greca e in particolare al mito degli Argonauti guidati da Giasone per ottenere il vello d'oro, dall'altro rimanda allo spazio e agli astronauti.
Sono possibili altre declinazioni del nome? Qual è per voi la più rappresentativa?

Il nome di Artonauti nasce proprio dalla parola Argonauti. Il protagonista delle nostre avventure è un cane agente segreto, che viaggia nel tempo. Il suo nome è Argo, o meglio 00setter come il nostro cane, nella vita reale. Mentre preparavo i testi per l'album, Argo era sempre con me e mi è venuto naturale inserirlo nella storia. Da Argonauti a Artonauti il passaggio è stato automatico.
I nostri eroi compiono un viaggio avventuroso alla ricerca di tesori dell'arte.





Artonauti consente di compiere un viaggio dagli albori dell'umanità sino al XX secolo. Come siete riusciti a fare da collante per le diverse epoche presenti?

Il filo conduttore sono i nostri protagonisti. L'album incomincia con un racconto che introduce la vicenda. Ale, Morgana e Argo viaggiano attraverso le epoche e incontrano gli artisti. Una banda colorata mostra la linea del tempo, e una serie di aneddoti e curiosità raccontano ai bambini notizie sul periodo o sull'autore. Ogni pagina contiene un indovinello o un gioco per rendere i bambini attivi e curiosi.

Per un attimo mettiamo da parte la storia dell'arte per rivolgerci ai personaggi presenti nell'album, ovvero Morgana, Ale e il cane Argo. A cosa vi siete ispirati per la loro creazione?

Argo è appunto il nostro setter, Ale mio nipote Alessandro e Morgana una ragazzina che conosciamo. I personaggi in questo caso sono proprio reali e rappresentano i bambini dei nostri giorni.

Su quali aspetti vi siete basati per scegliere le opere rappresentative delle varie correnti artistiche ed epoche?
Perché, ad esempio, dare più spazio all'Arcimboldo piuttosto che a un Tiziano Vecellio?

Scegliere le opere non è stato semplice; da una parte abbiamo seguito il programma scolastico della scuola primaria: i bambini incontrano così epoche già conosciute a scuole e familiari come la preistoria, i Greci, I Romani, approfondiscono dal punto di vista artistico quello che a scuola hanno incontrato nello studio della storia. Per quanto riguarda gli autori, abbiamo dovuto fare una selezione. Arcimboldo piace molto ai bambini ed è proposto spesso dagli insegnanti; attraverso i suoi quadri si possono vedere cose diverse, da punti di vista differenti. È uno spunto di riflessione interessante per un bambino, non così ovvio come può sembrare ad un adulto.

Abbiamo voluto fortemente inserire Artemisia Gentileschi in un panorama maschile proprio per dare uno spunto di riflessione e un elemento di discussione in classe. Qualche bambina sfogliando l'album, potrebbe chiedersi, come Morgana, come mai l'arte sembra essere solo per uomini.

Con Artonauti avete avuto prova di come il gioco possa essere perfettamente unito alla didattica.
Ci sono stati studi, ricercatori, esperienze, o prodotti antecedenti ad Artonauti che vi hanno spinto verso questa strada?

Unire il gioco alla didattica è visione condivisa tra tutti coloro che lavorano nell'ambito dell'infanzia e della scuola: un bambino che impara giocando, lo fa in modo naturale, senza sforzo e soprattutto per il piacere di farlo. Studi che riguardano in particolare le figurine non ne conosco.

La mia esperienza si è basata solo dal mio lavoro, vedendo come giocavano i bambini mi è venuto in mente che comporre quadri con le figurine potesse essere divertente ed educativo allo stesso tempo. Per verificare che la mia intuizione funzionasse abbiamo dato l'album a diverse centinaia di bambini a Milano senza che nessun di loro avesse mai sentito parlare degli Artonauti. Dopo qualche giorno siamo tornati da quei bambini e li abbiamo trovati seduti per terra a scambiarsi Van Gogh e Monet. Da un particolare della figurina riconoscevano l'opera, l'autore e anche di quale periodo storico si trattava. Sfogliando l'album avanti e indietro si va avanti e indietro nel tempo e dopo un po' si ricorda anche quello.

Guardando quei bambini abbiamo capito che eravamo sulla strada giusta.

Questa domanda è dedicata in particolare modo a Daniela Re, essendo un'insegnante specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo: con Artonauti, hai notato un diverso approccio da parte dei bambini nei confronti dell'arte rispetto ai metodi tradizionali? Se sì, puoi spiegarci i dettagli?

Il metodo di potenziamento che uso con i bambini, il metodo Feuerstein si basa appunto su rendere l'apprendimento un'esperienza attiva di apprendimento. Lavorando ad Artonauti ho cercato di far sì che il bambino potesse impegnarsi, non solo nel gioco delle figurine, ma in giochi che stimolassero varie funzioni cognitive come l'attenzione, la percezione visiva, la memoria.
In questo modo i bambini si mettono alla prova, per loro diventa una sfida. Di solito i bambini non prestano attenzione, soprattutto i bambini di oggi che sono bombardati di stimoli visivi. Non sono abituati a prendersi il tempo per fermarsi un attimo, osservare, riflettere. Per questo l'album è graficamente molto semplice: i bambini devono potersi concentrare sulle opere d'arte e la fruizione deve essere "pulita". Il bambino può giocare in autonomia, può essere aiutato dal genitore che magari aiuta o approfondisce un argomento ma soprattutto può giocare con i compagni. Scambiarsi le figurine diventa un modo per rendere il gioco condiviso tra tutti, anche ai bambini che magari in un museo non ci sono mai entrati.

Vi aspettavate un successo tale per Artonauti? Vi confessiamo che, adesso, cercare di reperire l'album a Roma è davvero difficile!

Ci aspettavamo che ai bambini piacesse ma non che ci fosse questa richiesta. Tutti gli esperti del settore ci avevano detto che sarebbe stata una piccola collezione e invece tanti, tantissimi lo hanno addirittura prenotato prima che uscisse in edicola.



Abbiamo parlato del rapporto tra passato e presente tenuto saldo da idee come Artonauti. Ma, passando adesso al futuro, avete in mente altri progetti simili? O continuerete sulla scia inaugurata dall'album proponendo successive edizioni con nuovi risvolti per Morgana, Ale ed Argo?

Per quanto riguarda Artonauti ci saranno nuove avventure per i nostri protagonisti che si troveranno ad affrontare sfide ancora più emozionanti della prima.

Stiamo pensando anche ad altri progetti sempre in ambito di divulgazione culturale.

Avete mai pensato al supporto delle nuove tecnologie (app per smartphone, videogiochi, Realtà Virtuale) per le vostre future iniziative?

Devo ammettere la mia cautela nell'utilizzo delle nuove tecnologie per i più piccoli. Dalla mia esperienza i bambini devono poter toccare, sfogliare, interagire, usare le mani per

comprendere, imparare, ragionare. Per il momento abbiamo voluto utilizzare un gioco antico come le figurine per proporlo in modo diverso dal solito. In un'epoca in cui ci si aliena davanti ad uno schermo, vedere che c'è ancora spazio per un gioco sociale in cui i bambini si siedono sui gradini della scuola per giocare con le figurine mi fa sorridere e riflettere.

Grazie infinite per la vostra disponibilità!

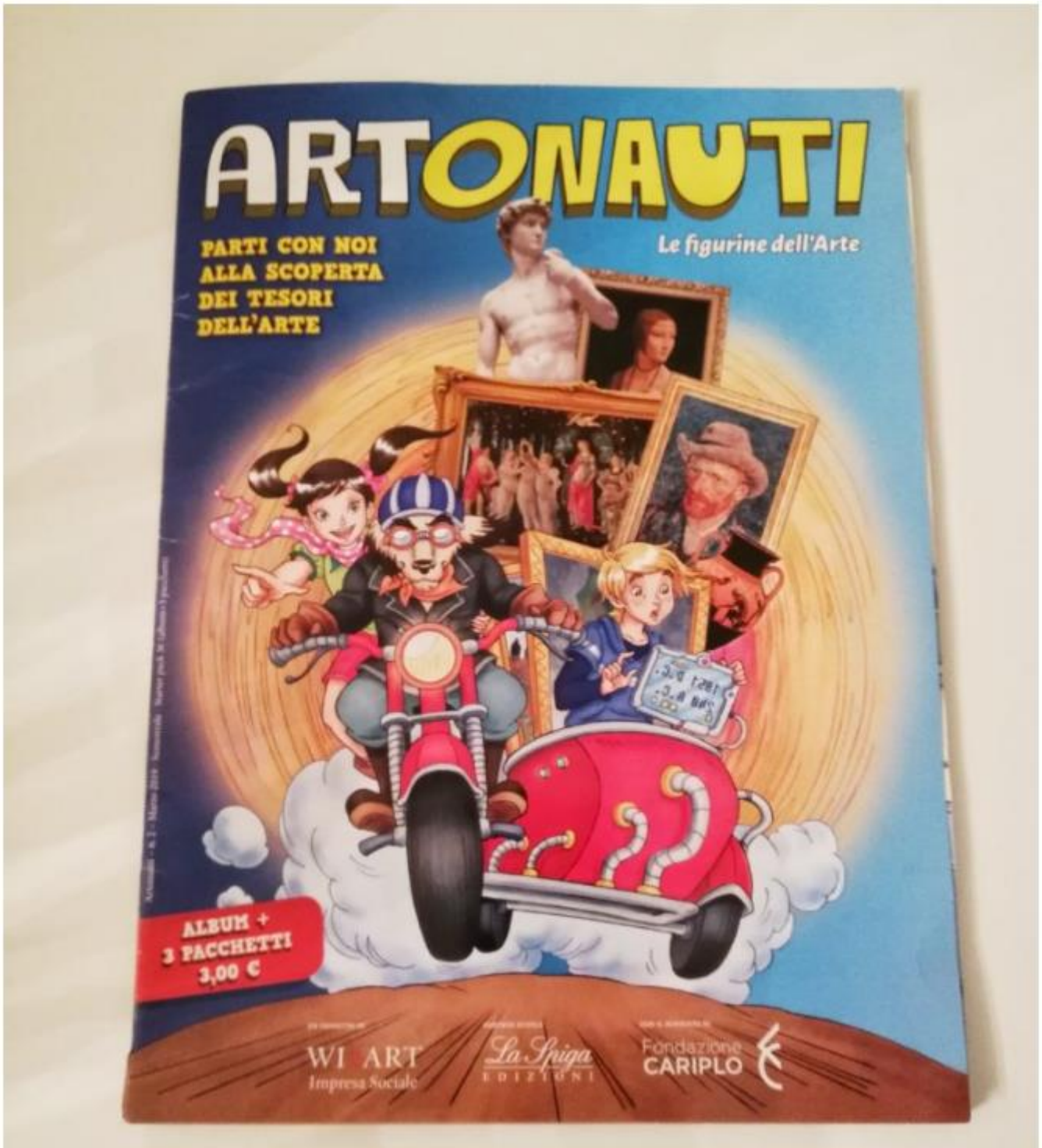
Intervista a cura di Lorena Rao

PRECEDENTE

Italiano

MAGGIO 13, 2019 KIDS, MOMMY

Artonauti: quando l'arte incontra il mondo delle figurine



A scuola, durante le lezioni di storia dell'arte a quale gruppo di studenti appartenevate? Quello super attento e interessato a scoprire qual è la storia che si nasconde dietro un'opera d'arte o a quel gruppo di studenti che guardava annoiato sul libro il dipinto realizzato cinquecento anni prima da chissà chi? Io senza dubbio appartenevo al primo gruppo.

Proprio per questo quando ho visto questa nuova iniziativa ho fatto letteralmente i salti di gioia. Di cosa sto parlando? Degli **Artonauti**, **il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte**.

L'arte diventa un gioco

Affreschi, dipinti, sculture. Da Monet a Michelangelo, fino a Van Gogh. Con le figurine degli Artonauti **l'arte diventa un gioco da ragazzi**.

È questa la lodevole iniziativa culturale promossa da WizArt S.r.l., un'impresa no-profit che ha scelto di utilizzare l'arte come mezzo per promuovere l'educazione culturale, e non solo, dei più piccoli.

Il cuore di questo progetto è un semplice album di figurine. Chi non ha mai staccato, attaccato e scambiato figurine con i proprio amici da piccolo? La novità sta nel soggetto raffigurato sulle figurine: **un'opera d'arte**.

Attraverso **un gioco semplice, accessibile a tutti e altamente educativo**, i vostri bambini potranno scoprire la storia e l'arte divertendosi.

Le avventure di Argo, Ale e Morgana guideranno i vostri piccoli in un lungo viaggio alla scoperta delle creazioni degli antichi egizi e romani, fino a giungere nel Rinascimento italiano o nella Parigi impressionista.

Collezionando le figurine Artonauti, i bambini compongono il loro primo libro di arte, imparano la differenza tra un affresco e un dipinto, memorizzano i nomi dei grandi artisti e delle loro opere.

Un regalo per grandi e piccini

Chi ha detto che le figurine sono un gioco per bambini? L'album di figurine Artonauti è **una perfetta idea regalo per tutte le età**. I bambini possono conoscere l'arte attraverso il gioco, così

come i più grandi possono riscoprire il loro quadro preferito sfogliando l'album completo. Sono certa che qualunque appassionato d'arte non disdegnerà questo piccolo regalo.

Nell'album di figurine Artonauti, colori, arte e storia si incontrano per raccontare le bellezze del patrimonio artistico che ci circondano e che tutti ci invidiano.




124
125
126
127
128
129
130


166
167
168
169
170
171
GLI IMPRESSIONISTI


ARTONAUTI
Le figurine dell'Arte
PARTI CON NOI ALLA SCOPERTA DEI TESORI DELL'ARTE
ALBUM + 3 PACCHETTI 3,00 €
5 FIGURINE + 1 CARD
CARIPLO


Giuseppe Arcimboldo
Estate



Commenti: 0

Ordina per **Meno recenti**

Aggiungi un commento...

Plug-in Commenti di Facebook

CONDIVIDI:

ALTRO



Nell'album degli Artonauti

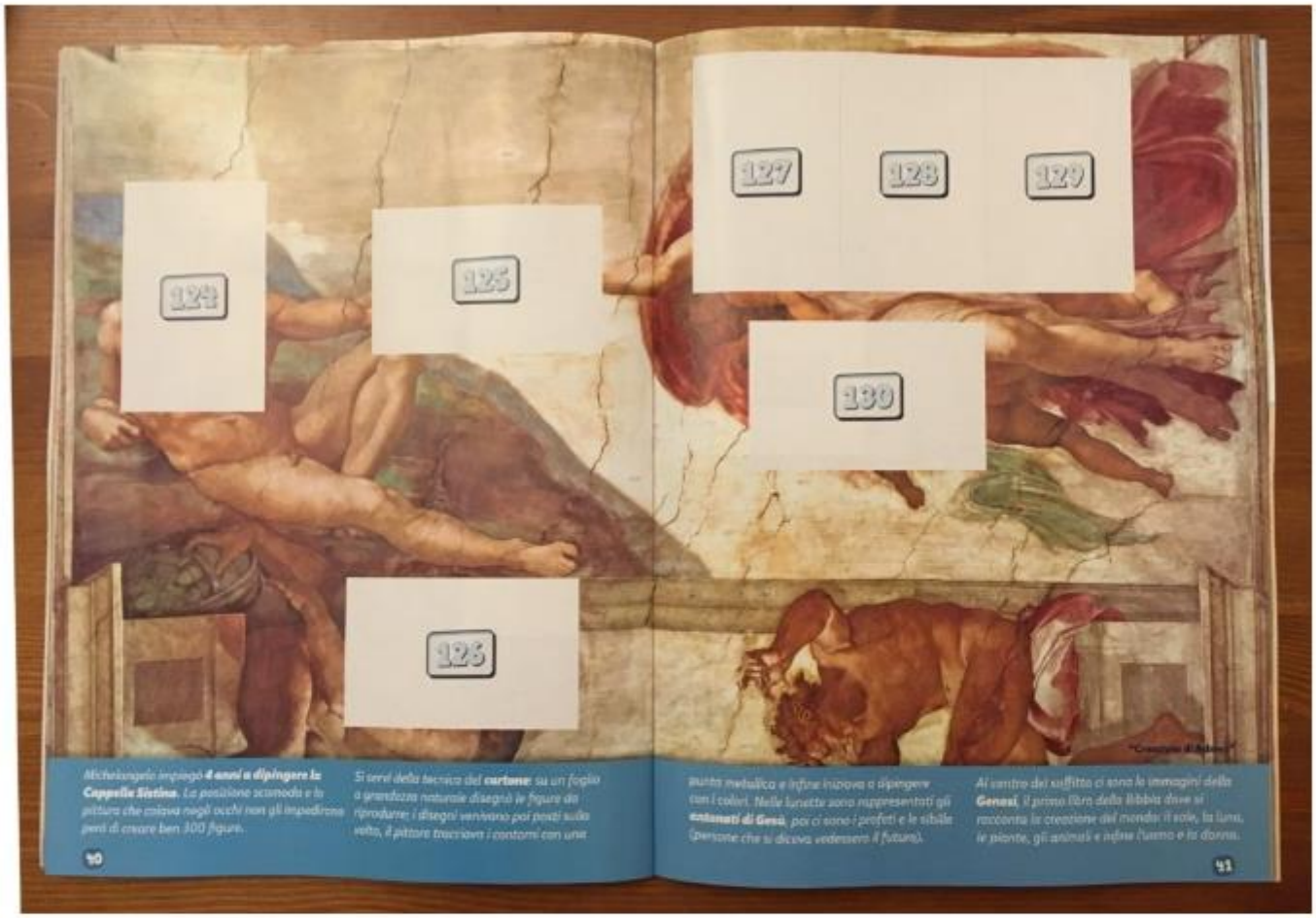
Posted on 1 Maggio 2019 By Maria Stella Bottai

Finalmente ce l'abbiamo anche noi!

Dopo una momentanea difficoltà a trovare gli Artonauti in edicola, le cui richieste avevano superato il numero di copie disponibili, siamo riusciti a procurarci l'ambito album delle figurine di cui tutti parlano.

Pensato per un pubblico giovane ha trovato l'interesse (e il divertimento) di tutti. Nella mia scuola studenti e professori si scambiano già figurine e Twin Cards (cartoncinci con le riproduzioni delle opere d'arte più famose, da accoppiare al loro gemello); sul sito degli Artonauti c'è una sezione per attività didattiche per i più piccoli.

Anche sui social hanno preso il via gruppi di scambio doppioni, come raccontato qui da Antonella Sbrilli su Alfabeta2.



La genesi del progetto di Artonauti ve l'avevamo presentata qui. Daniela Re e Marco Tatarella hanno riportato in vita un gioco in realtà mai cessato, almeno tra i giovani appassionati di calcio: l'album delle figurine. Lo hanno declinato sulla scoperta di opere d'arte da parte di un gruppo di giovani esploratori, gli Artonauti, formato da Morgana, il suo amico Ale e il cane Argo. Attraversando uno specchio nella casa della nonna Artemisia, gli Artonauti si ritrovano a viaggiare nel tempo alla scoperta di opere d'arte, dalle pitture rupestri preistoriche ai paradisi tahitiani di Gauguin.

Il gioco non consiste solo nella ricerca delle figurine per completare l'album (216 in tutto), ma anche nel percorso graduale di scoperta dei capolavori e dei loro contesti storici di riferimento. E' come attraversare una timeline millenaria attraverso la raccolta delle immagini. Lungo tutte le 66 pagine dell'album troviamo poi una serie di brevi approfondimenti e domande-quiz, dalla filosofia alla matematica alla mitologia, 'spigolature' e indovinelli, fino al cruciverba finale le cui soluzioni emergono dal completamento del percorso.

Sembra che ci sia in vista già una prossima edizione, giacchè in questa gli 'Argonauti' forse non riusciranno a tornare a casa dal loro viaggio nel tempo. Intanto, noi 'collezionisti' abbiamo già intrapreso molteplici viaggi verso le edicole.

Ah, una domanda: se gli studenti mi regalano i loro doppioni prima delle interrogazioni, che faccio, li accetto?

Recommended



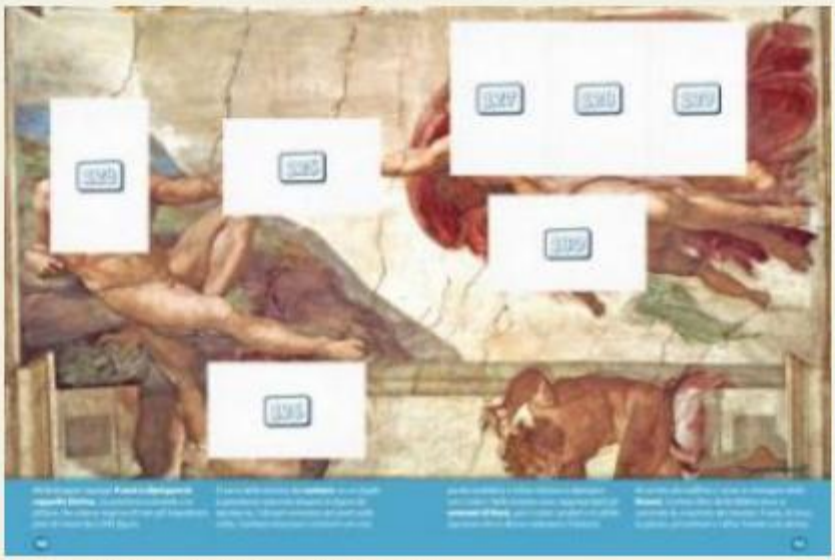



La scuola possibile
Rivista telematica di percorsi per l'integrazione
n. 92 aprile 2019 | Registrata presso il:Tribunale di Roma n. 63/2010 del 24/02/2010 | Direttore responsabile Manuela Rosci
Oggi è il giorno:21 Maggio 2019 | Pubblicato da Sysform Editore - Iscrizione al R.O.C. n.19433 | Sysform Editore - Via Monte Manno 23 00131 Roma

Impara l'Arte e mettila da ogni parte

Studiare Leonardo e Michelangelo diventa un gioco da ragazzi

di Pellegrino Marco - Didattica Laboratoriale



Pagine interne dell'album "Artonauti"

L'album delle figurine "**Artonauti**", uscito da poco, è un progetto nato dall'idea di un'insegnante e di un editore ed ha riscosso un enorme successo già prima della sua apparizione nelle edicole d'Italia. È andato praticamente a ruba!
La pubblicità martellante e virale ha creato attesa e interesse, però l'iniziativa, di per sé, è geniale nella sua semplicità.
Alla trovata commerciale si affianca un indiscutibile valore educativo, proprio perché si combinano due fattori che ancora sembrano contrastanti, il **gioco e l'apprendimento**; l'album è un' ulteriore opportunità per studiare i capolavori della pittura e della scultura nelle scuole, sperando che all'occasione non corrisponda l'occasionalità.

Sarebbe interessante capire i motivi precisi che hanno fatto propendere per l'Arte, visto che anche altri argomenti si sarebbero prestati al tipo di oggetto (per il futuro ne sono in programma altri). In questo numero della rivista si parla proprio di **Arti visive**, per cui mi è sembrato utile provare a ragionare sui significati educativi e a suggerire dei possibili percorsi didattici.
Il prodotto confezionato è senza dubbio pratico e accattivante, ma dispendioso, per cui l'eventuale l'adozione in una classe comporta necessariamente la condivisione con le famiglie vista la spesa da sostenere per ogni singolo figlio. Se pensiamo all'album come ad un materiale di studio, è come se si chiedesse ai genitori, o a chi per loro, di acquistare un eserciziario o un libro di lettura in più, rispetto ai testi adottati. E se l'album fosse acquistato in coppia o in piccolo gruppo? In questo caso si potrebbe completare insieme e poi conservare a scuola, nella biblioteca, invece di portarlo a casa, per consentire agli alunni futuri di sfogliarlo e studiarlo.
L'album potrebbe essere usato in un momento defaticante della lezione di Arte, e non solo, oppure utilizzato come "testo" di studio, integrativo di quelli già previsti.
Il "viaggio" nell'arte, dalla preistoria al Novecento, è narrato e vede come protagonisti due bambini ed un cane, per cui gli alunni possono immedesimarsi e seguire la storia, riempire gli spazi con le figurine per colmare un vuoto che non è fatto solo di carta, ma corrisponde anche al desiderio di conoscere le opere dell'umanità, che hanno attraversato i millenni e sono divenute immortali.

Ma questo percorso è realmente monotematico e unidiscliplinare?
La risposta è ovviamente...no!
Bisogna innanzitutto dire che le "Arti" sono trasversali, e all'arte come disciplina si intrecciano Italiano, Storia, Geografia; altre materie si potrebbero aggiungere se l'attività venisse inserita in un percorso di apprendimento per competenze, finalizzato magari alla creazione di un **album di classe**, compito significativo a tutti gli effetti: gli alunni da fruitori diverrebbero produttori ed editori; la partecipazione sarebbe totale e si potrebbero verificare e valutare apprendimenti, abilità ma anche atteggiamenti e capacità che rompono gli argini delle discipline.
Si potrebbero realizzare anche più album, uno per classe ad esempio, ognuno con un proprio tema, anche se ciò richiederebbe una progettazione collettiva ed un' organizzazione non sempre facile da avere.
Insomma di cose se ne possono fare tante, non devono mancare creatività, passione e capacità di cogliere il buono in ciò che ci sta intorno; inoltre è necessario andare oltre e a volte stravolgere situazioni e significati, per cui **impariamo l'arte e... mettiamola da ogni parte**!

Concludo l'articolo citando Ken Robinson, educatore e scrittore britannico, che in un suo discorso sui nuovi paradigmi dell'educazione afferma che i sistemi di istruzione sono ancora basati, geneticamente, su un pensiero post-illuminista che mette al centro un apprendimento di tipo deduttivo e che divide i discenti in due categorie, "accademico e non accademico", "intelligente e non intelligente", per cui molte persone non sono consapevoli delle loro potenzialità: "*L'Arte è la vittima principale di questa mentalità. L'arte si focalizza su un'esperienza estetica, in cui tutti i sensi operano al massimo... in cui ci si sente vivi*".

Marco Pellegrino
Docente di sostegno dell'IC "Maria Montessori" di Roma e formatore sulla didattica inclusiva e per competenze

Aggiungi un commento
Sono presenti 0 commenti
Visualizza tutti i commenti

Going Natural
SCEGLI CONSAPEVOLE, VIVI SOSTENIBILE

ARTONAUTI , L'ALBUM DI FIGURINE DELLA STORIA DELL'ARTE CHE VA A RUBA

aprile 30, 2019 By Daniela Ferrari — Lascia un commento



Artonauti è il primo ed (al momento) unico album di figurine della storia dell'arte in Italia e nel mondo e sta avendo un incredibile successo.

Uscito nelle edicole lo scorso 15 marzo, Artonauti ha inaspettatamente superato in lampo le stime di produzione, rendendo già necessarie quattro ristampe.

E infatti, trovare nelle edicole, album e figurine non è affatto facile.



Cos'è esattamente Artonauti ?

Artonauti è un album composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e 2 pagine di giochi. Per completarlo occorrono in tutto 216 figurine che vanno a comporre affreschi, dipinti, sculture e ogni tessera svela un particolare di un'opera.

Con i suoi giochi e grafica semplici, Artonauti è pensato in modo che i fruitori possano focalizzarsi sull'opera d'arte ed èadatto soprattutto per i bambini di età compresa tra i 7 e gli 11 anni.





L'idea è che, scambiandosi le figurine, i bambini memorizzino e imparino a riconoscere sia le opere che gli artisti che le hanno prodotte. Obiettivo: farli divertire imparando l'arte, incentivarli ad utilizzare l'album sia a casa che in classe e magari anche a portato con sé nei musei.

La trama del racconto di Artonauti

Artonauti è un nome evocativo, un mix tra arte, astronauti e Argonauti perché l'album racconta un viaggio nel tempo alla scoperta della storia e dei tesori dell'arte.



Protagonisti due bambini, Morgana e Ale, accompagnati dallo "zero zero setter" Argo.

Il viaggio parte dalle origini, dai graffiti, e indaga il perché l'uomo abbia voluto lasciare un segno: ecco allora che Morgana, Ale e Argo vanno alla scoperta delle grotte di Lascaux, sito archeologico

considerato il capolavoro dell'arte rupestre paleolitica.



Per poi proseguire alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino al Rinascimento, a Leonardo, Michelangelo, Raffaello. Il tour si conclude con la Parigi Impressionista.

Grazie a questo viaggio nel tempo i bambini incontrano i grandi maestri del passato, scoprono il contesto in cui hanno realizzato le proprie opere e si appassionano alle loro avventure come se fossero degli eroi.

E visto l'enorme successo che sta avendo l'iniziativa sul sito Artonauti si accenna già alla futura uscita di nuovi album dedicati ad altri periodi storici.

Artonauti è...non solo figurine

Come dice l'ideatrice stessa:

> La cosa che vorrei sottolineare è che si può giocare con l'album. Questo non è soltanto "attaccare le figurine": ma ci sono anche indovinelli, curiosità che coinvolgono e mettono alla prova i bambini. [...] Abbiamo fatto testare l'album a diversi ragazzi qui a Milano e ne sono entusiasti: è bello vedere che giocano insieme, che si scambiano i Monet e i Degas, che riescono a riconoscere le opere di diversi periodi, gli artisti, gli stili. E poi questo album piace anche ai genitori.

All'interno di Artonauti la storia dell'arte procede per doppie pagine, dove le illustrazioni di Roberta Tedeschi presentano ambienti, città, studi d'artista, contestualizzati nel tempo da una timeline a fondo pagina; il filo narrativo è tenuto da Morgana, Ale e Argo che compaiono nelle pagine accanto ai riquadri numerati da riempire con le figurine corrispondenti.



Nella prospettiva dell'edutainment, l'attività di completamento delle pagine è accompagnata da un corredo di informazioni, curiosità, aneddoti e arricchita da indovinelli.

Inoltre l'album contiene altri giochi, fra cui un cruciverba di verifica delle cose imparate e, collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, si ottiene un gioco del memory in cui le carte richiamano le opere contenute nell'album.

Il sito di Artonauti infine presenta suggerimenti di progetti didattici articolati, proposti in collaborazione con esperti di arte, psicologia e formazione.

La storia del progetto Artonauti

Dietro al progetto degli Argonauti l'intuizione di Daniela Re, pedagogista milanese di 39 anni, che lavora con bambini aventi difficoltà di apprendimento.



Quattro anni per riuscire a concretizzarlo perchè:

> All'inizio non riuscivamo a trovare dei sostenitori: ci dicevano che l'arte era un argomento troppo difficile per i bambini, che l'album non avrebbe mai venduto. Ma io lavoro con i più piccoli da tanto tempo, coinvolgendoli anche in laboratori d'arte, e so bene, invece, che a loro piace.

Così Daniela Re e il marito Marco Tatarella, decidono di autoprodursi fondando WizART l'impresa sociale che con il progetto Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione culturale della Fondazione Cariplo.

Come dice Andrea Rebaglio, vicedirettore del settore Artecultura della Fondazione:

> Al giorno d'oggi si pensa sempre che l'innovazione culturale abbia a che fare con il digitale: invece Artonauti è innovativo ma nello stesso tempo anche tradizionale, perché tutti abbiamo avuto un album di figurine da piccoli. E questo lo rende originale: non è la solita app o start up tecnologica. E poi si rivolge ai bambini, che sono il nostro futuro: è uno strumento efficace per farli avvicinare alla cultura.



Artonauti è stato da subito accolto con enorme entusiasmo, registrando un'incredibile condivisione social e dimostrandosi quindi un'idea vincente e amata non solo da bambini e ragazzi ma anche da genitori, insegnanti, collezionisti, entusiasti della possibilità di avvicinarsi al mondo dell'arte, divertendosi e imparando allo stesso tempo.

Come affermano Marco Tatarella e Daniela Re

> " Bambini, collezionisti, adulti, perfino anziani hanno comprato o stanno giocando con Artonauti. I bambini chiedono alle proprie mamme di andare agli Uffizi, altri riconoscono in TV opere d'arte, altri sono entusiasti di completare i quadri. L'arte oggi è un patrimonio culturale più condiviso di ieri e questo risultato è anche frutto di tutti coloro che hanno sostenuto il nostro progetto segnalandolo sui propri mezzi, a cui va il nostro sincero ringraziamento.

Dove acquistare l'album e le figurine degli Artonauti

L'album e le figurine degli Artonauti saranno nelle edicole fino al 30 giugno, con un'eventuale proroga al 30 luglio in caso di domanda sostenuta.

Lo starter pack base (album+3 pacchetti di figurine) costa 3€. Il singolo pacchetto di figurine costa 0,60€ e contiene 5 figurine+1 twin card.

A causa dell'imprevisto successo del progetto Artonauti trovare sia lui che le figurine non è facile, il rischio è quello di girare infruttosamente varie edicole. Ecco quindi alcuni suggerimenti per gli acquisti che possono semplificarvi la vita:

1. prenotare una copia dello starter pack base in un elenco di edicole selezionate (qui) e pagarlo al momento del ritiro.
2. starter pack base (album+3 pacchetti) + altri 15 pacchetti di figurine sull'ecommerce del sito Artonati.
3. starter pack base (album+3 pacchetti) + altri 10 pacchetti di figurine su Amazon.
4. starter pack base (album+3 pacchetti) + una box da altri 25 pacchetti di figurine su Ebay.
5. box da 25 pacchetti di figurine su Amazon o Ebay.

Cosa vi consiglio, anche per esperienza già vissuta con altre collezioni di figurine? Comprare le figurine

non singolarmente ma a box intere: in questo modo il numero di doppie è nettamente inferiore rispetto all'acquisto dilazionato nel tempo...con due box intere si riesce molto probabilmente ad avere album+memory quasi completo.

E si può completare la raccolta tramite il servizio di figurine mancanti disponibile sul sito ufficiale (max 25 soggetti tra figurine e Twin Card, 0.20€ l'una+2,90€ spedizione) oppure tramite i venditori di mancolista Ebay.

Io che ho scoperto di questa raccolta di figurine mentre facevo una ricerca sui libri di storia dell'arte per bambini ho appena fatto il mio acquisto su Ebay e sono in attesa dell'arrivo del pacco 🙂

Voi avete già iniziato la raccolta?

Questo post contiene link affiliati. Se ti è stato utile e desideri contribuire al mantenimento di questo blog, puoi effettuare acquisti tramite il mio link : a te non costa nulla di più ed io ricevo una piccola commissione sulla tua spesa.

Fonti delle foto: Sito e pagina facebook Artonauti + Photogallery su Milano Corriere (autore Mourad Balti Tuati)

Contenuti Sponsorizzati da Taboola





catawiki Trova oggetti davvero unici



Artonauti annuncia una sorpresa per le figurine dell'arte

0

29 Aprile 2019, in Attualità, Cultura, scritto da valentina oriolo

Artonauti è il primo **album** dedicato alle **opere d'arte** italiane e non solo. All'interno di ogni singola bustina, si possono trovare le figurine raffiguranti i **capolavori** mondiali del panorama artistico: quadri, statue, monumenti e così via.

In occasione della celebrazione del suo **primo mese** di vita e visto il grande **successo**, Artonauti ha deciso di produrre una **nuova ristampa** delle celebre figurine . Un'occasione unica per avvicinare grandi e piccini al **mondo dell'arte** e delle sue imparagonabili bellezze.

Fin dal suo **annuncio**, Artonauti è stato accolto con un **grandissimo entusiasmo** da parte del pubblico. Il **primo album di figurine dedicate all'arte** in Italia e nel mondo ha registrato una miriade di consensi sui social network, non solo da parte dei ragazzi.

Genitori, insegnanti, collezionisti, appassionati d'arte e tanti altri hanno apprezzato quest'**iniziativa** particolare. L'idea di un album dedicato alle opere d'arte nasce proprio **per avvicinare tutti** al mondo della pittura, della scultura e di tutte le forme artistiche che sono presenti nel nostro **patrimonio mondiale della cultura**.

Ogni bustina contiene **5 figurine e un 1 Twin Card**. Card. Collezionando tutte le **25 coppie** di Twin Card, i bambini potranno divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Tutti si divertiranno a scambiare e collezionare le figurine, non solo per completare l'**album**.

Il tempo per legg
dilata il tempo pe
–DANIEL PENNA

Sostieni Il

...acquistando
nostro sito. Cl
senza nessun

a
8 milic

il macaone
non puoi essere bozzolo per sempre

catawiki Trova oggetti davvero unici

Infatti, in Artonuati ci sono giochi, indovinelli e curiosità riguardanti le opere che rappresentano. Un modo unico e divertente per **scoprire il mondo artistico** e avvicinarsi sempre di più a esso.

amazon.it Scopri Buoni regalo Amazon.it

Sull'autore

valentina oriolo *valentina oriolo*

Divoratrice di libri, amante di serie tv con una grande passione per il mondo del fantasy. Tifosa di calcio che ama viaggiare e ascoltare musica. Il sogno nel cassetto? Diventare giornalista.

Vedi gli articoli dell'autore / Seguimi su Twitter

La caccia che
quella alle not
Scrivi il tuo arti
per il Macaone.
Plu
Co
Fu
Eng
Sp

Chiara Consiglia

...e ti semplifica la vita

ARTONAUTI: IL PRIMO ALBUM DEDICATO AI CAPOLAVORI DELLA STORIA DELL'ARTE

25 aprile 2019 by chiara ♥ *leave some love*

Ebbene si....eccolo il nuovissimo album dedicato interamente ai capolavori della storia dell'arte!



Artonauti non è semplicemente un album di figurine, ogni pagina propone indovinelli,

Chiara Consiglia

...e ti semplifica la vita

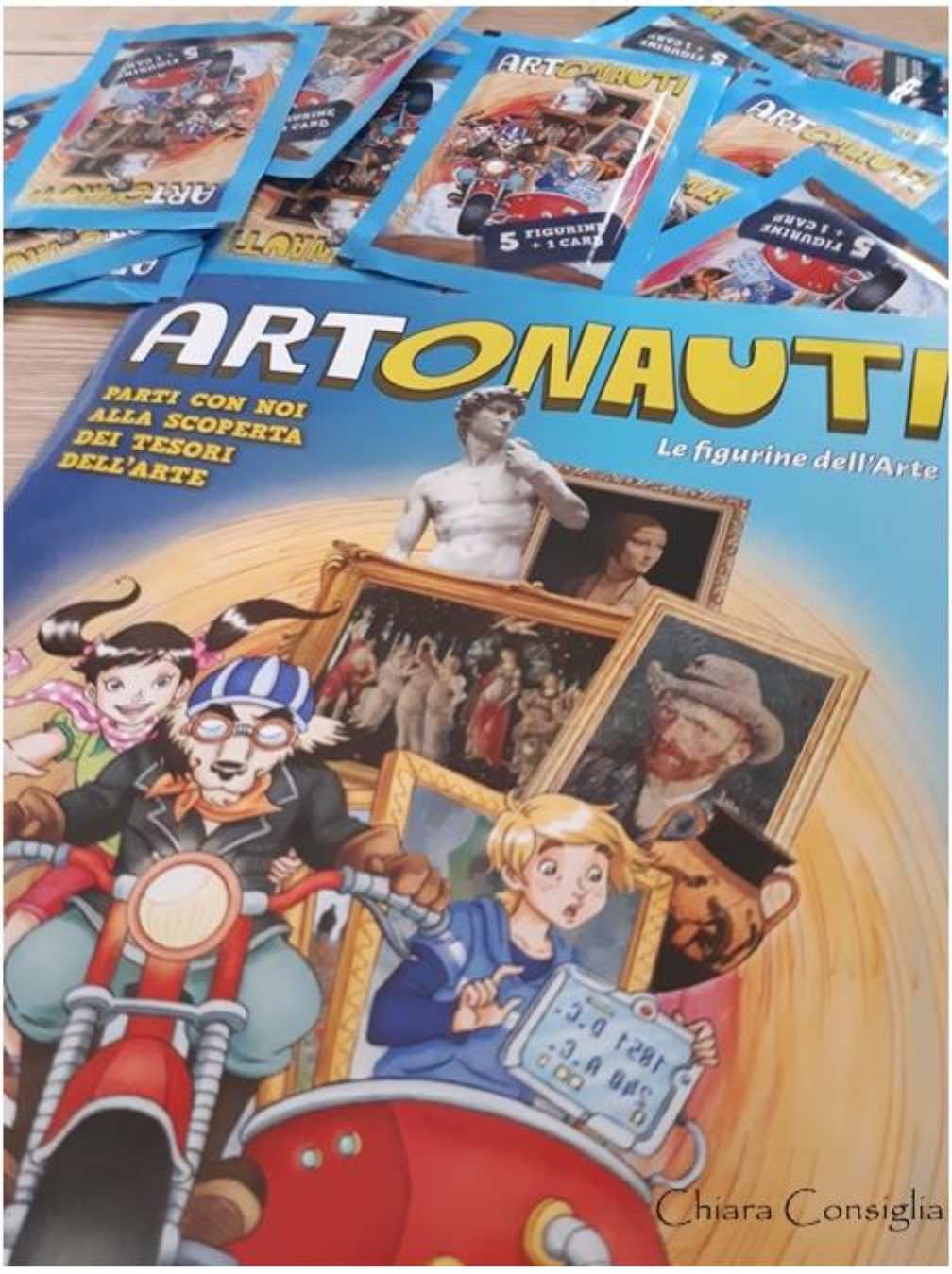
curiosità, giochini e domande per stimolare anche i più piccoli alla scoperta dei tesori di tutto il mondo. I piccoli collezionisti, saranno accompagnati nel loro viaggio culturale da Argo, Ale e Morgana, tre personaggi in versione fumetto che vivranno favolose avventure e coinvolgeranno anche i nostri bambini. Il viaggio parte dai primi graffiti della preistoria, per arrivare fino a Van Gogh, passando per l'arte romana, egizia, rinascimentale, con una parentesi straordinaria dedicata all'impressionismo.



Chiara Consiglia

...e ti semplifica la vita

L'album si compone di 66 pagine , per un totale di 216 figurine che svolgeranno un ruolo fondamentale nello sviluppo cognitivo dei bambini. Numerosi studi infatti, hanno dimostrato che l'arte e la creatività contribuiscono a sviluppare il ragionamento logico, matematico, linguistico e le attività espressive.



Ogni periodo storico, artistico e culturale viene spiegato in modo semplice e sintetico, adatto ai bambini ma che piacerà tantissimo anche agli adulti.

Chiara Consiglia

...e ti semplifica la vita

Nel sito **www.artonauti.it** è possibile acquistare l'album e le figurine mancanti e avere altre informazioni sul progetto completo.

recensioni *album, arte, figurine. artonauti*

SHARE YOUR THOUGHTS

Commento

DALLE ORIGINI ALL'800

La storia dell'arte in un album di figurine

24 APRILE 2019 - 09:30



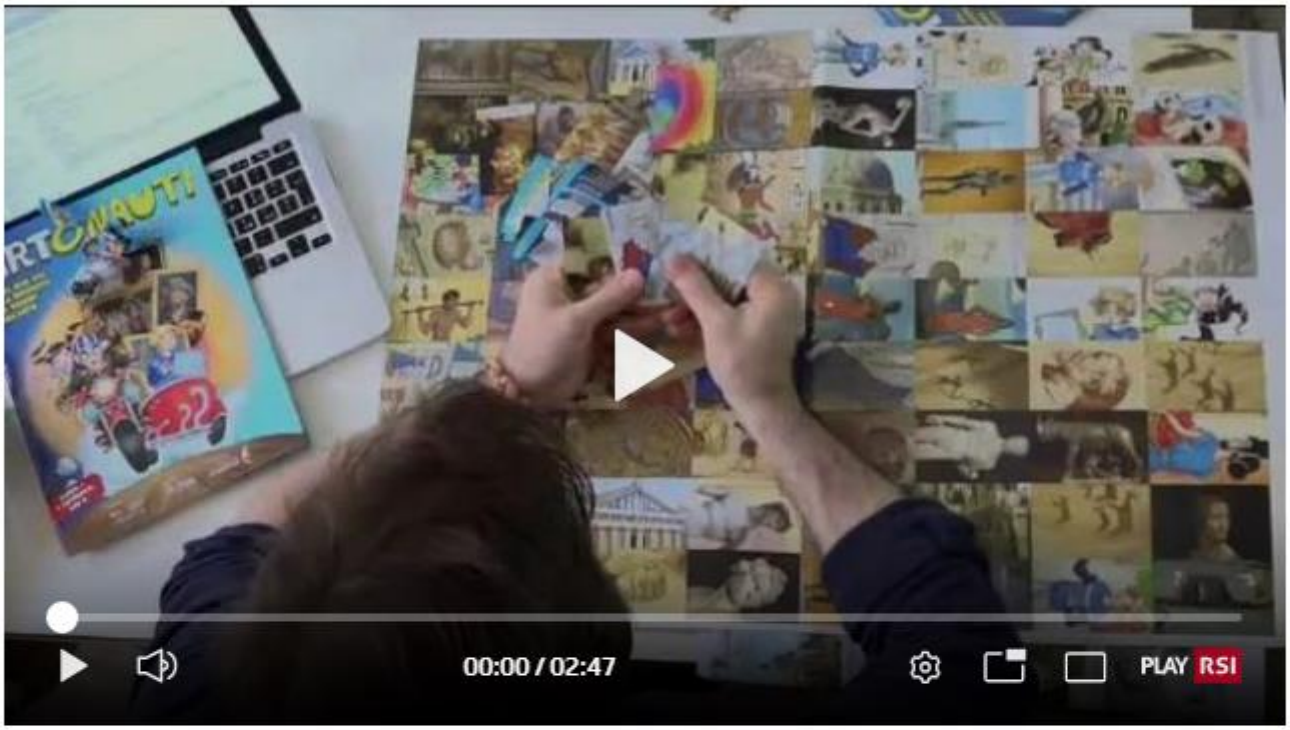
La copertina dell'album.

(RSI-SWI)

È stata pubblicata qualche settimana fa in Italia un'inconsueta raccolta di figurine da collezionare su un album: racconta la storia dell'arte dalle origini alla fine dell'Ottocento. Un progetto ludico e didattico ideato da una coppia di appassionati.

Si intitola gli Artonauti, e narra la storia dell'arte come fosse un'avventura. Una collezione che potrebbe non aver precedenti nel mondo, benché le figurine abbiano toccato un po' tutti gli ambiti, dallo sport alla natura, dal cinema alla tecnologia.

A ideare l'album sono stati l'educatrice Daniela Re e l'editore Marco Tatarella, marito e moglie. L'hanno pensato per bambini, ai quali fanno fare un viaggio nel tempo seguendo le più belle opere d'arte, le stesse che si trovano in musei, chiese ed edifici.



Per realizzare il progetto, dalla concezione alla pubblicazione, sono serviti cinque anni.

tvsvizzera.it/ri con RSI (TG del 12.03.2019)

PAROLE CHIAVE

SCELTI PER VOI STORIE E CURIOSITÀ

Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte

1' di lettura



Molti esperti nel campo evolutivo sottolineano l'importanza di avvicinare i bambini all'arte in quanto sviluppa le capacità espressive, il ragionamento logico e matematico.

Il progetto Artonauti, il primo album di figurine dell'arte, punta a **far crescere i bambini con la bellezza negli occhi e nel cuore** e a educare alla creatività attraverso la scoperta, il gioco e l'apprendimento auto - costruttivo.
I protagonisti della storia sono due bambini (Ale e Morgana) e il cane Argo (00 Setter) che compiono un **viaggio nel tempo** alla scoperta dei tesori dell'arte tra le piramidi egizie, lo studio di Leonardo e la Parigi Impressionista. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i piccoli lettori **si appassionano alle avventure degli artisti** come veri e propri eroi.

Ogni figurina rappresenta un affresco, un dipinto, una scultura e ogni tessera svela un particolare. Il retro di

Arte


Premiati i vincitori del concorso Vivere all'italiana... a modo tuo!


L'artista cinese Wu Weishan un'opera a Firenze


I superpoteri dei fratelli Russo


Scoperte archeologiche in Egitto e

ogni figurina riporta il nome dell'opera, l'autore e il museo in cui è custodita. L'album – che uscirà il **15 marzo 2019** - offre spazio a curiosità, aneddoti, giochi e indovinelli che svelano le vite degli artisti e la loro epoca storica (64 pagine, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli).

Nei pacchetti ci sono 5 figurine + 1 **Twin card**, su ogni twin card è raffigurata un'opera o un dettaglio, collezionando tutte le 25 copie di twin card i bambini possono **giocare a memory** anche quando l'album è finito.

Per completare l'album occorrono 216 figurine. Il sito offre l'opportunità di comprare le figurine mancanti. Attraverso lo **scambio di figurine** i bambini imparano a memorizzare e a riconoscere le opere associandole agli artisti che le hanno prodotte.

In futuro usciranno altri album dedicati a determinati periodi, a temi specifici e a personaggi che hanno cambiato la storia dell'umanità. Artonauti è un progetto culturale di **WizArt S.r.l**, un'impresa no-profit selezionata e finanziata da Fondazione Cariplo per la quarta edizione del progetto iC – Innovazione Culturale.

in Iraq

Nuovo bando Italian Council

Leggi anche

Risvegliare l'entusiasmo dei giovani per i libri

Network Italica Net

Entra nel network di Italica Net

Artonauti, sfida artistica all'ultima figurina

Quarta ristampa dell'album a un mese dal debutto

di GIAN MARCO WALCH

Ultimo aggiornamento il 21 aprile 2019 alle 08:21

38 voti

Condividi Tweet Invia tramite em



IL FORMAT Ale, Morgana e il cagnolino Argo fanno da Cicerone e aiutano i bimbi (ma non solo) a completare il primo album di figurine sull'arte dispensando pillole e curiosità dalla preistoria alle avanguardie del 900 passando da Michelangelo e Leonardo

Milano, 21 aprile 2019 - Non sono più, per fortuna, i tempi del Feroce Saladino – ma la guida siriana, ricordo, obiettò: «Feroce? Perché? Fiero!» -, rarissima figurina numero 20 della raccolta dei Quattro Moschettieri. E neppure di Pizzaballa, il non eccelso portiere atalantino, introvabile figurina dello squadrone Panini della stagione 1963-64.

Oggi, cambiate le istruzioni per gli acquisti, non si corre più il rischio di non completare una collezione. Ed è una piacevole sorpresa il registrare come, ad appena un mese dal debutto in edicola, siano già giunti alla quarta ristampa **gli "Artonauti"**, la raccolta di figurine ideata per condurre i giovanissimi alla scoperta dei **tesori dell'arte:** un coloratissimo percorso nei secoli, anzi, nei millenni, una galleria di capolavori immortali. Quasi una risposta, visto il successo, alla sventatezza di chi, ritrovatosi investito di poteri decisionali, nei tanto sbandierati

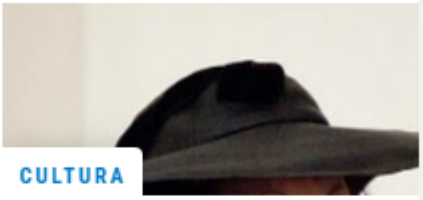


POTREBBE INTERESSARTI ANCHE



CULTURA

L'autunno di Carlo Emilio Gadda



CULTURA

Donna bambina ma di troppe bra Patriza Valduga



CULTURA

Uso del verbo amare e altri valor Erri De Luca

"cambiamenti" ha scelto di trascurare la storia dell'arte, ammesso che di arte ne sappia qualcosa. Progetto firmato da **Wizart**, impresa sociale fondata da Daniela Re e Marco Tatarella, felicemente finanziato da Cariplo, gli "Artonauti" sono figurine rivolte ai **bambini dai 7 agli 11 anni** – ma non sono certo vietate ai più grandi, e nemmeno agli adulti -. A fare da ciceroni nelle pagine dell'album sono Ale e Morgana, nipotina di Artemisia, la padrona di casa, con l'aiuto del cagnolino Argo: guide in un lunghissimo viaggio dai misteri della preistoria agli incanti dell'Egitto, dalla statuaria greca ai mosaici romani, e poi via verso il Medioevo, il Neoclassicismo, l'Impressionismo e l'Espressionismo, sino alle Avanguardie del Novecento. Ogni tappa arricchita da storie e aneddoti, informazioni, curiosità e indovinelli: «Ma cos'ha in testa Mosè? Sembra avere delle corna… Invece che cosa sono?». Sulle orme scientifiche di **Maria Montessori** e fantasiose di **Bruno Munari**, gli "Artonauti" non dimenticano neppure i docenti: sul loro sito, Re e Tatarella hanno previsto un apposito modulo da compilare, che comprende un album gratuito per ogni alunno, con un pacchetto di figurine, una lettera per i genitori, un poster per la classe e accurate proposte di laboratorio. Insomma, un progetto ambizioso nato come gioco educativo e divertente: «Ti do il mio Van Gogh doppio. Mi dai il tuo Manet?».

© Riproduzione riservata

POTREBBE INTERESSARTI ANCHE



CULTURA

Sanguineti e la ragazza lavandar



CULTURA

Una bella versione



CULTURA

La pietra e il legno. Osip Mandel'štam

immobiliare.i

La tua prossima casa CERC

21 APRILE 2019

Alfagiochi / Artonauti



Antonella Sbrilli

Se scartare le uova di Pasqua, e vedere che sorpresa c'è dentro, continua a essere un piacere non confinato solo all'infanzia, non stupisce che l'uscita di *Artonauti. Le figurine dell'Arte* sia stata accolta con entusiasmo, forse inaspettato, anche dagli adulti.

Artonauti è un album di 216 figurine che raffigurano opere d'arte e artisti, pensato per bambini, da usare in classe in appositi progetti, da regalare ad amici, da portare con sé nei musei. [...]

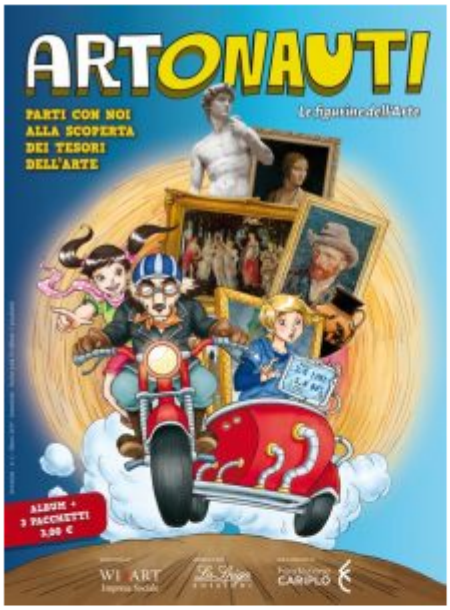
LA VALLE DEI TEMPLI

Quotidiano di attualità, politica, satira e approfondimento

ARTONAUTI – Le figurine dell'arte annuncia una grande ristampa per le feste pasquali

18 aprile 2019 | Filed under: Notizie brevi - Comunicati Stampa | Posted by: Redazione

Artonauti compie un mese!
Il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo,
sta cambiando il modo di condividere e apprendere la storia dell'arte.
Visto il grande successo, la casa editrice Wizart ha programmato
una quarta ristampa in occasione della Pasqua.



A soltanto un mese dal suo lancio in edicola, Artonauti ha raggiunto un successo straordinario ed inaspettato, dimostrato non soltanto dalle vendite – che hanno superato di gran lunga le stime di produzione, portando già a ben tre ristampe – ma anche dall'entusiasmo con cui è stato accolto da grandi e piccini, desiderosi di collezionare e scambiare le meraviglie dell'arte in figurine. Per questo in vista della Pasqua e dei giorni di festa, Artonauti sarà in edicola da questa settimana con una quarta ristampa affinché tutti coloro che sono alla ricerca dell'album o sono ansiosi di completarlo possano finalmente trovare le figurine mancanti.

Sin dall'annuncio della sua ideazione e dell'imminente uscita, Artonauti – il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo – è stato da subito accolto con **enorme entusiasmo**, registrando **un'incredibile condivisione social** e dimostrandosi quindi un'idea vincente e fortemente attesa e amata non solo da bambini e ragazzi – cui solitamente gli album delle figurine sono rivolti – ma da genitori, insegnanti, anziani, collezionisti, appassionati d'arte e non, entusiasti di come ci si può avvicinare al mondo dell'arte, divertendosi e imparando allo stesso tempo.
Un vero e proprio strumento educativo dunque che, attraverso lo scambio di figurine con **il classico schema del «ce l'ho, ce l'ho, manca»**, porta i bambini a **memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti** che le hanno prodotte: tutto questo **giocando, condividendo e socializzando** con gli altri appassionati collezionisti.
Ma il collezionare e scambiare le figurine da attaccare non è l'unico scopo dell'album: in Artonauti infatti ci sono anche **giochi, indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno progressivamente avvicinare i piccoli alle opere d'arte. Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di **Twin Card**, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.
Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo e accessibilità sono dunque gli ingredienti chiave di Artonauti, che sono nati da un'idea di **Daniela Re** – insegnante di scuola primaria ed esperta in riabilitazione cognitiva – e **Marco Tatarella** – editore, che insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale** di **Fondazione Cariplo.**

Notizie brevi - C

1° V.GATA CC 2019
21 maggio 2019

CATANIA, VI VIA DELLA D
21 maggio 2019

Siria: Save the bambini uccis Idlib e Hama
21 maggio 2019

RGS e GDF \ continueranno professionalit lavoro"
20 maggio 2019

L'Associazion (AVRI) al fian per chiedere g morte della m
20 maggio 2019

Chiudete i por Governo Cont alla Bahri Yan
20 maggio 2019

Livio Blasi nu (Collegio Itali Medici Osped
20 maggio 2019

La Sea Watch di Lampedusa Legambiente alla Procura d Agrigento
19 maggio 2019



LA VALLE DEI TEMPLI

Quotidiano di attualità, politica, satira e approfondimento

"Nel nostro piccolo stiamo cambiando il mondo" – affermano entusiasti Marco e Daniela – *"Bambini, collezionisti, adulti, perfino anziani hanno comprato o stanno giocando con Artonauti. I bambini chiedono alle proprie mamme di andare agli Uffizi, altri riconoscono in TV opere d'arte, altri sono entusiasti di completare i quadri. L'arte oggi è un patrimonio culturale più condiviso di ieri e questo risultato è anche frutto di tutti coloro che hanno sostenuto il nostro progetto segnalandolo sui propri mezzi, a cui va il nostro sincero ringraziamento"*.

Un successo che non si ferma qui e che ha intenzione di continuare: gli autori, infatti, stanno progettando **nuove edizioni di Artonauti** tutte da scoprire e completare!

Mi piace | Condividi Piace a 4 persone. Iscriviti per vedere cosa piace ai tuoi amici.

Condividi sui social

Mi piace 4 | Salva | Condividi

amazon.it

Una torbida raccontata nel
Nelle migli

Articoli

Ultimi

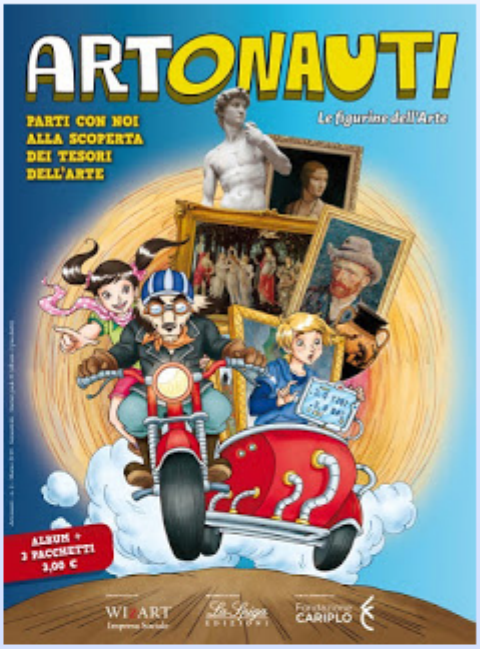
1° V.GATA COI
2019
by Redazione - N

CATANIA, VIA
VIA DELLA DE
by Redazione - N

Grandi Storie di Piccoli Borghi

giovedì 18 aprile 2019

ARTONAUTI Le figurine dell'arte annuncia una grande ristampa per le feste pasquali



Artonauti compie un mese!
Il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo,
sta cambiando il modo di condividere e apprendere la storia dell'arte.
Visto il grande successo, la casa editrice Wizart ha programmato
una quarta ristampa in occasione della Pasqua.

A soltanto un mese dal suo lancio in edicola, Artonauti ha raggiunto un successo straordinario ed inaspettato, dimostrato non soltanto dalle vendite – che hanno superato di gran lunga le stime di produzione, portando già a ben tre ristampe – ma anche dall'entusiasmo con cui è stato accolto da grandi e piccini, desiderosi di collezionare e scambiare le meraviglie dell'arte in figurine. Per questo in vista della Pasqua e dei giorni di festa, Artonauti sarà in edicola da questa settimana con una quarta ristampa affinché tutti coloro che sono alla ricerca dell'album o sono ansiosi di completarlo possano finalmente trovare le figurine mancanti.

Sin dall'annuncio della sua ideazione e dell'imminente uscita, Artonauti - il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo – è stato da subito accolto con **enorme entusiasmo**, registrando **un'incredibile condivisione social** e dimostrandosi quindi un'idea vincente e fortemente attesa e amata non solo da bambini e ragazzi - cui solitamente gli album delle figurine sono rivolti - ma da genitori, insegnanti, anziani, collezionisti, appassionati d'arte e non,

Cerca nel blog

Home page

maggio 2019 (72)
aprile 2019 (142)
marzo 2019 (163)
febbraio 2019 (84)
gennaio 2019 (55)
dicembre 2018 (65)
novembre 2018 (113)
ottobre 2018 (125)
settembre 2018 (88)
agosto 2018 (35)
luglio 2018 (99)
giugno 2018 (88)
maggio 2018 (103)
aprile 2018 (104)
marzo 2018 (87)
febbraio 2018 (56)
gennaio 2018 (73)
dicembre 2017 (52)
novembre 2017 (84)
ottobre 2017 (79)
settembre 2017 (78)
agosto 2017 (51)
luglio 2017 (64)
giugno 2017 (83)
maggio 2017 (108)
aprile 2017 (52)
marzo 2017 (83)
febbraio 2017 (80)

Grandi Storie di Piccoli Borghi

entusiasti di come ci si può avvicinare al mondo dell'arte, divertendosi e imparando allo stesso tempo.

Un vero e proprio strumento educativo dunque che, attraverso lo scambio di figurine con **il classico schema del «ce l'ho, ce l'ho, manca»**, porta i bambini a **memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti** che le hanno prodotte: tutto questo **giocando, condividendo e socializzando** con gli altri appassionati collezionisti.

Ma il collezionare e scambiare le figurine da attaccare non è l'unico scopo dell'album: in Artonauti infatti ci sono anche **giochi, indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno progressivamente avvicinare i piccoli alle opere d'arte. Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di **Twin Card**, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo e accessibilità sono dunque gli ingredienti chiave di Artonauti, che sono nati da un'idea di **Daniela Re** - insegnante di scuola primaria ed esperta in riabilitazione cognitiva - e **Marco Tatarella** - editore, che insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale** di **Fondazione Cariplo.**

"*Nel nostro piccolo stiamo cambiando il mondo*" - affermano entusiasti Marco e Daniela - "*Bambini, collezionisti, adulti, perfino anziani hanno comprato o stanno giocando con Artonauti. I bambini chiedono alle proprie mamme di andare agli Uffizi, altri riconoscono in TV opere d'arte, altri sono entusiasti di completare i quadri. L'arte oggi è un patrimonio culturale più condiviso di ieri e questo risultato è anche frutto di tutti coloro che hanno sostenuto il nostro progetto segnalandolo sui propri mezzi, a cui va il nostro sincero ringraziamento*".

Un successo che non si ferma qui e che ha intenzione di continuare: gli autori, infatti, stanno progettando **nuove edizioni di Artonauti** tutte da scoprire e completare!

a aprile 18, 2019

Nessun commento:

Posta un commento

gennaio 2017 (95)
dicembre 2016 (88)
novembre 2016 (113)
ottobre 2016 (64)
settembre 2016 (41)
agosto 2016 (28)
luglio 2016 (56)
giugno 2016 (27)
maggio 2016 (47)
aprile 2016 (63)
marzo 2016 (52)
febbraio 2016 (51)
gennaio 2016 (51)
dicembre 2015 (92)

Informazioni pers

andrea de france

Visualizza il mio profil

Archivio blog

▼ 2019 (516)
► maggio (72)
▼ aprile (142)
Degustando sba
Festa stellata
LA TROTA IRID
DEL CHIAMF
FONDAZIONE
giovedì 2 ma
LUNEDÌ 6 MAG
COPERNICC

Le figure della storia dell'arte escono in ristampa per Pasqua

Scritto in data 18/04/2019, 13:28:27

Grande successo per ***Artonauti***, l'album di figurine della **storia dell'arte** di cui vi avevamo parlato su queste pagine poco prima dell'uscita. A un solo mese dal suo lancio in edicola (***Artonauti*** è infatti uscito lo scorso 15 marzo) le vendite hanno già abbondantemente superato le stime di produzione, rendendo necessarie già tre ristampe, più l'attuale, la quarta, per le festività pasquali.

"Sin dall'annuncio della sua ideazione e dell'imminente uscita", si legge in una nota, "***Artonauti***, il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo, è stato da subito accolto con enorme entusiasmo, registrando un'incredibile condivisione social e dimostrandosi quindi un'idea vincente e fortemente attesa e amata non solo da bambini e ragazzi (cui solitamente gli album delle figurine sono rivolti) ma da genitori, insegnanti, anziani, collezionisti, appassionati d'arte e non, entusiasti di come ci si può avvicinare al mondo dell'arte, divertendosi e imparando allo stesso tempo".

"Nel nostro piccolo stiamo cambiando il mondo", affermano **Marco Tatarella**, editore, e **Daniela Re**, insegnante, entrambi fondatori della Wizart S.r.l.i.s, l'impresa sociale no profit che ha pubblicato l'album. "Bambini, collezionisti, adulti, perfino anziani hanno comprato o stanno giocando con Artonauti. I bambini chiedono alle proprie mamme di andare agli Uffizi, altri riconoscono in TV opere d'arte, altri sono entusiasti di completare i quadri. L'arte oggi è un patrimonio culturale più condiviso di ieri e questo risultato è anche frutto di tutti coloro che hanno sostenuto il nostro progetto segnalandolo sui propri mezzi, a cui va il nostro sincero ringraziamento".

Per il futuro, la Wizart ha già annunciato che usciranno **nuove edizioni di *Artonauti***, che sono attualmente in fase di progettazione. L'album si trova in edicola, e sempre in edicola si possono acquistare i pacchetti con le figurine.



Finestre sull'Arte
ISCRIVITI
per ricevere tutti gli aggiornamenti

Finestre sull'Arte

RIVISTA ONLINE D'ARTE ANTICA E CONTEMPORANEA

Finestre sull'Arte
ISCRIVITI
per ricevere tutti gli aggiornamenti



Le figure della storia dell'arte escono in ristampa per Pasqua

Se questo articolo ti è piaciuto o lo hai ritenuto interessante,
iscriviti alla nostra newsletter gratuita!
Niente spam, una sola uscita la domenica, più eventuali extra, per aggiornarti su tutte le nostre novità!

La tua lettura settimanale su tutto il mondo dell'arte

ISCRIVITI ALLA NEWSLETTER

BY MARIANGELA • 15 APRILE 2019 • IN FRIDAY PINS, KIDS-FRIENDLY, PLAY

Artonauti



A proposito di cose belle, nuove e creative pensate per i bambini, vi annuncio che è nato **Artonauti**, il primo album di figurine che propone un approccio divertente e ludico alla storia dell'arte.

I miei figli l'hanno appena avuto in regalo e si sono appassionati in un attimo!

Il principio è quello della raccolta delle figurine dei calciatori, solo che al posto di Ronaldo, Icardi & Co. ci sono i grandi capolavori della storia dell'arte, che i bambini si troveranno a riconoscere e sicuramente a ricordare nel tempo perché proposte sotto forma di stickers da attaccare all'album e scambiare con gli amici.

Artonauti, progetto bellissimo ideato da una giovane impresa sociale no profit milanese, racconta la storia di due bambini e un cane che compiono **un avventuroso viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte**. Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine i bambini iniziano a riconoscere e a memorizzare le opere e gli artisti che le hanno prodotte: l'arte si apprende così come un gioco e per mamma e papà sarà una bella soddisfazione vedere i propri piccoli che nei musei ritrovano opere che conoscono e di cui sanno anche chi è l'autore.



Ma l'album Artonauti è anche interattivo: non ci sono infatti solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli tra le piramidi degli Egizi o nello studio di Leonardo da Vinci, per esempio;

curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori ai grandi maestri dell'arte e alle loro vite.

Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana per i bambini è più facile appassionarsi alle avventure degli artisti, che vedranno come veri e propri eroi!

Potete trovare l'album e le figurine nelle edicole oppure su Amazon.

Sul sito **www.artonauti.it** troverete invece tante informazioni, articoli e notizie sull'arte dedicata ai bambini.

E per chi vuole scambiare doppioni, noi siamo a disposizione!

Article Tags : Artonauti

SHARE THIS ARTICLE

RELATED POSTS

ARTONAUTI : le prime figurine di Storia dell'Arte

Un album di figurine da non perdere

10 aprile 2019 / Blog, Crescendo, Eventi, News / album, arte, artonauti, figurine, impressionismo, storia dell'arte / familing - stefania





Share

FINALMENTE!!!

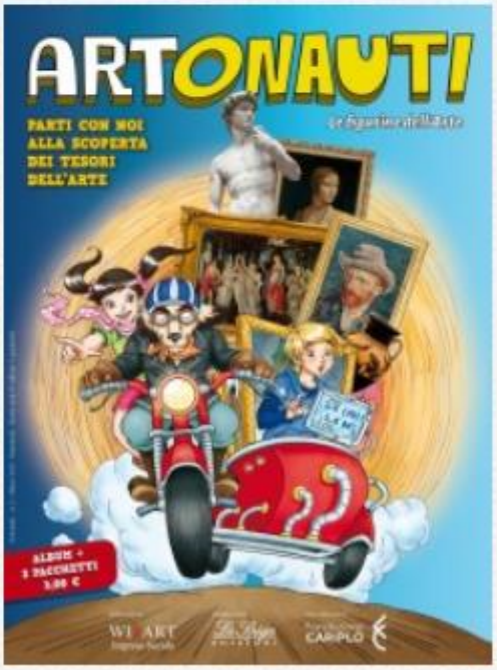
Non ce ne vogliano gli amanti del calcio e dei grandi classici ,

anche noi siamo cresciuti con le mitiche figurine dei calciatori e dei cartoni animati

tra pomeriggi passati a scambiarsi doppioni e spedizioni in edicola alla ricerca dei preziosi pacchetti.

Ma qui si tratta di un'idea nuova, intelligente, di quelle semplici e allo stesso tempo lungimiranti

che ti viene da dire ma perchè non l'hanno fatto prima ?



Artonauti

Preferenze Cookie
Scroll to top

Il primo album di figurine sulla storia dell'arte

Questo progetto unisce due dimensioni fondamentali nello sviluppo del bambino: il gioco e l'educazione

Attraverso il gioco delle figurine, grande classico alla portata di tutti il bambino si avvicina alla conoscenza dell'arte senza teoria

ma attraverso la magica dimensione dell'esperienza.

Si parte con la storia di due amici Ale e Morgana che in compagnia del bizzarro cane Argo si trovano catapultati

in un' altra dimensione spazio temporale e da lì iniziano un viaggio alla scoperta della storia dell'arte.



Dai geroglifici degli Antichi Egizi all'Acropoli di Atene

dalla Primavera di Botticelli al cerchio perfetto di Giotto

dalla Cappella Sistina a Canaletto e agli Impressionisti...



Preferenze Cookie

Scroll to top

I bambini si divertiranno a completare le tante opere rappresentate , 216 per l'esattezza.

Ogni bustina contiene 5 figurine e una carta speciale da collezionare per giocare a memory con gli amici

e ancora quiz, indovinelli e altri giochi sono sparsi per tutto l'album .

Noi ci siamo innamorate di questo progetto ideato da

Daniela Re, insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva

e **Marco Tatarella** , da 11 anni alla guida della una casa editrice La Spiga.

Chiedilo in edicola e inizia il tuo viaggio nell'arte !



Related Posts

Addobbare la tavola per Natale con l'aiuto dei bambini

Rai GR Kids

Rai GR Kids del 02.4.2019



Vai al programma Aggiungi a Playlist
Condividi

Nell'appuntamento di oggi:

- La commovente e controversa lettera di Lorenzo, il figlio del giuslavorista ucciso Marco Biagi
- I ragazzi potranno scambiarsi le figurine di Leonardo, Botticelli, Van Gogh e tanti altri grandi artisti: ecco gli Artonauti, primo album dedicato all'arte
- La Regina Elisabetta II sbarca su Instagram con un look total orange: in pochi minuti 1 milione e 700 mila visualizzazioni

Ascolta l'audio

"ARTONAUTI", L'ALBUM DI FIGURINE DEDICATO ALLA STORIA DELL'ARTE CHE È GIÀ UN CULT



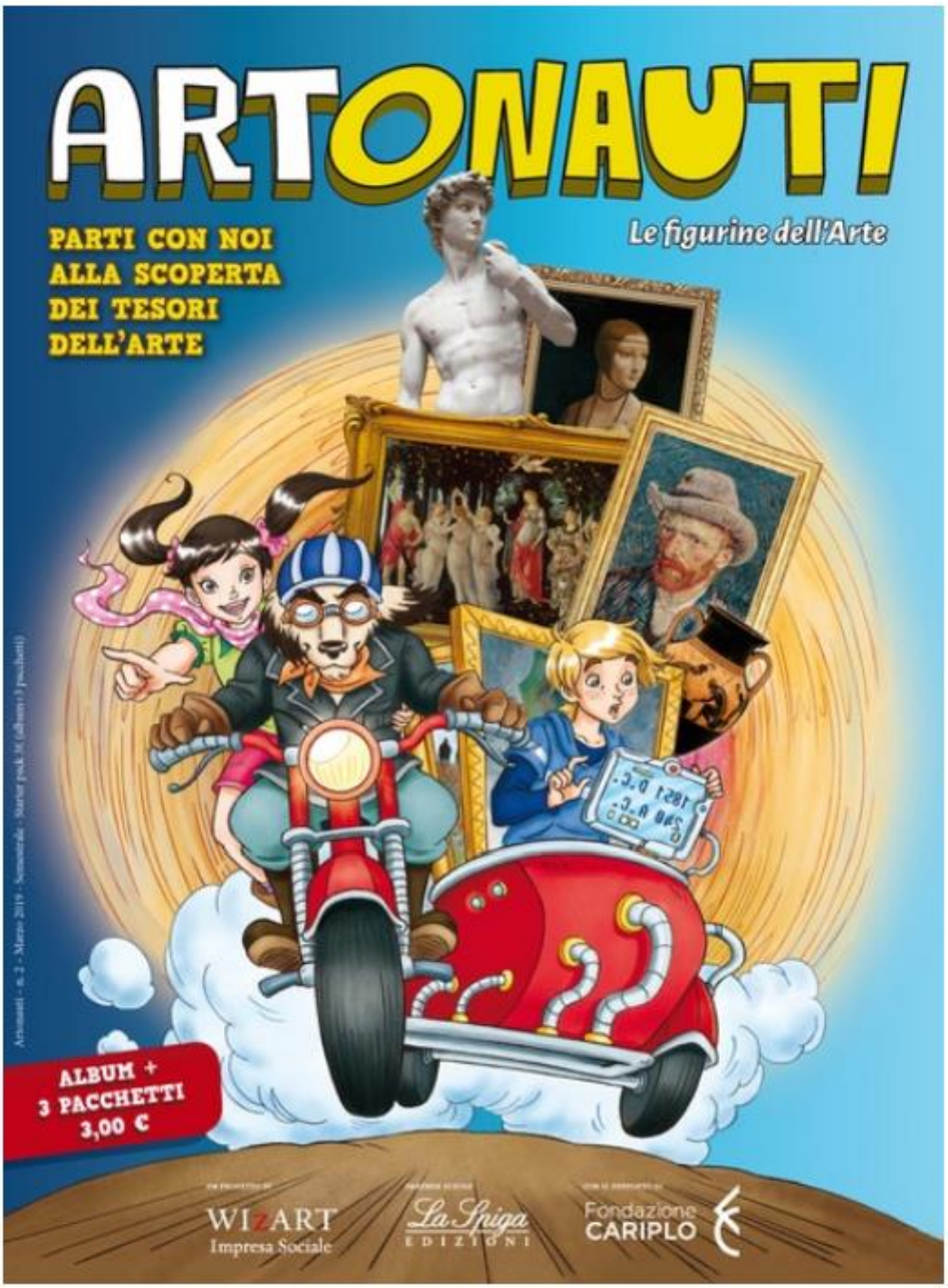
"No, di nuovo Michelangelo!". "Aspetta, forse questo pezzo della Primavera mi mancava, anche se sembra simile". "Sìiii, finalmente la maschera di Tutankhamon!". Frasi strane? Ok, facciamo un passo indietro, perché questo progetto merita di essere spiegato molto bene!

Maschi o femmine, grandi o piccoli, nessuno ci scappa: **il fascino dell'album di figurine è innegabile**, eterno e trasversale! Tutti abbiamo collezionato le figurine dei calciatori, degli sportivi, dei cartoni animati, dei cuccioli… Perché per ogni passione c'è un album di figurine!

Tuttavia ne mancava proprio uno. **Quello dedicato alla storia dell'arte!** È chiaro, quindi, che la sua uscita sta provocando scalpore, entusiasmo e impazienza. Ma finalmente lo troviamo in tutte le edicole: "Artonauti" è il nuovo album di figurine che i nostri figli non possono lasciarsi scappare!

"ARTONAUTI", L'ALBUM DI FIGURINE DEDICATO ALLA STORIA DELL'ARTE CHE È GIÀ UN CULT: COLLEZIONARE FIGURINE D'ARTE PER IMPARARE, FAMILIARIZZARE E APPASSIONARSI

Si chiama "Artonauti", e probabilmente ne avrete già sentito parlare, perché sta diventando già un must, e non solo tra i bambini: già, perché **l'album di figurine dedicato alla Storia dell'Arte** è il sogno di tutti gli appassionati di figurine e di arte, che, anche se cresciuti, stanno ricominciando il gioco del "Ce l'ho, manca", con entusiasmo e meraviglia.



Ma non è solo l'album in sé ad essere bellissimo, interessante e imperdibile (**costa 3 euro - compresi i primi tre pacchetti di figurine - e lo troviamo in tutte le edicole**): anche la sua

storia è fantastica. Già, perché a idearlo è stata **una giovane impresa sociale no profit di Milano**, che ha pensato a questo album come ad un modo perfetto e stimolante per fare scoprire ai bambini i tesori dell'arte, parlando la loro lingua. L'azienda si chiama Wizart ed è stata fondata da Daniela Re (insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria) e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura.

Oltre alle figurine, nell'album si trovano **giochi, curiosità, indovinelli e aneddoti**, con i bambini che vengono accompagnati tra le pagine dai protagonisti della storia, due ragazzi suppergiù della loro età.

Completare la primavera di Botticelli, vedere la Cappella Sistina che si compone davanti ai propri occhi passando per le grotte di Lescaux, fare un giro del Louvre imbattendosi via via in nuovi capolavori, arrivando fino a Van Gogh, agli impressionisti e agli artisti contemporanei: il doppio gioco di "Artonauti" è davvero prezioso, perché prima di tutto permette di **appassionarsi alla storia dell'arte attraverso la storia di due ragazzi come i nostri figli** (Ale e Morgana, con il cagnolino Argo!). E poi perché imbattendosi più volte nelle immagini, nei nomi e nelle correnti (attraverso l'iconico "Ce l'ho, manca, ce l'ho, manca!") i bambini **si immergono gradualmente e concretamente nell'arte, familiarizzando con lei e appassionandocisi proprio come fanno con le loro squadre del cuore** e con i personaggi dei loro cartoni animati preferiti.





Volete qualche numero? L'album è composto da **64 pagine, 216 figurine** che completano le pagine, un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Ogni bustina, inoltre, contiene 5 figurine e una Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con "memory", scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

"Artonauti" permette quindi di diventare per la prima volta **collezionisti, piccoli collezionisti in erba**, scoprendo le curiosità, le tecniche e le vite degli artisti e curando con amore il proprio album, che diventa una piccola Wunderkammer d'arte. I bambini lo porteranno con sé, apriranno le buste di figurine, le sfoglieranno, rimarranno delusi, contenti o affascinati. E noi con loro, perché vi assicuriamo che **questo album è irresistibile, e alla fine vorremo completarlo insieme!**

Tweet

Tag principali #figurine #collezioni #artonauti

TI POTREBBE INTERESSARE ANCHE

VOCI DIPINTE

Le figurine dell'arte

di Emanuela Burgazzoli

In onda: 31 marzo 2019 10:35



(iStock)

Collezionare le classiche figurine non per completare una squadra di calcio, ma per scoprire i volti nella celeberrima "Primavera" di Botticelli o un dettaglio del Giudizio universale di Michelangelo. Un'operazione vecchio stile, ma con uno spirito nuovo è l'idea che è venuta ai creatori di **Artonauti**, il primo album di figurine che invita i bambini a compiere un viaggio nel mondo dell'arte divertendosi. Una forma di mediazione culturale che una volta tanto non passa attraverso un'applicazione sul tablet. Ma quanto potrà raggiungere i suoi obiettivi didattici? Prendendo spunto da questa recente iniziativa "Voci dipinte" riflette sulle forme di mediazione artistica per il pubblico dei più giovani con l'aiuto di tre ospiti: **Loredana Bianchi**, direttrice del **Museo in Erba**, la docente di storia dell'arte **Laura Damiani-Cabrini** e **Isabella Lenzo**, responsabile della Mediazione culturale al **LAC**.

POTREBBE INTERESSARTI ANCHE

Artonauti, per scambiare le figurine dei capolavori della storia dell'arte

GiampRem 27/03/2019 Eventi speciali, Tempo libero



Quelle dei calciatori spopolano da decenni, ma adesso ci sono anche le figurine dei capolavori della storia dell'arte. L'album dove collezionarle si chiama "Artonauti" e nasce da un'idea dell'insegnate e mediatrice culturale **Daniela Re** e da **Marco Tatarella**, che da unici anni guida una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. Dall'unione delle forze è nata la **Wizart S.r.l.i.s.**, un'impresa sociale no profit. Perché "Artonauti"? Perché è il neologismo perfetto per riassumere parole come Arte, Astronauti e Argonauti... e quindi per richiamare il viaggio nella storia dell'arte.

> *Il progetto – spiegano gli ideatori – si basa su tre principi fondamentali e imprescindibili:* ***l'arte può essere alla portata di tutti;*** *il* ***gioco****, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo* ***strumento***

didattico più valido *ed efficace per i bambini; l'****arte*** *e la* ***creatività*** *svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.*

Artonauti ha vinto un bando della Fondazione Cariplo. Le figurine che portano la cultura tra i bambini sono disponibili in edicola dal 15 marzo.

GiampRem

ClassiCult.it

ARTONAUTI: UN ALBUM DI FIGURINE EMOZIONANTE ED EDUCATIVO

26 MARZO 2019 | IN ARTE, LIBRI | BY CLAUDIA DI CERA





ARTONAUTI, le figurine dell'arte

Dal 15 marzo 2019, in edicola, è possibile acquistare un album di figurine davvero emozionante ed educativo: ARTONAUTI! L'album di figurine dell'Arte!



Revoke cookies



ATTENZIONE! ARTE ALL'INTERNO! (foto Claudia Di Cera)

Accompagnati da Argo il cane (Odisseo ne sarebbe orgoglioso), Ale e Morgana, ragazzi allegri, curiosi, vivaci ed intelligenti compiono un'avventura nella Storia: dalla Preistoria alla prima metà del Novecento, dalle pitture rupestri al pittore Gauguin.



ALE, MORGANA E ARGO in esplorazione di una grotta preistorica con pitture

Il viaggio inizia in una caverna con le pitture [illegible] ntinua nel Neolitico, prosegue nell'Antico

Revoke cookies

Il viaggio inizia in una caverna con le pitture preistoriche, continua nel Neolitico, prosegue nell'Antico Egitto, nell'Antica Grecia e nell'Antica Roma, per poi attraccare nel Tardo Antico, ammirando i mosaici, e quindi approdare all'Arte Medievale con Giotto e il suo cerchio perfetto, mentre Botticelli, Leonardo, Michelangelo, Raffaello e il divertente Arcimboldo ci accompagnano nel Rinascimento. In seguito conosciamo le artiste donna: Artemisia Gentileschi, Giovanna Garzoni, Marietta Robusti, Elisabetta Sirani, mentre per una breve sosta, il Canaletto ci traghetta a Venezia dal Seicento al Settecento, per poi ripartire alla volta di Parigi dove si parla di particolari voli in mongolfiera. Dal 1874 ammiriamo gli Impressionisti e il pittore amante dei colori Monet, ancora il pittore del movimento Degas e il pittore dello stile del "puntilismo" Seurat. L'olandese Van Gogh ci porta nel suo particolare mondo; il viaggio nella storia dell'Arte si conclude con il francese Gauguin, pittore europeo delle bellezze tahitiane e polinesiane.



GAUGUIN

Degno di nota, oltre all'intera trovata, la sezione dedicata all'arte al femminile.



Revoke cookies



ARTE AL FEMMINILE: ARTEMISIA
GENTILESCHI
GIOVANNA GARZONI
MARIETTA ROBUSTI
ELISABETTA SIRANI
(foto Claudia Di Cera)

Le figurine sono davvero ben realizzate. Alcune sono una perfetta riproduzione di un'opera d'arte sul fronte, mentre, sul retro, è possibile leggere la didascalia che spiega l'opera o il reperto archeologico.



FIGURINA FRONTE:
OPERA D'ARTE (MARIETTA ROBUSTI)
(foto Claudia Di Cera)





FIGURINA RETRO:
DIDASCALIA ESPLICATIVA OPERA D'ARTE
(foto Claudia Di Cera)



FIGURINA FRONTE:OPERA D'ARTE (
CLAUDE MONET, STAGNO CON NIFEE,
ARMONIA IN VERDE) (foto Claudia Di
Cera)





FIGURINA RETRO: DIDASCALIA ESPLICATIVA OPERA D'ARTE (foto Claudia Di Cera)

All'interno dell'Album troviamo non solo figurine da incollare, ma anche pillole di Archeologia, Storia e Storia dell'Arte, quiz e giochi.



INIZIATIVE SPECIALI
(foto Claudia Di Cera)

Un grande plauso, dunque, a Daniela Re e Marco Tatarella, ideatori di questo album di figurine!

Non ci resta che attendere, speranzosi, l'uscita di un altro album, auspicando di trovare ancor più arte al femminile.

ALBUM ARTE ARTONAUTI DIDATTICA FIGURINE

Artonauti

Scritto il 25 Marzo 2019 nella categoria **Altro**



https://www.artonauti.it/

Daniela Re, 39 anni, una sera ha pensato: ma perchè esistono solo **album di figurine** coi **calciatori** e non con le **opere d'arte?**
Sarebbe un bel sistema per avvicinare i piccoli all'arte.

Detto fatto: il 15 marzo è uscito l'album "**Artonauti**", col quale, si spera, grandi e piccini potranno **divertirsi** ad appiccicare e soprattutto a **scambiare** (è questo il bello) **Botticelli** e **Van Gogh** anzichè **Icardi** e **Cristiano Ronaldo**.



Commenti

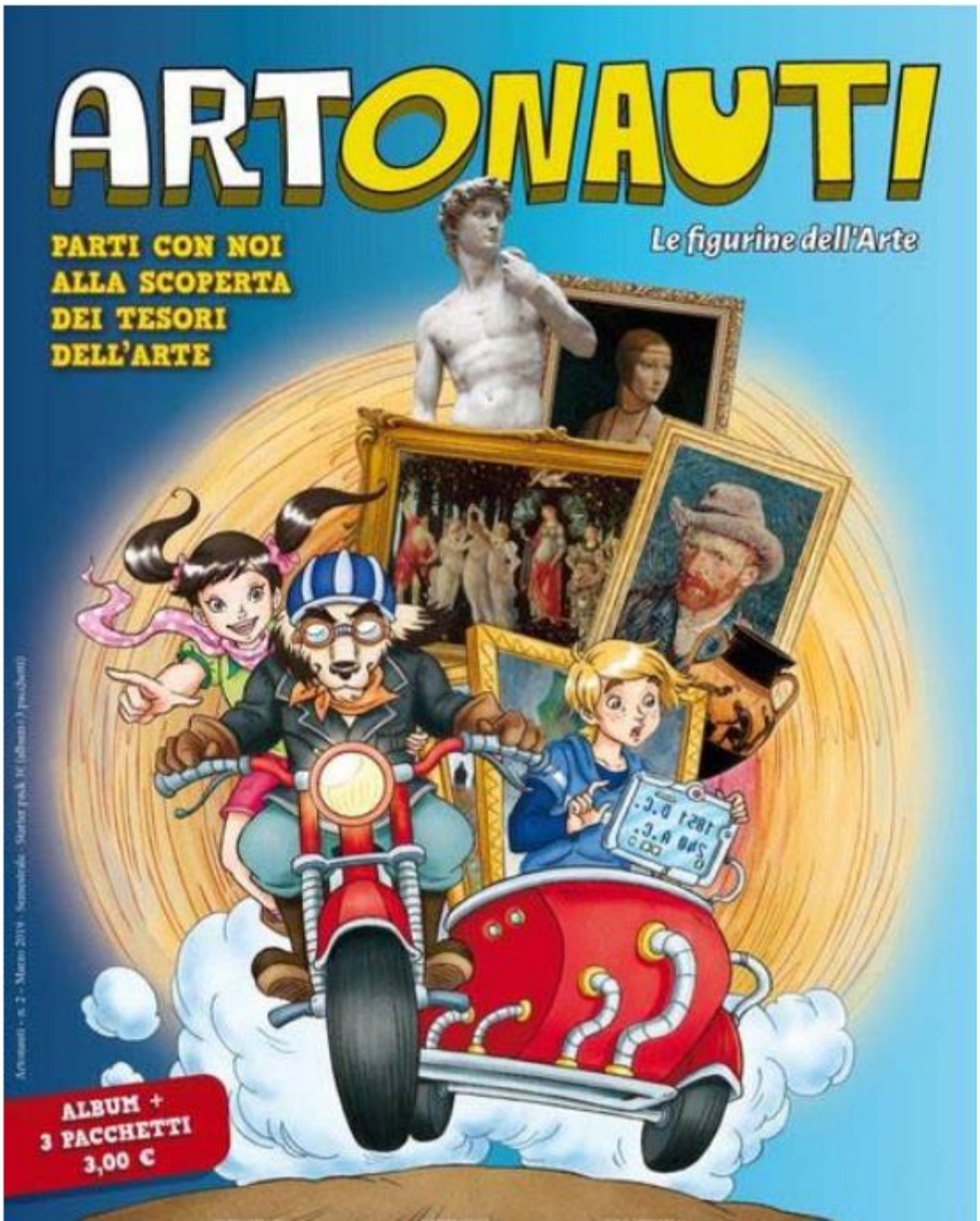
0 comments

Commenti: 0 Ordina per **Meno recenti**

Aggiungi un commento

ARTICOLI RE
Circolo anziani
Spinone al Lago
Lago Bleu
Filosofo metrop
English pension
Lontano
Sarà migliore
Io & Te
Insieme x semp
Loser
L'impresa eccez
Equilibrismo 1
Invidia
MM
Sorridi
Volare o cammi

rapallo poesia Londra ristoranti sicilia pregola baratta sport sciare miss zerba Arte Bra berlusconi siro millicent facebook youtube Simpatiche foto televisione video elezioni natale scuo Citazioni vogl pizza immigrazione affari milli chiesa discoteca auto Rifl film compleanno Cin Internet musica


ARTONAUTI
Le figurine dell'Arte
PARTI CON NOI
ALLA SCOPERTA
DEI TESORI
DELL'ARTE
ALBUM +
3 PACCHETTI
3,00 €

AMBIENTEEUROPA.INFO
Associato ANETT – Associazione Nazionale Editori Telematici Tempolibero



Nelle migliori edicole italiane ARTONAUTI, Le figurine dell'arte

22/03/2019

Artonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo.

Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia.

Da un'idea di Daniela Re e Marco Tatarella, Artonauti è edito da Wizart srl, impresa sociale no profit, che ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine - con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

AMBIENTEEUROPA.INFO
Associato ANETT – Associazione Nazionale Editori Telematici Tempolibero

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti - per identificare un viaggio avventuroso - e Argonauti - per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. Maria Montessori pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. Bruno Munari sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. Loris Malaguzzi, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Torna

Mi piace Condividi

Fatti Trovare su Google - Prova Ora Google Ads
Crea Annunci Online e Chiamaci per Ricevere un Credito Pubblicitario di €75.
ads.google.com
APRI

ARRIVANO GLI ARTONAUTI, LE FIGURINE DEI MAESTRI E DELLE OPERE

Di **Grazia De Gennaro** - 21 Mar 2019 - 09:00



Giocare ed imparare con le figurine degli Artonauti, un progetto pensato per far appassionare i giovanissimi attraverso il gioco

Un progetto divertente ed intelligente quello degli **Artonauti**, che comprende un album di 648 pagine, 28 illustrazioni, quiz ed indovinelli sulla Storia dell'Arte. Da Raffaello a Michelangelo, passanto per le Grotte di Lescaux e gli Impressionisti.

L'idea è nata dal connubio tra **Daniela Re**, un'insegnante e mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva e di un professionista dell'editoria, architettura e musica, **Marco Tatarella**. Insieme hanno fondato la **Wizard**, una società no profit.

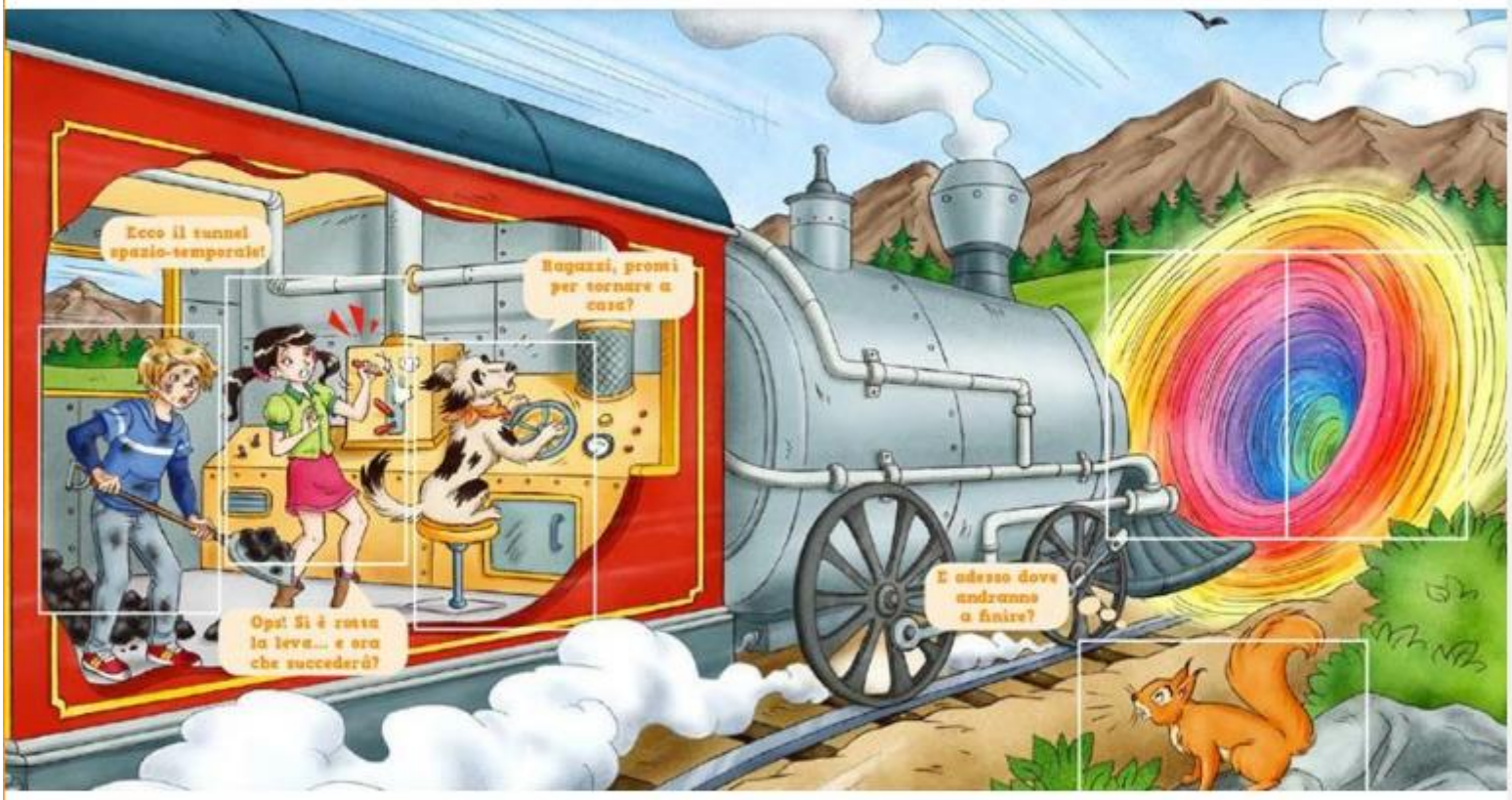
Come si gioca

I ragazzi potranno giocare con **Ale, Morgana ed il cane Argo**, tre viaggiatori della fantasia che faranno loro scoprire i tesori artistici più belli del mondo.

Ogni figurina comporrà la parte di un'opera come un puzzle. Ma c'è di più: all'interno si nasconde una **Twin Card.**

Chi troverà le **carte gemelle,** potrà giocare a **Memory,** così da imparare e riconoscere sculture e pitture dei Maestri.

Mi piace 1



21 MARZO 2019 • CAROLINA ATTANASIO

Artonauti: gli eroi dell'arte in un album di figurine



AUTORE

CAROLINA ATTANASIO

Cilentana di nascita e romana d'adozione. Logorroica nello scritto e nel parlato, mi drogo di viaggi e fotografia. Suono il basso elettrico per mantenermi giovane, ma la musica non mi ringrazia per questo, anzi. Amo: mangiare, viaggiare, suonare, camminare, leggere,

SNAPITALY.IT TV





12 SHARES

Condividi

Tweet

«Conoscere l'arte, divertendosi e collezionandola: arrivano gli Artonauti, un album di figurine che è anche un salto nel tempo, per aiutare i bambini a memorizzare e prendere coscienza delle opere più rappresentative della storia dell'arte mondiale. Un progetto tutto italiano, scopriamolo»

Gli **Artonauti** (sito ufficiale) sono l'ultima, e forse la migliore, specie di album che un bambino possa collezionare. C'erano una volta le figurine Panini, i calciatori, i doppioni, i supereroi, i manga, i cartoni animati. **Un album di figurine equivaleva all'Instagram di oggi**, la bio e una bella foto centrata dei personaggi raccontavano tutto quello che dovevamo sapere su di loro.

In tempi in cui *googliamo* anche nostra nonna, cosa c'è di meglio che un piccolo, sano, sanissimo ritorno alla tradizione cartacea degli album di figurine per riaccendere cervelli e curiosità dei più giovani? Artonauti, eccolo qua, è una raccolta di figurine con una missione: far imparare a memoria, come e meglio i nomi della propria squadra del cuore, i personaggi e gli autori dei più famosi quadri della storia dell'arte. **Missione impossibile?** Non se pensata a misura di giovanotti.

l'ironia, le risate. Odio: parlare appena sveglia, chi non cambia mai idea, il rosa, i peperoni. Mi sono sempre occupata di Made in Italy in vari ambiti, dai tempi della tesi a oggi, perché delle cose belle è sempre bene parlare.

Annuncio chiuso da Google

ARGOMENTI PREFERITI E ISCRIVITI ALLA NEWSLETTER!

Il tuo indirizzo E-M@il

- Viaggi
- Enogastronomia
- Moda
- Sport
- Spettacolo
- Arte & Design

Ho preso visione della "privacy policy" e voglio ricevere aggiornamenti e

Gli Artonauti

Cosa ci avvicina all'arte? Il punto di vista dell'artista. Artonauti è un album che porta i bambini indietro nel tempo, facendo incontrare loro i grandi maestri del passato e il contesto in cui hanno realizzato le grandi opere che (quasi) tutti conosciamo. Ogni pagina dell'album contiene storie, giochi, indovinelli, pensati per attivare funzioni cognitive che internet ha spento da un po'. Due bambini e un cane, Argo, **trascinano i bambini in un viaggio affascinante di scoperta e memorizzazione**, che passa anche attraverso il classico scambio di figurine, che aiuta a ricordare e riconoscere le opere degli artisti da alcuni particolari mancanti.





Cosa contiene l'album

In ordine storico, le figurine aiutano a completare le pagine con le immagini mancanti: sul retro di ogni figurina è riportato il nome dell'opera e i luogo in cui si trova. Si tratta di comporre una vera e propria storia, che spieghi l'origine dei personaggi, il loro periodo storico, un **grande viaggio nel tempo** che attraverso le figurine diventa di facile memorizzazione, dovendo i bambini riconoscere dei dettagli dell'opera per attaccare la figurina giusta. In ogni pacchetto di figurine si trova anche una *twin cart*, su cui è raffigurata un'opera o un dettaglio. Collezionandole tutte, il gioco non finisce al completamento dell'album, ma continua proprio con le twin card, con cui si può giocare a memory.







POST CORRELATI



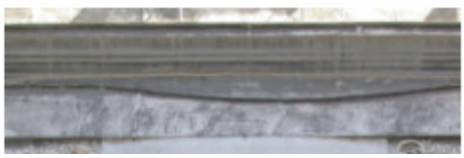
17 Maggio 2019

Musei aperti di notte, gli appuntamenti italiani da non perdere



10 Maggio 2019

Notte dei Musei 2019: una serata da non perdere tra…



Per diffondere il progetto anche attraverso le scuole, le figurine degli Artonauti sono disponibili – su richiesta degli insegnanti – insieme a una lettera per i genitori, un poster per la classe e delle proposte di laboratorio. Artonauti è un progetto di WizArt, un'impresa no-profit che ha vinto la quarta edizione del progetto **iC – Innovazione Culturale** di *Fondazione Cariplo*. Un'idea semplice, appositamente non-innovativa, che strizza fortemente l'occhio al passato di generazioni ormai adulte, per aiutare quelle più giovani a educarsi, divertendosi.



08 Maggio 2019

Conservatorio San Pietro a Majella: da Goldoni alla musica

Secondo numerosi studi, arte e creatività svolgono un **ruolo decisivo per la crescita** e lo sviluppo dei bambini. L'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, la logica, la matematica e le cognizioni linguistiche. Forse l'abbiamo dimenticato, ma se siamo quel che siamo oggi, lo dobbiamo anche a quel po' di arte (forse troppo poca) che abbiamo studiato a scuola, e che alcuni di noi hanno portato più avanti ancora nella vita.

Visita il nostro sito
Acquista on line Rizzi Creazioni



06 Maggio 2019

Case intelligenti: come avere un'abitazione a misura d'uomo

Carolina Attanasio

Potrebbe interessarti anche Smartfeed



LE STRATEGIE COMUNICATIVE DEL PROGETTO "ARTONAUTI" DI WIZART PER AVVICINARE I BAMBINI ALLA STORIA DELL'ARTE

21 marzo 2019

Alzarsi presto di venerdì è veramente difficile, anche se è il giorno in cui mi incoraggio di più perché so che poi mi aspetterà il **weekend**. Mi piace spronarmi, farmi coraggio, sapendo che poi mi aspetteranno delle ricompense.

E' così che è successo **venerdì 15 marzo**, quando dopo una lunga giornata, piena di ore di lezione, mi sono concessa il nuovo album di figurine **"Artonauti, le figurine dell'arte"**.

Ho 23 anni e il motivo per cui l'ho comprato non è certo stato per tornare bambina, ma per la crescente curiosità, che già da qualche giorno mi portava a chiedermi: **come si può vendere** un album di figurine sulla storia dell'arte? Ai bambini piacciono i **calciatori**, magari ai più piccoli gli **animali**; ma la storia dell'arte, anche a me che adesso ne sono appassionata, non è mai interessata prima dei 16-18 anni, anzi, la trovavo parecchio noiosa.

Eppure, nonostante le prime difficoltà a trovare dei sostenitori, **Daniela Re**, una mamma e pedagoga, insieme a suo marito, hanno deciso di dare vita a **WizArt**, un'impresa sociale non-profit grazie alla quale sono riusciti a realizzare il loro progetto: trovare un modo innovativo, ma attraverso un mezzo del tutto professionale, per avvicinare i **bambini dai 7 agli 11 anni** alla storia dell'arte.

E' proprio questo il segreto della loro strategia: **l'innovazione**. I bambini hanno bisogno di continui stimoli, hanno bisogno di essere continuamente messi alla prova e coinvolti in nuove attività per non annoiarsi. Viviamo in un mondo in cui la **tecnologia**, ormai, ha risucchiato tutta la nostra attenzione e non solo: dopo pochi secondi del video più interessante del momento, sentiamo la necessità di cambiare, di guardarne un altro, nuovo, più stimolante.

A questa conclusione sono giunti anche Daniela Re e suo marito che, anzi, proprio grazie a WizArt non solo sono riusciti a realizzare la loro idea innovativa, ma lo hanno fatto attraverso uno dei mezzi più tradizionali della storia: **l'album di figurine.**

Non è ancora possibile analizzare i risultati e capire se questo progetto ha riscosso effettivamente successo tra il **pubblico**. A questo proposito però, prima di concludere, vorrei riportare un fatto interessante: venerdì 15 marzo ho dovuto chiedere a cinque edicole diverse prima di riuscire a trovare l'album, perché **le copie** erano già quasi del tutto terminate.

Matilde Savaglio

CONDIVIDI:

Altro

Mi piace

Di' per primo che ti piace.

CORRELATI

Artonauti: il meraviglioso viaggio nella Storia dell'Arte

20 Marzo 2019 *by* storiellando / *Archiviato in:* Storie di... quotidianità / *Lascia un commento*



La storia dell'arte in comode figurine da attaccare all'album e da scambiare con gli amici se hai dei doppioni? Il sogno diventa realtà con **Art**onauti!! Mi sono subito entusiasmata all'idea di tornare un po' bambina con le figurine e, unendo il dilettevole all'utile, il fatto di incuriosire mio figlio, giocando, sulle bellezze che il patrimonio artistico ci ha regalato nei secoli, mi sembra un ottimo modo per accompagnarlo alla scoperta della storia dell'arte.

Indice [nascondi]

1 Artonauti con la Storia dell'Arte
2 Chi sono Ale, Argo e Morgana?
3 Il memory degli Artonauti
4 Chi c'è dietro il progetto dedicato alla Storia dell'Arte – Artonauti?
4.1 Daniela Re
4.2 Marco Tatarella
4.3 Roberto Ghio
4.4 Andrea Amato
4.5 Andrea Notari
4.6 Edoardo Ghitti

Artonauti con la Storia dell'Arte

Artonauti è il primo numero di una collana di album che narrano le avventure di due bambini e un cane: **Ale, Morgana e Argo** (detto anche 00 Setter) alla **scoperta dei tesori dell'arte**.

Prossimamente, si legge nel sito, usciranno anche altri album dedicati a

- differenti periodi storici
- temi specifici
- personaggi che hanno cambiato la storia dell'umanità

> "Arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini. Numerosi studi dimostrano, infatti, che l'arte contribuisce a sviluppare le attività espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, partendo da queste considerazioni e attingendo al vasto patrimonio artistico italiano ed europeo **nasce l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.**

Chi sono Ale, Argo e Morgana?

Sono **due bambini**, un maschio e una femmina, che, assieme ad Argo, il **cane** della nonna di Morgana, Artemisia, viaggiano attraverso la storia dell'Arte facendo conoscere durante i vari periodi storici le opere più importanti.

I bambini si avvicinano ai personaggi e agli artisti che hanno segnato un'epoca storica con i loro particolari stili, man mano che completeranno le pagine con le figurine mancanti.

Seguiranno le avventure di Argo, Ale e Morgana attraverso le varie curiosità sulla vita al tempo degli Antichi Egizi o nell'Antica Roma e si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.

Alla fine si completerà un album che rappresenta un piccolo libro di arte con su raffigurati interi affreschi o dipinti. Inoltre, cercando di attaccare le figurine con precisione, si memorizzano i dettagli delle opere d'arte e si impara a riconoscere i particolari.

Tutto è così bello, perfino il retro di ogni figurina! Infatti dietro si trovano il nome dell'opera, l'autore e il museo in cui è custodita. Un vero peccato buttare la carta. Ecco, questa forse è l'unico neo: avrei voluto che anche l'album avesse una parte dedicata ai musei dove le opere raffigurate sono esposte.



Il memory degli Artonauti

Nei pacchetti ci sono 5 figurine + 1 Twin Card, su ogni twin card è raffigurata un'opera o un dettaglio, collezionando tutte le 25 copie di twin card i bambini possono giocare a memory, così anche quando l'album è finito l'arte continuerà a farli divertire. I personaggi, quindi anche i giovani lettori, per ritornare al tempo presente devono risolvere degli indovinelli che attivano diverse funzioni cognitive

Chi c'è dietro il progetto dedicato alla Storia dell'Arte – Artonauti?

Daniela Re

Daniela è un'insegnante di lingua inglese, laureata in Lingue e Letterature straniere all'Università Cattolica di Milano; **è sua l'idea di dare vita ad Artonauti per avvicinare i bambini all'arte fin da piccoli,** basandosi su quanto di più naturale ci sia per imparare: il gioco.
Per questo progetto si occupa di definire i contenuti educativi degli album e di relazionarsi con il mondo della scuola.

Marco Tatarella

Si occupa di libri di arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali, guidando una casa editrice milanese. È direttore responsabile del progetto e ha accolto il progetto di Daniela dandogli struttura editoriale.

Roberto Ghio

È un avvocato appassionato d'arte ed editoria, che si occupa del *business development* del progetto Artonauti in Italia e all'estero.

Andrea Amato

È il graphic designer che ha curato gli elementi grafici di Artonauti, album compresi.

Andrea Notari

Si occupa di supporto, sviluppo e distribuzione di contenuti digitali desktop e mobile.

Storiellando

DOVE LA TUA STORIA TROVA SPAZIO



Edoardo Ghitti

È il **project manager** del settore culturale e per Artonauti gestisce i rapporti con le istituzioni culturali e la comunicazione social.

FACEBOOK TWITTER WHATSAPP

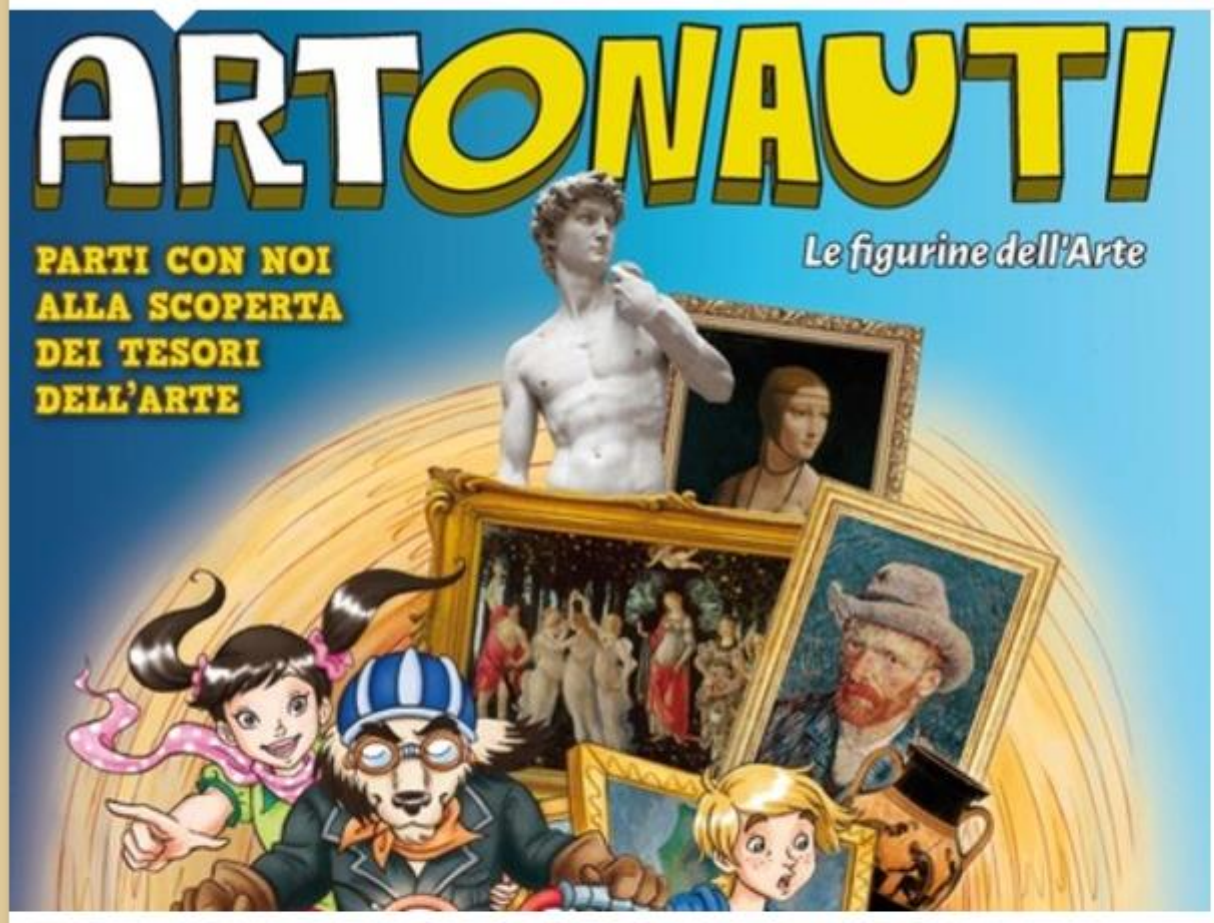
Lascia un commento

Il tuo indirizzo email non sarà pubblicato.

COMMENTO

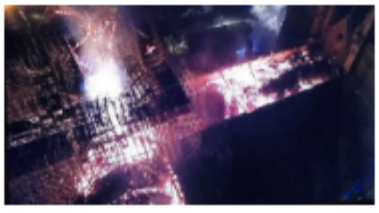
Informativa Privacy & Cookies

Artonauti. Il primo album di figurine dedicato all'arte.



Sarà che dopo tanti anni le idee di Bruno Munari, Maria Montessori e Loris Malaguzzi hanno finalmente trovato uno spazio ed una forma che

permette la più ampia diffusione possibile, sarà che la bellezza non muore mai e l'arte sopravvive sempre al tempo e sarà forse perché le opere d'arte non cambiano mai squadra; cosicché dallo scorso 15 marzo è arrivato nelle edicole Artonauti, l'album di figurine dedicate al mondo dell'arte. Nato da un'idea di Daniela Re e Marto Tatarella, edito da WizArt e finanziato da Fondazione Cariplo, il giornalino si compone di 64 pagine, 28 illustrazioni e 216 figurine interamente dedicato al mondo della storia dell'arte. Ma Artonuati è molto più di un classico album, anzitutto in ogni pacchetto è presente anche una twin-card con un'opera, in questo caso occorre trovare le tutte le carte gemelle per poter giocare a Memory con i capolavori del mondo. Inoltre Daniela Re (insegnante di lingua inglese e terapista del metodo Feuerstein) e Marco Tatarella (che da undici anni alla guida di WizArt, si occupa di libri d'arte, architettura, periodici di musica) hanno sviluppato e realizzato il loro progetto come una sorta di viaggio-avventura attraverso il tempo, seguendo le tappe principali della storia dell'arte, accompagnati da Ale e Morgana e dal loro fedele amico Argo. Come viene spiegato sul sito web di Artonauti "in questo risiede il suo carattere innovativo: ricorrere a un gioco conosciuto da tutti i bambini animandolo con contenuti originali ed educativi. L'Arte è alla portata di tutti anche dei più piccoli, che stimolati con contenuti pensati per loro, sono in grado di appassionarsi ai grandi artisti della storia come fossero eroi o amici di sempre"



C'era una volta



A Montecassino con la mostra Succisa Virescit rivivono le testimonianze medievali



L'album di figurine dedicato alle opere d'arte

17 Marzo 2019 / in NEWS /

> Una volta c'erano i calciatori, oggi invece è il momento dei dipinti: dal 15 marzo è arrivato in edicola **Artonauti**, un album di figurine che raffigurano **affreschi, dipinti, sculture**.
>
> Il progetto culturale, selezionato e finanziato da Fondazione Cariplo, ha l'obiettivo di avvicinare i più piccoli alla bellezza e all'arte.

Leggi l'articolo completo...

Alla Little Genius diamo molta importanza allo *sviluppo creativo.*

Scopri di più su ICE *il nostro metodo di insegnamento esclusivo ed innovativo.*

Tags: art, arte

Condividi questo articolo

Potrebbero interessarti



La primavera non arriverà di 21 marzo fino al 2102



N4-Giornata mondiale del colore

CATEGORIES

B CORP
B CORP MONTH
BIG GENIUS
CLASS 2
CLASS E1
CLASS E1
CLASS E3
CLASS E4
CLASS E5
CLASS E5
CLASS N1
CLASS N2
CLASS N4
CLASS N4
CLASSE 365
EXTRA
ICE
INSPIRATION
LESSONS
NEWS
Non categorizzato
QUOTES
SECONDARY SCHOOL
SUMMER SCHOOL

ARCHIVES

maggio 2019
aprile 2019
marzo 2019
febbraio 2019
gennaio 2019
dicembre 2018
novembre 2018
ottobre 2018
luglio 2018
maggio 2018
marzo 2018



I've got Repower

Repower

Get it!



Artonauti, l'album di figurine che aiuta a conoscere l'arte e i suoi maestri

Dal 15 marzo è in vendita Artonauti, l'album in figurine che tratta di storia dell'arte, ha fatto il suo esordio nel mondo.

LEGGI LA NEWS COMPLETA: Artonauti, l'album di figurine alla scoperta dell'arte e dei suoi maestri

SEGUI IL CANALE MARIA DE FILIPPI

Artonauti, l'album di figurine alla scoperta dell'arte e dei suoi maestri VIDEO

Dal 15 marzo è in vendita Artonauti. L'album in figurine che racconta l'arte e i suoi maestri ha fatto il suo esordio nel mondo.

di Chiara Sanna (articolo) e Chiara Esposito (video)
17 marzo 2019 10:58

3 Photo Gallery

Guarda il video della news: Artonauti, l'album di figurine che aiuta a conoscere l'arte e i suoi maestri

"Unire l'utile al dilettevole" sembra essere la trovata geniale di **Artonauti**, il nuovo album di figurine in vendita da pochissimi giorni. Non si tratta di calciatori, né di animali e tanto meno di Pokemon, bensì dell'arte, che è la vera protagonista in questo nuovo palcoscenico del collezionismo.

Il primo album in figurine della storia dell'arte

Disponibile dal 15 marzo in tutte le edicole, Artonauti è il nuovo album di figurine che racconta l'Arte e i suoi maestri ai bambini tra i 6 e gli 11 anni. *Racconta*, perché oltre a illustrare immagini con apposite **figurine**, proporrà **indovinelli**, **curiosità** e **giochi** che faranno divertire piccini... e adulti!

I piccoli Artonauti partiranno alla **scoperta della storia dell'arte**, accompagnati da due bambini, Ale e Morgana e il cane Argo in un viaggio indietro nel tempo, passando per Piramidi egizie, templi greci fino ad arrivare ai grandi Giotto, Michelangelo, Raffaello, Van Gogh e tanti altri ancora.



Artonauti, il primo album di figurine sulla storia dell'arte ... - millennialsofficial.com

Aspetto ludico e obiettivo educativo si uniscono fino a confluire all'interno del **progetto ideato da Daniela Re**- insegnante e mediatrice culturale- e **Marco Tatarella**- che guida una casa editrice e si occupa di servizi editoriali- e **creato** dalla società Wizart S.r.l.i.s con la casa editrice La Spiga.

Giochi, Figurine e Twin Card

Ogni pacchetto di **figurine** ne conterrà 5 più una ***Twin Card*** in cui sarà raffigurata un'opera o un dettaglio. Si potranno collezionare fino a 25 Twin Card, le quali daranno vita al gioco *Memory* attraverso il quale i bambini potranno, ancora una volta, divertirsi e imparare a memorizzare i dettagli di un'opera nella propria mente.

In 64 pagine di album, tra illustrazioni, indovinelli, quiz e giochi, i piccoli impareranno a riconoscere le **opere scultoree** e i **dipinti** di **grandi artisti**.

Collezionare la passione degli artisti e le opere del passato, immergersi tra i paesaggi degli impressionisti, tutto questo e tanto altro sarà racchiuso all'interno di questo ambizioso progetto culturale che mira a far breccia sui più piccini, sensibilizzandoli alle Meraviglie che ancora oggi ci circondano e di cui ancora oggi possiamo far tesoro.

L'arte è creatività e nel rispetto di tale qualità quale miglior modo di render nota la sua importanza, se non attraverso il suo strumento principe, ossia le immagini?

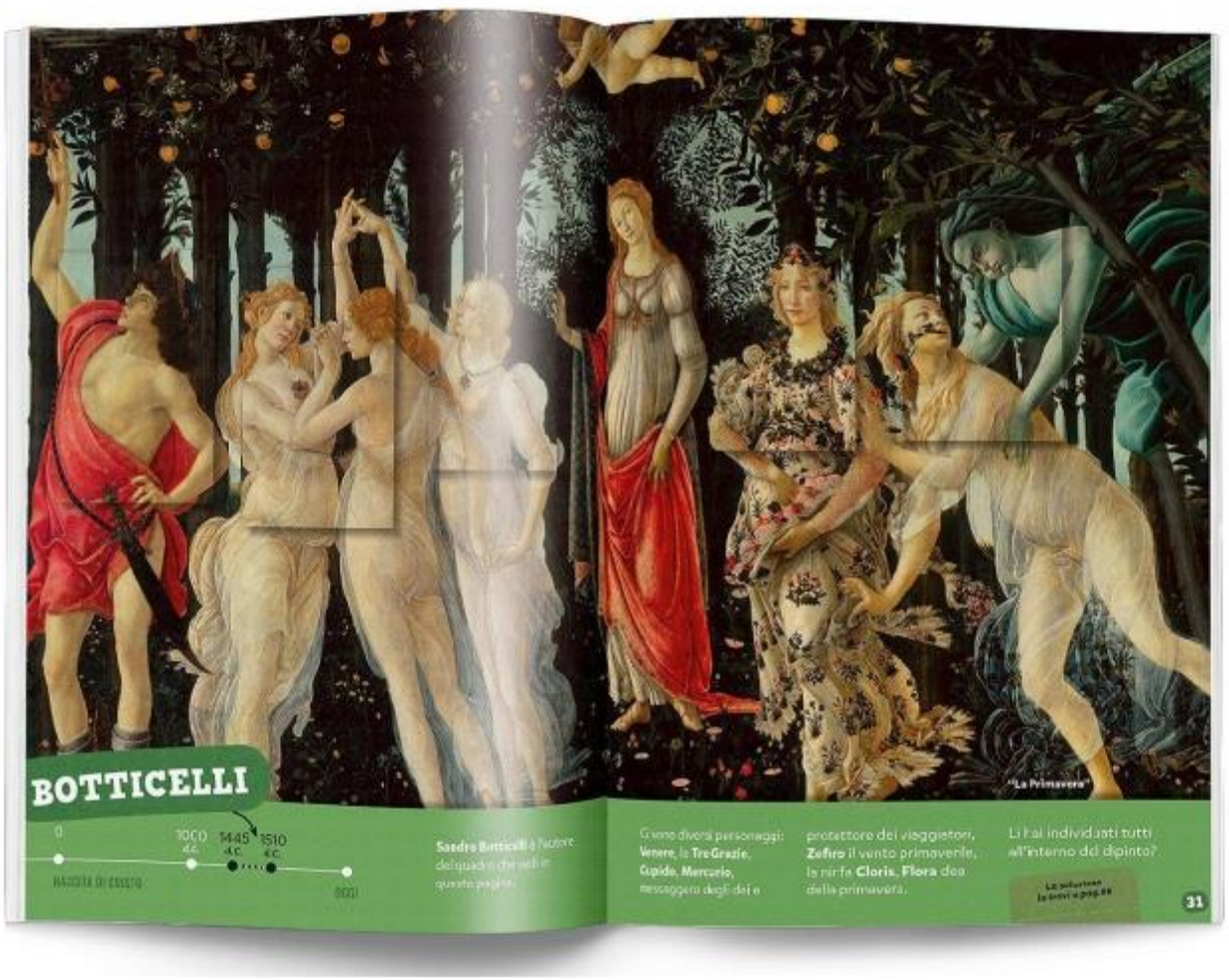
Non rimane che augurare un buon inizio di viaggio agli *Artonauti* e *Artonaute* che decideranno di intraprendere questa avventura. Perché la parola stessa "Artonauti" nasce per rendere l'idea di un viaggio all'interno dell'arte, ma da veri e propri esploratori!

Guarda Anche

Contenuti Sponsorizzati da Taboola

ARTONAUTI, L'ALBUM DI FIGURINE PER CHI VUOLE VIAGGIARE NELL'ARTE

Domenica, 17 Marzo 2019 20:33 Scritto da Francesca Bortoluzzi dimensione font – +



Pubblicato in Cultura
Letto 815 volte
Stampa
Email

Vota questo articolo
(24 Voti)

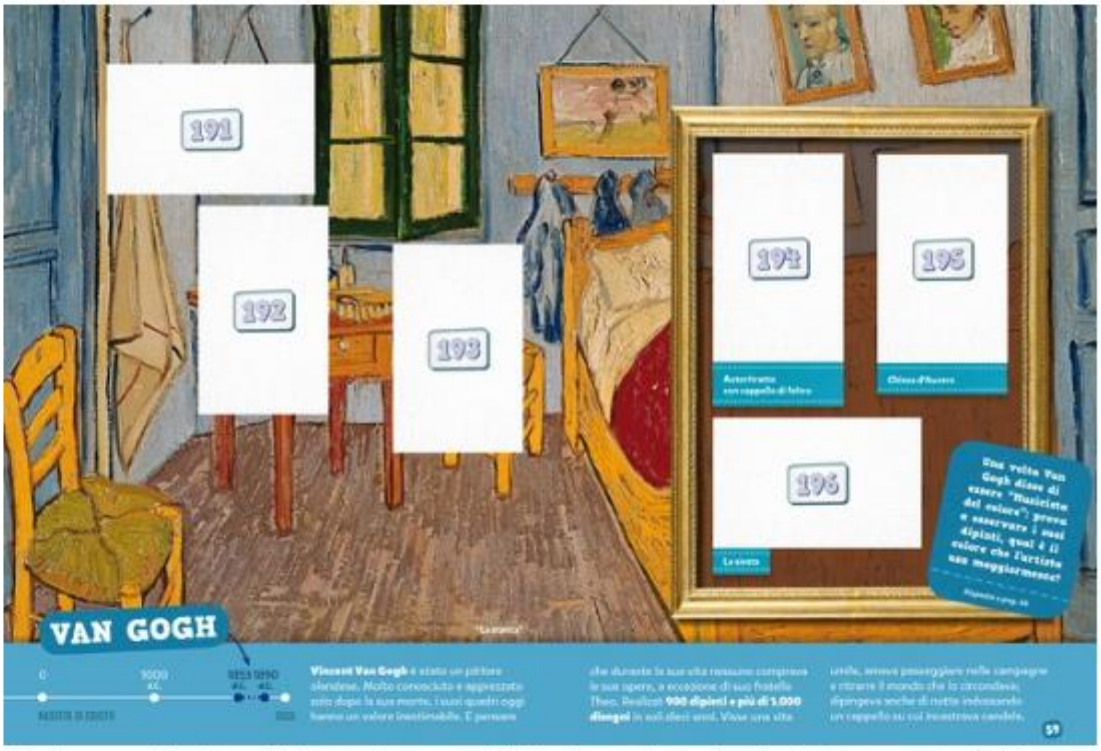
Etichettato sotto
Artonauti, Daniela Re, Arte,



Francesca Bortoluzzi

L'approccio al mondo dell'arte è difficile, richiede sforzo intellettivo ed emotivo del tutto particolare. C'è chi manifesta amore per l'arte dalla nascita e c'è chi impara ad amarla, magari col passare del tempo e sulla base delle esperienze che ne hanno formato il carattere e la persona. Ad entrambi i casi, sembra essere destinata l'iniziativa che prende il nome di "Artonauti". Non solo un album di figurine, ma anche un progetto nuovo e dal fine didattico, che risulta, in questo caso, particolarmente piacevole.

L'idea, nata dall'insegnante Daniela Re, è rivolta ai più piccoli: questo infatti non è solamente il classico album di figurine, ma è anche la storia di due bambini, Ale e Morgana, e del proprio cane, Argo, impegnati in un viaggio lungo la storia dell'arte, dalle grotte di Lascaux fino alle Avanguardie del Novecento.



L'unico aspetto da migliorare è senza dubbio la grafica, che risulta troppo retrò e forse troppo poco moderna anche per i più piccoli.

Che sia destinato ai più piccoli non è comunque motivo abbastanza forte per trattenere anche noi adulti dall'acquistarlo e dal "metterci in gioco". In un periodo in cui la saturazione d'immagine fa da padrona e nel quale si riservano sempre meno spazio e interesse a quelli che sono i beni culturali e a quella che è la nostra cultura, nella speranza e col desiderio che magari più avanti vi sia un album destinato anche ai più grandi, con apparati d'approfondimento utili a suscitare interesse per la materia, per ora ci godiamo questa idea e le bellissime opere d'arte che porta con sé.

Tweet Like 17 people like this. Sign Up to see what your friends like.

ARTICOLI CORRELATI (DA TAG)



ARTONAUTI... l'album di figurine sull' Arte

1.220 visualizzazioni

58 2 CONDIVIDI SALVA •••



il.mondo.del.collezionista
Pubblicato il 16 mar 2019

ISCRIVITI 1031

Dopo tanti album sportivi, sugli animali e sui cartoni animati, finalmente torna un album didattico, dedicato all' Arte. Insieme ai personaggi Ale, Morgana ed il cane Argo facciamo un viaggio nel tempo alla ricerca della cultura

MOSTRA ALTRO

Prossimi video

RIPRODUZIONE AUTOMATICA



Le freccette decidono dove incollare le figurine dei calciatori
CriCri jTV
9992 visualizzazioni

CULTURA

Leonardo come Ronaldo

Ecco Artonauti, il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte per avvicinare i bambini alle opere e i loro autori

Ultima modifica: 16 marzo 2019 22:37



Le figurine da collezionare non sono più riservate alle star del pallone, ai divi del cinema, alla fantascienza o ai cartoni animati. È infatti nata una collezione che racconta come un'avventura tutta la storia dell'arte, fino alla fine dell'Ottocento. L'iniziativa, ideata da una coppia appassionata, vede la luce proprio in questi giorni in Italia.

L'album, pensato in primo luogo per i bambini dai 7 agli 11 anni per farli divertire imparando, ripercorre un viaggio virtuale nel tempo attraverso le più belle opere che è possibile ammirare in musei, chiese e palazzi. Il suo titolo è tutto un programma: "Artonauti", un neologismo nato dal desiderio di riunire: arte, astronauti e argonauti.

L'idea di fondo è che collezionando e scambiandosi le immagini i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e i loro autori. Ma ci sono anche quiz e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri.

I suoi autori Daniela Re (insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva) e Marco Tatarella (alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura), hanno avuto l'intuizione cinque anni fa. Realizzarla è però stato davvero un percorso ad ostacoli, fra mille pareri contrari. Alla fine per realizzarla hanno dato vita a Wizart srl, un'impresa sociale senza scopo di lucro.

Diem/TG

Pubblicato il: 16 marzo 2019, 22:28
Ultima modifica il: 16 marzo 2019, 22:37

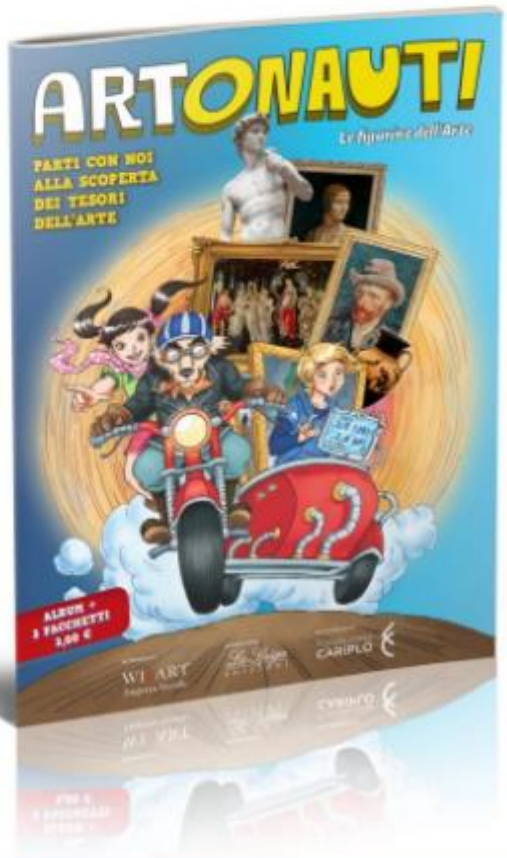
Condividi

CORRELATI

Caro album

Giocare con l'arte: gli Artonauti e le loro figurine

Marco Dalla Valle 16/03/2019 Libri e dintorni Senza commenti



In questi giorni è possibile trovare in edicola un album di figurine davvero particolare. Si chiama *Gli Artonauti* ed essi sono i personaggi che animano il racconto di un'avventura in mezzo all'arte: un ragazzo, una ragazza e il loro cane.

L'album delle figurine non è certo uno strumento nuovo, ma sicuramente Internet ha drasticamente ridotto la sua attrattiva sui bambini. Oggi si stanno rivalutando strumenti intellettuali che passano

Cerca



Iscriviti alla newsletter

Email

iscriviti

Articoli recenti

- La libreria (8-)
- Al cimitero per cercare lo spirito della letteratura
- Libri con le ruote: la biblioteca itinerante di Kabul

attraverso la manualità. Questo album è certamente uno di questi. Non si tratta certo di demonizzare gli strumenti informatici, che per chi ama l'arte sono un'opportunità incredibile. E' che sempre con più difficoltà si riesce a introdurre i giovani al piacere del bello e del positivo che proprio dalle opere d'arte può partire. Ecco che iniziare con un album di questo tipo può essere un modo per aiutarli, attraverso una narrazione particolare, a "leggere" l'arte. E' una forma particolare di lettura, con dei propri mezzi e dei propri valori, ma che al pari della lettura dei libri ha bisogno di essere incentivata per essere apprezzata. E da un album di questo tipo si può certamente provare a iniziare.

Per maggiori informazioni qui

← Settimana universitaria per la Biblioterapia

Convincere i giovani che la letteratura può cambiare il mondo →

Lascia un commento

Il tuo indirizzo email non sarà pubblicato. I campi obbligatori sono contrassegnati *

Commento

C'è stata censura al Salone del Libro di Torino?
Istruzioni per diventare fascisti (9-)



Di' che ti piace prima di tutti i tuo amici

Instagram



biblioterapiaitaliana





#artonauti #figurine #edicola

Gli Artonauti in edicola!!!!

526 visualizzazioni

17 4 CONDIVIDI SALVA

BackToTheNerd BTTN
Pubblicato il 15 mar 2019

ISCRIVITI 148

Iscrivetevi al canale e seguiteci sui nostri social:
Facebook - https://www.facebook.com/BackToTheNerd/
Instagram - https://www.instagram.com/backtothenerd/

MOSTRA ALTRO

Prossimi video

RIPRODUZIONE AUTOMATICA



ARTONAUTI... l'album di figurine sull' Arte
il.mondo.del.collezionista
1208 visualizzazioni

Edizione di lunedì 20 Maggio, 2019 | anno XX num. 140 | direttore responsabile Paolo Fuschino | redazione@oblo.it

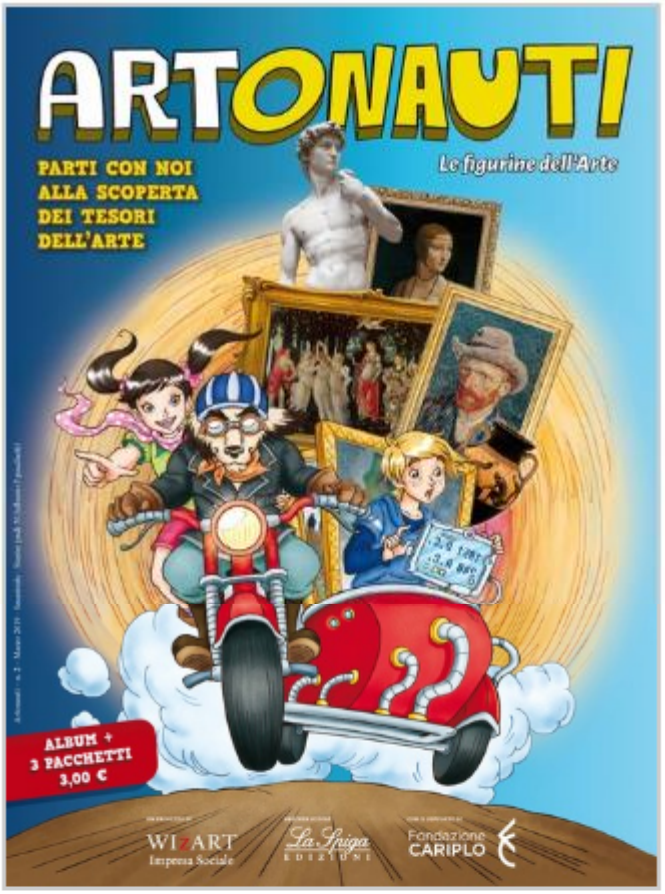
Pubblicato il: 15 Marzo 2019

Cultura / Ultimissime | di Redazione

Arriva Artonauti, il primo album di figurine al mondo per imparare arte e storia



Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.**
Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. **Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!**



Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana **i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.**

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.
Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.
Insieme hanno fondato Wizart S.r.l., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** – per identificare un viaggio avventuroso – e **Argonauti** – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.



Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.
Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

CONDIVIDI

Subscribe To RSS FEED

TAGS

Arte Collezione Figurine Giornale Online News Notizie Oblò Oblò.It Quotidiano Online Storia

COMPLETI DA CALCIO GUANTI DA PORTIERE Pneumatici Moto Pneumatici Moto

<<< torna indietro



ARTONAUTI Le figurine dell'arte

Dal 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane

ARTONAUTILefigurine dell'arteDal 15 marzo 2019nelle migliori edicole italianeArtonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo.Un albumper bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertireimparando l'arte e la storia.Artonauti èpiù diun semplice albumdi figurine,è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine-con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» -i bambini iniziano a memorizzare e riconoscereleopere e gli artisti che le hanno prodotte.L'arte diventa così un gioco da ragazzi!Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri.Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene5figurine e 1Twin Card.Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due.Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.L'idea e il progetto di Artonauti sonostatisviluppatida Daniela Re-insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria-e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Maria Chiara Salvanelli

<<< torna indietro

MarsalaOggi.it
Ultime notizie in tempo reale in Italia e nel resto del mondo

WizArt Impresa sociale: arriva il nuovo album di figurine “Artonauti, le figurine dell’arte”



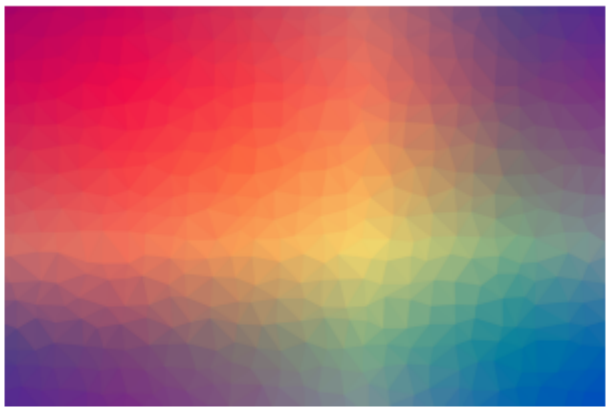
SERENA CERRI MARZO 15, 2019 SOCIETÀ

Purtroppo non sempre si riesce a capire che è possibile imparare divertendosi. soprattutto i ragazzini che vanno a scuola trovano davvero difficile poter vedere qualcosa che si deve studiare come qualcosa di divertente. Effettivamente è molto difficile riuscire a rendere appetibile agli occhi dello studente ma non di certo impossibile. E' quello che probabilmente si è prefissa **WizArt Impresa sociale** con la nuova uscita di oggi di album delle figurine dedicate alla storia dell'arte.

Le raccolte

Da sempre le collezioni di figurine presenti sul mercato trattano gli argomenti più disparati. Che siano i calciatori o i film Disney, le collezioni sono sempre riuscite nell'intento di far affezionare i collezionisti alle varie raccolte. Questo perché le raccolte sono davvero complete e sempre diverse. Quello della raccolta è di certo un momento che genitori e figli spendono insieme e dove anche il genitore torna un po' bambino.

Cercare man mano le figurine diverse da attaccare al proprio album e poi finire la collezione è qualcosa che tutti i bambini hanno fatto e di cui vanno fieri. La soddisfazione di finire un album, mista alla tristezza di averlo completato, è una sensazione che fa parte dell'infanzia e che terremo nel cuore sempre.



La nuova collezione WizArt sulla storia dell'arte

La nuova collezione ha come scopo quello di andare a raffigurare le opere dell'arte italiana e prende il nome di ***"Artonauti, le figurine dell'arte".*** Le figurine dell'album sono in totale 216 e di certo fin da oggi, primo giorno di uscita, la febbre inizierà ad imperversare tra gli appassionati. Rispetto ad altre tipologie di album questo è leggermente differente. I collezionisti di sempre, ora cresciuti, ricordano probabilmente album in cui venivano semplicemente riportate alcune immagini sullo sfondo delle pagine e poi delle figurine da collezione. Questa tipologia, invece, è leggermente diversa.

Questa, infatti, è una vera e propria avventura con due protagonisti come voce narrante. I due protagonisti si chiamano **Morgana** e **Ale** e insieme al loro amico fedele, il cane **Argo,** percorrono tutte le tappe della storia dell'arte. Ovviamente anche la scelta del nome del cane non è per nulla casuale. Argo richiama evidentemente il cane di **Ulisse,** protagonista dell'Odissea, uno dei capolavori della letteratura epica.

I due protagonisti si addentrano nella storia dell'arte passando attraverso le differenti epoche e percorrendo tutte le tappe più salienti. Le opere riportate sono le più conosciute al mondo e di certo questa operazione è molto molto utile anche e soprattutto da un punto di vista della conoscenza. Di certo moltissimi conosceranno la maggior parte delle opere, ma magari non tutte. Questa è la giusta occasione per poterle davvero scoprire e conoscere.

I più piccoli potranno conoscere moltissime opere e dunque **imparare la storia dell'arte divertendosi**. Questo metodo di studio e di insegnamento è molto importante. Il bambino, soprattutto in tenera età, vede questo come un gioco e attraverso di esso impara. Questo è di certo uno dei modi migliori per rendere appetibile un insegnamento. Non solamente per il fatto di imparare la storia dell'arte, ma anche e soprattutto per poter imparare un vero e proprio metodo di studio che potrà essere applicato e sfruttato anche in futuro.

Imparare e apprendere in modo pratico e diverso rispetto al solito è un grande stimolante per il giovane. Non sono moltissimi gli insegnanti che sono in grado di far vedere agli alunni un argomento di studio in un'altra ottica. Di certo non è facile e non con tutto si può fare, ma quando è possibile farlo, allora è importante metterlo in pratica.

Ti è piaciuto l'articolo?
[Total: 0 Average: 0]

Potrebbe interessarti:



Like 0 Tweet Salva

L'ARTE È UN'AVVENTURA FANTASTICA

arte, Art Artonauti Daniela Re Marco Tatarella Cariplo

Scritto da: Francesca Marotta Categoria: Arte 15-03-2019

★★★★★

valuta 5 Valutazione







Dalle grotte di Lescaux alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e Romani, fino ad arrivare a Botticelli, Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti. Scoprire e apprezzare l'arte diventa anche un divertimento con **Artonauti**, il nuovo album di figurine che svela gradualmente affreschi, dipinti, sculture che scandiscono lo sviluppo della materia più affascinante che ci sia.

Non ci sono soltanto le figurine, ma disseminati tra le 64 pagine della raccolta articolata in 28 illustrazioni e 65 opere d'arte, ci sono anche aneddoti, curiosità e 20 tra quiz e indovinelli più 2 pagine di giochi.

E poi c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e una Twin Card, una delle 25 coppie che, una volta accostate, danno forma a un'opera d'arte. Con queste i ragazzi possono divertirsi con il gioco della memoria, cercando di ricomporre le coppie dopo averle mescolate a tutte le altre.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re**, insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, e **Marco Tatarella**, da molti anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. Insieme hanno fondato Wizart, un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione **Cariplo**.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte e astronauti, e per i due ideatori serve per identificare un viaggio avventuroso. Proprio come quelli fantastici degli argonauti, personaggi epici e leggendari.
Questo progetto si basa su tre principi fondamentali: l'arte può essere alla portata di tutti; il gioco analogico come quello di un album di figurine rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini;

infine arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.
Numerosi studi dimostrano, infatti, che questa disciplina contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. Maria Montessori pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. Bruno Munari sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. Loris Malaguzzi, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

COMMENTI (0) · Aggiungi il tuo

COMMENTI (0)

ARTONAUTI: L'ALBUM DI FIGURINE CHE TI INSEGNA LA STORIA DELL'ARTE

Scritto da Angelo De Grande | Mar 15, 2019 | Cultura e Territorio | 0 |



Da oggi si troverà per la prima volta in edicola "Artonauti", il primo album di figurine mai realizzato sulla storia dell'arte. Progetto culturale di WizArt S.r.l. Impresa Sociale, progettato dai suoi fondatori Daniela Re (insegnante e mediatrice culturale) e Marco Tatarella (direttore di una casa editrice che si occupa di arte), "Artonauti" ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione culturale di Fondazione Cariplo. Una valida alternativa all'album di Calciatori Panini, oggetto vintage che ancora resiste alle strette spire del progresso tecnologico con grande vigore, rappresentando uno degli ultimi baluardi dell'era cartacea. Imparare giocando, è il principio di questo album di figurine.

All'interno, oltre ai 65 capolavori da ammirare e studiare, o scambiare, potrete seguire le avventure di una giovane coppia di ragazzi e del loro cane (Argo, Ale e Morgana). L'insolito trio vi catapulterà indietro nel tempo e vi farà conoscere l'arte di popolazioni antichissime, come gli egizi, o celebri maestri come Leonardo da Vinci, o ancora la Parigi degli Impressionisti.

Oltre le figurine da incollare per completare le opere d'arte del vostro album, troverete 25 coppie di carte (una in ogni pacchetto) che vi permetteranno di divertirvi con simpatici giochi di memoria. Inoltre, l'album nasconde circa 20 quiz e oltre due pagine di giochi. Sembra non mancare proprio nulla.

Strumento educativo pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni, quest'album sarà uno degli oggetti più acquistati in cartoleria dai genitori premurosi, ma temo che diverrà la scelta delle bambine e di chi non ama il calcio. Spero di sbagliarmi. L'album come strumento didattico è un'idea interessante e di sicura efficacia ma potrebbe simboleggiare al contempo, a mio avviso, una sconfitta del sistema scolastico, museale e culturale italiano.

L'arte è importante e va goduta, ma va fatto prima di tutto dal vivo. Genitori, va bene un album, ma prima di tutto portate i vostri figli al museo!

Angelo De Grande -ilmegafono.org

CONDIVIDI:

VOTA:



CULTURE

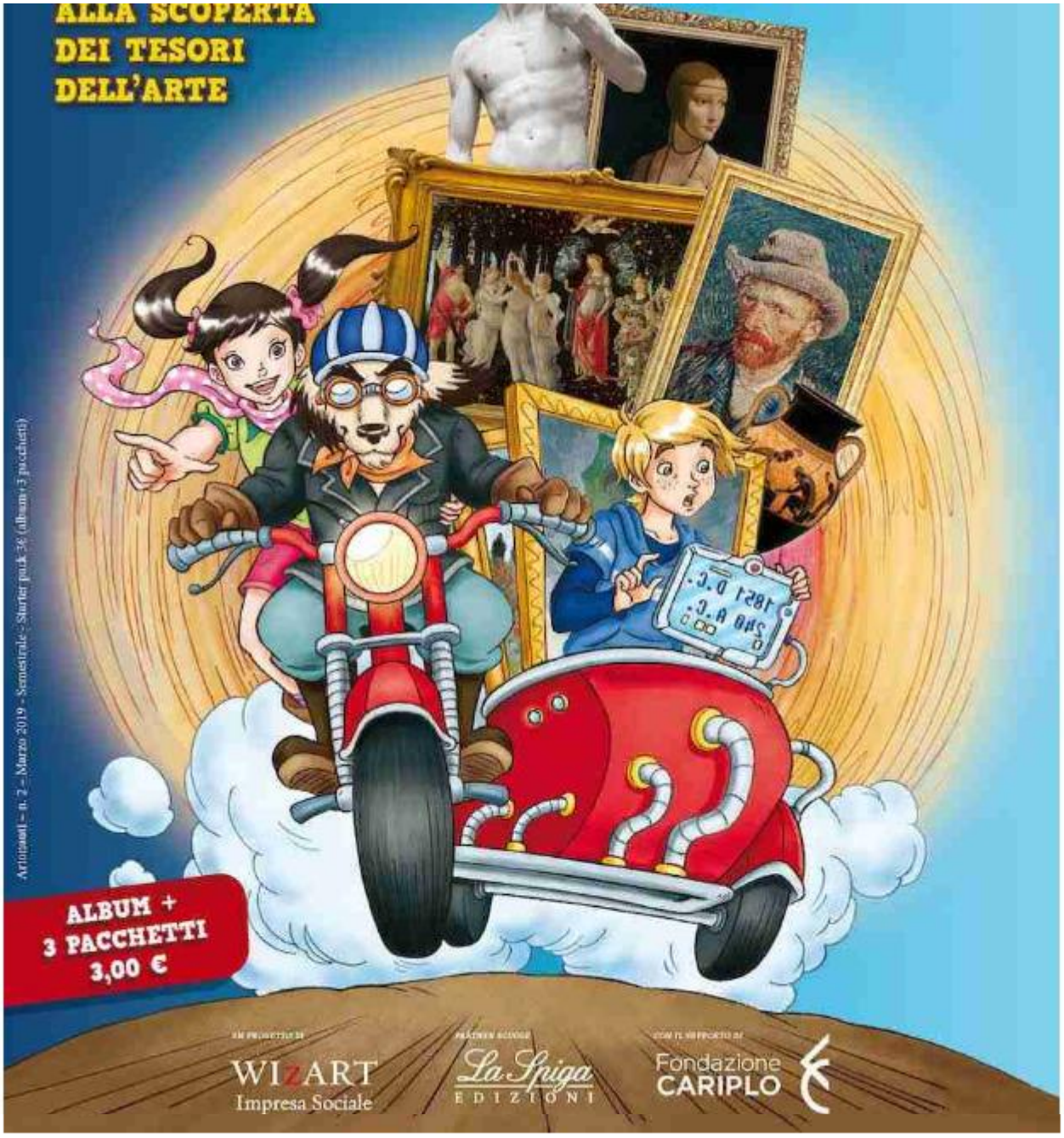
Artonauti: la storia dell'arte in un album di figurine

15 Marzo 2019

author:
Riccardo Chiozzotto

Da oggi nelle edicole Artonauti, il primo album di figurine al mondo dedicato alla storia dell'arte. Il viaggio fantastico nel tempo di due bimbi con il loro cagnolino alla scoperta del patrimonio artistico italiano e europeo. Racconti, illustrazioni, giochi e aneddotti, imparare diventa un gioco da ragazzi.

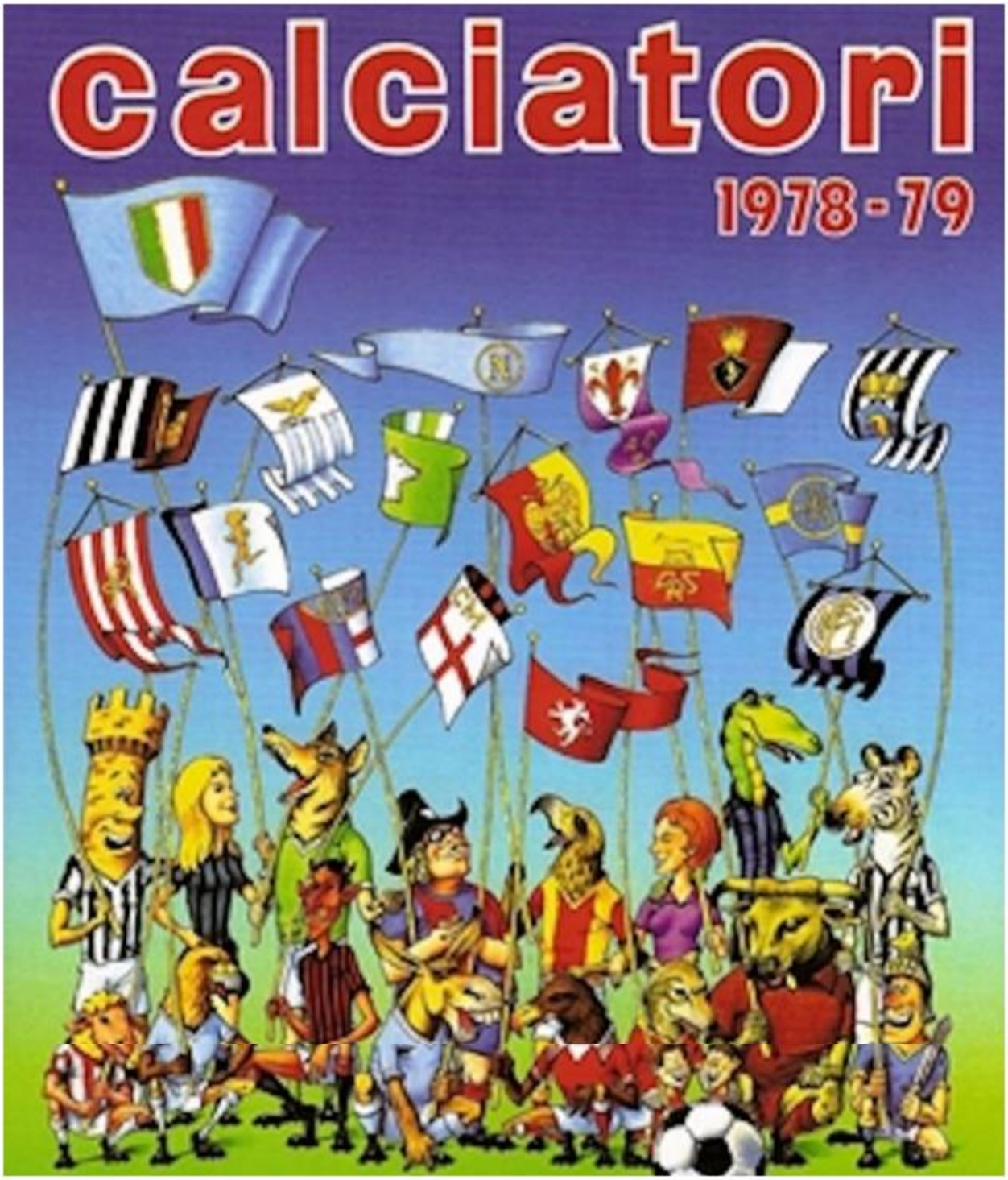


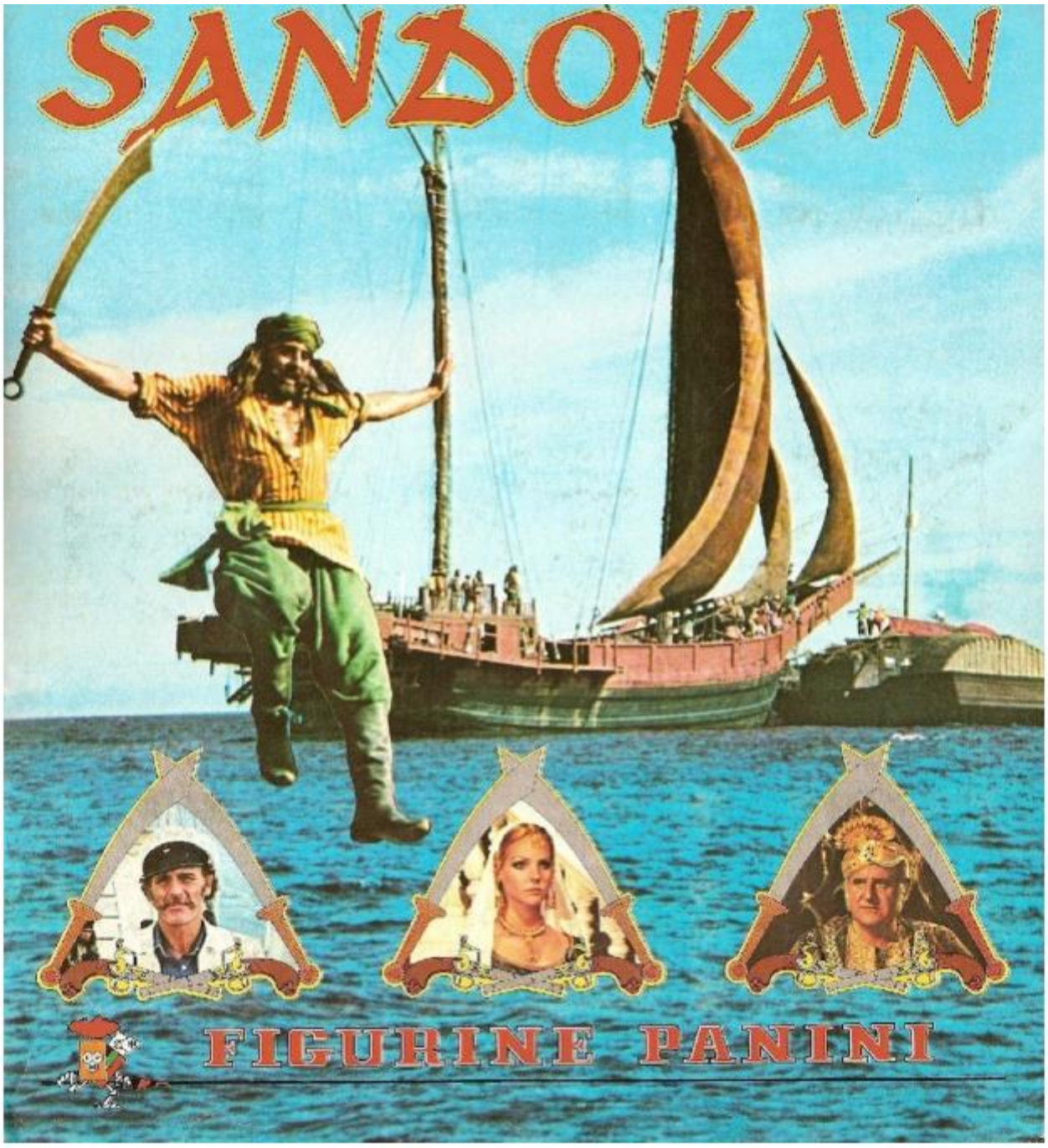


Celo-celo-manca, *celo-celo-manca*, questo si che era un tormentone

Negli **anni '80** non vedevo l'ora di arrivare a scuola per scambiare le figurine dell'**album dei calciatori** con i compagni di classe. *Celo-celo-manca*, *celo-celo-manca*, questo si che era un tormentone. Ci ha accompagnato negli anni delle elementari e, non vergogniamoci dai, anche alle scuole medie. Quello **scudetto** che tanto agognavamo quando si aprivano le buste appena comprate in edicola o dal cartolaio, valeva un'infinità di *figu* al cambio con il fortunato possessore. E dell'ultima per completarlo, ne vogliamo parlare? Un

vero e proprio obiettivo da ragggiungere. Quel box bianco che faticava a riempirsi creava una certa frustrazione tanto quanto la perdita ai vari giochi che ci si inventava. C'era Calamita, Soffio, Mano al petto, Schiaffetto. Ricordo che avevo comprato anche quello di **Sandokan**, ma non ebbe lo stesso successo.





A spasso nel tempo alla scoperta dei capolavori artistici del nostro continente

Tra il realismo coinvolgente delle **console** di **ultima generazione**, **videogames**, **intelligenza artificiale**, e **realtà virtuale** fa capolino una novità che paradossalmente invita a fare un salto nel passato. Non solo per i contenuti, anche per gli antichi **approcci al gioco**. **Artonauti** è più di un **album di figurine**, è una storia, un viaggio raccontato da Ale e Morgana. Due bambini accompagnati dal loro cane Argo, a spasso nel tempo, alla scoperta

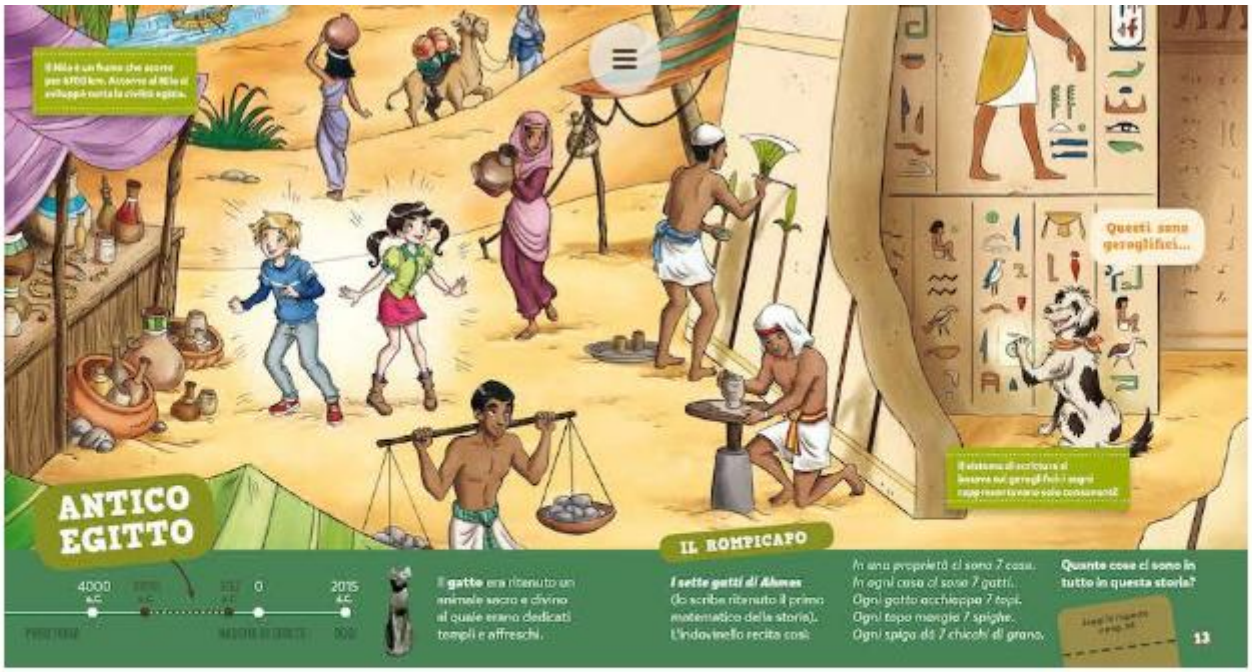
dei capolavori artistici del nostro continente. Si parte dall'arte preistorica e dalla pittura rupestre.

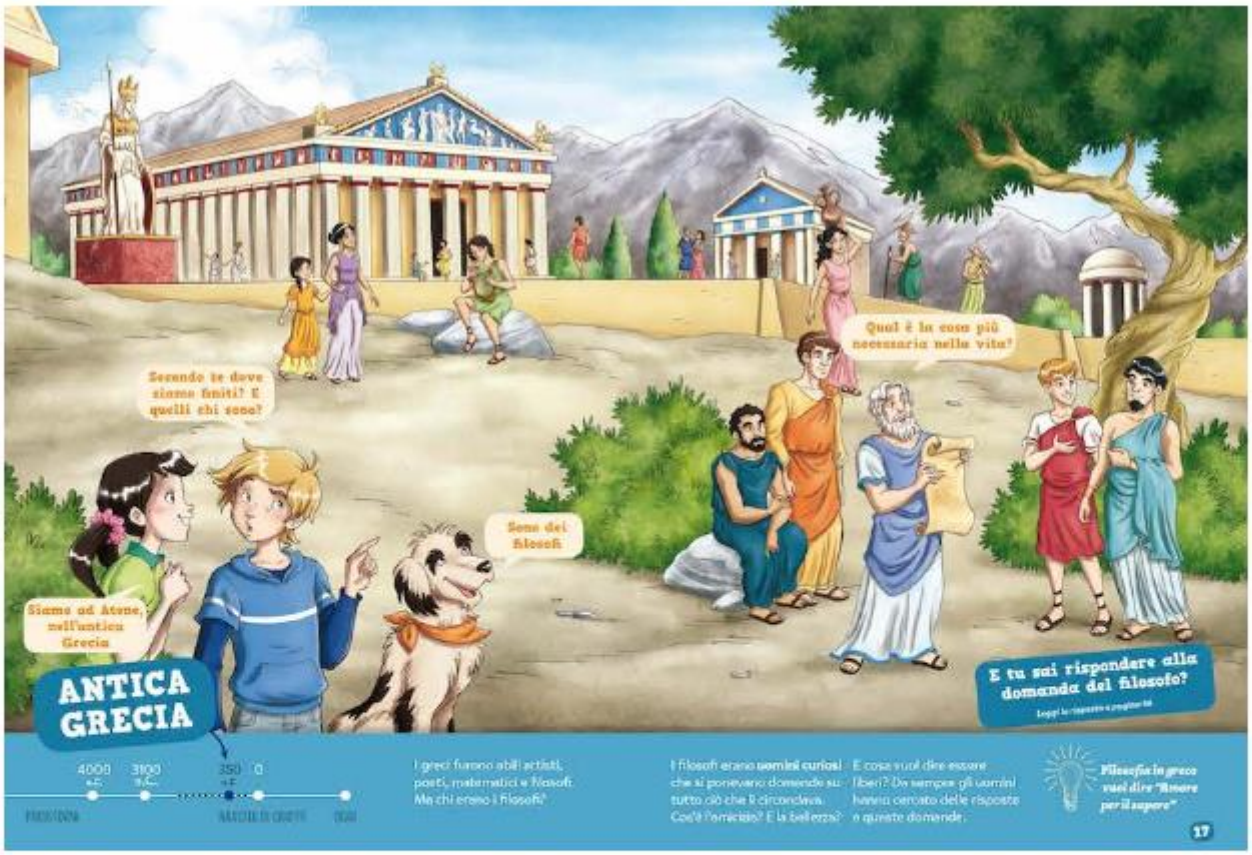


Invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso azioni-gioco

Figurina per figurina si completano **affreschi**, **dipinti** e **sculture** che svelano ognuna un'opera. Ma è nello scambio delle *figu* che **Artonauti**, rivela il suo **ruolo** di **gioco didattico**. È in quel momento che i bambini risconoscono e memorizzano le opere e gli artisti che le hanno realizzate. Lo sosteneva **Bruno Munari**, *invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso azioni-gioco, perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario, se ascolta si distrae.* E così dall'eta della pietra, il viaggio continua attraverso l'**antico Egitto** e l'**antica Grecia**.



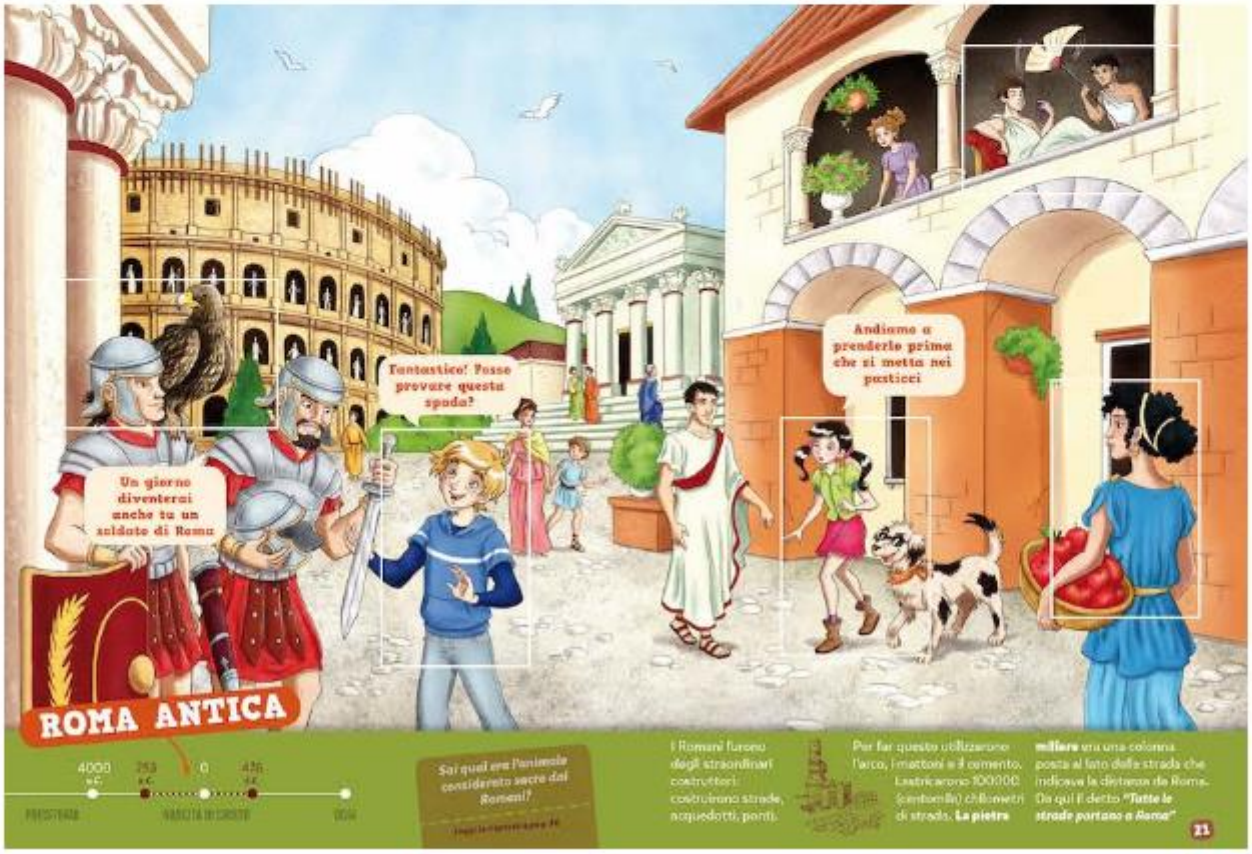




L'arte è alla portata di tutti

Artonauti nasce da un'idea di **Daniela Re**, insegnante, mediatrice culturale esperta in rieducazione cognitiva e **Marco Tatarella**, editore di libri d'arte, architettura e musica. Insieme fondano **Wizart**, impresa sociale no profit che si è aggiudicata il bando per l'**innovazione culturale** di Fondazione Cariplo.

Il progetto si fonda su tre principi cardine: l'**arte è alla portata di tutti**, **il gioco analogico è lo strumento didattico più valido** e **la creatività ha un ruolo fondamentale nello sviluppo del bambino**. L'album inizia con un racconto introduttivo che si arrichhisce pagina per pagina con **28 illustrazioni**, **65 opere d'arte**, **20 quiz e indovinelli** e **2 pagine di giochi**, per completarlo servono **216 figurine**. Il viaggio prosegue e i nostri tre amici arrivano nella **Roma Antica**. Qui scoprono gli straordinari costruttori di strade, ponti e aquedotti.

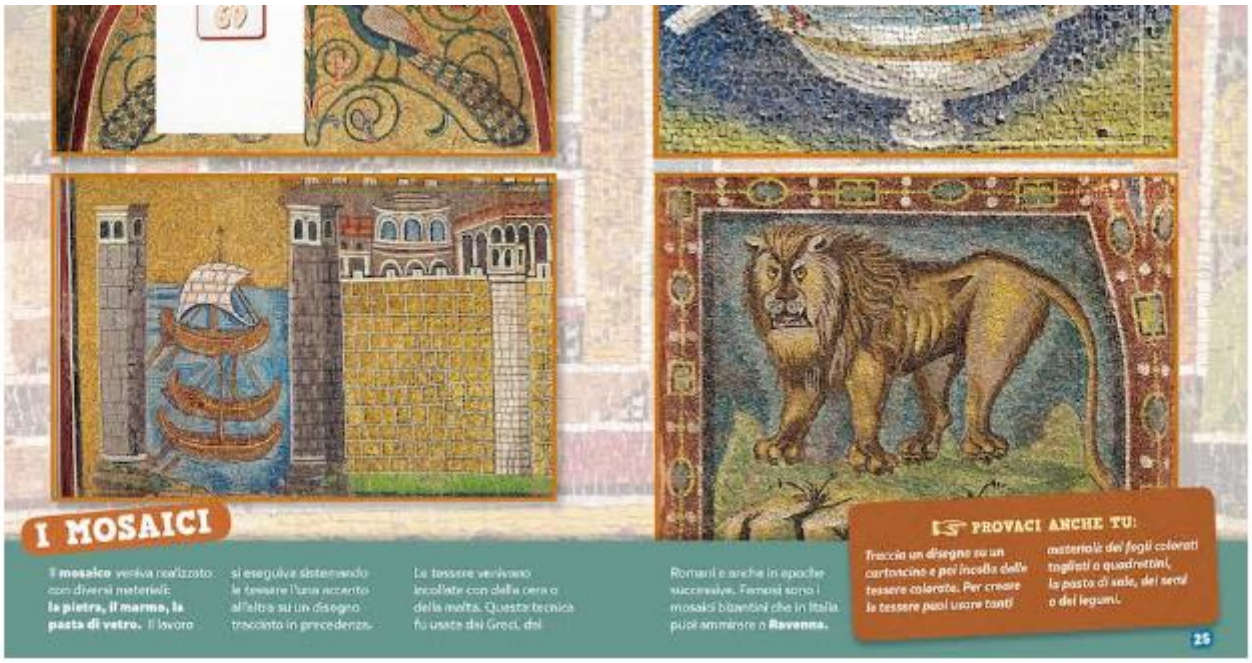


Sociale e accessibile

Ale, Morgana e Argo, continuano il cammino fino ad ammirare i mosaici bizantini e dell'arte Ravennate. **Incontrano** anche i grandi della pittura Italiana, da **Giotto** e il suo cerchio perfetto al **Botticelli**, da **Raffaello** a **Michelangelo**. Non solo un gioco educativo, Artonauti è **sociale** e **accessibile**.



funkdesign.it



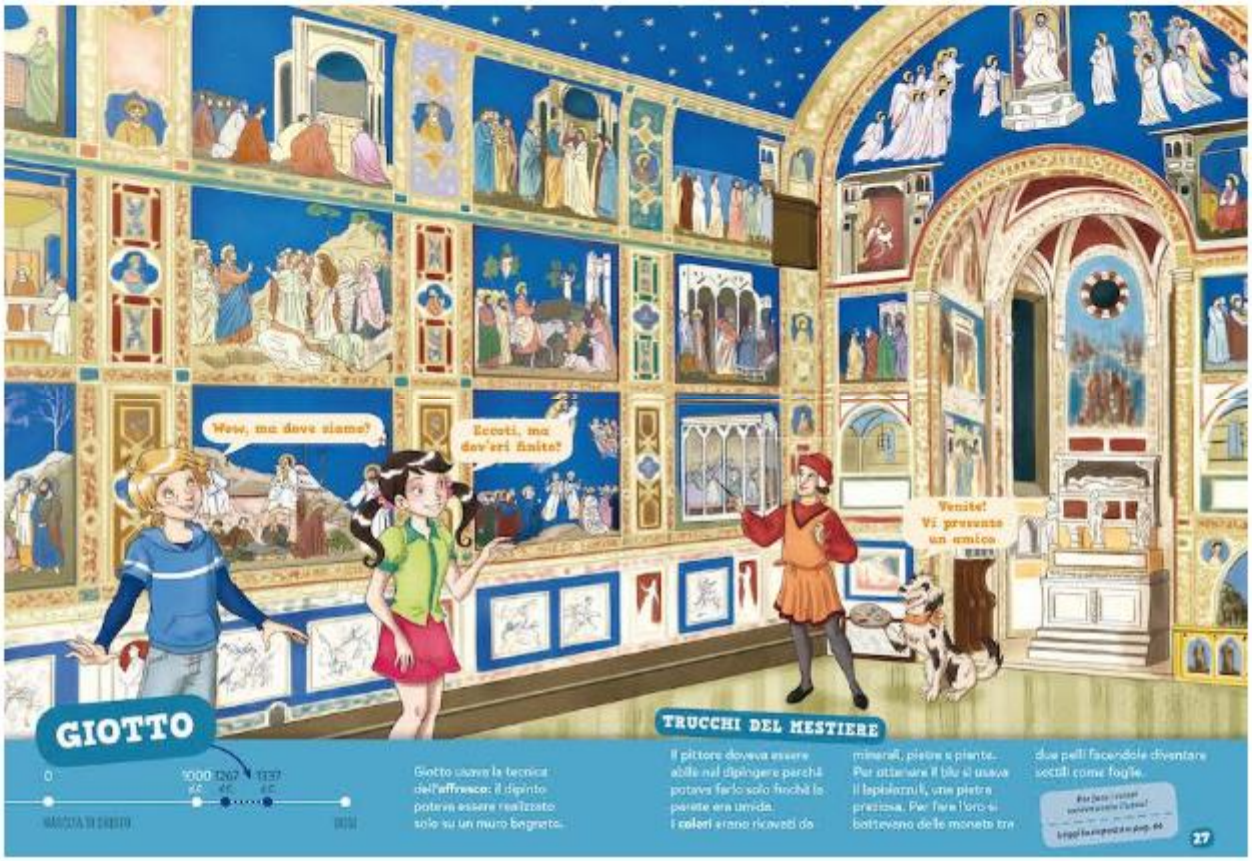
I MOSAICI

Il **mosaico** veniva realizzato con diversi materiali: **la pietra, il marmo, la pasta di vetro.** Il lavoro si eseguiva sistemando le tessere l'una accanto all'altra su un disegno tracciato in precedenza. Le tessere venivano incollate con colla, cera o della malta. Questa tecnica fu usata dai Greci, dai Romani e anche in epoche successive. Famosi sono i mosaici bizantini che in Italia puoi ammirare a **Ravenna.**

PROVACI ANCHE TU:

Traccia un disegno su un cartoncino e poi incolla delle tessere colorate. Per creare le tessere puoi usare tanti materiali: dei fogli colorati tagliati a quadrettini, la pasta di sale, dei semi o dei legumi.

25



GIOTTO

0 1000 1267 1337
a.C. d.C. d.C.

Giotto usava la tecnica dell'**affresco**: il dipinto poteva essere realizzato solo su un muro bagnato.

TRUCCHI DEL MESTIERE

Il pittore doveva essere abile nel dipingere perché poteva farlo solo finché la parete era umida.
I **colori** erano ricavati da minerali, pietre e piante. Per ottenere il blu si usava il lapislazzuli, una pietra preziosa. Per fare l'oro si battevano delle monete tra due pelli facendole diventare sottili come foglie.

Scopri la risposta a pag. 44

27





BOTTICELLI

0 — 1000 a.C. — 1445 a.C. — 1510 a.C.

NASCITA DI CRISTO — OGGI

Sandro Botticelli è l'autore del quadro che vedi in queste pagine.

Ci sono diversi personaggi: **Venere**, le **Tre Grazie**, **Cupido**, **Mercurio**, messaggero degli dei e protettore dei viaggiatori, **Zefiro** il vento primaverile, la ninfa **Cloris**, **Flora** dea della primavera.

Li hai individuati tutti all'interno del dipinto?

Le soluzioni a pag. 68



RAFFAELLO

0 — 1000 a.C. — 1483 a.C. — 1520 a.C.

NASCITA DI CRISTO — OGGI

Questo **affresco** realizzato da Raffaello Sanzio rappresenta i grandi **filosofi** della storia. **Quanti personaggi ci sono?**

☐ 56 ☐ 58 ☐ 65

Scopri la risposta a pagina 68

AGUZZA LA VISTA

Il pittore utilizza le fisionomie di personaggi della sua epoca per dare un volto ai filosofi. Ritrae Leonardo, Michelangelo e disegna anche se stesso. **Sai riconoscerli all'interno dell'opera?**



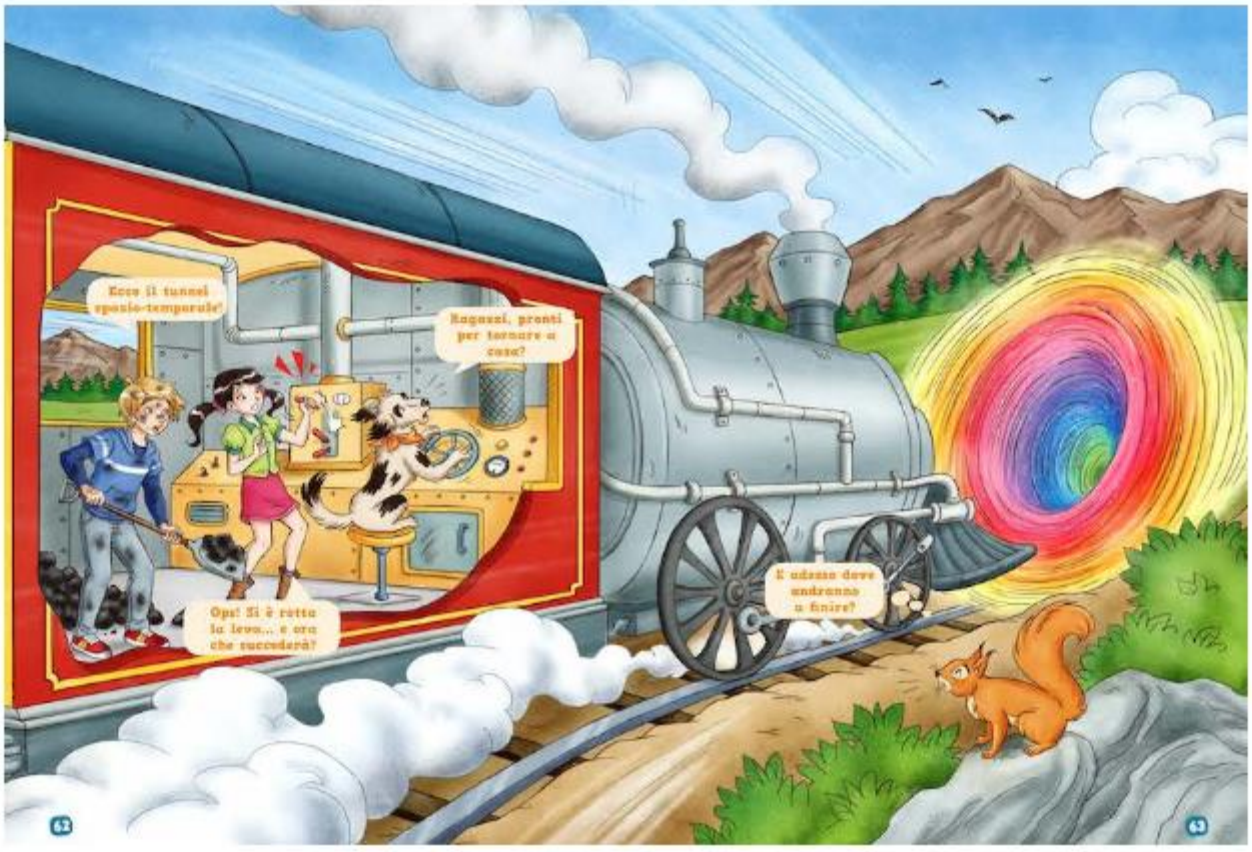
Un piccolo aiuto...





Da oggi nelle edicole

Non poteva mancare, nell'anno che celebra i cicnquecento anni dalla sua morte, il genio di **Leonardo da Vinci**, scultore, ingegnere, musicista e pittore che considerava quest'arte una scienza. Il suo Uomo Vitruviano ne è la testimonianza. **Artonauti** si trova da oggi **nelle edicole** e può essere acquistato anche **online** sul **sito dedicato** dove si può scorpire l'intero progetto e le **iniziative speciali**.



ALBUM DI FIGURINE | ANNI 80 | ARTE | ARTONAUTI | BRUNO MUNARI | GIOCO DIDATTICO | INNOVAZIONE CULTURALE | LEONARDO DA VINCI





IL "CASO" ARTONAUTI. L'ARTE: DAI BANCHI DI SCUOLA ALL'EDICOLA

FRANCESCA DI GIORGIO ✖ 15 MARZO 2019

ARTE EDITORIA NEWS IN EVIDENZA ♡ 0

ARTONAUTI | DAL 15 MARZO 2019 IN EDICOLA

Intervista a DANIELA RE di Francesca Di Giorgio

ESPOARTE

CONTEMPORARY ART MAGAZINE

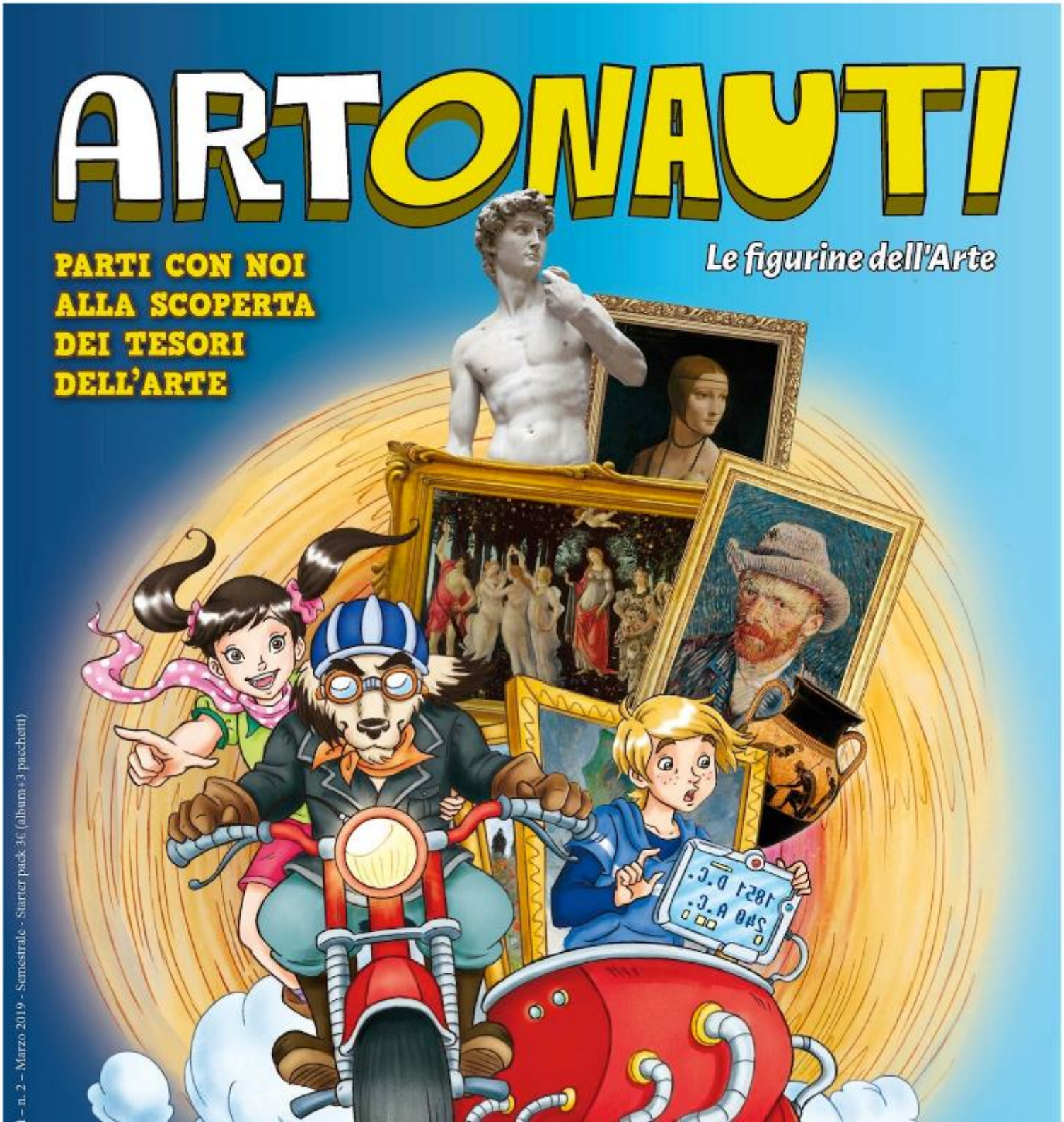


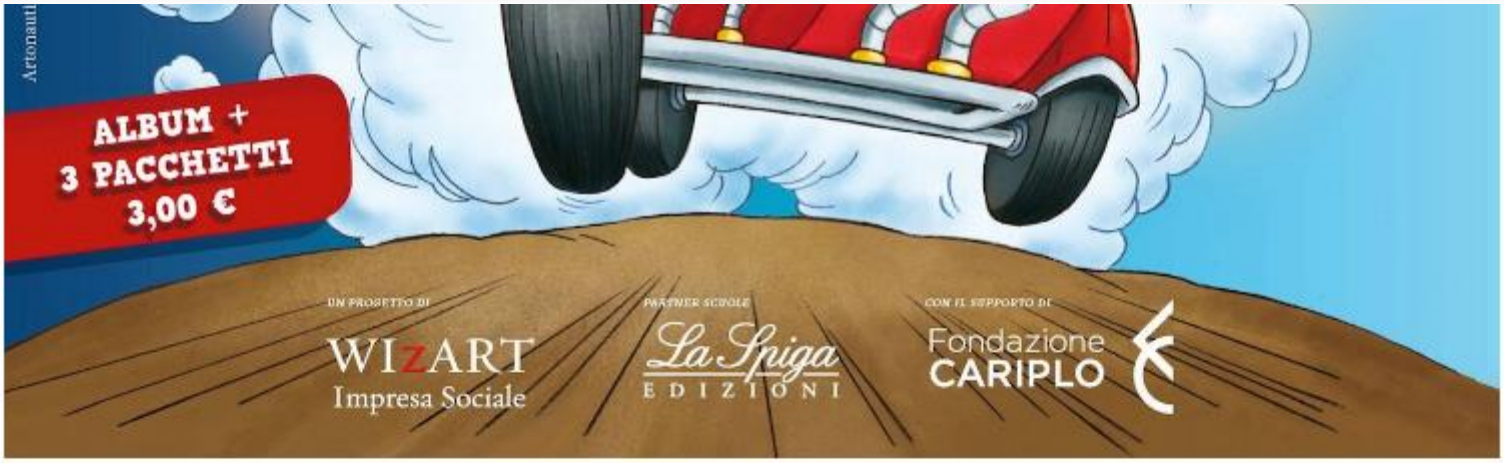
Daniela Re

Da quando, qualche settimana fa, ne è stato dato l'annuncio la news è diventata virale su web e sui social e, diciamolo, ne hanno parlato proprio tutti. ***Artonauti***, il primo **album di figurine dedicato alla storia dell'arte** è stato accolto con entusiasmo dal pubblico generico e dagli "addetti ai lavori". Anche se gli ideatori di questo inedito progetto editoriale non si aspettavano tanta risonanza «La cosa bella è che ci siano tante persone che condividono l'idea che l'arte vada apprezzata fin da piccoli perché un bambino abituato alla bellezza, ricercherà la bellezza nella sua vita» racconta **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale

ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – che, insieme al marito **Marco Tatarella –** da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali **–** ha trovato il modo di far diventare realtà una bella idea.

Proprio oggi, **venerdì 15 marzo, nel giorno d'uscita in edicola** dell'album di 64 pagine e delle annesse figurine (per completare l'album ne occorrono 216) abbiamo chiesto a Daniela Re su quali basi nasce il progetto...





Artonauti, Cover album

***Artonauti* arriva in edicola in un periodo in cui la Storia dell'Arte, come materia scolastica, sta perdendo decisamente terreno nei luoghi canonici di insegnamento...**

Penso che la storia dell'arte vada reintrodotta in tutti gli ordini di scuola e grado. La fruizione di opere d'arte oltre ad arricchire il bagaglio culturale di un ragazzo aiuta il suo sviluppo espressivo, linguistico e logico. In un paese come l'Italia, poi, che ha un patrimonio artistico straordinario questa scelta ha dell'incredibile!

Allora come nasce *Artonauti*? Chi ha sostenuto e finanziato l'idea e quali sono stati i passi che hanno portato a concretizzarla?

L'idea è nata una sera a cena con mio marito. Io insegnante, lui editore. Raccontandogli dell'entusiasmo che mostravano i bambini durante i laboratori d'arte gli dissi che sarebbe stato bello avere un album delle figurine, come quelli tradizionali che conosciamo e che abbiamo usato tutti, con al posto delle classiche figurine dei calciatori i particolari di opere d'arte. Secondo la mia esperienza ai bambini sarebbe piaciuto. Lui mi rispose subito «Facciamolo».

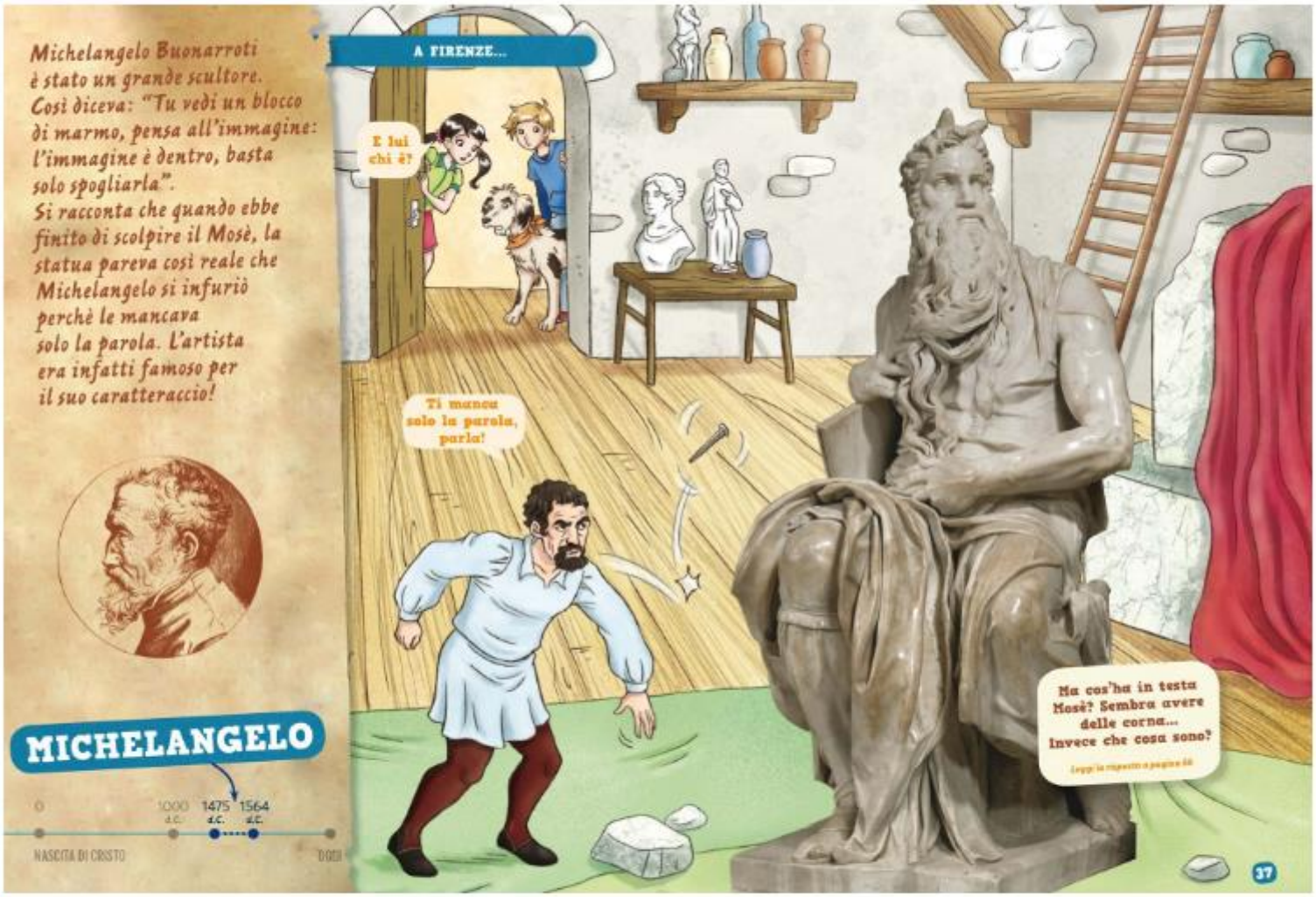
Abbiamo realizzato l'album e abbiamo iniziato a proporlo a case editrici che potevano avere interesse ma nessuna delle persone a cui lo abbiamo proposto pensava che l'arte fosse un argomento adatto ai bambini, troppo difficile.

Cosi abbiamo fatto un primo test su Milano proponendo l'album ai bambini di diverse scuole. Dopo qualche giorno fuori dalla scuola c'erano gruppetti di bambini che si scambiavano Monet e Van Gogh come fossero i calciatori della loro squadra del cuore.

Questo ci ha fatto capire che eravamo sulla strada giusta, i bambini giocavano, si divertivano e imparavano. Sapevano riconoscere da un particolare l'opera, l'autore e qualche volta il periodo storico.

Sapevamo, quindi, che poteva funzionare ma non avevamo le risorse per farlo. Così abbiamo fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit e partecipato al bando

Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo e abbiamo vinto. Grazie al loro aiuto abbiamo potuto produrre l'album a livello nazionale e distribuirlo in tutta Italia.

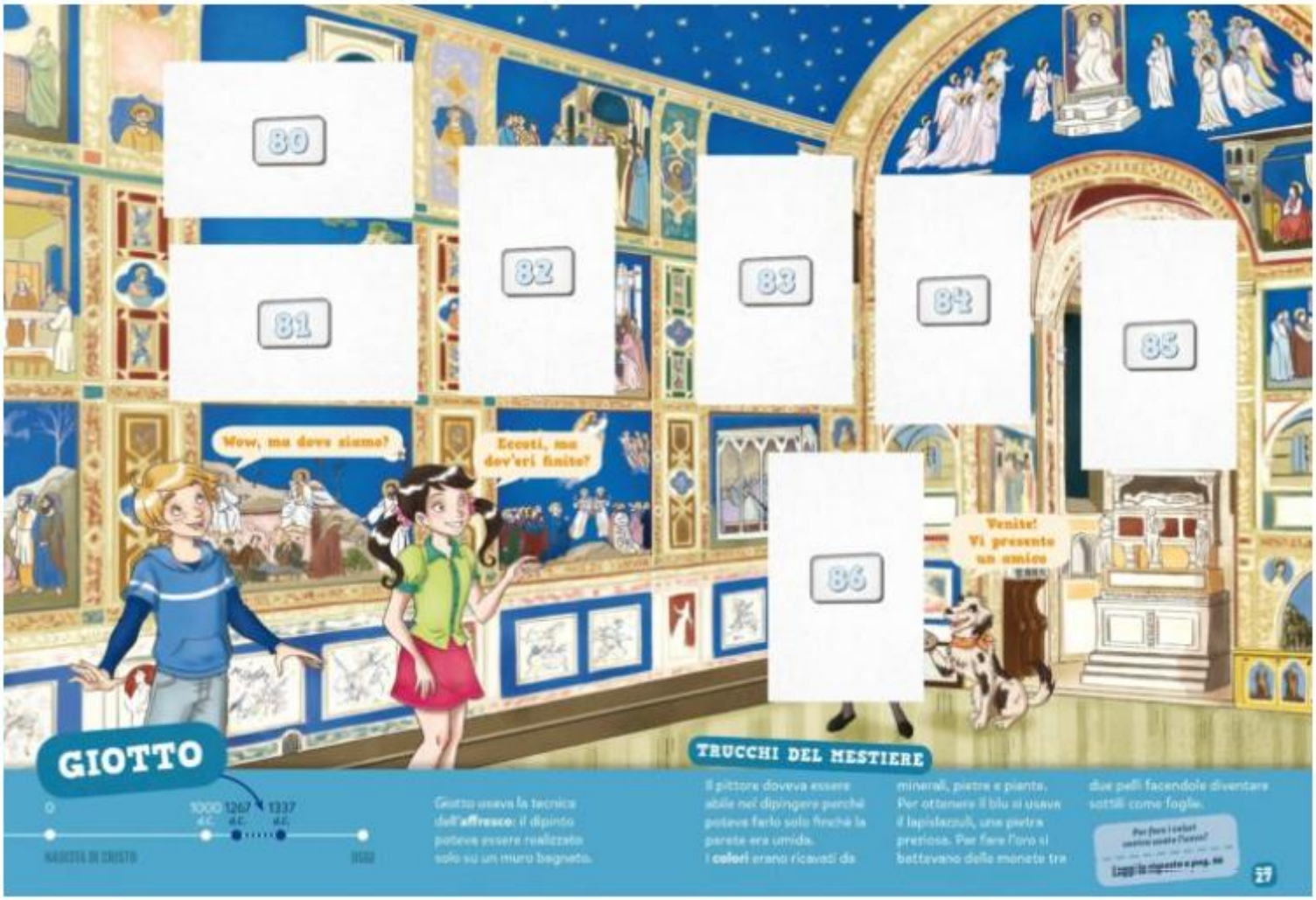


Artonauti, pagina 10

La struttura dell'album ha uno storyboard ben delineato...

L'album si apre con un racconto che porta i bambini indietro nel tempo, fino al primo segno lascito nella roccia dall'uomo. Perché l'uomo ha bisogno di lasciare un segno?

Si passa poi agli Egizi, ai Greci, ai Romani per poi arrivare a grandi artisti come Giotto, Botticelli, Michelangelo e tanti altri. All'inizio i bambini ritrovano argomenti famigliari – seguiamo, infatti il programma scolastico di terza, quarta e quinta elementare – poi ci soffermiamo raccontando gli artisti, gli uomini che diventano con le loro storie i veri eroi dell'album. Una linea del tempo indica la collocazione temporale, i bambini sfogliando avanti e indietro l'album, vanno avanti e indietro nel tempo e familiarizzano anche con il periodo storico. Ogni pagina propone giochi e indovinelli per attivare l'attenzione dei bambini. Una banda colorata a piè pagina racconta aneddoti e curiosità dell'epoca o dell'autore.



Artonauti, pagina 14

Accessibilità è una delle parole chiave del vostro progetto e che, tra l'altro, rientra pienamente, nel più ampio dibattito (adulti e bambini compresi) su come comunicare l'arte e ridurre le distanze che ancora intercorrono tra gallerie, musei e grande pubblico.
La parola d'ordine di questo progetto è proprio "accessibilità". Vogliamo avvicinare più bambini possibili, anche quelli che magari in un museo non ci sono mai stati o non sono comunque abituati a frequentare mostre e gallerie. L'album vuole essere un primo passo per incuriosire i bambini, un piccolo seme. Attraverso il gioco i bambini si divertono ma allo stesso tempo guardano, osservano, memorizzano. Penso che l'arte vada condivisa, diffusa, divulgata. Abbiamo bisogno di bellezza nel mondo. E l'arte può raggiungere tutti, qualche volta uscendo dai musei!





Artonauti, pagina 22

Unico appunto sulla grafica scelta che, se da una parte, asseconda un intento "pop", evidente anche nel prezzo adottato, dall'altra non sembra rispecchiare le evoluzioni degli albi a fumetti e graphic novel più diffusi con cui *Artonauti* può essere imparentato...
La grafica dell'album è semplice e funzionale; è stata pensata affinché i bambini possano fruire le opere d'arte senza interferenze. L'attenzione è posta cosi sui capolavori dell'arte e le attività proposte si focalizzano sui dettagli. Ogni pagina dà spazio alle immagini e il gioco o l'attività proposta stimola una funzione cognitiva. I bambini lo possono usare in autonomia o con gli amici. Sono abituata a lavorare con i bambini, mentre realizzavo l'album pensavo a loro.





Artonauti, pagina 29

Avete pensato ai prossimi sviluppi?

Si certo, i nostri *Artonauti* viaggeranno ancora nel tempo, alla scoperta dei tesori dell'arte ma chissà questa volta dove andranno!



ESPOARTE
CONTEMPORARY ART MAGAZINE

Artonauti

Le figurine dell'arte

Dal 15 marzo 2019 in edicola

L'album insieme a 3 pacchi di figurine a 3 euro

64 pagine che contengono un racconto introduttivo
28 illustrazioni
65 opere d'arte
20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi.
216 figurine per completare l'album
In ogni bustina 5 figurine e 1 Twin Card

Info: www.artonauti.it

Condividi su...

FRANCESCA DI GIORGIO
EDITOR

CON LE FIGURINE DEGLI ARTONAUTI L'ARTE È UN GIOCO DA RAGAZZI

reteomne 15 Marzo 2019 2 commenti





In fumetti, videogame e cartoni ormai è di casa, ma non era mai accaduto che l'arte diventasse protagonista di un album di figurine. Succede con Artonauti, pensato per i ragazzi dai 7 agli 11 anni e in edicola da oggi, venerdì 15 marzo. Nata da un'idea di Daniela Re e Marco …
Source: Arte NEWS

Sharing is caring!

You may also like:

by shareaholic

BTTN SU YOUTUBE YOUTUBE

Gli Artonauti in edicola!!!!

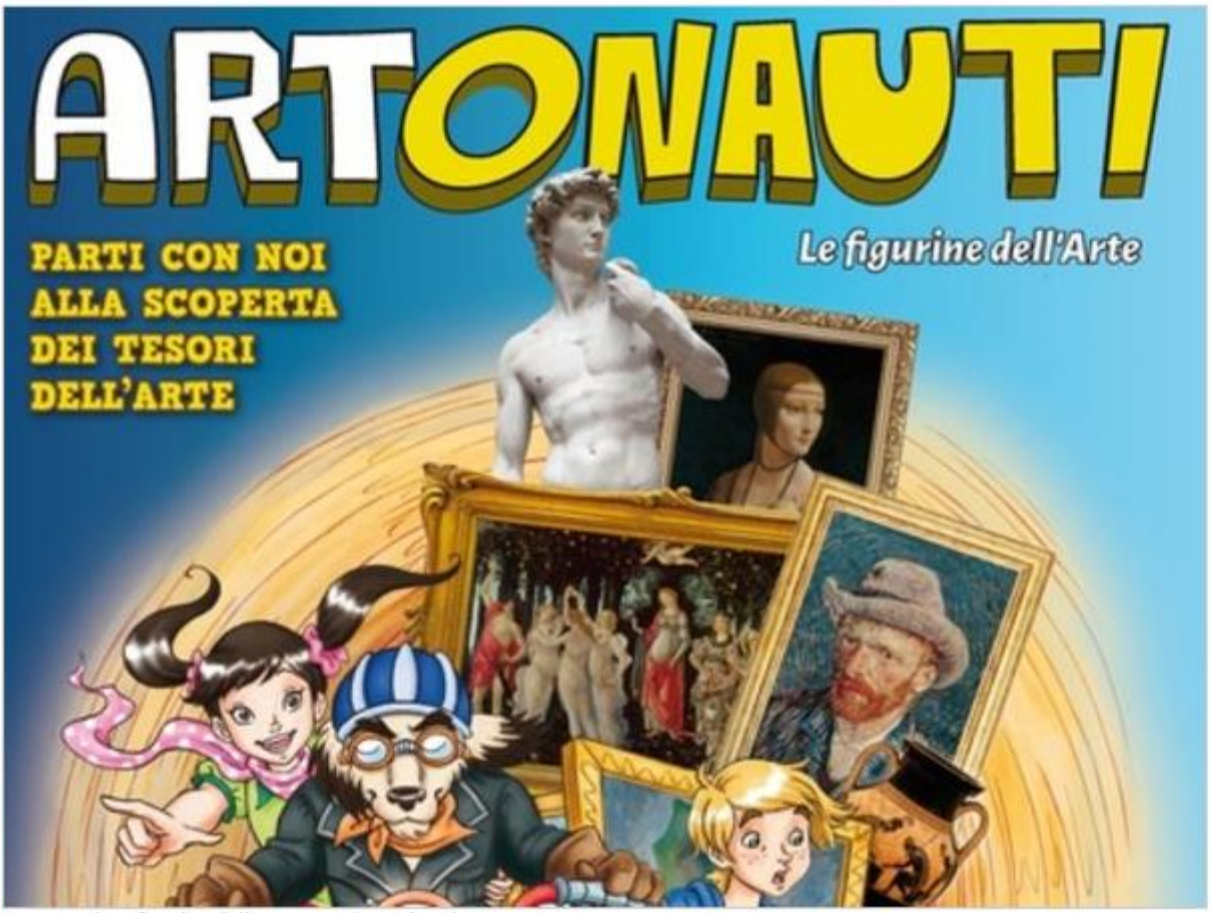
Posted on 15 Marzo 2019 0 second read 0 0 39



Tag album album di figurine arte artonauti backtothenerd bttn canale youtube collezione edicola figurine italia video youtube youtube italia youtuber

DA OGGI IN EDICOLA IL PRIMO ALBUM DEL MONDO DEDICATO ALL'ARTE

CON LE FIGURINE DEGLI ARTONAUTI L'ARTE È UN GIOCO DA RAGAZZI



Artonauti. Le figurine dell'arte, 2019 | © Wizard

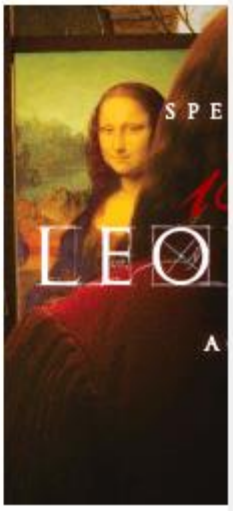
FRANCESCA GREGO
15/03/2019

In fumetti, videogame e cartoni ormai è di casa, ma non era mai accaduto che l'arte diventasse protagonista di un album di figurine. Succede con ***Artonauti***, pensato per i ragazzi dai 7 agli 11 anni e in edicola da oggi, venerdì 15 marzo.
Nata da un'idea di **Daniela Re** e **Marco Tatarella**, edita da Wizard, la nuova raccolta si è aggiudicata la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di **Fondazione Cariplo**. **Più di 200 figurine da collezionare**, 64 pagine, 28 illustrazioni, 20 quiz e indovinelli, insieme a una serie di giochi, curiosità e aneddoti compongono un'avventura ricca di sorprese. A fare da cornice alla caccia alle immagini è la storia di Ale, Morgana e Argo, due bambini e un cane in viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.
Ogni figurina è parte di un'opera d'arte **da comporre come un puzzle**. Dalle grotte di Lescaux alle piramidi egizie, dai templi greci a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, fino agli Impressionisti e a tanti altri navigatori della fantasia, l'arte diventa un gioco da ragazzi.

In più, in ogni pacchetto è nascosta una **Twin Card** con un'opera: chi riuscirà a scovare tutte le carte gemelle, potrà **giocare a Memory con i più grandi capolavori del mondo**.

Tweet





VEDI ANCHE


METTI
CORÀ F


ROMA | A
L'ARTE
ITALIA


ROMA | D
ALLA F
CON RO

Un modo efficace e divertente per **memorizzare e riconoscere** affreschi, dipinti, sculture insieme agli artisti che le hanno prodotte.
All'origine del progetto c'è l'incontro di **un'insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva** – Daniela Re – e di **un professionista dell'editoria d'arte, architettura e musica**, Marco Tatarella di 22 Publishing, che insieme hanno fondato **Wizard**, impresa sociale no profit.

Obiettivo di Artonauti, scrivono i creatori dell'album, è una "**perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo** che ogni gioco dovrebbe avere". Sono tre i principi su cui si basa: "il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo è che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale nello sviluppo evolutivo". Dietro l'invenzione dei due, ci sono anche le osservazioni di Maria Montessori, di Bruno Munari e di Loris Malaguzzi (l'ideatore del metodo Reggio Emilia per l'apprendimento auto-costruttivo).
Funzionerà? Non resta che scoprirlo in edicola.

Leggi anche:
- **Tintoretto: Alberto Bonanni presenta la graphic novel**
- **Con Milo Manara Caravaggio diventa ultrapop**

BRUNO MUNARI · ALBUM · FONDAZIONE CARIPLO · ARTONAUTI · WIZARD · DANIELA RE · MARCO TATARELLA · FIGURINE · ARTE E RAGAZZI · ARTE E BAMBINI · 22PUBLISHING · 22 PUBLISHING

Tweet Mi piace 260 Salva

COMMENTI

Commenti: 0 Ordina per Meno recenti

Aggiungi un commento...





LE NOVIT
L'AGEN

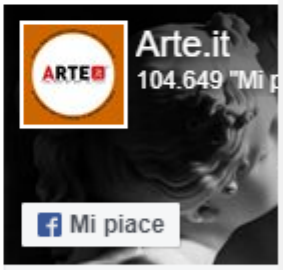


TORINO
ALLA G
MONDO
HOKUS



MONDO
DAL CE
RUSSO
MONDO

VEDI TUTTE LE NOTIZIE >



Di' che ti piace prima d

Tweets by @ARTI

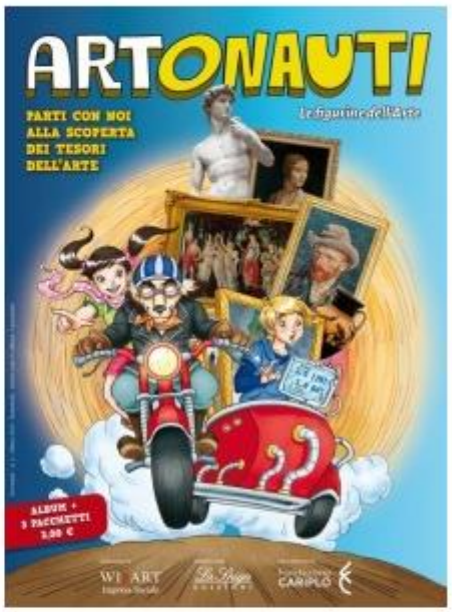
arteit
@ARTEit
Le #Fiandre c

Artonauti: le figurine dell'arte

CREATO DA FEDERICA TRONCONI IL 14/03/2019

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.** Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. **Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!**

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana **i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.** L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.



Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria,

Seg
condivid
Mi piace q
Se
Tweet di @
Federic
@Fede
"Solo liberando
essere noi stes
cento per cento
Intervista a @M
#Iddabit.ly/2TI2
Ritwittato da
Tiziana
@tizynr
In risposta a @
Profondo dens
♡
Ritwittato da
Michela
@Miche

scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.



Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** – per identificare un viaggio avventuroso – e **Argonauti** – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

"Idda è un libro
lascia una gran
@FedeTroncor

Incorpora

adolescenza am
citazione del gi
Emanuela
Feltrinelli fil
giallo Giunt
L'ultima riga l
libro mistero l
Zapponi na
Compton Editor
poesia Recer
romanz
d'amore The l
the radio thr



Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Condividi

vueling AIRLINES
Scopri la nostra nuova tariffa
Per chi apprezza il tempo più di qu

Travelexpo
Borsa globale dei Turismi
5/7 Aprile 2019 - XXI edizione
Città del mare Resort Village - Terrasini (PA)
CLICCA QUI per saperne di più
in Abruzzo, Basilicata, Calabria, Campania Emilia Romagna, Marche, Puglia e Sicilia il

Da domani in edicola le figurine d'arte di 'Artonauti'

14 MARZO 2019, 13:00 | BENI CULTURALI



Artonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo. Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia.

Artonauti è la storia di due bambini e un cane che compiono un viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine – con il classico schema 'ce l'ho, ce l'ho, manca' – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte.



Domenica
a una settimana dalla
Travel
"Agenzie di Via
Dopo il successo riscor
torna l'incontro
Una strateg
per stimolar
direttamente p
Un'apertura speciale
in cui offrire alla cl
dagli operatori che

PER SAP
CLIC

vueling AIRLINES
Scopri la nostra nuova tariffa
Per chi apprezza il tempo più di qu

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte 'gemelle' raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la 4^ edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti – per identificare un viaggio avventuroso – e Argonauti – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti si basa su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

TAGS: ALBUM FIGURINE • ARTONAUTI

News Correlate

Regione:
Data (dal):
gg/mm/aaaa
AVVIA

COLLEGAME
SALERNO
MESSINA
ISOLE EOLIE
ISOLE EGADI
ISOLE PELAG
USTICA
PANTELLERI

ALBERG
IN EUROP
LA
tour o
www.
le tar
ù bas



TALOS

TALOS – ARRIVANO GLI ARTONAUTI, LE FIGURINE DELL'ARTE

14 Marzo 2019 ••• *Alessio Lerda e Matteo Scali*

Artonauti è un'idea semplice ma innovativa: un album di figurine per ragazzi e ragazze dedicato alle più importanti opere d'arte, per imparare a conoscerle giocando.

«Artonauti nasce una sera a cena – racconta **Marco Tatarella** – mia moglie ed io parlavamo e lei, che è insegnate, mi ha guardato e mi ha chiesto "ma non si può fare un album di figurine con l'arte?"». Tra un discorso e l'altro il progetto ha preso forma fino a diventare realtà, grazie anche ad un contributo della **Fondazione Cariplo**. L'album arriverà nelle edicole il 15 marzo.





Talos - Radi...
578 "Mi piace"
Mi piace
Di' che ti piace prima di tutti i tuoi amici
Talos - Radio RBE
Venerdì
Un gran bel servizio giornalistico che racconta la lotta alla deforestazione in Sud e Centro America



Le figurine sono un linguaggio senza tempo, in grado di appassionare generazioni diverse: quelle analogiche di ieri e quelle digitali di oggi. È un gioco sociale da fare con gli altri, ma anche l'idea innata di collezionare qualcosa di prezioso.

Ma più di tutto **Artonauti** punta ad essere un seme da piantare attraverso il gioco e che prenderà forma un giorno generando – si spera – una maggior consapevolezza nel rapporto con l'arte.

L'intervista a uno dei creatori, **Marco Tatarella**

Ascolta l'intervista



Condividi:

Facebook Twitter WhatsApp Telegram

TAG ARTE ARTONAUTI FIGURINE FONDAZIONE CARIPLO MARCO TATARELLA

Centro America



COLOMBIACHECK.COM

Trasmissioni

Antigone
BIP
Bookcrossing
Café Bleu
Ciak si legge
Cominciamo bene
Culto evangelico
Dal web alla radio
Effetto Note
Fuori serie
Il bello della differita
Il cielo sopra Pechino
Inner City Blues
Kiosk
La tasca di Pandora
Linea 49
Mediorientarsi
Mercury
Moon Safari
Music On The Air

ONEBELTONEROAD
EXHIBITION
Fiera Roma
15-18 May 2019

AGENZIA STAMPA QUOTIDIANA NAZIONALE
Prima Pagina News
20 maggio 2019 - Aggiornato alle 10:41

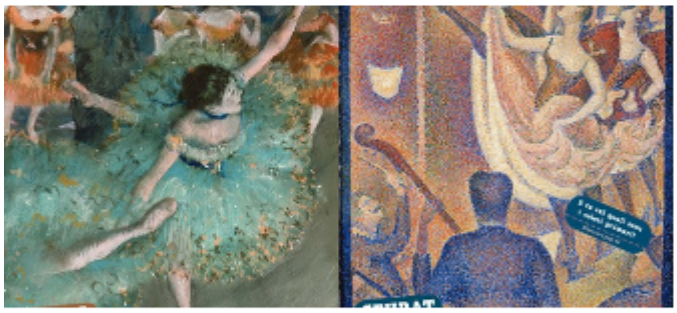
AUTO-DOC.IT

Artonauti: il primo album di figurine in Italia e nel mondo per imparare l'arte e la storia

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.

(Prima Pagina News) | Giovedì 14 Marzo 2019

Condividi questo articolo



Roma - 14 mar 2019
(Prima Pagina News)
Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.

AGENZIA STAMPA QUOTIDIANA NAZIONALE
Prima Pagina News

Acquista questo articolo

Artonauti: il primo album di figurine in Italia e nel mondo per imparare l'arte e la storia

Non perdere mai una notizia! Abbonati!

RIPRODUZIONE RISERVATA © Copyright Prima Pagina News

Artonauti | fumetti | PPN | Prima Pagina News



ALTRO DA QUESTA SEZIONE



A Roma la seconda edizione del workshop dedicato alla giornata mondiale della divertà culturale e della biodiversità

(Prima Pagina News) | Sabato 18 Maggio 2019



Roma, al Teatro di Villa Torlonia torna in scena la poesia

(Prima Pagina News) | Venerdì 17 Maggio 2019



Cinema, Luigi Lo Cascio al Trento Film Festival 2019 a Milano

(Prima Pagina News) | Venerdì 17 Maggio 2019



Una Stella a Milano per Matera 2019

(Prima Pagina News) | Venerdì 17 Maggio 2019



Premiazione del Concorso musicale internazionale città di Tarquinia

(Prima Pagina News) | Venerdì 17 Maggio 2019



"Eureka!" a Roma la scienza torna protagonista

(Prima Pagina News) | Venerdì 17 Maggio 2019

APPUNTAMENTI IN AGENDA

MAGGIO 2019

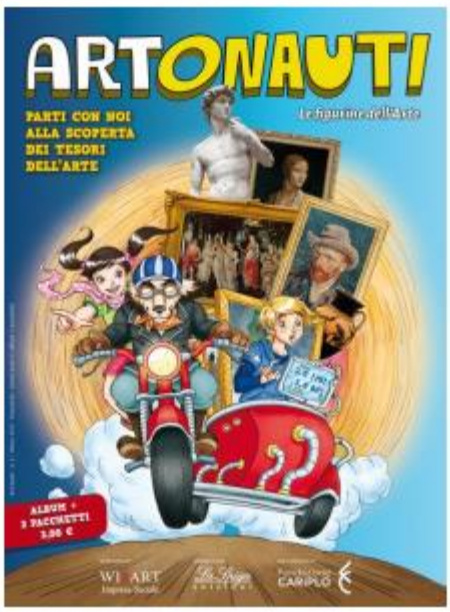
LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
29	30	01	02	03	04	05
06	07	08	09	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	01	02

Questo sito utilizza unicamente i cookies di analytics per le statistiche degli accessi. Se si desidera disattivarli cliccare qui

← ritorna

Da domani 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane ARTONAUTI . Il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo.

marzo 14, 2019 (15.46)





Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia.

Da un'idea di Daniela Re e Marco Tatarella, Artonauti è edito da Wizart srl, impresa sociale no profit, che ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi,

passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti – per identificare un viaggio avventuroso – e Argonauti – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. Maria Montessori pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. Bruno Munari sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. Loris Malaguzzi, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e

ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

a cura della redazione

GloablMediaNews, prima di pubblicare foto o testi, compie tutte le opportune verifiche al fine di accertarne il libero regime di circolazione e non violare i diritti d'autore o altri diritti esclusivi di terzi. Per segnalare eventuali errori nell'uso di materiale riservato contattate la redazione.

Sede/Head Office: Via Lepori 13, 6900 Massagno, Svizzera. Redazione estera: via Canova 11, 20145 Milano.

EXPARTIBUS la tua voce

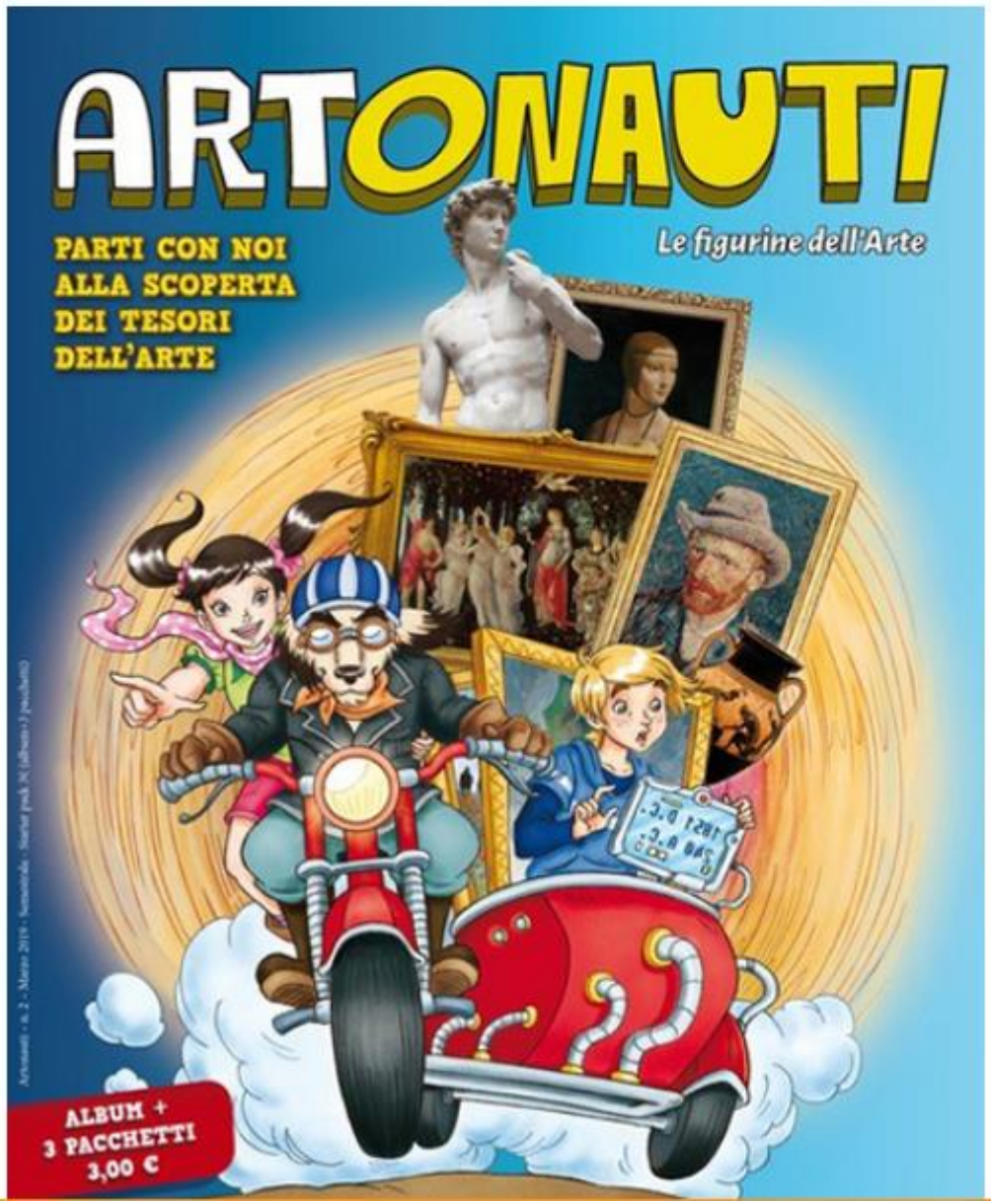


In tutte le edicole Artonauti – Le figurine dell'arte

Di **Redazione** - 14 Marzo 2019 143

Mi piace 20

Facebook Twitter Google+



SELEZIONA LINGUA

SOSTIENI EXPARTIB

Contribuisci con una picco
donazione alla crescita de
nostro progetto editoriale

Donazione

Le ultime di napolisera.it

napoliser

- Matilde Serao, una delle
donne che hanno fatto gran
Napoli – una targa la ricord
- Svolta storica sul Copyri
Strasburgo, votata la nuova
legge che tutela sul web ed
e artisti. M5s e Lega votano
contro
- Family Affairs/Affari di





In vendita dal 15 marzo il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo

Riceviamo e pubblichiamo.

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.
Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.



Famiglia – Ed Moses, Andy Moses, Kelly Berg Moses
- Il Grand Hotel Parker's inaugura i nuovi spazi dedic grandi eventi
- Tony Colombo: un flash in piazza del Plebiscito e un nuova canzone per dire "Ti alla sua Tina

Impara l'ingles
Impara il tedesc
Impara il frances
Impara lo spagno
Impara il portogh
altre lingue
www.babbel.c

EXPARTIBUS la tua voce





L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre, c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l., un'impresa sociale *no profit*, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti – per identificare un viaggio avventuroso – e Argonauti – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

LILT
LEGA ITALIANA PER LA LOTTA CONTRO I TUMORI




Un trucco ripara le ginocch
Questo trucco non invasivo ringiovanisce la cartilagine di 26 anni





Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età.

Maria Montessori pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro.

Bruno Munari sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni – gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae.

Loris Malaguzzi, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto - costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.







Corsi per Pilota di Dron

Accademia del Volo

Grandi Opportunità di Lavoro con i Droni. Diventa un Pilota Professionista



che avvicina i bambini all'arte.



Articolo precedente

Operazione recupero fitti non pagati da 27 anni al Comune di Napoli

Articolo successivo

Il Parco archeologico Fratte alla Giornata del Paesaggio di Salerno

Redazione

ARTICOLI CORRELATI ALTRO DALL'AUTORE

altervista

Crea sito

ECO

Cultura, Natura & Società

"ARTONAUTI", IL PRIMO ALBUM DI FIGURINE SU ARTE E STORIA

DA DANIELA



Uscirà in edicola il 15 marzo e sarà unico nel suo genere. L'obiettivo è divertire stimolando l'apprendimento nei bambini.

Ce l'ho,ce l'ho, mi manca! Lo scambio di figurine che ci ha accompagnato fino all'adolescenza sta per tornare, ma con un tema tutto nuovo! Con **Artonauti**, infatti, i piccoli appassionati d'arte avranno per la prima volta l'occasione di andare alla ricerca di figurine molto speciali. Non calciatori di Serie A, ma Caravaggio, Botticelli, Monet, Van Gogh e tanti altri.

Il progetto è nato da un'idea di Daniela Re – insegnante e mediatrice culturale – e Marco Tatarella, editore di 22Publishing che si occupa in particolare di libri d'arte e di cultura.

Pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni l'album di figurine è composto da 64 pagine che narrano l'avventura di due bambini e un cane che viaggiano nel tempo passando dalla preistoria all'antico Egitto, il Medioevo, il Rinascimento, Il Barocco e così via fino all'arte del Novecento.

altervista

Crea sito

I bambini potranno così andare a caccia delle immagini adesive che ritraggono affreschi, dipinti e sculture dei più celebri artisti di tutti i tempi.

L'aspetto ancora più interessante risiede nel fatto che ogni figurina è un dettaglio del dipinto. Per vederlo completo sarà quindi necessario trovare tutte le parti mancanti.

Oltre a questo, l'album contiene anche una serie di aneddoti e quesiti. Lo scopo è quello di invogliare il lettore a scoprire sempre nuove informazioni e dettagli su ogni opera e artista.

Con ogni pacchetto si ottengono cinque figurine e una Twin Card, ovvero carte "gemelle" con le quali una volta completata la raccolta è possibile giocare a Memory, il famosissimo gioco nel quale bisogna disporre le carte coperte e trovare le coppie.

Daniela Pagliarini

SPETTACOLO & CULTURA Art, arte, artisti, figurine, Michelangelo, monet, van gogh

PRECEDENTE
TARANTO - ILVA, FOTO PRESAGIO?

SUCCESSIVO
RUSSIAN DOLL: la serie che funziona E DURA POCO

Segui ECO

L'arte per divertire bambini: escono le figurine degli "Artonauti"

Parte un progetto di album con giochi, quiz, scambi di immagini, indovinelli per ragazzi dai 7 agli 11 anni. Nelle edicole



Una delle immagini di "Artonauti"

redazione

14 marzo 2019

«Ce l'ho, manca, ce l'ho, manca» è stato, per una miriade di ragazzini diventati poi adulti, un ritornello e uno scambio lungo anni e frutto di gioie indescrivibili come di delusioni. Riguardava le figurine dei calciatori Panini.
Parte un progetto editoriale analogo da domani 15 marzo: nelle edicole arrivano gli "Artonauti. Le figurine dell'arte", album sulla cultura figurativa dalle pitture nelle caverne a Van Gogh e Gaugin passando per i Bronzi di Riace, la Roma antica, gli affreschi di Giotto, la Primavera di Botticelli, le macchine di Leonardo, gli affreschi di Raffaello e Michelangelo in Vaticano.

Protagonisti sono il cane Argo, i ragazzini Ale e Morgana che viaggiano nel tempo e nell'arte. Le figurine, avverte la nota stampa, "compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine - con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti". Con illustrazioni, quiz, indovinelli, giochi, l'album ha 64 pagine.

Gli album sono pensati per bambine e bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia. L'idea è di Daniela Re e Marco Tatarella, Artonauti è edito da Wizart srl, impresa sociale no profit, che ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Condividi 5 Mi piace Piace a 81.856 persone. Iscriviti per vedere cosa piace ai tuoi amici.

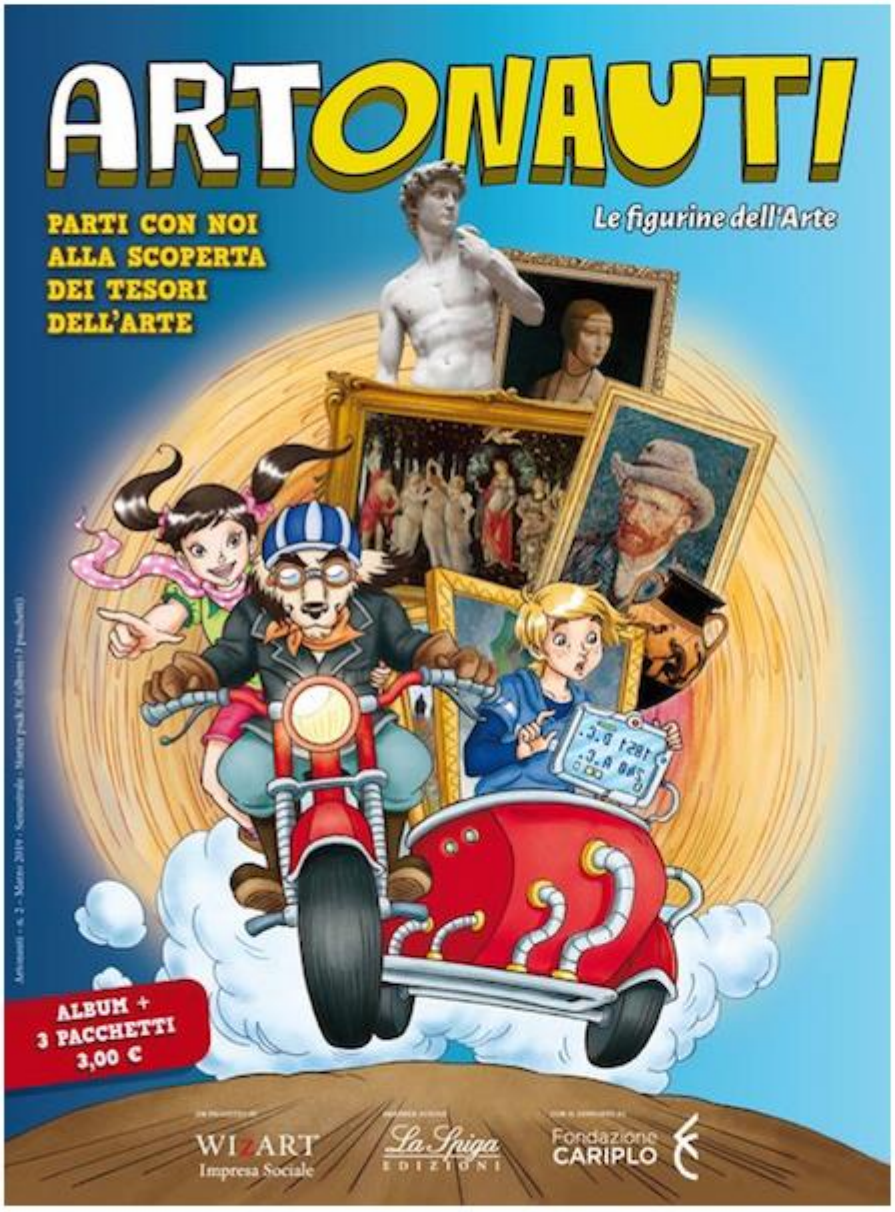
BAGNO Facile

bonculture

Bambini

Gli Artonauti: l'album delle figurine per imparare la storia dell'arte

written by Redazione | 14 Marzo 2019



Da venerdì 15 marzo esce in edicola l'album degli Artonauti, le figurine dell'arte.

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.**

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini

Type and hit en

RACCONTACI T

00:00

NEWS & COMU

iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana **i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.**

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** – per identificare un viaggio avventuroso – e **Argonauti** – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.**

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo



CATEGORIE

- Agrifood
- Arte
- Bambini
- Campagna
- Cinema
- Cultura
- Eventi
- Idee
- Innovazione
- Libri
- Musica
- News & Comunic
- Ricette
- Stili di Vita
- Teatro
- Turismo
- TV
- Urban Politics

evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

ALBUM FIGURINE ARTONAUTI BAMBINI FIGURINE INNOVAZIONE CULTURALE WIZART

› Vini

› Vintage

SOCIAL NETWO

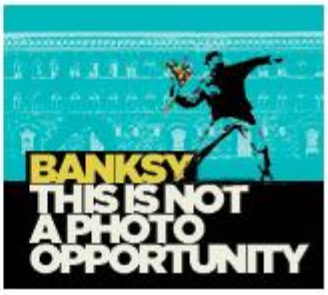
FACEBOOK

INSTAGRAM

LIBRI







Giacomo Balla a Palazzo Merulana. Foto

Giovedì, 14 Marzo 2019 12:48

Artonauti, il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo

Scritto da Redazione

Stampa | Email | Commenta per primo!

Pensato per far divertire i bambini dai 7 agli 11 anni imparando l'arte e la storia, l'album sarà in edicola a partire dal 15 marzo 2019



ROMA - Arriva in edicola dal 15 marzo ***"Artonauti"***, molto più di un semplice album di figurine. L'album prende avvio dalla storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte. E' composto da 64 pagine che contengono appunto un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz



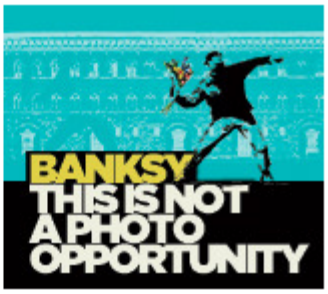
FLASH NEWS

Eike Schmidt: rimanere agli Uffizi? Non dipende da me

FIRENZE - Intervistato dal quotidiano tedesco Handelsblatt, il direttore degli Uffizi, Eike Schimidt, ha affermato di non avere novità riguardo...

Settimana dei musei, agli Uffizi oltre 111mila visitatori

Da martedì a



e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

Dunque apprendimento e gioco allo stesso tempo.

Non a caso il progetto nasce da un'idea di **Daniela Re** - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Numerosi studi dimostrano che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Con questo spirito nasce dunque l'inedito progetto di Artonauti, il cui nome è un neologismo, ovvero una sintesi tra le parole **arte, astronauti** - per identificare un viaggio avventuroso - e **Argonauti** - per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.



domenica, durante la Settimana dei musei che ha permesso l'ingresso gratuito in tutti i siti statali, alle Gallerie degli...

Banksy, sarà esposta in Germania l'opera autodistrutta all'asta da Sotheby's

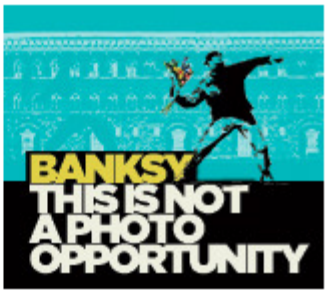
LONDRA - La "Ragazza con il palloncino", rinominata "Love is in the Bin", in seguito all'autodistruzione avvenuta all'asta da Sotheby's...

MOSTRE*



Ultimi giorni per i Macchiaioli alla Gam di Torino

La mostra, organizzata e promossa da



Ultima modifica il Giovedì, 14 Marzo 2019 13:17

Tweet

Mi piace Piace a 1307 persone. Iscriviti per vedere cosa piace ai tuoi amici.

Pubblicato in Curiosità

Etichettato sotto album figurine arte storia bambini

Redazione

Sito web: www.artemagazine.it

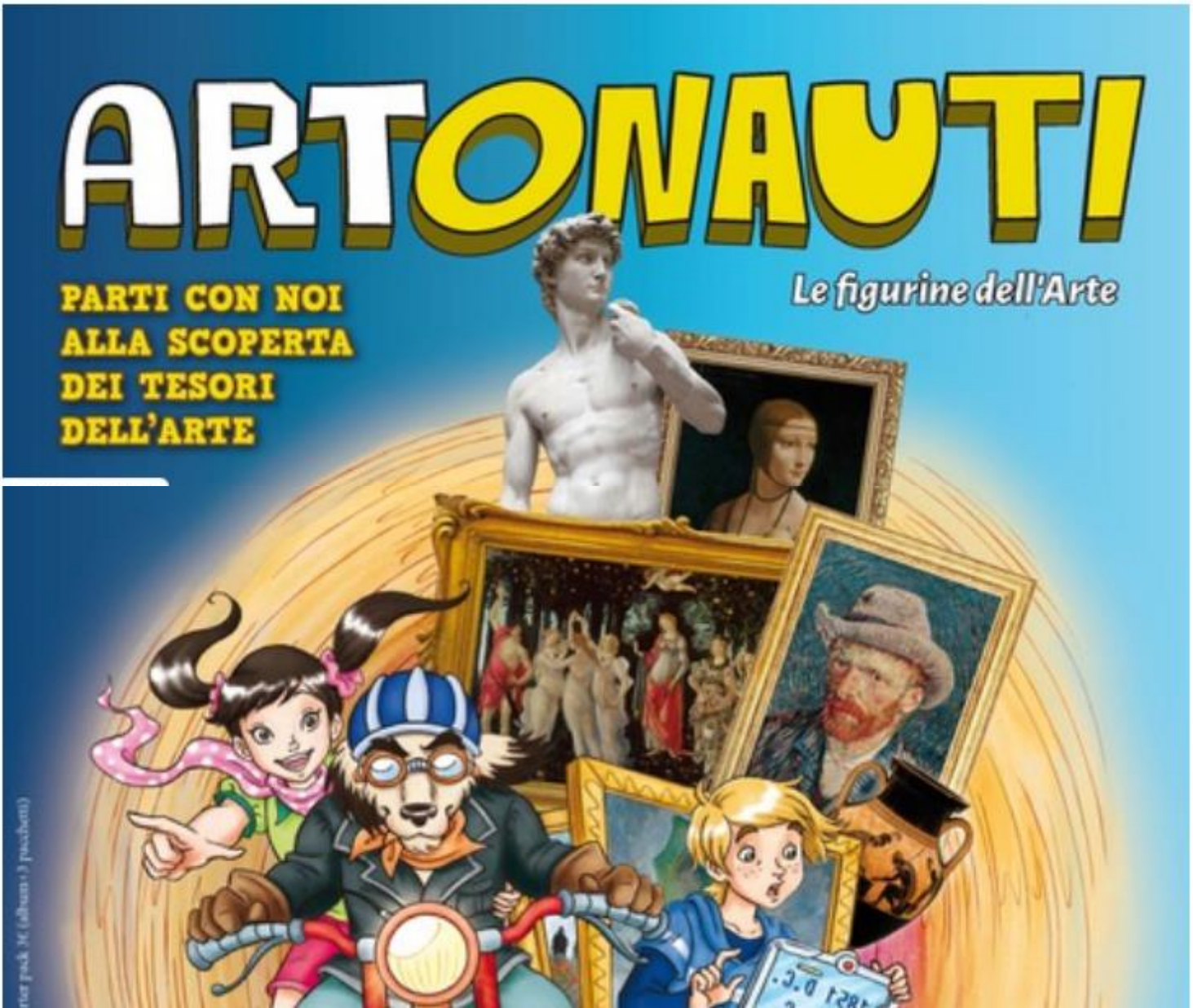
promossa da Fondazione Torino Musei, GAM Torino e 24 ORE Cultura – Gruppo 24 ORE, a cura di Cristina Acidini e Virginia Bertone, chiuderà domenica 24 marzo



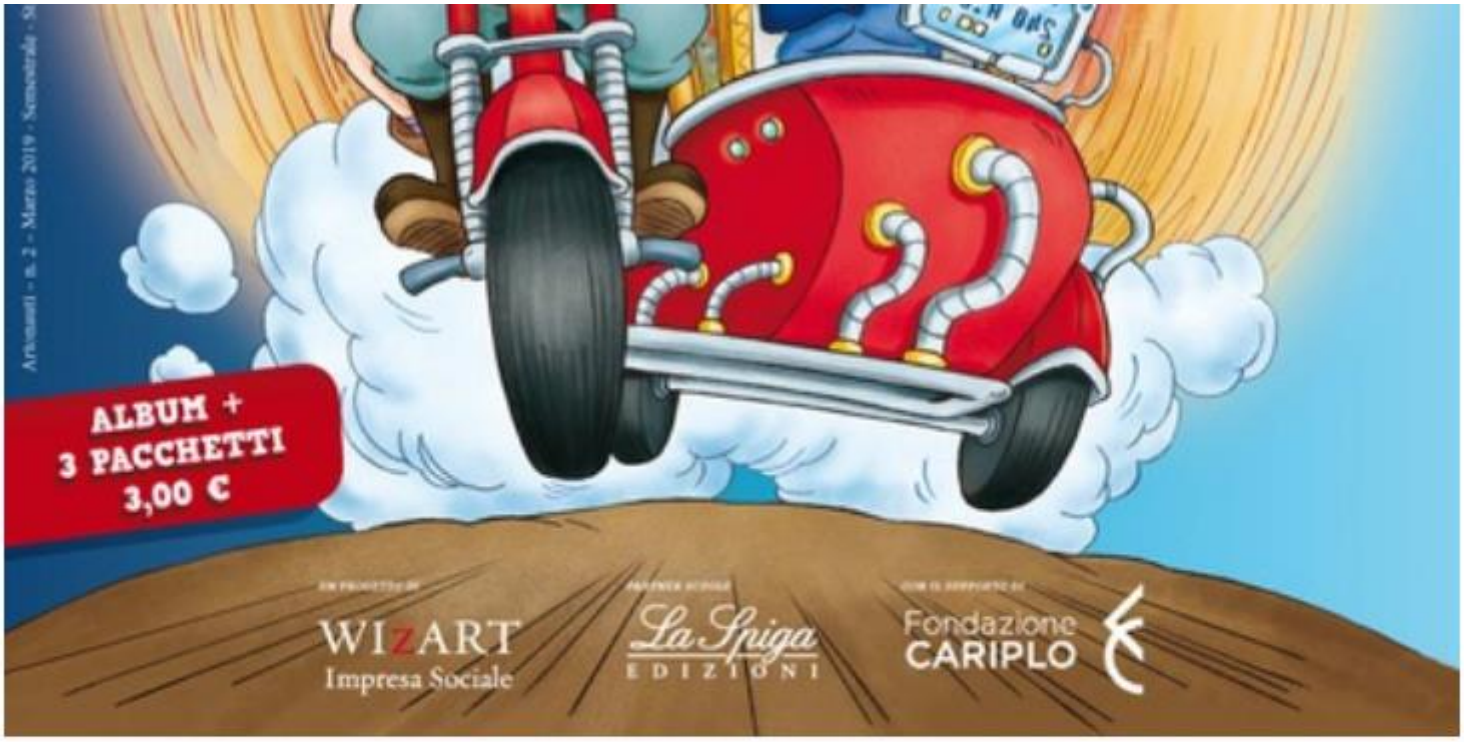
I reperti dell'antica Abbazia di Montecassino protagonisti

ART DIRECTORY
a cura di Gianni Ettore Andrea Marussi
Registrazione Tribunale di Milano N. 126 del 9/04/2018

ARTONAUTI. Le figurine dell'arte, da domani 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane



ART DIRECTORY
a cura di Gianni Ettore Andrea Marussi
Registrazione Tribunale di Milano N. 126 del 9/04/2018



Artonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo.
Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia. Da un'idea di **Daniela Re** e **Marco Tatarella**, *Artonauti* è edito da **Wizart srl**, impresa sociale no profit, che ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di **Fondazione Cariplo**.

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.
Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera.
Scambiandosi le figurine - con il classico schema «*ce l'ho, ce l'ho, manca*» - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!
Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri.
Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.
L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.
Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 *Twin Card*. Collezionando tutte le 25 coppie di *Twin Card*, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "*gemelle*" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.
L'idea e il progetto di *Artonauti* sono stati sviluppati da **Daniela Re** - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

ART DIRECTORY
a cura di Gianni Ettore Andrea Marussi
Registrazione Tribunale di Milano N. 126 del 9/04/2018

Insieme hanno fondato **Wizart S.r.l.**, un'impresa sociale no profit, che con ***Artonauti*** ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

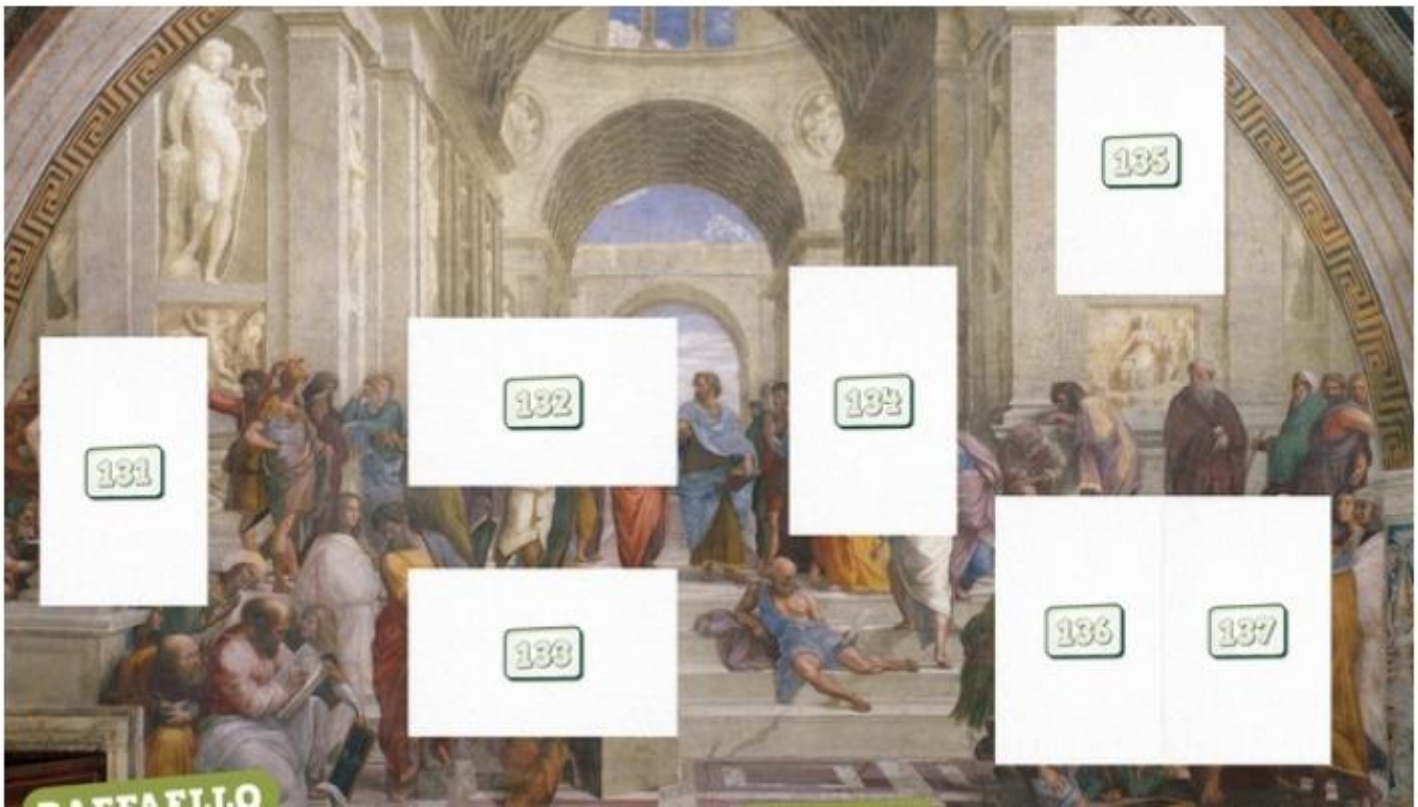
Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti - per identificare un viaggio avventuroso - e Argonauti - per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "*azioni-gioco*", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "*auto-costruttivo*", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.



ART DIRECTORY
a cura di Gianni Ettore Andrea Marussi
Registrazione Tribunale di Milano N. 126 del 9/04/2018



[MOSTRA MINIATURE]

https://www.artonauti.it

***Press Office & Communication**: Maria Chiara Salvanelli - M. + 39 3334580190 - T. +39 02 39461253 - mariachiara@salvanelli.it*

Print PDF

Like 3

Editoria

14 Marzo 2019

Tweet Like 3 Pin it

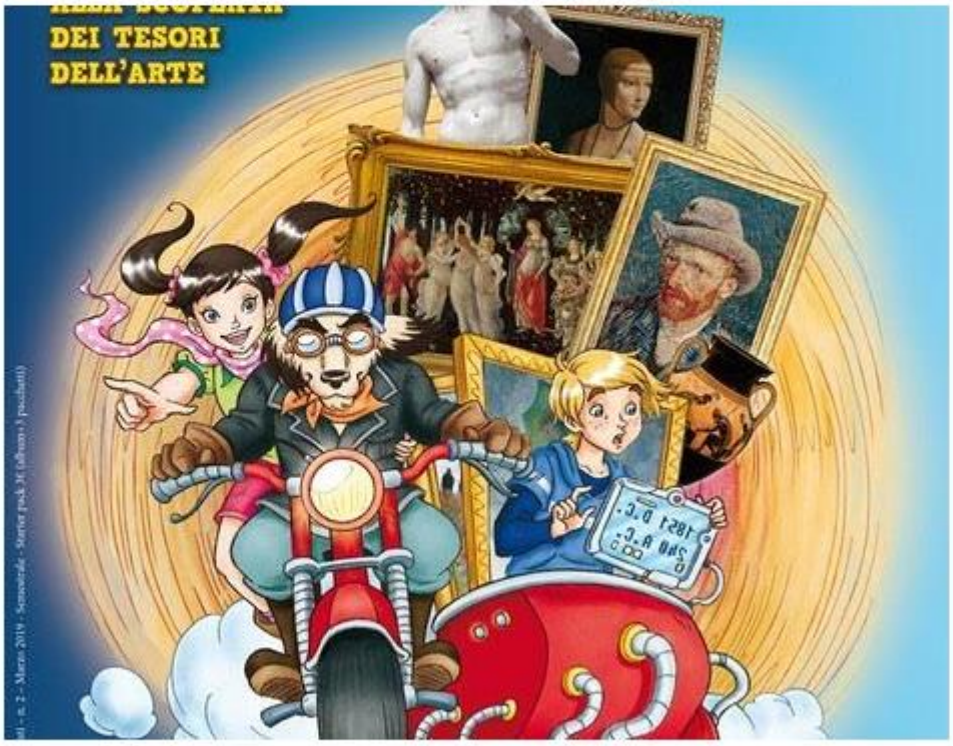
ARTICOLI CORRELATI

Arriva Artonauti, il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo.

Di Redazione - 14 Marzo 2019 - EVENTI

Condividi su

Facebook Twitter Google+ LinkedIn Invia per email Stampa



Artonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo.

Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia.

Da un'idea di Daniela Re e Marco Tatarella, Artonauti è edito da Wizart srl, impresa sociale no profit, che ha vinto la quarta edizione

del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti – per identificare un viaggio avventuroso – e Argonauti – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. Maria Montessori pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. Bruno Munari sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. Loris Malaguzzi,

ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Condividi su

Facebook Twitter Google+ LinkedIn Invia per email Stampa

0 Commenti agrigentooggi.test 1 Accedi

Consiglia Tweet Condividi Ordina dal migliore

Inizia la discussione...

ENTRA CON

O REGISTRATI SU DISQUS ?

Nome

Artonauti e la Storia dell'Arte: se l'album di figurine fa meglio della scuola

By Rosa Araneo — On mercoledi 13 marzo 2019



Share

420 0

Artonauti è il primo album di figurine interamente dedicato alla **Storia dell'Arte** che accompagna bambini e ragazzi in un viaggio lungo migliaia di anni, dalla Preistoria fino a Van Gogh. L'idea è



Su Facebook

Artspecialday
119.667 "Mi piace"
Mi piace questa Pagina

Diario

Di' che ti piace prima di tutti i

Artspecialday C
23 ore fa

BUON COMPLEANNO A
#TARANTINO: L'ICONA
MODERNO



Su Twitter

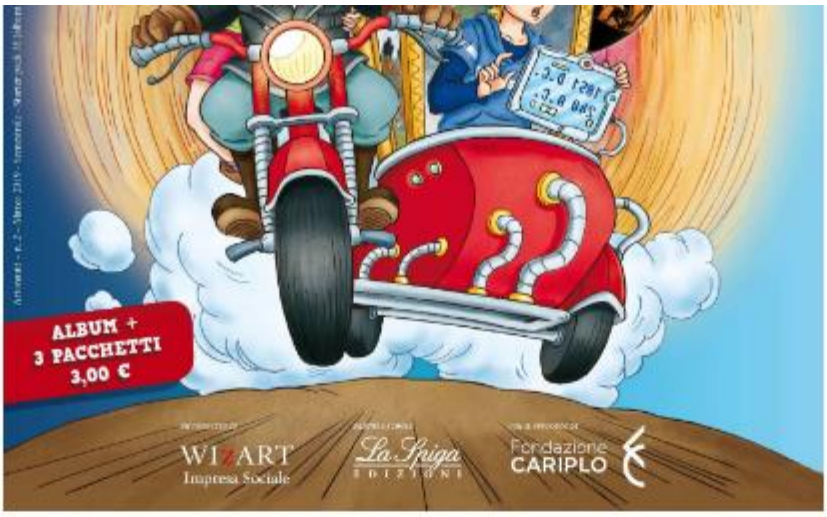
Tweet di @ARTSpecialDa

ArtSpecialDay
@ARTSpecialDay

BUON COMPLEANNO A QUE
#TARANTINO: L'ICONA DEL C
MODERNO

VALENTINA FERRARIO PRESENTA
ARTSPECIALDAY
L'Arte nel TUO quotidiano
Lo segui, lo vivi, lo scrivi

venuta alla pedagogista Daniela Re che, insieme al marito Marco Tatarella, ha fondato **Wizart**, un'impresa sociale non profit che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando *Innovazione culturale* di Fondazione Cariplo, ricevendo 100.000 euro di premio. E così il progetto è divenuto realtà: i bambini potranno divertirsi non solo a scambiarsi le figurine delle opere d'arte più celebri, ma anche cimentarsi in indovinelli che stimoleranno la loro sete di conoscenza. Lo stesso termine Artonauti è un nome evocativo, un mix tra arte, astronauti e Argonauti a riprova che l'album è un vero e proprio viaggio nel tempo alla scoperta della Storia dell'Arte.



Artonauti

In periodi in cui la Storia dell'Arte viene sforbiciata un po' ovunque nei programmi scolastici, iniziative come questa gettano benzina sul fuoco della passione per l'arte e per la cultura in generale, proprio nel momento in cui questa si forma in ogni bambino, tra i 7 e gli 11 anni. Infatti, proprio come gli uomini primitivi che esprimevano le proprie emozioni attraverso i graffiti, i bambini, quando sono liberi dai condizionamenti sociali, hanno una mente aperta a tutto e sono quindi in grado di abbandonarsi alla contemplazione di un'opera d'arte. **Arte che è essenziale nello sviluppo evolutivo del bambino perchè libera quella potenzialità di guardare oltre che rappresenterà poi la capacità di saper analizzare ogni questione in tutte le sue sfaccettature.**



MODERNO
artspecialday.com/9art/2019/03



Quentin Taran
Quentin Tarant
artspecialday.c

ArtSpecialDay
@ARTSpecialDay

"Tutta l'Arte è erotica." #KLIMT #SCHIELE
Aperitivo speciale al LET'S di M
l'Arte Erotica di due grandi artis
secessione viennese.
GIOVEDì 28 MARZO ore 20
#savethedate ;)
facebook.com/ARTSpecialDay/

26

Incorpora Visualizz

Su Instagran



VALENTINA FERRARIO PRESENTA
ARTSPECIALDAY
L'Arte nel TUO quotidiano
Lo segui, lo vivi, lo Scrivi



Bambini e creatività

Eppure **nella scuola italiana, la Storia dell'Arte viene sempre relegata** a materia secondaria, una sorta di novella cenerentola 2.0, compressa in poche ore mensili, vissuta come parentesi ricreativa tra una materia "seria" e un'altra, **una sorta di ora d'aria**. È incredibile come tutti i governi, a cominciare da quello fascista fino ai giorni nostri, non si siano resi conto del buco culturale che il mancato insegnamento della Storia dell'Arte produce. Come se Giotto, Bernini o gli Impressionisti valessero meno dei loro omologhi della parola scritta. Nell'era in cui folle chilometriche si incolonnano diligentemente per godere dell'Arte custodita nei musei, nelle chiese o negli scrigni a cielo aperto che tutti ci invidiano, in cui giovani si affollano nei cinema per guardare i docu – film sui grandi maestri dell'Arte, **la scuola italiana è incatenata a un pregiudizio che condanna lo studio degli stili, delle immagini e delle forme in una dimensione meno nobile di quella prodotta dalla scrittura**. Una proposta formativa che ha avuto, nel tempo, il coraggio di ridurre le ore di Storia dell'Arte nei licei artistici per fare spazio al diritto (il diritto!!!) cosicché i ragazzi potessero poi indirizzarsi verso giurisprudenza e/o le materie scientifiche...Un liceo che nasce con un'evidente vocazione artistica viene così bastardizzata per il capriccio di alcuni ministri. Pietra miliare della nostra identità culturale che viene ridotta a materia negletta, con un ministro, quello dei Beni culturali, che scherza sull'abolizione della Storia dell'Arte nelle scuole, ridendo della propria ignoranza in materia...

Tutti, giustamente, dobbiamo conoscere vita, morte e miracoli di Leopardi, Pascoli, Pirandello, ma lo stesso principio non vale per Raffaello, Michelangelo o Caravaggio.
Ciò significa forse che Leonardo è stato meno rivoluzionario di Dante? È logico scandalizzarsi se



VALENTINA FERRARIO PRESENTA
ARTSPECIALDAY
L'Arte nel TUO quotidiano
Lo segui, lo vivi, lo Scrivi



Bambine che osservano "Ballerina di quattordici anni"

qualcuno non conosce Shackespeare, ma non lo è se si ignora completamente chi sia Botticelli?

Mi chiedo come sia possibile delegare la Storia dell'Arte a un orpello della cultura italiana quando tutta la storia del nostro Paese è passata attraverso committenze e artisti che hanno reso l'Italia ciò che è oggi. Basta passeggiare per Roma, Firenze, Venezia fino ad arrivare ai più piccoli e caratteristici borghi della penisola per comprendere che **l'arte ha contaminato con le sue espressioni tutto il nostro territorio e ha permesso la trasmissione di un sapere storico grazie a monumenti, affreschi, palazzi e chiese. Beni materiali, tangibili, che raccontano il passaggio dall'Impero Romano al Medioevo al Barocco in un susseguirsi di stili e forme che fanno emozionare grandi e piccini**.

Viviamo nel **Paese delle contraddizioni in cui continuamente si sente la retorica dell'Arte come il nostro petrolio, ma in cui lo studio della Storia dell'Arte è ridotto a briciole di conoscenza** e la Cappella Sistina considerata roba da turisti...

Rinunciare alla Storia dell'Arte significa privare volontariamente i giovani degli strumenti essenziali di lettura della realtà storica e quindi della possibilità di scegliere e di determinare il loro futuro.

Un Paese che nega il diritto alla bellezza è destinato solo a una inesorabile, lenta e agonizzante fine...

Rosa Araneo per MIfacciodiCultura

album di figurine | Artonauti | diritto alla bellezza | Istruzione | Ministro Bonisoli | ministro dell'Istruzione | scuola | storia dell'arte



Rosa Araneo

Arte e Imprese
Edizione on line di aggiornamento internazionale del Rapporto Annuale Arti e Imprese edito da
IL GIORNALE DELL'ARTE

NOTIZIE

Flash News

Dal 15 marzo in edicola "Artonauti. Le figurine dell'arte". Milano: partnership tra Lavazza e la Triennale di Milano, al via la mostra "La Nazione delle Piante". Matera: al via il restauro della chiesa rupestre di San Giovanni in Monterrone, in collaborazione con Fondaco Italia e con il sostegno dell'azienda Rigoni di Asiago. Milano: Arte e diritti, il programma annuale di iniziative di NCTM studio legale. Porto San Giorgio (FM): I vincitori della XV edizione del Premio "Paolo Volponi" - Letteratura e impegno civile. Montelupo Fiorentino e Scandicci: Doppio circuito - Cantieri tra Arte, Design e Artigianato

Dal 15 marzo in edicola "Artonauti. Le figurine dell'arte".Presto in vendita l'album di figurine per conoscere i capolavori dell'arte mondiale, dedicato a bambini dai 7 agli 11 anni. Il progetto Artonauti, firmato dall'impresa sociale Wizart S.r.l.s. e finanziato ...

Maria Elena Santagati, edizione online, 11 marzo 2019 12:14



MUSEI D'IMPRESA

Musei e archivi d'impresa protagonisti di un film documentario promosso da Museimpresa

"NEWMUSEUM(S). Stories of company archives and museums" per raccontare identità, memoria e innovazione delle eccellenze produttive italiane tra passato, presente e futuro. Ne parliamo con la regista Francesca Molteni.

"Un riconoscimento a una parte del Paese che ha ricostruito le proprie identità di capacità e la propria identità europea intorno al mondo della bellezza, quindi non solo dell'impresa, ma dell'impresa del bello, che colloca l'Italia tra i paesi fondamentali ...

Maria Elena Santagati, edizione online, 25 febbraio 2019 10:07

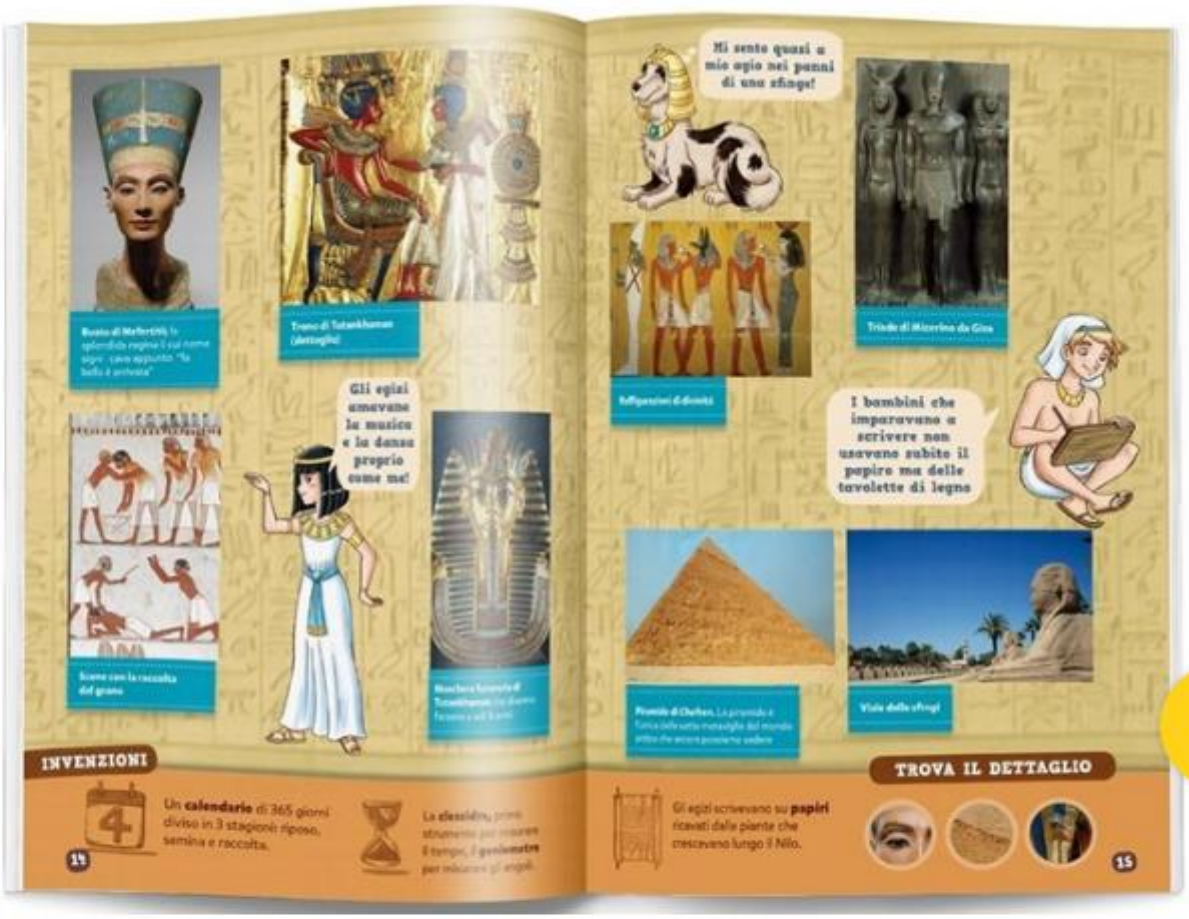
codere professionalità

L'ATTESA È FINITA: IN EDICOLA L'ALBUM DI FIGURINE 'ARTONAUTI'

Marzo 11, 2019 Scritto da Roberta Falasca

Stampa

Email



Venerdì 15 marzo nelle edicole si potrà acquistare l'originale album di figurine sull'arte, un progetto culturale che permette ai bambini di imparare l'arte e la storia divertendosi.

Quello storico è l'album delle figurine dei calciatori, dedicato soprattutto ai maschietti. Quello **rivoluzionario**, **innovativo** e **originale** è l'**album "Artonauti"**, che raccoglie e accoglie le **figurine sull'arte**.

Venerdì 15 marzo è il grande giorno e nelle edicole italiane è possibile acquistare l'album e dall'azienda fanno sapere che è consigliato prenotarlo a fronte delle numerose richieste giunte dopo la presentazione ufficiale avvenuta qualche giorno fa.

Tanti, infatti, sono già gli **insegnanti che hanno fatto richiesta e hanno introdotto l'album all'interno delle scuole**.

"Artonauti" è un album di figurine ma è anche la storia di **due bambini Ale e Morgana e del cane Argo ("00 Setter")** che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei **tesori dell'arte** tra le grotte di Lescaux, le piramidi egizie, lo studio di Leonardo e la Parigi Impressionista.

In futuro, sono in programma anche album dedicati ad altri periodi storici, a temi specifici e a personaggi che hanno cambiato la storia dell'umanità.

Le figurine, 216, compongono **affreschi**, **dipinti**, **sculture** e ogni tessera svela un particolare di un'opera.

Scambiandosi le figurine, i **bambini memorizzano e riconoscono le opere e gli artisti** che hanno prodotte a partire dai particolari raffigurati.

Oltre alle bellissime immagini, le pagine dell'album danno spazio a curiosità, aneddoti ma anche **giochi e indovinelli** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite.

"Artonauti" costerà 3 euro e sarà venduto insieme a 3 pacchetti di figurine omaggio, per iniziare subito la raccolta. Contiene un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi.

Nei pacchetti ci sono 5 figurine e una **Twin Card**, su ogni twin card è raffigurata un'opera o un dettaglio, collezionando tutte le 25 copie di twin card i bambini possono giocare a memory, così anche quando l'album è finito l'arte continuerà a farli divertire.

"Artonauti" è un progetto culturale di **WizArt**, un'impresa no-profit, in collaborazione con la **casa editrice La Spiga Edizioni**, selezionato e finanziato da **Fondazione Cariplo** per la quarta edizione del progetto **"iC – Innovazione Culturale"**.

"Il cuore di 'Artonauti' è un album di figurine - spiegano gli ideatori del progetto - è un prodotto editoriale a larga diffusione che **permette ai bambini di imparare l'arte e la storia divertendosi**: un **gioco sociale, educativo e accessibile a tutti**. In questo risiede il suo carattere innovativo: ricorrere a un gioco conosciuto da tutti i bambini animandolo con contenuti originali ed educativi.

L'arte è alla portata di tutti anche dei più piccoli, che stimolati con contenuti pensati per loro, sono in grado di appassionarsi ai grandi artisti della storia come fossero eroi o amici di sempre.

Arte e creatività - continuano - svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini. Numerosi studi dimostrano, infatti, che l'**arte contribuisce a sviluppare le attività espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico**. Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, partendo da queste considerazioni e attingendo al vasto patrimonio artistico italiano ed europeo nasce l'idea di 'Artonauti', l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte. Vogliamo che i bambini crescano con la bellezza negli occhi e nel cuore".

Le menti e le braccia del progetto sono quelle di **Daniela Re**, mamma e insegnante di ling inglese, terapista del metodo Feuerstein che dopo aver seguito da vicino più di 300 bambi all'anno per più di dieci anni, ha deciso di dare vita ad Artonauti per avvicinare i bambini all'arte fin da piccoli, facendo leva sul meccanismo di apprendimento più naturale che esista: il **gioco**. Per Artonauti Daniela si occupa della definizione dei contenuti educativi degli album e delle relazioni con il mondo della scuola.

Marco Tatarella è direttore responsabile del progetto, cura lo sviluppo e le relazioni istituzionali di Artonauti. Ha raccolto la sfida di Daniela e ha dato struttura a un progetto editoriale con lo scopo di educare i bambini all'arte e alla bellezza.

Roberto Ghio, avvocato appassionato d'arte ed editoria, si occupa del business development del progetto Artonauti in Italia e all'estero.

Andrea Amato, graphic designer ha curato nel dettaglio tutti gli elementi grafici di Artonauti, album compresi.

Andrea Notari, chief Technology Officer e **Edoardo Ghitti**, coordinatore di progetto per Artonauti gestisce i rapporti con le istituzioni culturali e la comunicazione social.

Tweet Like 0 Share Salva Share

ARRIVANO GLI ARTONAUTI: LA PRIMA RACCOLTA DI FIGURINE DEDICATE ALL'ARTE

Condividi Salva su Pinterest



Tra pochi giorni sarà disponibile nelle edicole un **album davvero speciale**: stiamo parlando de *Gli Artonauti. Le figurine dell'arte*. Il progetto, tutto italiano, è il primo album di figurine (nel nostro paese e nel mondo) in cui, invece dei classici calciatori, **si collezioneranno opere d'arte**. L'album presenta la storia di due bambini e di un cane che compiono un viaggio nel tempo, alla ricerca dei tesori dell'arte. Nel corso delle loro avventure, questi esploratori coraggiosi si imbatteranno in tante opere dei diversi periodi storici.

Come si può leggere sul **sito ufficiale de "Gli Artonauti"**:

"I bambini completando le pagine dedicate ai periodi storici si avvicinano ai personaggi e agli artisti che hanno segnato un'epoca. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana scoprono curiosità sulla vita al tempo degli Antichi Egizi o nell'Antica Roma e si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi. I bambini compongono un piccolo libro d'arte collezionando interi affreschi o dipinti. Cercando di attaccare le figurine con precisione, memorizzano i dettagli delle opere d'arte e imparano a riconoscerle dai particolari".

Annuncio chiuso da Google

L'album, prodotto da WizArt SRL Impresa Sociale e facente parte di un progetto più ampio (finanziato, tra gli altri, dalla Fondazione Cariplo), **sarà in vendita a partire dal 15 marzo**, al prezzo promozionale di 3€ (inclusi 3 pacchetti di figurine). L'album si compone, in totale di 216 figurine e sarà possibile acquistare online quelle mancanti. Ci auguriamo che questo progetto riesca nel difficile compito di riportare in auge la cultura come strumento per crescere bene e vivere meglio.



Condividi
Salva su Pinterest



Artonauti: l'arte vissuta come spazio d'archiviazione

DI MATTEO SARLO

Ce l'ho, ce l'ho, mi manca. Il busto di Nefertiti per la Venere di Botticelli? Andata. Niente Batistuta per Baggio, Walter Samuel per Edgar Davids ci penso. Già perché dal 15 marzo parte il progetto Artonauti. le figurine dell'arte, finanziato dalla fondazione Cariplo per il quarto anno iC – Innovazione Culturale.
Un po' *La chiave segreta per l'universo* di Hawking, un po' *Non ci resta che piangere*, l'album è il racconto di Ale, Morgana, e il cane Argo a spasso nel tempo. Dai ritrovamenti di Lascaux agli antichi egizi, dalla statuaria greca al rinascimento.

L'obiettivo

L'obiettivo è sensibilizzare i più piccoli al gusto estetico e alla conoscenza delle opere del passato. C'è da dire che per un'iniziativa del genere il layout dell'album è un po' retrò: troppo imparare divertendosi, per intenderci. Una roba che i bambini non si bevono neanche un po', per inciso, ma che piace molto agli adulti. Ma non è tanto questo. Il fatto è che, al di là dell'obiettivo, senz'altro nobile, **l'album dimostra un cambio di percezione e consumazione dell'arte**.

Precisazione: l'album si presta ad essere un momento di significatività della mutazione, non è causa per se stesso di nessuna metamorfosi.

La situazione
Secondo i dati istat, sono circa 13 milioni gli italiani che sono andati al museo nell'anno solare 2017 – di cui 8 milioni

paganti. Se aggiungiamo i 25 milioni di italiani che hanno visitato monumenti e aree archeologiche il totale è una buona fetta di popolazione, grosso modo la metà. Considerando i tre anni precedenti, dal 2013 in soli tre anni l'affluenza è cresciuta di cica 5 milioni di visitatori. Una controtendenza rispetto al resto dell'Europa, dove si registra un calo delle visite.

È perché l'Italia è il paese del bello, si dirà. Oppure forse, per dirla parafrasando Jess, l'amico di Henry Burns e Sally Albright, è che i musei negli ultimi dieci anni sono diventati quello che lo stadio era negli ultimi venti.

nel 2017

13 mln
visitatori
musei e gallerie statali

Se invece del museo andiamo ad analizzare un'altra industria culturale, stando a quanto sostiene AIE (associazione italiana editori), l'Italia si colloca al sesto posto per dimensione del mercato mondiale, in Europa dietro a Germania, Francia, Inghilterra. Un buon posto, tutto sommato. Peccato che il 2018 abbia segnato una battuta d'arresto nella spesa che, in media, ciascuna famiglia dedica a libri, e-book e audiolibri con un -0,4% sull'anno precedente (dati aggiornati al 2018). Questo per quanto riguarda la vendita, sulla lettura le cose precipitano ulteriormente, tra le più basse percentuali di lettori in Europa.

– 0,4%

rispetto all'anno precedente.

Consumo per nucleo familiare di libri, e-book e audiolibri

La domanda
La domanda è: come mai a una popolazione che non arriva, per la maggior parte, a leggere 3 libri all'anno (considerando sia libri cartacei che e-book più audiolibri) piace così tanto la storia dell'arte?

I dati potrebbero indicare una preferenza per le arti visive sul testo, coerentemente con la predominanza che oggi riveste l'immagine.
Oppure potrebbero indicare il fatto che, per dirla con una formula, **agli italiani piace il museocome-*spazio*** in cui entri e puoi godere di tutto.

Funziona un po' come la pizza no stop. È evidente che oltre un certo limite non puoi andare, così come è evidente che per "leggere" la Venere di Botticelli occorrono più di 4 minuti. Ma non importa. Perché, in questo contesto, quello che conta è la sensazione di infinitezza. E per fare in modo che questo accada ci deve essere un pizzaiolo disposto a molte infornate, o uno spazio con migliaia di opere d'arte. Uffizi o Louvre fa lo stesso. Spazio = archivio.

Il cloud

L'operazione Artonauti (detta così fa un po' spy story) è stata interpretata come **un'operazione di reboot**. E quindi inserita nel *filone nostalgia*: l'album, l'edicola, attenzione a stirare per bene la linguetta.

Ma se invece non fosse così? Se invece provassimo a **leggerla alla rovescia?** Se invece l'album si configurasse come **lo spazio cloud rispetto a quello fisico a 7200 giri**(un museo per definizione non può essere "a stato solido")?

Allora tutto prenderebbe senso. E il fenomeno, al di là della sua indubbia utilità pedagogica, farebbe sistema con il desiderio di *selezione*, *completezza*, *esaustività* propria di ogni archivio. Pardon, museo. Ho sbagliato di nuovo, album di figurine.



Matteo Sarlo è nato a Roma nel 1989, dove vive e lavora come Editor.
Nel 2018 ha pubblicato *Pro und Contra. Anders e Kafka*.
Ha scritto per diverse riviste filosofiche, di critica cinematografica, viaggi, cronaca e narrativa urbana.
È fondatore di Globusmag.it

Condividi:
Condividi 21 Tweet WhatsApp Share Stampa

La settimana degli Artonauti

Arte, serie tv, cinema, libri e videogiochi nel meglio della settimana di FantasyMagazine.



7

Articolo di **Emanuele Manco**

Domenica
10 marzo 2019

Sopravanza di poco le notizie su *Il trono di spade* l'annuncio di una raccolta di figurine che ha per tema l'arte. Chi ci segue sa che i nostri sconfinamenti dal fantastico riguardano spesso il mondo dell'arte, perché lo vediamo come contiguo ai nostri interessi. Il crescente successo di notizie da quel mondo sembra confermare che condividete la nostra impressione.



Imparando l'arte con le figurine di Artonauti

ARTICOLO DI MAURIZIO CARNAGO MARTEDÌ, 5 MARZO 2019

Artonauti è il primo album di figurine pensato per far divertire i bambini insegnando loro la storia dell'arte. In edicola dal 15 marzo.

LEGGI

Come dicevo prima, due notizie su *Il trono di spade*, e tutt'e due in top ten. Come da previsioni.



In attesa delle figurine degli Artonauti il 15 marzo

Posted on 10 Marzo 2019 By Maria Stella Bottai

In attesa dell'uscita il 15 marzo dell'album di figurine *Artonauti*, l'album delle opere celebri della Storia dell'arte di cui si legge in rete e la cui ricerca è già iniziata tra i banchi di scuola, condividiamo la storia di come è nata l'idea, raccontata dal Corriere della Sera.

L'autrice del progetto è Daniela Re, un'insegnante che ha pensato di tornare a collezionare figurine, stavolta non di calciatori ma di capolavori dell'arte. Con il marito Marco Tatarella hanno fondato la casa editrice Wizart e vinto la quarta edizione del bando Innovazione culturale di Fondazione Cariplo, ricevendo 100 mila euro.

Un consiglio: prenotate gli album in edicola, o c'è rischio che non li troverete.

CORRIERE DELLA SERA
MILANO / CRONACA

0
3510

LA STORIA

Daniela Re, la mamma pedagogista che porta in edicola Artonauti, l'album di figurine dedicato all'arte

Cerca ...

NEW – Articoli re

- SteamDay: 7 doma Gasperis
- Art Attack: l'arte in bambini, di Julie P
- #steamday al Muse
- In attesa delle figu Artonauti il 15 mar
- Dago in the Sky rip con una puntata s

Parole cliccabili

inclusione grafica scuola classe tecnologie Julie P partecipazione Sbrilli edutainment Lampis contemporanea heritage museo vr game educat Instagram online blog M storia dell'arte beni cu gioco pubblico da interazioni videogame Alfabeta2 Facebook social

Follow us on Twi

Tweet di @pArtecipArt

Ritwittato da Art'usi
@wildmazzini
The next solo exhibition is
#BastiaanArler we take a st
to #metadata | #dataart

Ritwittato da Art'usi
ArteMagazine
@ArteMagazine
#Uffizi, aumenta l'offerta di
#educatorimuseali

In vendita dal 15 marzo. 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e 2 pagine di giochi: per completarlo occorrono in tutto 216 figurine

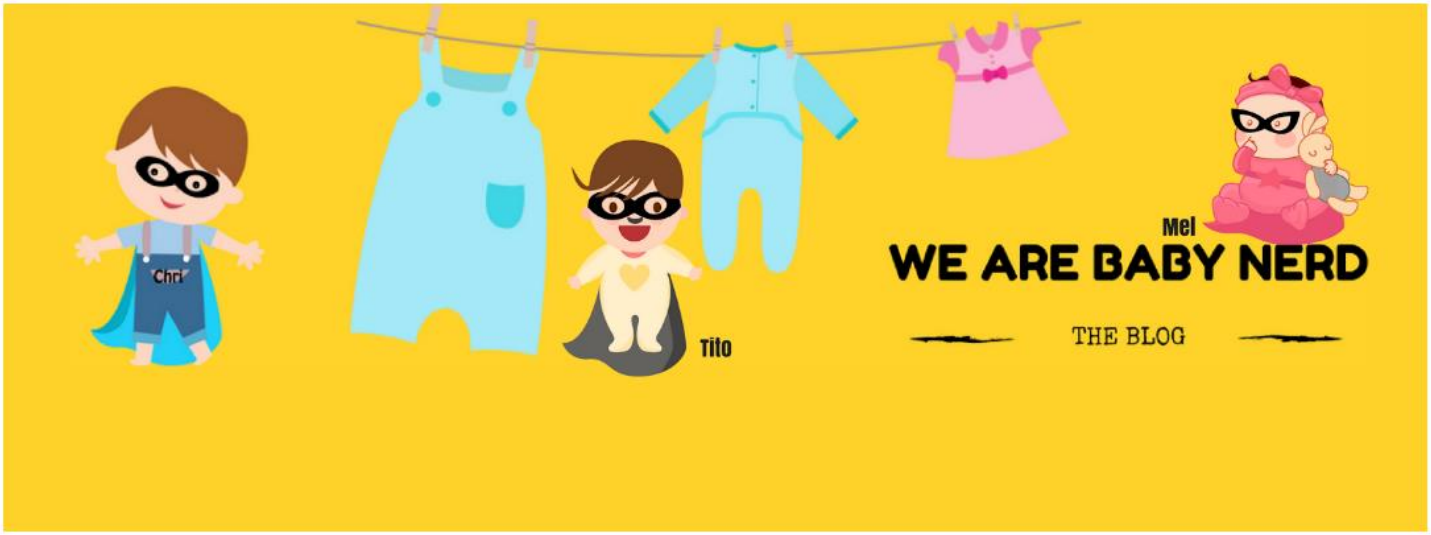


Imparare l'arte è un gioco da ragazzi. Anzi, da bambini. Non solo Ronaldo, Piatek e Icardi, adesso i più piccoli si possono scambiare anche Leonardo, Botticelli, e Van Gogh: grazie ad «Artonauti», il primo album di figurine dedicato all'arte. «Una sera a cena, chiacchierando con mio marito, mi sono domandata: ma come mai non fanno un album dove al posto dei calciatori ci sono dei quadri? Così mi è venuta questa idea, con l'intento di avvicinare i bambini all'arte fin da piccoli».

« DAGO IN THE SKY RIPARTE SU SKY ARTE CON UNA PUNTATA SUI VIDEOGAMES

#STEAMDAY AL MUSEO EXPLORA DI ROMA »

E' stato realizzato un elenco
Incorpora
Privacy & Coo



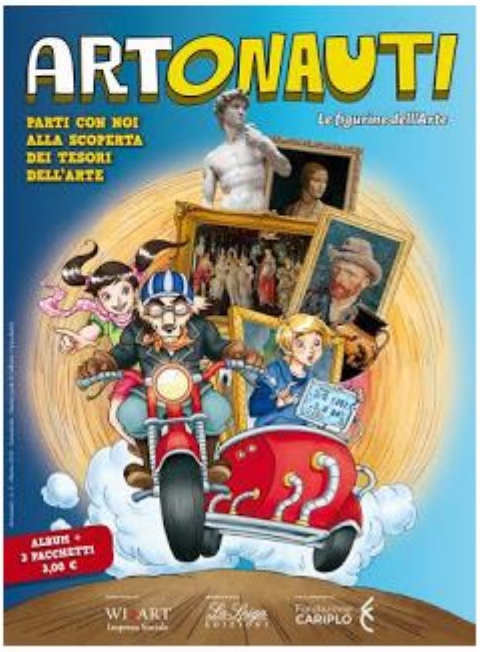
ARTONAUTI Le figurine dell'arte

March 08, 2019 0 Comments

ARTONAUTI
Le figurine dell'arte

Dal 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane

Artonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo. Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia.



Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.** Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. **Scambiandosi le figurine - con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!**

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana **i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.**



L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.
Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.
Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** - per identificare un viaggio avventuroso - e **Argonauti** - per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.
Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Affidati a un nostro consulente per un'offerta luce e gas dedicata alla tua impresa.

Richiedi un'offerta

7508

LA STORIA

Daniela Re, la mamma pedagogista che porta in edicola Artonauti, l'album di figurine dedicato all'arte

In vendita dal 15 marzo. 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e 2 pagine di giochi: per completarlo occorrono in tutto 216 figurine

di Laura Vincenti



Imparare l'arte è un gioco da ragazzi. Anzi, da bambini. Non solo Ronaldo, Piatek e Icardi, adesso i più piccoli si possono scambiare anche Leonardo, Botticelli, e Van Gogh: grazie ad «Artonauti», il primo album di figurine dedicato all'arte. «Una sera a

cena, chiacchierando con mio marito, mi sono domandata: ma come mai non fanno un album dove al posto dei calciatori ci sono dei quadri? Così mi è venuta questa idea, con l'intento di avvicinare i bambini all'arte fin da piccoli».



Daniela Re, insegnante milanese di 39 anni, da poco mamma di due gemelline, racconta com'è nato il suo progetto, già quattro anni fa, ormai: «All'inizio non riuscivamo a trovare dei sostenitori: ci dicevano che l'arte era un argomento troppo difficile per i bambini, che l'album non avrebbe mai venduto. Ma io lavoro con i più piccoli da tanto tempo, coinvolgendoli anche in laboratori d'arte, e so bene, invece, che a loro piace. Ho pensato anche alle bambine». Così Daniela Re e il marito, Marco Tatarella, alla guida di una piccola casa editrice, decidono di prodursi da soli e fondano Wizart, un'impresa sociale non profit con sede in zona Sant'Ambrogio, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione culturale di Fondazione Cariplo, ricevendo 100 mila euro. Spiega Andrea Rebaglio, vicedirettore del settore Artecultura della Fondazione: «Al giorno d'oggi si pensa sempre che l'innovazione culturale abbia a che fare con il digitale: invece Artonauti è innovativo ma nello stesso tempo anche tradizionale, perché tutti abbiamo avuto un album di figurine da piccoli. E questo lo rende originale: non è la solita app o start up tecnologica. E poi si rivolge ai bambini, che sono il nostro futuro: è uno strumento efficace per farli avvicinare alla cultura».

PUBBLICITÀ








In vendita dal 15 marzo nelle edicole di tutta Italia, l'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e 2 pagine di giochi: per completarlo occorrono in tutto 216 figurine. «La cosa che vorrei sottolineare è che si può giocare con l'album — continua Daniela Re —. Questo non è soltanto "attaccare le figurine": ma ci sono anche indovinelli, curiosità che coinvolgono e mettono alla prova i bambini». Un gioco semplice, così come la grafica, pensata apposta in modo che i fruitori possano focalizzarsi sull'opera d'arte, e adatto soprattutto per chi frequenta la scuola primaria, di età compresa tra i 7 e gli 11 anni. «Abbiamo fatto testare l'album a diversi ragazzi qui a Milano e ne sono entusiasti: è bello vedere che giocano insieme, che si scambiano i Monet e i Degas, che riescono a riconoscere le opere di diversi periodi, gli artisti, gli stili. E poi questo album piace anche ai genitori».

Daniela, che è pedagogista e lavora con bambini che hanno difficoltà di apprendimento, ha ideato anche tutto il racconto e il termine «Artonauti», un nome evocativo, un mix tra arte, astronauti e Argonauti, perché l'album racconta un viaggio nel tempo alla scoperta della storia dell'arte. Protagonisti sono, ovviamente, due bambini, Morgana e Ale. «Per tratteggiare il maschietto mi sono ispirata a mio nipote — confida Re — mentre il cane che li accompagna, Argo, è il mio setter, che adesso purtroppo non c'è più, e che nell'album diventa uno zero zero setter». Il viaggio parte dalle origini, dai graffiti, e indaga il perché l'uomo abbia voluto lasciare un segno: ecco allora che Morgana, Ale e Argo vanno alla scoperta delle grotte di Lascaux, sito archeologico considerato il capolavoro dell'arte rupestre paleolitica. Per poi proseguire alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino al Rinascimento, a Leonardo, Michelangelo, Raffaello. Il tour si conclude con gli Impressionisti. «Beh se l'album va bene possiamo farne altri sull'arte contemporanea», conclude Re. D'altronde, chi non vorrebbe un Picasso nella propria collezione. Di figurine.

8 marzo 2019 | 10:53

© RIPRODUZIONE RISERVATA



TI POTREBBERO INTERESSARE

Raccomandato da outbrain





"Artonauti", le figurine d'autore per bambini (e non solo)

47



L'arte é di tutti e non ha età. È il leitmotiv che ha ispirato il nuovo progetto "Artonauti", il primo album di figurine in Italia e nel mondo totalmente dedicato alla storia dell'arte. Il nome Artonauti è un neologismo che unisce il senso delle parole "arte" e "astronauti" , e racchiude la visione dei bambini che viaggiano nel mondo artistico attraverso uno dei giochi clou dell'infanzia: l'album di figurine.

COME NASCE IL PROGETTO

La raccolta artistica innovativa nasce dalla mente di Daniela Re (insegnante e mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva) e Marco Tatarella, da oltre dieci anni direttore di una casa editrice specializzata in libri d'arte e architettura, cultura e musica. Insieme hanno fondato Wizart, un'ente no profit, che con Artonauti si è aggiudicato il premio del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo. Daniela descrivendo la sua opera, ha affermato: «Artonauti vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente: è un progetto ambizioso, che punta in alto».

I DETTAGLI DELL'OPERA

Disponibile in edicola dal 15 marzo, l'album si compone di 64 pagine che includono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album servono in totale 216 figurine. Ogni confezione contiene 5 figurine e una Twin Card. Una volta completata la collezione di 50 cards, i bambini avranno la possibilità di utilizzarle sfidandosi a memory. Attraverso un racconto iniziale che funge da pretesto per tornare indietro nel tempo, i bambini ripercorrono la storia dell'arte, da quella rupestre fino ai pittori contemporanei. Ogni epoca propone indovinelli, curiosità e aneddoti su cui il bambino può riflettere. Ogni gioco è pensato per attivare una funzione cognitiva.

GLI INNUMEREVOLI BENEFICI DELL'ARTE

L'ambizione di Artonauti è sfatare i luoghi comuni che descrivono le materie artistiche come "difficili", "per adulti" o "raffinato hobby per pochi eletti". L'arte deve arrivare anche al cuore dei più piccoli, entrare nella loro quotidianità, farsi ricordare.

Numerosi studi dimostrano, infine, che l'arte ha un ruolo essenziale nella fase di sviluppo delle capacità espressive, del ragionamento logico, matematico e linguistico! E questa iniziativa, infine, ha un'ulteriore pregio: restituire ai grandi quella piacevole sensazione che coglie chi è in attesa. Perchè scartare una bustina di figurine porta sempre con sè una speranza: trovare ciò che manca.

Mi piace 0

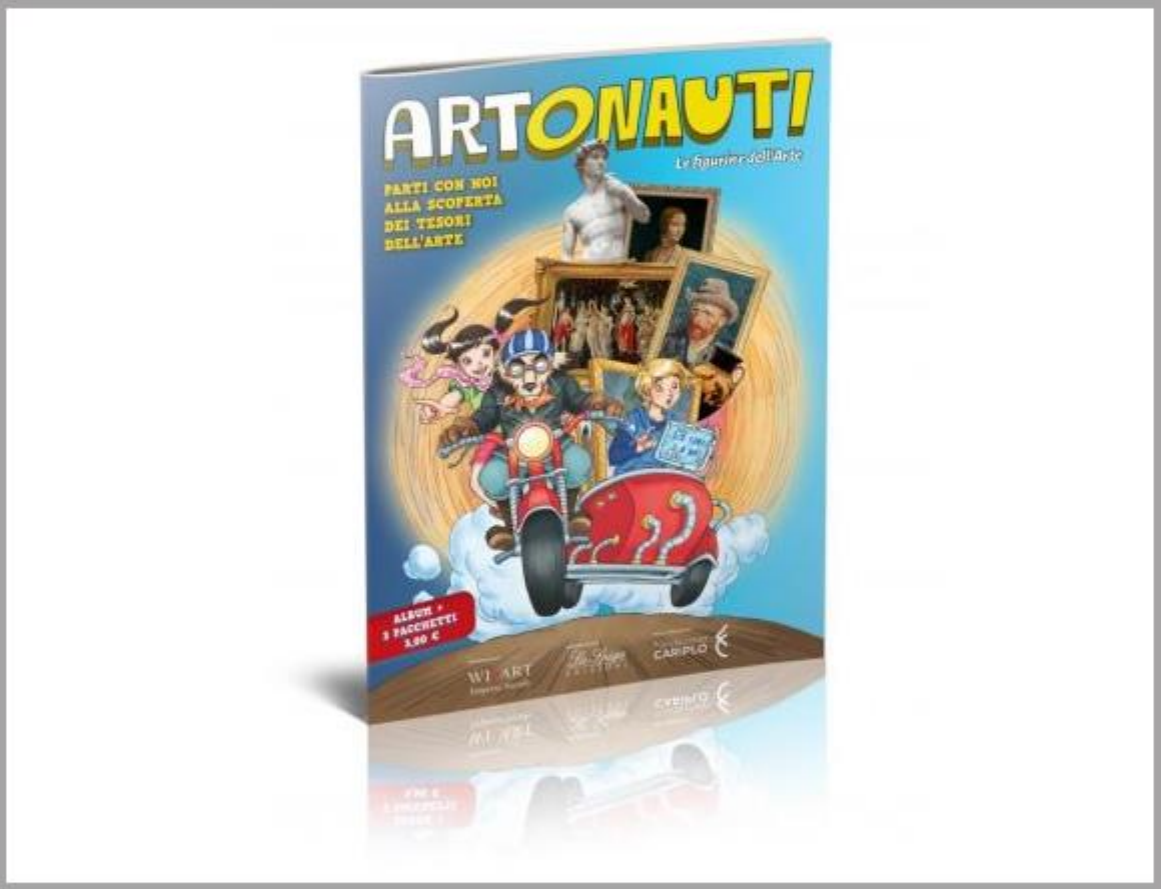
ARTICOLI CORRELATI ALTRO DALL'AUTORE

Artonauti: l'album di figurine dedicato alla storia dell'arte

Di SerenaVasta | venerdì 8 marzo 2019

A partire dal 15 marzo in tutte le edicole arriva Artonauti, l'album di figurine dedicato alla storia dell'arte per imparare divertendosi!

1/22



Gli **album di figurine** sono un gioco senza tempo attraverso il quale sono passati generazioni di bambini. Quando noi eravamo piccole era uno dei **giochi** più in voga perché se da un lato c'erano la raccolta, l'acquisto e lo scambio tra amici e **compagni di scuola**, c'erano anche tanti giochini collaterali che si potevano fare con le figurine. In edicola arriva adesso **Artonauti**, un album di figurine davvero speciale e interamente dedicato alla **storia dell'arte**.

I bambini potranno così giocare imparando anche qualcosa di bello e utile che, memorizzato nella fase gioco, rimarrà ben impresso nella loro memoria e che gli tornerà utile anche quando saranno grandi. Artonauti lo troverete in tutte le edicole a partire dal 15 marzo, l'album con tre pacchetti di figurine costa 3,00 euro. Nei singoli pacchetti trovate 5 figurine + 1 **Twin Card** dedicata a un'opera d'arte. Le Twin card sono in tutto 25 e si possono usare per giocare a Memory, per interrogarsi a vicenda e tanto altro!



Giochi da tavola, indovina chi è la donna che ha cambiato il mondo

Artonauti è il primo numero di una collana di album dedicati alle avventure di Ale, Morgana e Argo (oo Setter) e alla loro passione per la storia dell'arte. Il progetto è bellissimo e **innovativo**, divertente ma anche **educativo** ed è bellissimo veder nascere iniziative così belle che propongono una cultura a misura di bambino. Artonauti nasce da un'idea di **Daniela Re** che è un'insegnante e mediatrice culturale, e di **Marco Tatarella** che è il fondatore di una casa editrice specializzata in libri dedicarti all'arte e all'architettura.

L'album si compone di vari monumenti e opere d'arte che vanno dagli **Antichi Egizi** e l'Antica Roma fino alle opere d'arte contemporanee. Le figurine sono un mix tra opere singole e parti di quadri o monumenti, in modo da riuscire ad apprezzare l'arte, sia nella sua interezza che per i dettagli e i particolari.

Pubblicità 4w





Figurine e arte si mescolano negli “Artonauti”

Giulio Rinaldi 0 marzo 7, 2019 12:27 am

› Ogni muro diventa bosco: è questo il super progetto di IKEA
› Asyncrono torna al top con la sua Monkey Night (Part.2)
› Specchio delle mie brame, qual è l’ateneo più bello del reame?

Un nuovo progetto cerca di spodestare lo strapotere dei calciatori tra gli album di figurine. E di insegnare ai più piccolini la bellezza dell’arte.

Pier Luigi Pizzaballa, professione calciatore, segni particolari: una delle figurine più introvabili di sempre. Generazioni e generazioni si sono letteralmente “scimunite” cercando nei pacchetti questo ragazzo, calciatore dell’Atalanta negli anni ’60.
Ora la storia potrebbe ripetersi. Ma con Raffaello, Leonardo o Michelangelo a contendersi la palma di figurina più cercata della storia.

No, non stiamo parlando di Tartarughe Ninja – ormai questi artisti, per “colpa” loro, non possono più essere accostati nella stessa frase – ma del nuovo album “**Artonauti**”, il primo album di figurine dedicato alla storia dell’arte in Italia e, forse, al mondo.

Giorno dell'uscita: 15 marzo

L'idea su cui si fonda tutto è della WizartS.r.l.s., un'impresa fondata da **Daniela Re**, che nella vita fa l'insegnate, e da **Marco Tatarella**, editore di "22publishing". L'album contiene 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Tutto questo, sommato, dà vita a ben 216 figurine.

"***L'idea è nata una sera a cena, parlavamo di come è importante avvicinare i bambini alla bellezza fin dalla più tenera età***", dicono i fondatori, "*e così abbiamo pensato che sarebbe stato bello se ci fosse stato un album che, al posto dei calciatori, proponesse opere d'arte. Dipinti che si svelano completando l'album. Ci siamo guardati negli occhi e senza un attimo di esitazione abbiamo detto "facciamolo!" Era il 2015 e oggi Artonauti è diventato realtà*".

Il progetto, davvero innovativo e particolare, punta, ovviamente, alla promozione della cultura tra i ragazzi. Ma da parte nostra siamo sicuri che più di qualche "ragazzo di ieri" sarà tentato dall'idea di comprare almeno un pacchetto.

Dopotutto, l'ansia da Pizzaballa avrà pur lasciato qualche strascico e a voler riprovare quelle antiche emozioni potrebbero essere davvero in molti.

#FacceCaso

Di *Giulio Rinaldi*

Il nostro mondo 3146 arte 258 Artonauti 1 Atalanta 1 calciatori 2 Donatello 1 faccecaso 4601 figurine 2 Michelangelo 1 Ninja turtles 1 panini 2 Pizzaballa 1 Raffaello 1 scuola 3893

https://www.faccecaso.com/2019/03/07/figurine-arte-artonauti/

AUTHOR: GIULIO RINALDI

RECOMMENDED FOR YOU

ARTONAUTI

WRITTEN BY VERONICA DI SERO ON 28 FEBBRAIO 2019



AUTHOR

VERONICA DI SERO

AUTHOR'S ARCHIVE

READER'S OPINIONS

6 MARZO 2019 18:04

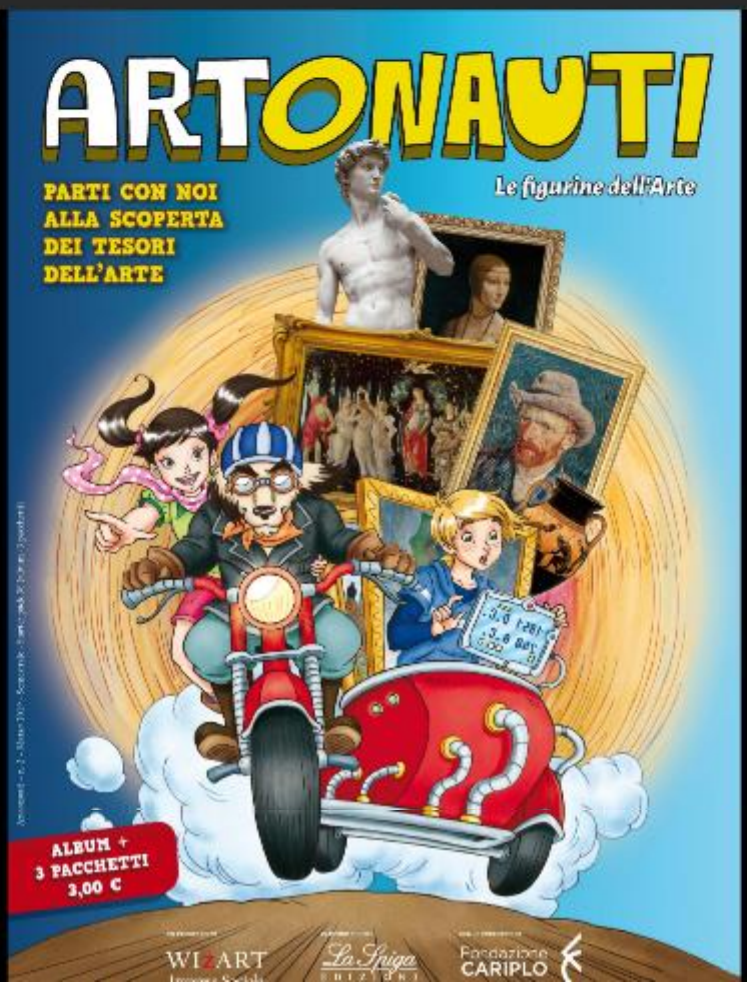
Artonauti, il primo album di figurine al mondo sulla storia dell'arte

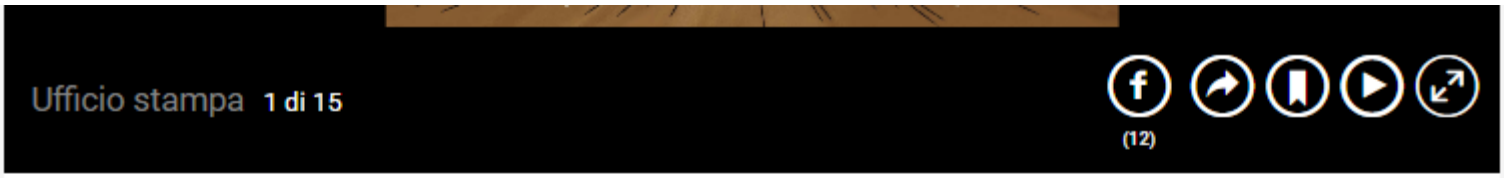
Un modo giocoso e creativo per andare alla scoperta delle opere dei grandi artisti, dai dipinti rupestri fino a Van Gogh

(142) LEGGI DOPO COMMENTA

Un viaggio nel mondo della storia dell'arte, ma con le figurine. È il progetto innovativo di **Artonauti**, il primo album al mondo sull'arte. 64 pagine da riempire con le immagini delle **opere dei più grandi artisti**. Un percorso che parte dai dipinti rupestri per arrivare ai tesori dell'arte moderna.

Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte





Scambiandosi immagini di affreschi, dipinti e sculture i bambini avranno così modo di avvicinarsi all'universo artistico in modo giocoso e creativo. Ma l'album può diventare anche un efficace strumento didattico. Indovinelli e aneddoti stimoleranno l'interesse dei bambini e aiuteranno i piccoli lettori a **memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti** che le hanno prodotte, appassionandosi anche alle storie avventurose sulla vita dei pittori e scultori più famosi. Oltre alle figurine, ogni bustina conterrà anche delle speciali carte da *memory*, a tema sempre rigorosamente artistico.

Il progetto nasce da un'idea di **Daniela Re**, un'insegnante e mediatrice culturale, e **Marco Tatarella**, alla guida di una casa editrice che si occupa di libri su arte e architettura.

ARTONAUTI FIGURINE ALBUM

SI RIPARTE CON LE "MISSIONI POSSIBILI"

"Amici cucciolotti", parte la nuova raccolta per avvicinare i bambini al mondo degli animali

I PIÙ VISTI DI CULTURA

1 In mostra a Milano il mito di Diabolik e delle sue creatrici

Artonauti, il primo album per collezionare figurine sulla storia dell'arte



06 MARZO 2019

Esce il 15 marzo Artonauti, il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo. Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per imparare arte e storia divertendosi. Prendendo spunto dalla storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte, le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Oltre alle figurine anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Nelle intenzioni, seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri eroi.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e due

2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine. Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re, insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. Insieme hanno fondato Wizart, un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo. —

Taboola Feed

Sponsorizzato

ARTONAUTI: ALBUM DELLE FIGURINE SULLA STORIA DELL'ARTE

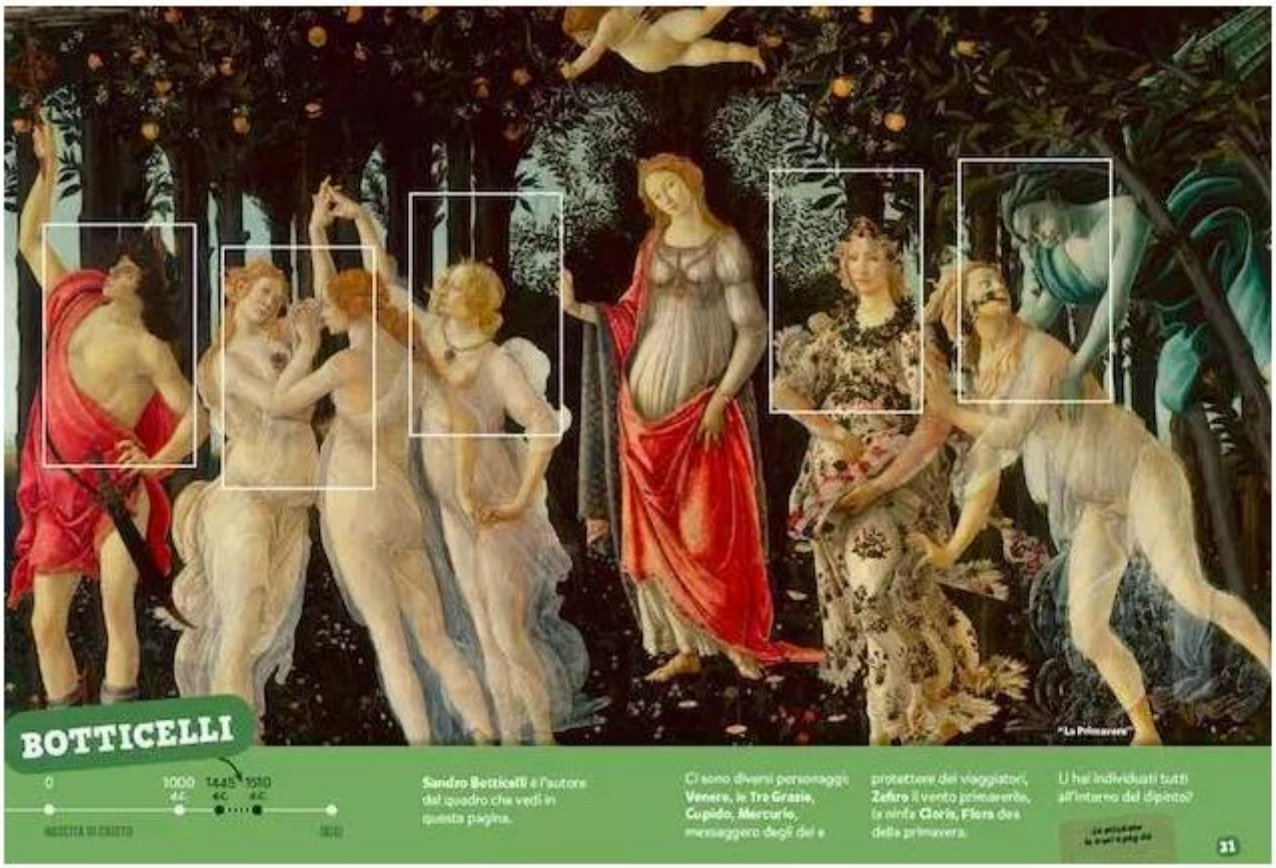
design per bambini, illustrazione *in evidenza* *Leave a comment*

Un viaggio nel mondo della storia dell'arte, attraverso il magico mondo (e condivisione) delle figurine. È il progetto innovativo di Artonauti, il primo album sul mondo dell Storia dell'Arte.

64 pagine da riempire con le immagini delle **opere dei più grandi artisti, in un percorso** che parte dai dipinti rupestri per arrivare ai tesori dell'arte moderna.

Il progetto nasce da un'idea di **Daniela Re**, un'insegnante e mediatrice culturale, e **Marco Tatarella**, alla guida di una casa editrice che si occupa di libri su arte e architettura.

Artonauti è un viaggio tra le più famose opere d'arte, con un approccio più giocoso, senza per questo perdere dettagli e caratteristiche proprie di ogni progetto.



Scambiandosi immagini di quadri, affreschi, dipinti e sculture i bambini avranno così modo di avvicinarsi

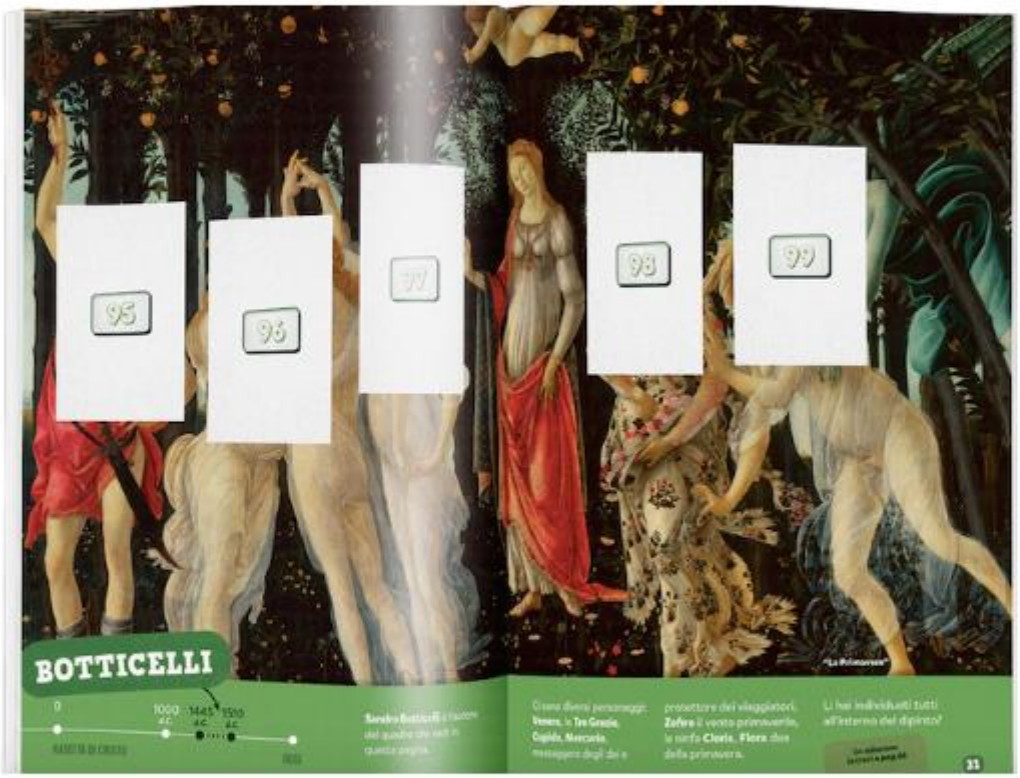
all'universo artistico in modo giocoso e creativo. Ma l'album può diventare anche un efficace strumento didattico. Indovinelli e aneddoti stimoleranno l'interesse dei bambini e aiuteranno i piccoli lettori a **memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti** che le hanno prodotte, appassionandosi anche alle storie avventurose sulla vita dei pittori e scultori più famosi. Oltre alle figurine, ogni bustina conterrà anche delle speciali carte da *memory*, a tema sempre rigorosamente artistico, per "fissare" ulteriormente i particolari di ogni opera.



CORRELATI

“ARTONAUTI”, L’ALBUM DI FIGURINE DEDICATO ALLA STORIA DELL’ARTE

Pubblicato su 5 marzo 2019 di fabio



L’album delle figurine è un pezzo della memoria collettiva: quello dei calciatori, che ha fatto la fortuna del gruppo Panini, ma anche cartoni animati e serie tv.

Un cimelio vintage? Niente affatto: il terzo millennio rilancia la passione per le figurine con Artonauti , il primo album di figurine dedicato alla storia dell’arte in Italia e nel mondo, che uscirà nelle edicole dal 15 Marzo 2019.

Un progetto interessante, che sfrutta l’onda di nostalgia che ha trasformato la figurina in feticcio, capace di mantenere il suo fascino anche in una realtà bombardata dalle immagini e dal virtuale, da giochi con ritmi veloci e dinamiche sociali molto differenti da quelle lente e pazienti di una collezione di figurine.

Search ....

CATEGORIE

AGENDA

ARTE E CULTURA

CAMISA BLANCA

CIRCOLO DEL FUMO

FINANZA & UOMO

RIFLESSI

SCOPRIRE E GUSTARE

SPORTSMAN

VERDI VOGLIE

Pensato per bambini dai 7 agli 11 anni, l'album di figurine sarà un condensato in 64 pagine di storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità che partono dalla preistoria, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per arrivare fino alle avanguardie del Novecento, passando per l'arte egizia, la statuaria greca, l'Impero Romano, il Medioevo, il Rinascimento, il Barocco, il Neoclassicismo, l'Impressionismo e l'Espressionismo.

Ad accompagnare i bambini nel viaggio alla scoperta della storia dell'arte e dei suoi protagonisti saranno due bambini Ale e Morgana, con il loro cane Argo.

www.artonauti.it

Pubblicato in ARTE E CULTURA |

« MENO PLASTICA, MENO INVESTINDUSTRIAL COMPRA LE

immobiliare.it La tua prossima casa CERCA

Condividi:

Commenti: 0

Monet "celo", Manet manca Le figurine dei capolavori

Luca Beatrice - Mar, 05/03/2019 - 06:00

commenta Mi piace 52

«B otticelli celo, Gauguin manca». No, non si tratta degli ultimi acquisti del mercato calcistico invernale, un rinforzo per la Fiorentina o un francese con esperienze transoceaniche.



Sono proprio loro, alcuni dei giganti della storia dell'arte trasformati in figurine dal divertente e assai istruttivo progetto Artonauti, l'album di figurine in edicola dal 15 marzo, pensato in particolare per i bambini dai 7 agli 11 anni. Che tra arte e calcio il connubio sia possibile, peraltro, non lo dimostrano solo le prodezze di Cristiano Ronaldo o di Lionel Messi: la storia ricorda che la celeberrima icona della rovesciata di Carlo Parola venne disegnata per Panini dall'allora giovanissimo Wainer Vaccari, divenuto poi un affermato pittore.

Artonauti. Le figurine dell'arte ha innanzitutto un nobile scopo didattico, proprio quando molto si discute a proposito dell'insegnamento della storia dell'arte nelle nostre scuole. Considerando che siamo in Italia andrebbe potenziata e invece c'è chi vorrebbe addirittura sopprimerla. Polemiche a parte, plauso a Daniela Re, maestra nella scuola primaria, e a Marco Tatarella, alla guida di una casa editrice per l'infanzia, che insieme hanno fondato Wizart e vinto il bando lanciato da Fondazione Cariplo, convinti sostenitori che l'arte debba essere un linguaggio alla portata di tutti, che il gioco di scambiare e attaccare figurine sia un sistema sempre valido e che i bambini, interagendo, siano spinti all'apprendimento più che nel soliloquio dei loro smartphone.

immobiliare.it La tua prossima casa CERCA

Non è certo la prima volta che si sente parlare di didattica, termine che spesso evoca i soliti laboratori dove si pratica tanto la libera creatività e meno l'apprendimento culturale, un sistema ben poco evoluto nei decenni ed eredità di una scuola «spontaneista» decisamente superata dagli eventi. Artonauti, invece, punta sulle nozioni in forma di disegni e vignette, presentate in ordine cronologico: si parte dalla preistoria e si arriva a Van Gogh, peccato gli autori non si siano spinti oltre, più vicini ai nostri giorni, che sarebbe stato molto interessante spiegare ai bambini Duchamp o Piero Manzoni, Pollock o Jeff Koons, uscendo così dal consueto stereotipo dell'artista romantico e dal pregiudizio secondo il quale l'arte contemporanea sarebbe troppo difficile. E invece non è vero.

L'album ha 64 pagine, 28 illustrazioni, 65 opere descritte in 216 figurine. E poi racconti, quiz, esercizi per mandare a memoria ciò che si è visto. Pretesto narrativo per attirare l'attenzione dei più piccoli, con una grafica tondeggiante e molto semplificata, le vicende di due bambini e un cane, gli Artonauti appunto, una sintesi tra il mio degli Argonauti e gli esploratori del futuro, a spasso nel tempo della storia dell'arte.

Un ripasso che sarà utile anche ai genitori, giusto per ricordare la propensione ingegneristica di Leonardo e il suo concetto di uomo vitruviano, il caratteraccio di Michelangelo alle prese con il Giudizio, il metodo fotografico di Canaletto, Artemisia prima donna pittrice, Parigi città dell'arte ai tempi dell'impressionismo. A proposito di genitori, un'operazione «vintage» forse più intrigante per loro che non per i piccoli nativi digitali, abituati a ben altro stile grafico, del tutto ignari del profumo di colla e di come si attaccano gli adesivi. A differenza di noi adulti, i bambini di oggi non subiscono il fascino delle edicole, nessuno chiede più in regalo un giornalino, una rivista, un album; persino i Calciatori Panini, la cui uscita era agognata ai tempi della mia infanzia, toccano la nostalgia di noi grandi che ancora ci commuoviamo con le storiche raccolte degli anni '70 e '80.

Però i progetti controcorrente mantengono quel fascino sconosciuto alle cose troppo ovvie, e il fatto che per innovare ci si debba riferire ancora una volta al passato è questione da fare riflettere chi ha troppa fretta di buttare via le cose vecchie, soprattutto quelle di carta.

Luca Beatrice

Raccomandato da





~ 5 marzo 2019 • Lascia un commento ~

La semplicità…di un'opera d'arte

Circola da giorni la notizia riguardante "Artonauti", l'album di figurine, in edicola dal 15 Marzo, interamente dedicato alle opere artistiche.

Nato da un'idea di **Daniela Re**, insegnante specializzata nella riabilitazione e nel potenziamento cognitivo, e da **Marco Tatarella**, editore di 22publishing, Artonauti racconta una storia e, nel frattempo, valorizza la quanto mai bistrattata storia dell'arte. Il progetto nasce a Milano, invaderà l'Italia e decido di parlarne perchè penso che, oltre a far nascere un sorriso, dia spazio ad ampie riflessioni. Gli ideatori hanno mixato le parole "arte", "astronauti" e "argonauti", con l'intento di trasmettere già dal nome l'idea di avventura e cultura. Nell'album, che gli insegnanti potranno ricevere gratuitamente assieme a proposte di percorsi didattici, due bambini sono protagonisti di un'avventura che li porterà alla scoperta di tutte le meraviglie artistiche del mondo.

Artonauti è un progetto nuovo, bello, eppure semplicissimo. Include il mondo dell'istruzione e delle famiglie, dà spazio alla fantasia e al gioco e valorizza un patrimonio culturale che i giovani di oggi non conoscono, o conoscono molto poco. Fa tutto questo senza l'ausilio della tecnologia, delle lavagne interattive, di youtube o dei social. E' forse questa la parte davvero bella di questo progetto: parte da un gioco antichissimo. **La raccolta di figurine** ha affascinato migliaia di ragazzini e ossessionati centinaia di papà costretti alla "tappa edicola" post scuola, ha insegnato lo scambio, il dialogo, il confronto e giochi correlati divertentissimi (vedi "mignolino"!).

Insomma, il fatto che si sia scelto di utilizzare qualcosa di "antico" e semplice per costruire un progetto di riqualificazione della cultura e dell'arte è ciò che rende davvero interessante e bella questa notizia.

Un ragazzo invogliato da insegnanti e genitori a studiare un percorso artistico, con semplicità, dedizione e costanza (insegnano anche questo le figurine eh), sarà lo stesso che imparerà a viaggiare, leggere, scoprire, conoscere veramente (incredibilmente, anche senza lavagna interattiva). Aprire un capitolo sull'insegnamento o sullo stimolo alla conoscenza dentro e fuori casa sarebbe pretenzioso, però approfittare di progetti come "Artonauti" per riflettere su come fare per aggiustare il tiro potrebbe essere un passo importante.

"L'arte non insegna niente, tranne il senso della vita" diceva Henry Miller. Forse oggi, quando arte, letteratura, musica e teatro sembrano passati di moda, riprendere per mano (per davvero!) i giovani, la semplicità e la tradizione è la strada per ritrovare il senso della vita.

Insomma, c'è chi ha ancora fiducia nella curiosità dei piccoli e dei giovani, nell'istruzione e nelle figurine. "Artonauti" è una figata direbbero i diretti interessati, insegnerà l'arte (anche ai genitori eh) e magari è solo l'inizio.

Annunci



Imparando l'arte con le figurine di Artonauti

Artonauti è il primo album di figurine pensato per far divertire i bambini insegnando loro la storia dell'arte. In edicola dal 15 marzo.



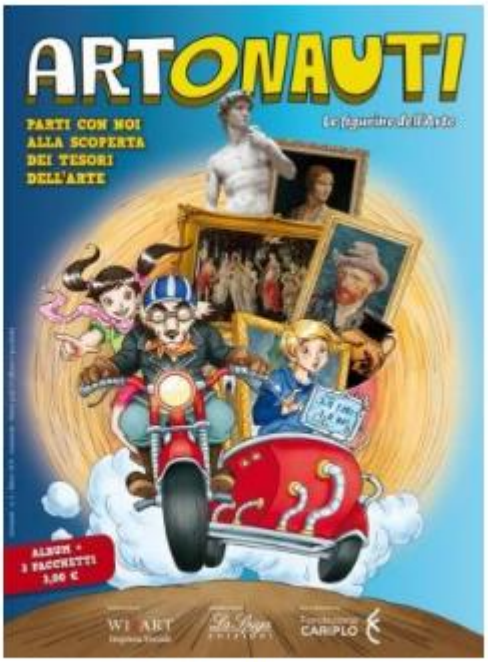
Ads by

7 Articolo di **Maurizio Carnago** | Martedì **5 marzo 2019**

Dal 15 marzo, nelle migliori edicole italiane, i bambini dai 7 agli 11 anni (ma anche i più grandicelli) potranno trovare *Artonauti*, un album di figurine che farà scoprire loro il mondo dell'arte, divertendoli.
I protagonisti dell'album, infatti, sono due bambini e un cagnolino che compiranno un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte. Le figurine comporranno affreschi, dipinti e sculture famose, svelando ciascuna un particolare di un'opera.

Collezionare e non solo

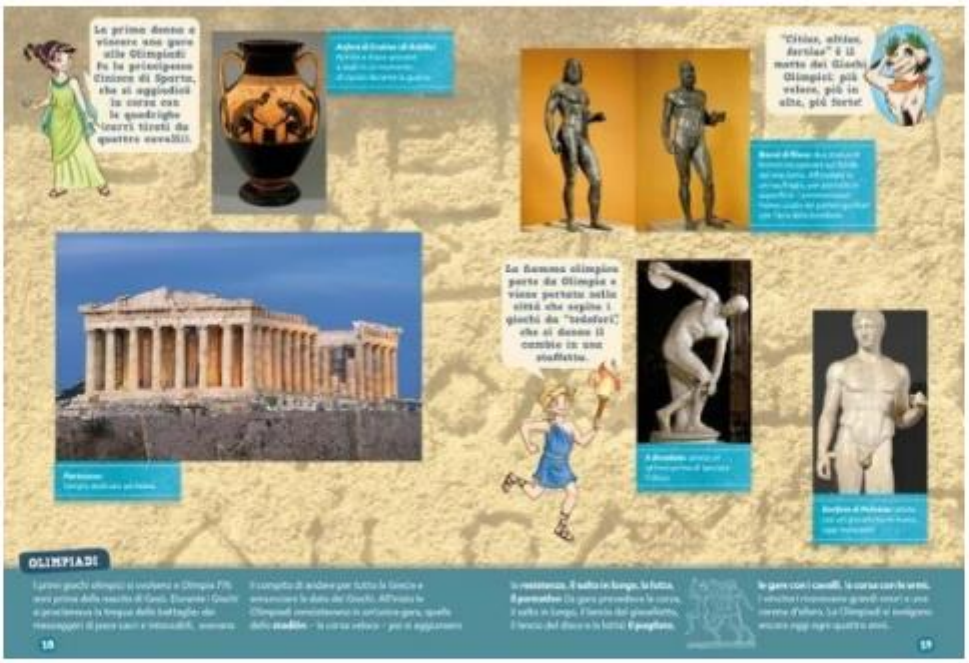
Scambiandosi le figurine, i bambini inizieranno a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. Oltre alla più classica caccia alla figurina mancante e l'organizzazione di scambi più o meno vantaggiosi, i bambini potranno divertirsi anche con giochi e indovinelli. Inoltre, curiosità e aneddoti faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri.
Seguendo le avventure dei protagonisti Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.



La copertina dell'album Artonauti.

Il cuore di Artonauti

Artonauti è un neologismo: il viaggio educativo, epico e avventuroso che unisce arte, i curiosi astronauti e i coraggiosi *Argonauti*.



Una pagina di approfondimento storico dall'album Artonauti.

Il progetto dimostra che l'arte può essere alla portata di tutti, che il gioco rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e che arte e la creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

Maria Montessori, infatti, pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. Bruno Munari sosteneva che, invece di lunghe spiegazioni, è preferibile mostrare attraverso *azioni-gioco*, perché con il gioco il bambino partecipa attivamente. Loris Malaguzzi, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo *auto-costruttivo*, cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Daniela Re, insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva insieme a Marco Tatarella, editore di pubblicazioni artistiche, sono i fondatori di Wizart, un'impresa sociale *no profit* che ha dato luce al progetto Artonauti.

Da cosa è composto l'album?

In ben 64 pagine saranno presenti un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorreranno 216 figurine.





Serviranno diversi scambi per ricostruire quest'opera di Raffaello, ma gli Artonauti non si scoraggeranno!

Ogni bustina contiene 5 figurine e una *Twin Card*. Collezionando tutte le 25 coppie di *Twin Card*, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte gemelle raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.



Artonauti

« VEDI GALLERIA

14 FOTO

RISORSE IN RETE

- Instagram
  www.instagram.com/artonauti/
- Sito web
  www.artonauti.it
- Facebook
  www.facebook.com/artonauti/

Alcuni diritti riservati CC BY NC ND

Canale: Notiziario Ludico Fonte: Comunicato stampa

Condividi questa pagina:

Commenti

Questo articolo ti è piaciuto?

1



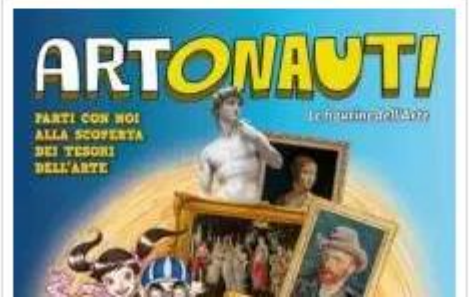
Un caffè tra le nuvole… Artonauti, eroi dell'arte in figurine

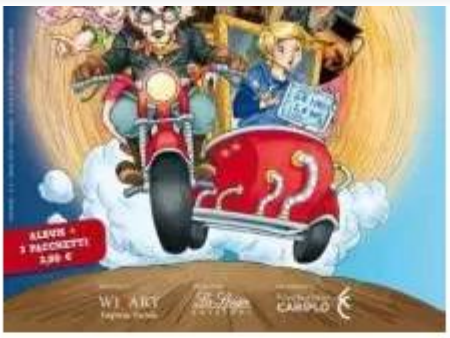
SU 5 MARZO 2019 / DA FABIANAERRE / IN UN CAFFÈ TRA LE NUVOLE

(Di Tiziana)

Ciao a tutti, eccomi nuovamente con voi per sorseggiare un buon caffè scrivendo dell'album di figurine dedicato all'arte.

Sì avete letto benissimo! Uscirà in edicola il 15 marzo e si chiamerà "Artonauti".





Il progetto racconta la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo, alla scoperta dei tesori dell'arte tra le grotte di Lescaux, le piramidi Egizie, lo studio di Leonardo e la Parigi Impressionista.

Le figurine (216) rappresentano affreschi, dipinti, sculture e ogni tessera svela un particolare di un'opera.

Le pagine dell'album danno spazio a curiosità, aneddoti ma anche a giochi e indovinelli che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite.

Ogni pacchetto contiene 5 figurine sul cui retro è scritto il nome dell'opera, l'autore e il museo in cui è custodita, più una twin card raffigurante un dettaglio o un'opera.

Collezionatele tutte così i bambini potranno giocare a Memory e l'arte non li lascerà mai!

Artonauti è un progetto culturale di WizArt S.r.l. Impresa Sociale, un'impresa no-profit, selezionato e finanziato da Fondazione Cariplo.

Vi confesso che non vedo l'ora di acquistarlo e voi? Commentate!

Vi aspetto al prossimo caffè!!

Annunci

exibart



LA FOTO
David Bowie fotografato da Masayoshi Sukita



MERCATO
Dal mercatino all'asta. L'affare del secolo



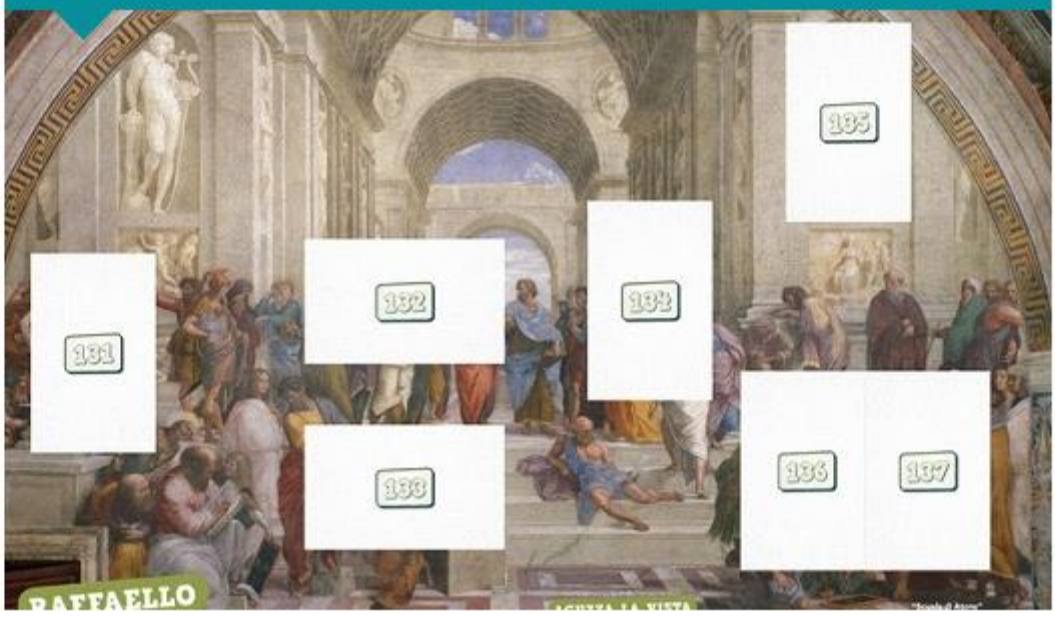
GIRO DEL MONDO
La poesia moderna si ascolta su app



COMMUNITY
LOG IN
password persa?
registrati

LEADER MONDIALE DELL'INFORMAZIONE SUL MERCATO DELL'ARTE

IN VIAGGIO CON GLI ARTONAUTI, L'ALBUM DI FIGURINE CHE INSEGNA AI BAMBINI L'ARTE



pubblicato martedì 5 marzo 2019



EXPRESS

26/03/2019
La casa di Philip Roth a New York è in vendita

exibart

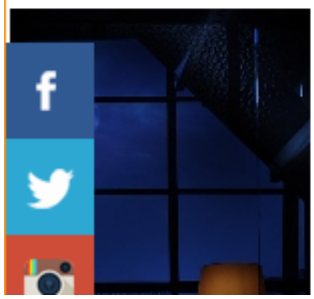
HOME INAUGURAZIONI CALENDARIO TV BLOG ALERT FORUM ANNUNCI CONCORSI COMMENTI EXIBART.TEAM

EXIBART.JOB SHOP EXIBART QUIZ COMUNICATI STAMPA ABBONAMENTI NEWSLETTER SEGNALA UN EVENTO PUBBLICITÀ

26/03/2019
Addio ad Andrea Emiliani. Si spegne una voce forte della storia dell'arte italiana

25/03/2019
Bolzano29 è il nuovo spazio di Milano dove far circolare idee

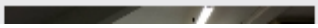
+ archivio express



Esce in edicola il 15 marzo ed è già stato accolto con grande entusiasmo dagli appassionati, anche se i principali destinatari sono i giovanissimi tra i 7 e gli 11 anni. Se i protagonisti delle raccolte di figurine sono sempre stati i calciatori, "Artonauti" sarà il primo album dedicato esclusivamente alle opere d'arte e alla storia. Le figurine che ritraggono i dipinti di Leonardo, Degas, Botticelli e Van Gogh, si alterneranno a pagine di contenuti informativi e indovinelli sulle diverse epoche storiche con l'obiettivo di stimolare l'apprendimento.
L'idea è stata sviluppata all'interno di un progetto socio-culturale promosso dall'insegnante Daniela Re e dall'editore Marco Tatarella. Il nome, invece, è nato mettendo insieme le parole "arte" e "argonauti", per evocare il concetto di un viaggio avventuroso. L'album, infatti, è guidato dalle vicissitudini di due bambini e un cane che vanno alla scoperta dei tesori dell'arte. Per completarlo, sarà necessario trovare ben 216 figurine.
Il divertimento, però, non finisce qui. Oltre a queste, infatti, ogni pacchetto conterrà una Twin Card. Una volta trovate le 25 coppie, i bambini potranno utilizzarle per giocare a "Memory", il gioco nel quale bisogna disporre le carte coperte in ordine sparso. Vince chi riesce a memorizzare la posizione in cui si trova ogni carta, ricongiungendola così con la sua copia esatta. (*Daniela Pagliarini*)

TI SEI PERSO LE ALTRE NOTIZIE EXPRESS? CLICCA QUI + archivio







BREAKING NEWS La Fashion Geography secondo Lyst

Home / Cultura / Attualità / Nuovo album Panini: ecco le figurine dell'arte

NUOVO ALBUM PANINI: ECCO LE FIGURINE DELL'ARTE

Attualità

di Antonio Tarallo

"Ce l'ho…ce l'ho…mi manca". Quante volte abbiamo ascoltato e, magari, vissuto queste insignificanti frasi che però dietro celano un mondo. Magari a scuola, magari alla pausa tra un'ora di lezione di matematica e quella di geografia. Un flash alla Joyce, è inevitabile. Cambio d'ora. Il professore, è uscito da poco. E magicamente – tanto da far invidia a Harry Potter – eccole comparire sul tavolo verde (curioso che i banchi di scuola hanno lo stesso colore dei tavoli da gioco) loro, le protagoniste indiscusse, della nostra adolescenza: le figurine Panini. E per queste, non c'era discriminazione alcuna: i "maschietti" a barattare le figure dei campioni di soccer (in inglese fa quasi più effetto!) e le "femminucce" con quelle che celebravano-celebrano le diverse serie tv che hanno segnato i cuori di molte "fanciulle".

Di questi giorni, la notizia che ha suscitato un certo interesse. Italia, paese di artisti, oltre che di santi e navigatori. E, allora, la nota industria di figurine ha pensato di sfornare "qualcosa di nuovo" che ha tutte le radici nel nostrano passato italico. Il piano editoriale, lanciato grazie a un progetto socio-culturale, riguarda un album per bambini dai 7 agli 11 anni, utile a stimolare la curiosità nei confronti dei capolavori dell'arte di tutti i tempi. Si chiama "Artonauti, le figurine dell'arte" ed è atteso in edicola a partire dal prossimo 15 marzo.

Costo 3 euro, e con l'album subito 3 pacchetti di figurine in omaggio. Storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità accompagnano le 64 pagine del book. Un lungo viaggio che parte dalla preistoria, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per proseguire poi l'Egitto, senza dimenticare il trionfo della statuaria greca, la grandezza dell'Impero Romano, e ancora il Medioevo. Non poteva mancare "la culla dell'arte", per eccellenza: il Rinascimento. Volo poi pindarico sul Barocco, Neoclassicismo, Impressionismo, Espressionismo e le Avanguardie del Novecento. Insomma, da Giotto a Michelangelo, da Leonardo a Caravaggio, da Botticelli a van Gogh, agli autori contemporanei. Ad accompagnare questo viaggio, ci saranno anche dei fumetti. Il cammino attraverso opere, musei e autori, infatti, sarà condotto da due ragazzini, Ale e Morgana, accompagnati dal loro cagnolino Argo.

L'album di figurine è edito da WizArt SRL, ed è stato finanziato dalla fondazione Cariplo, che lo ha scelto durante l'iniziativa iC – Innovazione Culturale. Tra l'altro, nel sito, si legge che ogni insegnante potrà richiedere per la propria classe – previo invio di un modulo online – delle copie da distribuire ai propri alunni. Un nuovo e interessante metodo di approccio alla materia, non c'è che dire.

Sempre sul sito si legge la nota che l'ideatrice del progetto, Daniela Re, insegnante di Milano specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo:

"Nel corso degli anni passati tra i banchi di scuola, dopo aver seguito da vicino più di 300 bambini all'anno per più di dieci anni, ho potuto sperimentare come la maggior parte dei giochi portati in classe da bambini non abbiano valore educativo, tra calciatori, baby modelle, mostri e pupazzetti di ogni genere. A partire da questa osservazione mi sono posta una semplice domanda: è possibile che i bambini non abbiano un'alternativa valida? un gioco sociale ed educativo, che permetta di imparare divertendosi? (…) Ho conosciuto da vicino i colleghi insegnanti, gli alunni e i genitori e ho coinvolto tutti gli attori che vivono quotidianamente il mondo della scuola nella progettazione di questo strumento educativo. Artonauti vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente: è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola."

Una iniziativa davvero innovativa e soprattutto utile alla Cultura, tallone d'Achille – o se vogliamo, "croce e delizia" – del nostro Paese. Fa piacere in tanto buio, accogliere una fiamma di luce. Magari potrà essere il tassello di un nuovo inizio di riscoperta del patrimonio culturale, tesoro inestimabile e – se ben convogliato – addirittura risorsa di lavoro per l'Italia. Noi, lo speriamo.

Antonio Tarallo

Fonte Google News Attalità site-sanfrancescopatronoditalia.it

Tags • ACT • ANNO • ARTE • BAMBINI • CULTURA • DELL'ARTE • DIO • DOCUMENT • EGITTO • EX • FIA • FIGURINE • GEOGRAFIA • GRAND • INTER • ITALIA • LAVORI • LAVORO • MATEMATICA • MILAN • MILANO • MONDO • OS • PAESE • PROGETTO • RED • ROMA • ROSSI • SEL • SIO • SOCI • SOCIAL • SOCIALE • STORIA • TASSE • TV • UBI • USA • VIAGGI • VIAGGIO

Artonauti: le nuove figurine che raccontano arte e storia





Figurine Artonauti

Artonauti è il titolo della nuova raccolta di figurine che raccontano arte e storia. Il **nuovo album** la cui edizione è **WizArt** esce il **15 Marzo**, costo di tre euro: in omaggio 3 pacchetti di figurine.

I protagonisti della raccolta saranno le opere dei più grandi artisti della storia dell'arte: un percorso che accompagna bambini e ragazzi, dai 7 agli 11 anni, nei meandri della bellezza artistica. **Lo scopo del nuovo album di immagini d'arte è educare le nuove generazioni all'arte**, in un viaggio divertente e appassionato da collezionare e condividere con tutti. Le figurine non passano mai di moda e gli **Artonauti** sfruttano il passatempo più cult di sempre per uno scopo socioculturale e pedagogico.

Monet, Michelangelo e Klimt tolgono lo scettro a calciatori, principesse e supereroi e si preparano ad essere scambiati, barattati, incollati e collezionati.

Tra le pagine non mancheranno indovinelli, curiosità e consigli per creare mini-opere d'arte.

Artonauti: album di figurine sulla storia dell'arte, idea e progetto di Daniela Re e Marco Tatarella

216 figurine, 64 pagine: **il nuovo album** raccoglie 65 opere e 28 illustrazioni dei grandi maestri della storia dell'arte.

Il progetto nasce dall'idea di **Daniela Re**, insegnante specializzata nella riabilitazione cognitiva, e **Marco Tatarella**, a capo della casa editrice 22publishing. Insieme hanno creato l'impresa no profit WizArt S.r.l.i.s, vincitrice della quarta edizione di "Innovazione Culturale".

«L'idea è nata una sera a cena, parlavamo di come è importante avvicinare i bambini alla bellezza fin dalla più tenera età – affermano i vincitori – e così abbiamo pensato "Sarebbe bello se ci fosse un album che al posto dei calciatori proponesse le opere d'arte. Dipinti che si svelano completando l'album!" Ci siamo guardati negli occhi e senza un attimo di esitazione abbiamo detto "facciamolo"! Era il 2015 e oggi tutto questo è diventato realtà!»

Il nuovo progetto di immagini d'arte da incollare sull'album la cui edizione WizArt pone svago e divertimento al servizio dell'arte: educare le giovani generazioni al bello e al gusto estetico è direttamente proporzionale all'arricchimento culturale.

Daniela Re, sul **sito ufficiale Artonauti,** spiega che l'album nasce come «un prodotto che avvicini i bambini all'Arte fin da piccoli, facendo leva sul meccanismo di apprendimento più naturale che esista: il gioco.»

Il progetto vede i suoi primi albori già nel 2016, quando l'album fu portato nelle scuole di Milano registrando un risultato sorprendente: i genitori raccolsero l'idea con approvazione. I bambini interagirono al nuovo gioco con passione e attenzione, scambiando con naturalezza le diverse figurine.

Sempre Daniela Re spiega come le radici di queste nuove figurine siano solide. Perché è un **progetto nato sul campo**, nelle scuole, dall'esperienza di insegnanti e genitori che vivono e conoscono il mondo della scuola.

Quali sono le pagine e le principali figurine Artonauti sulla storia dell'arte.

Vediamo qual è il significato del nome Artonauti. Nasce dall'unione di "arte" e "astronauti". Con chiaro riferimento ai mitici **Argonauti** alla ricerca del vello d'oro. I bambini, accompagnati da Ale, Morgana e il cane Argo, viaggeranno nelle diverse epoche alla ricerca dei capolavori dell'arte.

Le principali figurine completano le opere d'arte più famose come la **Primavera di Botticelli** o la **Creazione di Adamo nella Cappella Sistina**, le ballerine di Degas o la Scuola di Atene di Raffaello. Le pagine principali dell'album percorrono diverse ere storiche che spaziano dall'antico Egitto alle Avanguardie del '900.

All'interno di ogni pacchetto di figurine uscirà una Twin Card. Sono 25 coppie di carte che creano un ulteriore gioco per memorizzare facilmente le opere.

L'arte si è trasformata in un gioco da ragazzi: giocare e amare la bellezza sono la chiave di successo degli **Artonauti**.

© Riproduzione Riservata

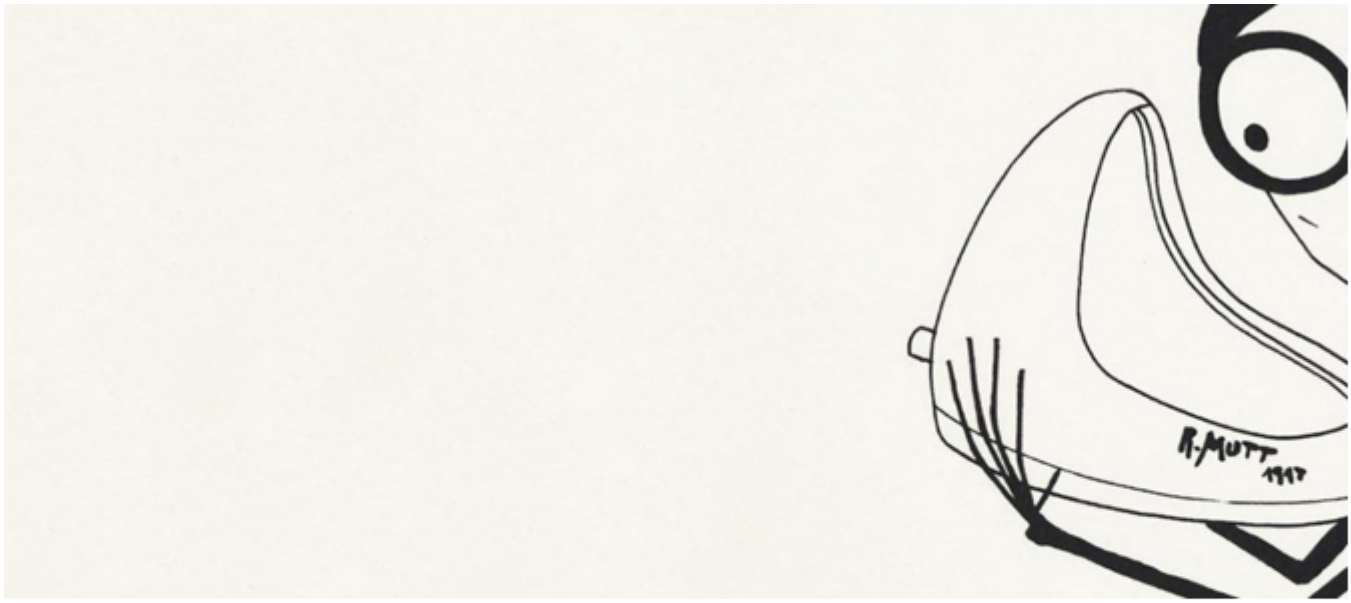
Lidia La Rocca

Leggi Anche

Contenuti Sponsorizzati da Taboola







Artonauti....giovani collezionisti crescono!

5 Marzo 2019 / in Leggendo l'arte / da Valentina Martinoli

Non lasciatevi trarre in inganno dal titolo: qui infatti non si parla della nascita di un nuovo mercato dell'arte, dedicato ai più piccoli, bensì a una interessante iniziativa editoriale che arriva da WizArt Impresa Sociale, leader da sempre nell'ambito della realizzazione e vendita di figurine.

Esce infatti in edicola, dal prossimo 15 marzo Artonauti, un album di 64 pagine che raccoglierà le immagini dei più famosi quadri della storia dell'arte, nel tentativo di avvicinare alla disciplina un pubblico dai 7 agli 11 anni. Il progetto, finanziato dalla Fondazione Cariplo, è stato ideato dalla Wizart S.r.l.s., un'impresa sociale fondata da Daniela Re, insegnante specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo, e Marco Tatarella, editore alla guida di 22Publishing.

L'albo, che include 216 figurine, è concepito come una storia a fumetti, e avrà come protagonisti due bambini, Ale e Morgana, e Argo, il loro cane: insieme viaggeranno nel tempo ripercorrendo le tappe della storia dell'arte attraverso gli artisti e le opere più famose, dalle grotte di Lascaux a Van Gogh.

Artonauti costerà 3 euro e sarà venduto insieme a 3 pacchetti di figurine omaggio, per iniziare subito la raccolta; contiene un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi.

Le figurine andranno a comporre dipinti, sculture, affreschi; il fine è quello di far conoscere e memorizzare le opere ai bambini, anche tramite il tradizionale rituale dello scambio dei doppioni.

ULTIMI ARTICOLI



Giorgio de Chirico. Il volto della Metafisica



ROMA: IL RACCONTO DI 100 DONNE di Jacopo Brogioni. Dal 3 aprile ai Musei Capitolini

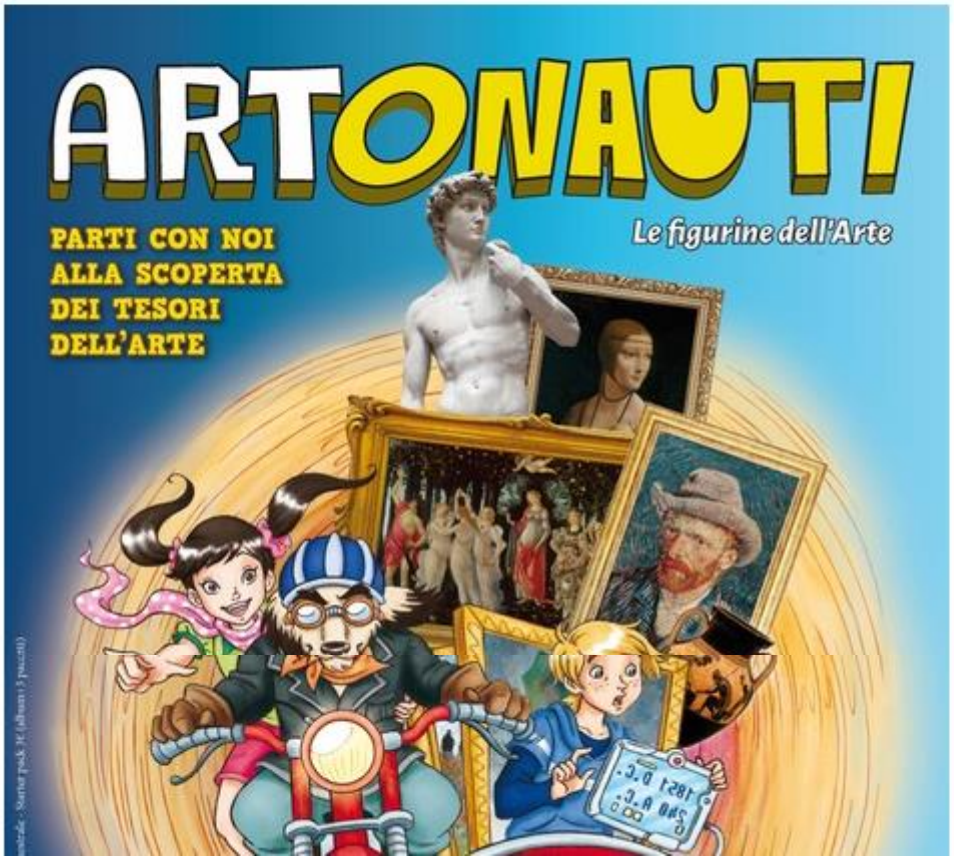


Ultra_Sur. Arte contempora tra Italia e Cile



Il titolo dell'album, Artonauti, è un collage tra le parole arte, astronauti e argonauti, e simboleggia un viaggio avventuroso tra gioco e conoscenza.
L'invito a collezionarle è rivolto a tutte le fasce di età: d'altronde chi di noi, da bambino, non ha sognato di completare almeno un album della famosa azienda modenese?





Scollamenti temporali. Relazioni impreviste tra arte, moda e lifestyle



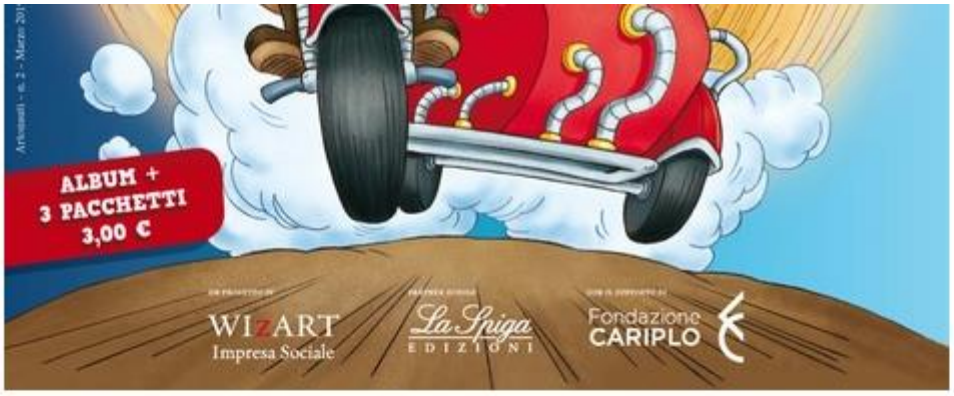
Un acquario di pesci, ed io... posso essere ognuno di loro. Intervista a Francesco Cogoni

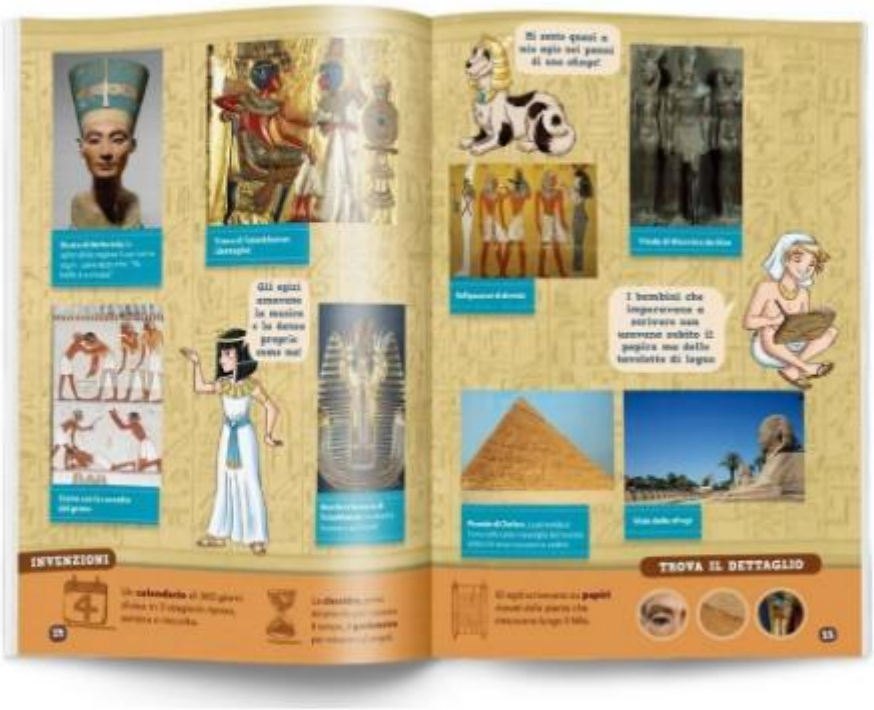
WEB TV











ARTICOLI CORRELATI



Non solo calciatori: ecco l'ultimo album di figurine in edicola

Evelina Iaccino | 04 Marzo 2019, 06:09



Nasce "Artonauti", il primo album di figurine per i bambini dedicato alla storia dell'arte. In edicola dal 15 marzo

CONGRATULAZIONI!
Sei il visitatore numero 1.000.000!
Non è uno scherzo!
ONLINE 25/03/201917:20
Sei stato selezionato adesso!.
Il nostro sistema random ti ha scelto come possibile VINCITORE ESCLUSIVO di un buono di COOP di 500€!
CLICCA QUI
©prizesworld

Dal 15 marzo, nelle **edicole**, sarà possibile provare qualcosa di diverso, che permetterà ai ragazzi di divertirsi con **album** e **figurine** (e scambiarsele, ovvio: imperdibile la fase del "celo-celo-manca"), ma anche di imparare qualcosa mentre ci si diverte ad attaccare i vari stickers sull'album.

L'idea è quella di avvicinare i più piccoli ai maggiori capolavori di tutti i tempi attraverso lo scambio di **figurine** che permetterà ai bambini di familiarizzare con dipinti e sculture.

Non solo una raccolta, attraverso le **64 pagine** si trovano informazioni e un racconto a fumetti che accompagna alla scoperta di movimenti e autori dalle grotte di **Lescaux**, alle piramidi degli **Egizi**, passando per i templi **Greci** e i **Romani**, fino ad arrivare a **Leonardo**, **Michelangelo**, **Raffaello**, agli **Impressionisti**.

Non solo calciatori: gli **album di figurine** ripartono da **Giotto e van Gogh**. Per completarlo tutto occorrono **216 figurine** e 25 coppie di **Twin Card** (una in ogni pacchetto con 5 **figurine**). Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera **d'arte** contenuta **nell'album**. Il **progetto** si basa infatti su **tre principi fondamentali:** il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un **album di figurine**, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini, e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**. **Un gioco sociale, educativo e accessibile:** il **gioco** delle **figurine** è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, **l'album di figurine** che avvicina i bambini **all'arte**.

Il **progetto** è firmato da WizartS.r.l.s., un'impresa sociale finanziata da Fondazione Cariplo per la quarta edizione del **progetto** iC - Innovazione Culturale. **Artonauti** vuole scardinare il pregiudizio che **l'arte** sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un **gioco** educativo, intelligente e divertente: è un **progetto** ambizioso, che punta in alto. "Ma l'ambizione di **Artonauti** ha solide radici perché è un **progetto** nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della **scuola**".

Di seguito alcune immagini **dell'album**. Oltre alle **figurine** su calciatori, animali o cartoni animati, **dal 15 marzo 2019 in edicola** si potranno trovare anche le **figurine sulla storia dell'arte**.

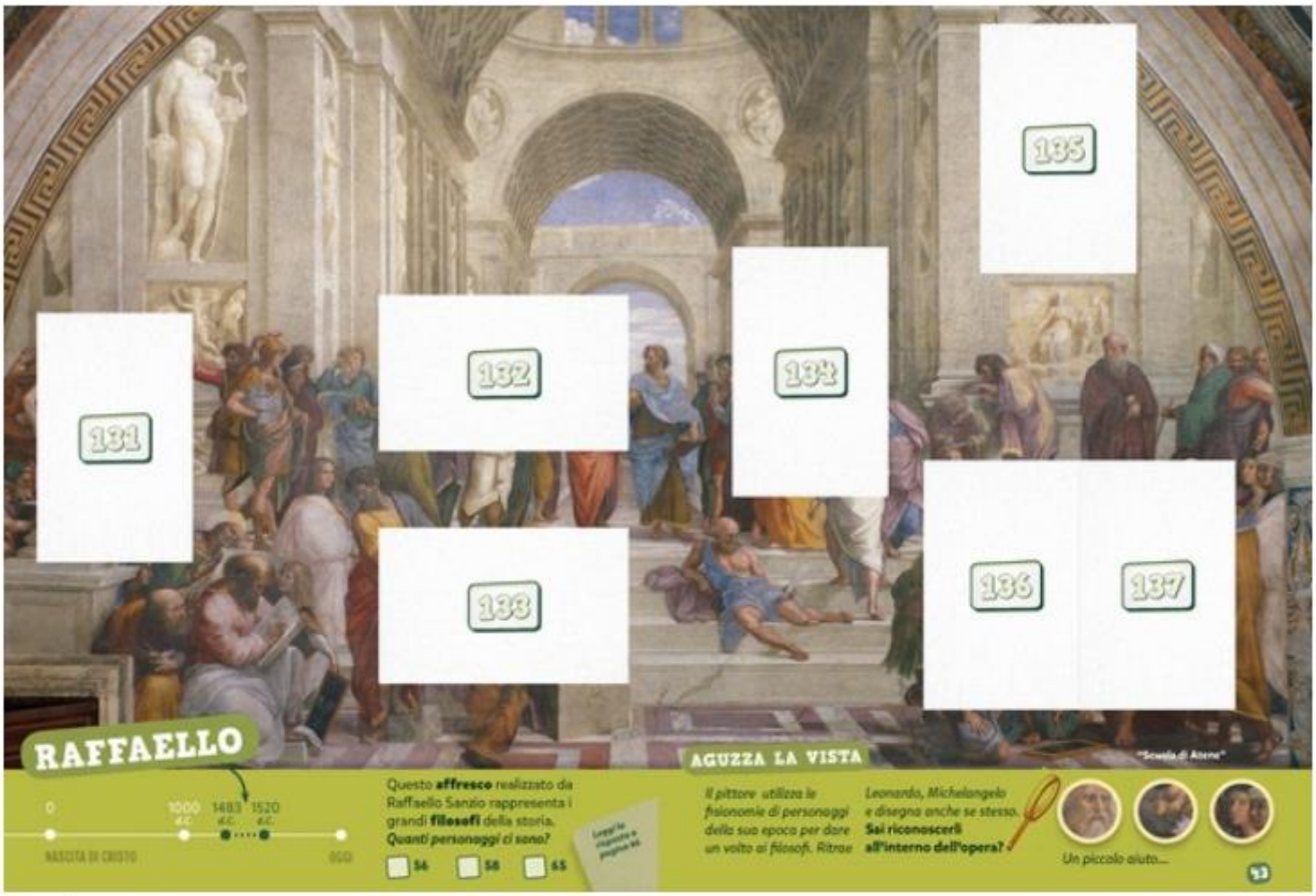
CATEGORIE

Medico	MONDO
SPORT	SCIENZA
ARTE&CULTURA	TECNOLOGIA
ECONOMIA	

INTERESSANTE

Artonauti, le figurine dell'arte

DI ALIGHIERO CASASSA IN INTRATTENIMENTO — MAR 4, 2019



Quota:

Artonauti infatti va oltre **l'album** delle **figurine** e coinvolge direttamente anche **la scuola e gli insegnanti**.

Le **figurine** racconteranno la **storia dell'arte** ai bambini con **tanti giochi, indovinelli e curiosità** da scoprire.

L'idea curiosa e geniale, vuole avvicinare i giovani e il pubblico adulto alla **storia dell'arte** tramite le **figurine**, da sempre il settore del collezionismo più gettonato in Italia.

Tatarella da 11 anni gestisce una casa editrice che si occupa di libri di **arte**.

È previsto per **il 15 marzo** l'arrivo **in edicola** di **Artonauti**, il primo **album di figurine** dell'arte in Italia pensato per far **divertire** i bambini e, nel contempo, fargli studiare **l'arte e** la storia. Il finanziamento è spettato alla Fondazione Cariplo per la quarta edizione del **progetto** iC - Innovazione Culturale.

Una pecca **dell'album** è forse un po' **la grafica retrò** che non cattura particolarmente l'attenzione dei più piccolini. Ci siamo guardati negli occhi e senza un attimo di esitazione abbiamo detto "facciamolo"!

L'arte è una materia meravigliosa che può essere amata fin da bambini, basta trovare lo strumento giusto per farla conoscere e apprezzare anche ai più piccoli.

Il **progetto** ha alla base **l'idea che la storia dell'arte possa essere alla portata di tutti**. Molti personaggi esperti nel campo della pedagogia, come ad esempio **Maria Montessori**, hanno affermato che **l'arte ha un ruolo fondamentale per lo sviluppo delle menti dei bambini**.

Con **Artonauti**, **l'arte** diventa un **gioco**, e si stimola così la fervida immaginazione dei bambini attraverso **il potere comunicativo dell'arte**.

Riuscite a immaginare dei bambini che invece di scambiarsi **figurine** di calciatori, eroi dei fumetti o dei cartoni si scambiano affreschi, dipinti e sculture famose? E sul sito **Artonauti**.it c'è anche una sezione dedicata agli insegnanti, dove richiedere gratuitamente un **album** per ogni alunno della propria classe, oltre a diverse proposte per laboratori didattici. Ad accompagnarli in questo inedito percorso **due bambini, Ale e Morgana, e il cane Argo:** saranno loro a guidarli in un favoloso **viaggio nel tempo** che partirà **dalla Preistoria** fino ai giorni nostri, passando dall'Antico Egitto all'epoca greco-romana, dal Medioevo al Rinascimento, dal Barocco all'Impressionismo. Sarà più facile e più bello così avvicinarsi **all'arte** di Giotto, **Michelangelo**, **Leonardo** ma anche a quella degli **impressionisti** o di **Van Gogh**, tanto per citare i più noti.

Il prezzo **dell'album** è di **3 euro** e acquistandolo si riceveranno subito tre pacchetti di **figurine** in omaggio, ognuna contenente 5 **figurine** e una **Twin Card**. Tutte le **twin card** andranno a comporre un divertente **memory**.

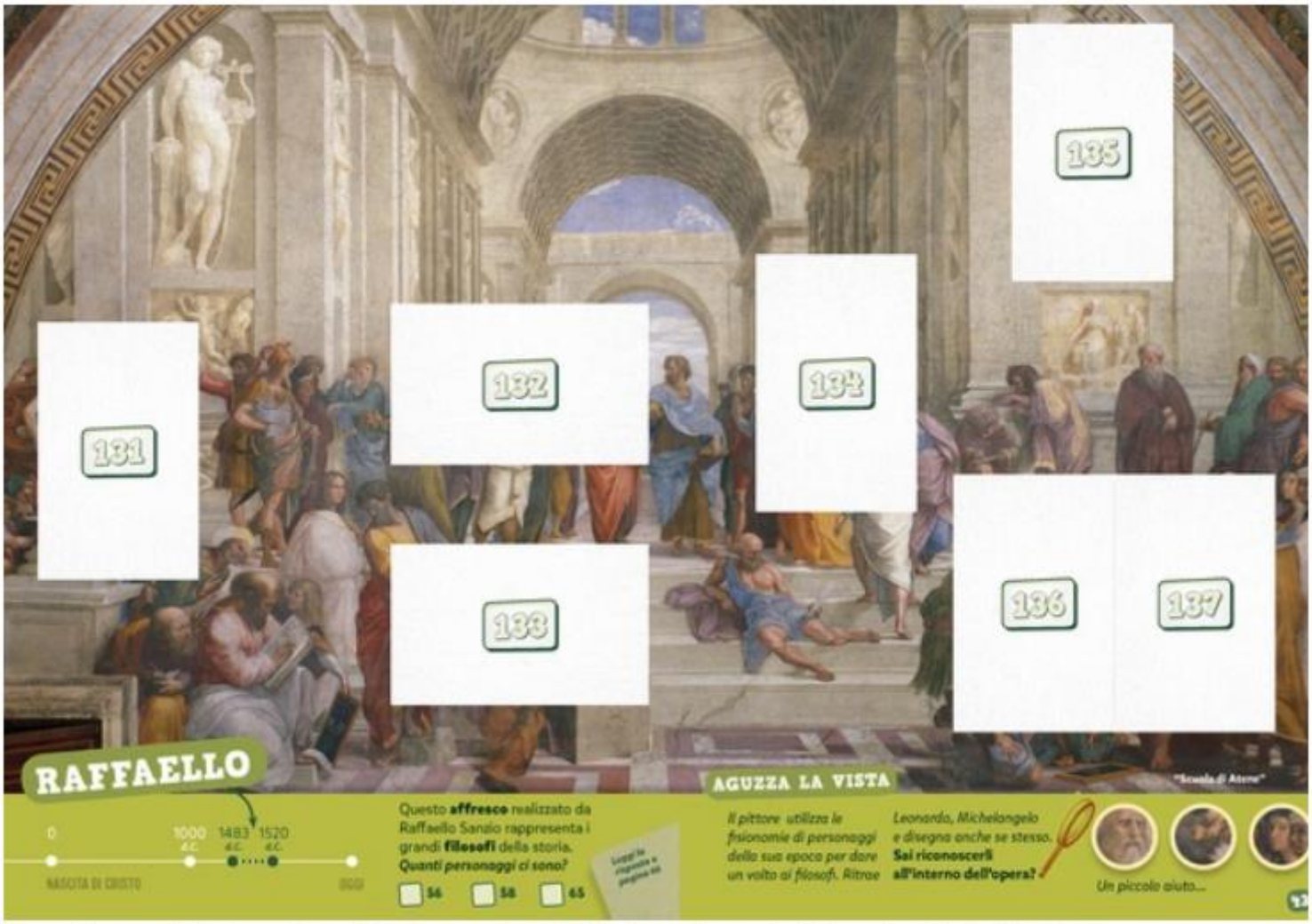
You Might Also Like

Sponsored Links

Mondo news 24

MARTEDÌ, 26 MARZO, 2019

Artonauti, arriva il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte



Nasce "Artonauti", il primo album di figurine per i bambini dedicato alla storia dell'arte. In edicola dal 15 marzo

Calogero Calderone | 04 Marzo, 2019, 06:11

Le **figurine** degli Artonauti vi aspettano **in edicola** a partire da **venerdì 15 marzo**. Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s.

L'album, prodotto dalla società Wizart, in collaborazione con la casa editrice **La Spiga Edizioni** e con il sostegno di Fondazione Cariplo, è composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo, **28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi**. Certo, sarà difficile soppiantare il

primato di cui godono le ben più note **figurine** dei calciatori, ma in un paese come il nostro dove **l'arte e** la **storia dell'arte** sembrano essere un fronzolo superfluo, iniziative come queste servono come l'acqua nel deserto. Ad aiutare in questo senso è arrivato **Artonauti**, il primo **album di figurine** dedicato ai capolavori dell'arte di tutti i tempi.

L'idea curiosa e geniale, vuole avvicinare i giovani e il pubblico adulto alla **storia dell'arte** tramite le **figurine**, da sempre il settore del collezionismo più gettonato in Italia. Dipinti che si svelano completando **l'album!**

L'arte è una materia meravigliosa che può essere amata fin da bambini, basta trovare lo strumento giusto per farla conoscere e apprezzare anche ai più piccoli. E' rivolto anche ai bambini al di sotto degli **undici anni**.

"Credo che la forza di **Artonauti**", afferma **Daniela Re**, "risieda proprio nella storia personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo".

Con **Artonauti**, **l'arte** diventa un **gioco**, e si stimola così la fervida immaginazione dei bambini attraverso **il potere comunicativo dell'arte**. I bambini **seguendo le avventure** dei tre amici scoprono curiosità sulla vita al tempo degli Antichi **Egizi** o nell'Antica Roma. Così facendo, gli insegnanti che parteciperanno assicureranno **un album gratuito per ogni alunno**, con un pacchetto di **figurine** incluso, **una lettera per i genitori**, un poster per la classe e delle proposte di laboratorio.

Il viaggio parte dai **graffiti delle grotte di Lascaux**, per poi passare alla storia **greca**, il Medioevo, il Rinascimento, l'Impressionismo fino **alle Avanguardie del Novecento**. Ogni bustina conterrà cinque **figurine** e una **Twin Card:** una volta collezionate tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini potranno giocare a una sorta di "**Memory** dell'arte", mescolando le carte tenute coperte e divertendosi ad abbinare quelle gemelle basandosi sulla propria memoria. Da Giotto a **Michelangelo**, da **Leonardo** a **Caravaggio**, da **Botticelli** a **van Gogh**, una galleria tutta da completare, con tanto di storie a fumetti: il cammino attraverso opere e musei sarà condotto da due ragazzini, Ale e Morgana, con il loro cagnolino **Argo**.

Nell'album sono presenti tanti **indovinelli, curiosità ed aneddoti** ed ogni **gioco** è pensato per attivare una **funzione cognitiva**.

You Might Also Like

Sponsored Links

In arrivo Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte

VOR 3 WOCHE Share 0 Tweet 0



Dal 15 marzo in tutte le edicole

In arrivo Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte

Dal 15 marzo in tutte le edicole arriverà 'Artonauti', il primo album di figurine interamente dedicato alla storia dell'arte.

Finanziato dalla Fondazione bancaria Cariplo, Artonauti è un progetto educativo che punta ad avvicinare non solo gli appassionati dell'arte, ma soprattutto anche i più piccoli per accompagnarli in un percorso alla scoperta degli artisti e delle loro opere più belle ed importanti.

Acquistando l'album a soli 3 euro sarà possibile ricevere in omaggio tre pacchetti di figurine con le quali si potrà immergersi tra una pennellata e l'altra alla scoperta della storia e della bellezza artistica.

In arrivo Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte In arrivo Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte In arrivo Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte In arrivo Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte
Infatti dalla Preistoria si arriverà all'antico Egitto, passando per l'antica Grecia, per l'Impero Romano, quindi si giungerà al Medioevo, poi al Rinascimento, al Barocco, al Neoclassicismo, per continuare con l'Impressionismo, con l'Espressionismo e concludere con le Avanguardie di inizio '900.

Un percorso di 64 pagine che accompagnerà il "viaggiatore" nei più grandi periodi storici e nelle correnti artistiche più importanti.

Share 0 Tweet 0

Filed Under: intrattenimento.Tagged: storia dell arte, storia dell arte, figurina, album figurine panini, artonauti figurine, album di figurine, figurine arte.

0 Comments Sort by Oldest

Add a comment...

Facebook Comments Plugin

Ultimora

Consiglia 0

Tweet

Il primo album di figurine dedicato all'arte

redazione 04/03/2019

Un gioco che permette ai bambini di imparare l'arte e la storia divertendosi

MILANO



È possibile che i bambini non abbiano a disposizione un gioco sociale ed educativo che gli permetta di imparare divertendosi? Dal tentativo di rispondere a questa domanda è nato il progetto *Artonauti*, il primo album di figurine dell'arte, nato dall'esperienza professionale di **Daniela Re**, insegnante di Milano specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo. *Artonauti* infatti è il primo album di figurine dedicato interamente alla storia dell' arte: si compongono affreschi, dipinti, sculture e ogni tessera svela un particolare di un'opera nascosta tra le grotte di Lescaux, le piramidi egizie, la Parigi Impressionista o nelle opere di Leonardo da Vinci. *Artonauti* è un progetto culturale dell'impresa no profit **WizArt S.r.l. Impresa Sociale**, selezionato e

FONDAZIONE MAS
MANIFATTURA
SPERIMENTAZI
E TECNOLOGIA.
VIA SPERANZA, 42
BOLOGNA

ISCRIVITI ALLA NEWSLETTER

Liquitex
PROFESSIONAL
SOFT BODY ACRYLIC
ONE PAINT
INFINITE USES
100 professional
fluid colors ready
for the studio.

INSIDE
GALLE

finanziato da **Fondazione Cariplo** per la quarta edizione del progetto iC – Innovazione Culturale. E l'innovazione è proprio nell' aver pensato a un gioco, conosciuto da tutti i bambini, animandolo con contenuti originali ed educativi. Scambiandosi le figurine, infatti, i bambini possono memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte a partire dai particolari raffigurati. "Artonauti inoltre- spiega Daniela Re – vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente".

redazione

Condividi:

ARTICOLI CORRELATI

Roma nella camera oscura

Enrica Pagella racconta i Musei Reali di

Diabolik: la nascita di un mito

Al via Cultura Mannara

Inaugurata la XIII edizione della fiera

COMMENTI

0 Commenti INSIDEART.EU 1 Accedi

Consiglia Tweet Condividi Ordina dal più recente

artpri .co

PIÙ LETTI

- ULTIMORA - 19/03/2019
  MAXXI e NABA lanciano due
- ULTIMORA - 19/03/2019
  Talent Prize, venerdì al Mac
  Speciale Emmanuele Emanu
- FOTO INSIDE - 23/03/2019
  Il Talent Prize celebra il mec
- DUE PUNTI E A CAPO INTER
  La Scala e Aramco, in scena
- EVENTI - 25/03/2019
  Artrooms fair

INS Inside Art

ARTONAUTI: THE FIRST STICKER ALBUM DEDICATED TO ART HISTORY

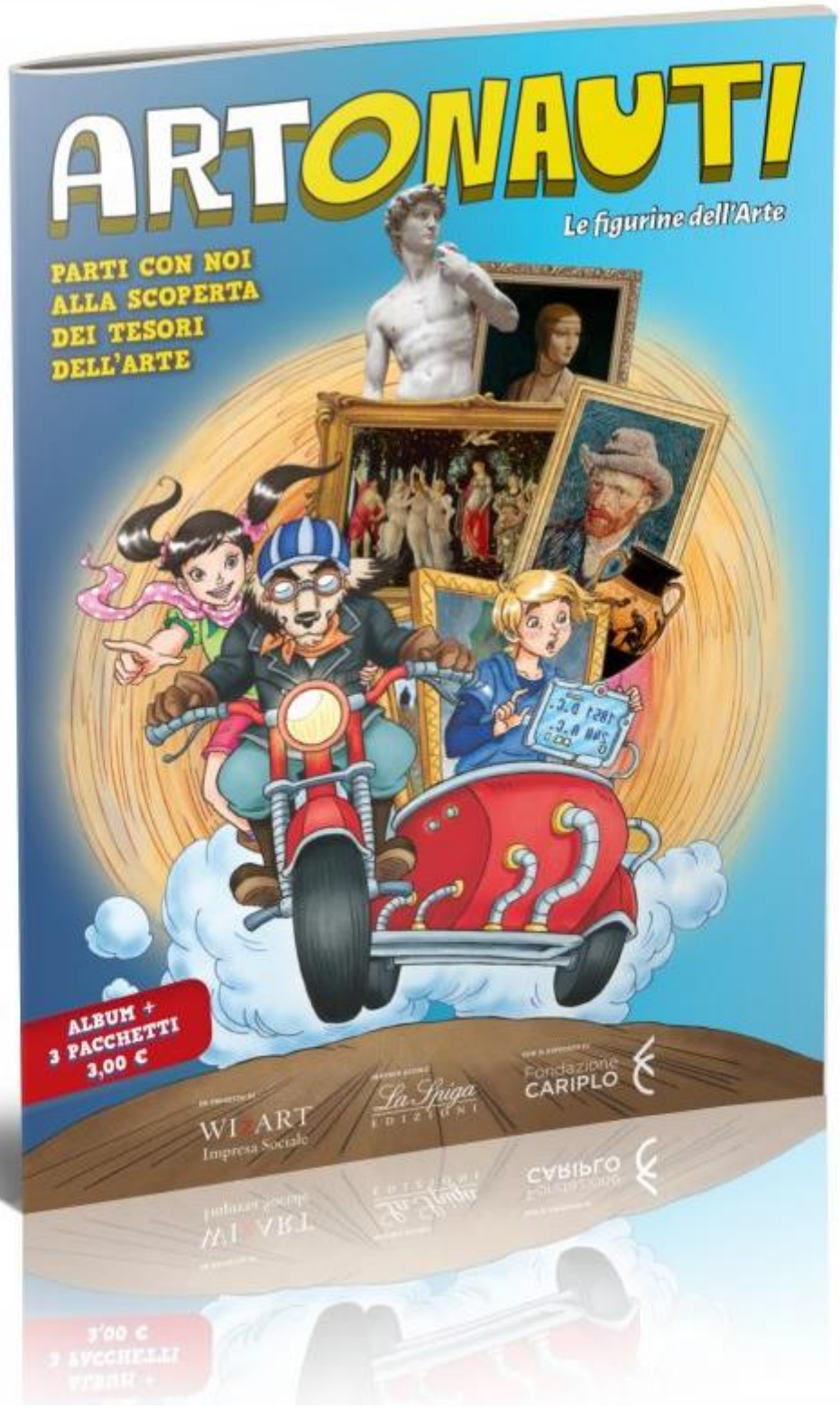


Katy Cross
Mar 4 2019



A dearly-held hobby in many childhoods, usually limited to footballers and other sports stars, the world of sticker albums will soon be welcoming an exciting new edition in Italy.

Artonauti, aimed at children aged 7 to 11, will take its readers on a journey through the history of art in a collection of stories, games, fun facts and riddles set across 64 pages, with stickers required to complete major artworks. Alongside characters Ale, Morgana and their dog Argo, children can explore art ranging from the prehistoric Lascaux cave-drawings through to the 20th Century Avant-Garde movement, passing through the Egyptians, Greek sculpture, the Roman Empire, Medieval art, the Renaissance, the Baroque period, Neoclassicism, the Impressionists and Expressionism.



Conceived in 2016 and supported by the Fondazione Cariplo's Innovazione Culturale scheme, Artonauti is the brainchild of Daniela Re, teacher and cognitive rehabilitation expert. The album's website exalts the formative benefits of the project, stating: "Art and creativity play a fundamental role in children's development; indeed, numerous studies have demonstrated that they contribute to developing abilities of expression as well as mathematic, linguistic and logical reasoning."



On paper, Artonauti is an interesting, intelligent project, but the proof will be in the pudding when it hits the Italian shelves on March 15 – will children in this day and age still relish spending their pocket-money on packets of stickers, swapping Giotto for Michelangelo? For more information (in Italian), see the Artonauti website.

Share

YOU MIGHT ALSO LIKE...



© UniversalImagesGroup

LIFESTYLE

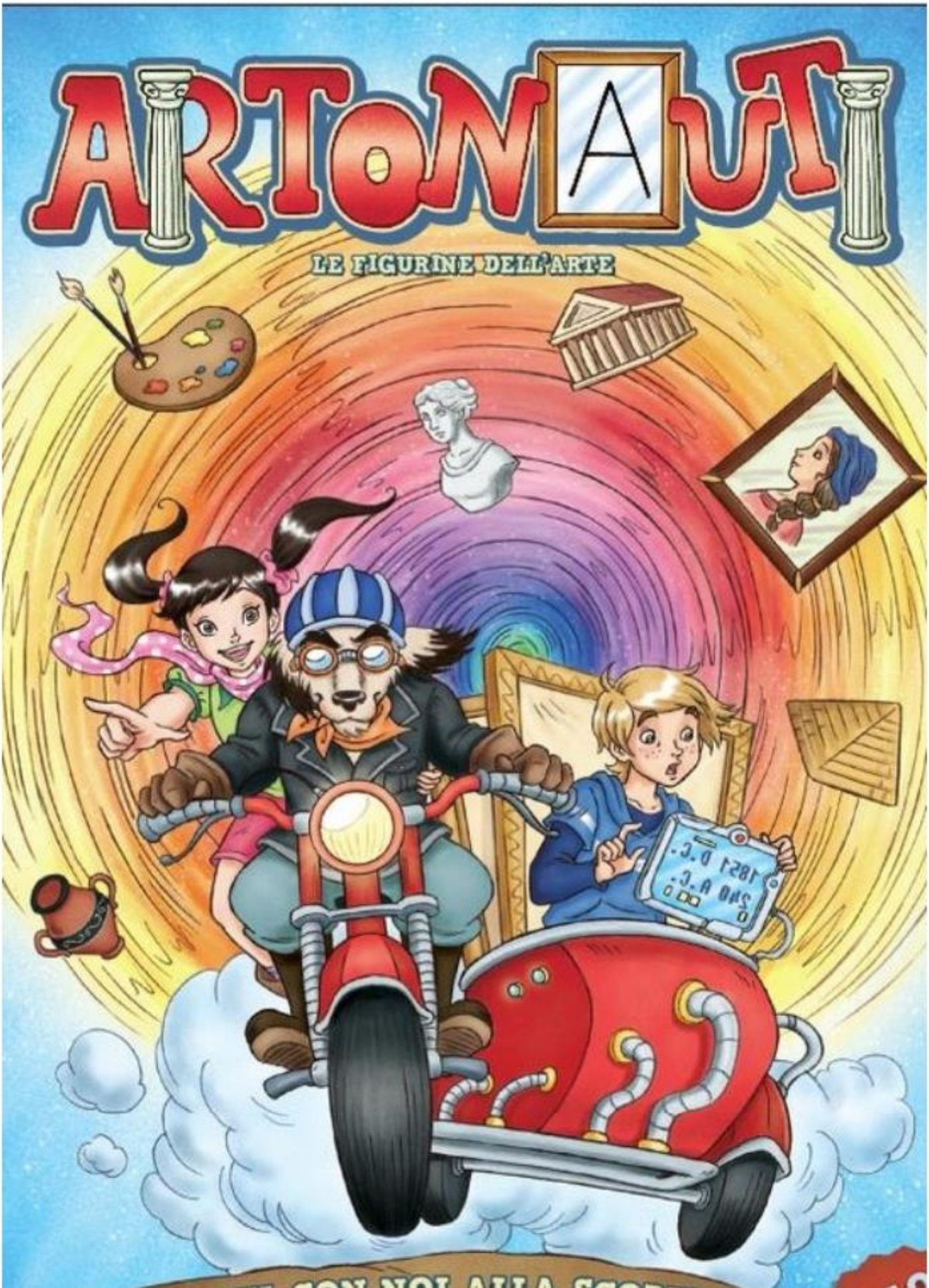
Artonauti, la collezione di figurine dedicata alla storia dell'arte

Di Filippo Piva
4 marzo 2019

Dall'Antico Egitto a Botticelli e Michelangelo, per arrivare fino a Van Gogh. Figurina dopo figurina, in un viaggio nel tempo interattivo

C'è la gloriosa tradizione legata ai calciatori, c'è la più classica alternativa a base di animali "carini e coccolosi", e sì, ci sono anche le immancabili proposte con i vari personaggi di film e cartoni animati. Ma il mondo delle **figurine**, a quanto pare, può intercettare anche la **storia dell'arte**. O almeno così sembra voler dimostra il progetto **"Artonauti. Le figurine dell'arte"**, la nuova raccolta nata dall'idea di

Daniela Re e Marco Tatarella, che è pronta a trasformarsi in realtà dopo aver vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di **Fondazione Cariplo**.

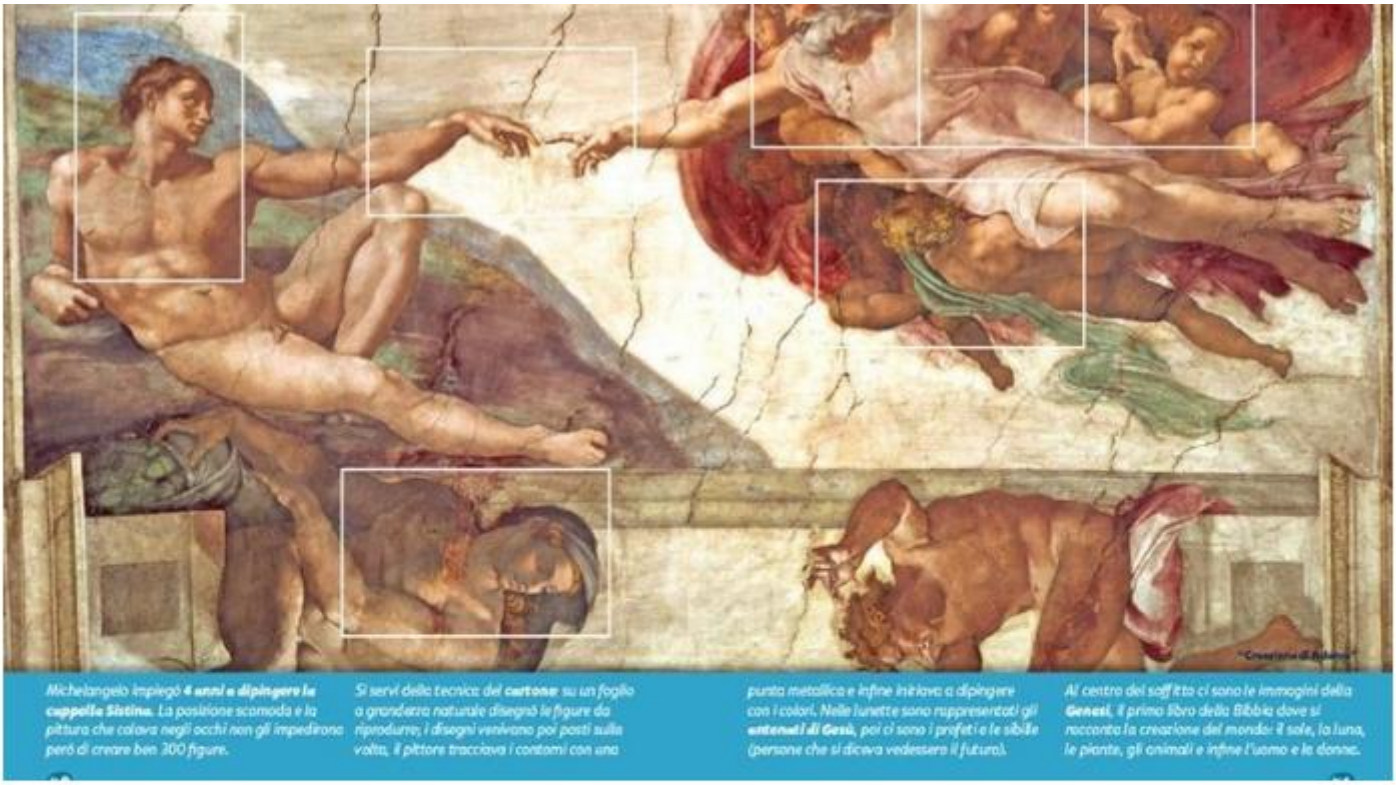




L'album, in particolare, è pensato per i giovani **alunni di elementari e medie**, e pagina dopo pagina ripercorre un virtuale viaggio nel tempo attraverso le più belle **opere d'arte** che è possibile trovare in musei, chiese, palazzi e via dicendo. Dagli artefatti dall'Antico Egitto alla Camera di Vincent van Gogh, insomma, passando per la Primavera di Botticelli e i capolavori dipinti da Michelangelo nella Cappella Sistina. I giovani collezionisti di quadri, statue e affini saranno così invitati a completare la propria raccolta con **216 figurine**, saltellando tra illustrazioni, quiz e indovinelli in compagnia dei protagonisti di questo fantasioso viaggio nella storia, una simpatica squadra composta da due bambini e un cane. L'album degli Artonauti sarà disponibile nelle edicole **a partire dal 15 marzo**. E sembra profilarsi come un prezioso strumento da affiancare a sussidiari e documentari, per avvicinarsi alla storia dell'arte in un modo nuovo e interattivo.







*Michelangelo impiegò **4 anni e dipingere la cappella Sistina.** La posizione scomoda e la pittura che colava negli occhi non gli impedirono però di creare ben 300 figure.*

*Si servì della tecnica del **cartone**: su un foglio a grandezza naturale disegnò le figure da riprodurre; i disegni venivano poi posti sulla volta, il pittore tracciava i contorni con una punta metallica e infine iniziava a dipingere con i colori. Nelle lunette sono rappresentati gli **antenati di Gesù**, poi ci sono i profeti e le sibille (persone che si diceva vedessero il futuro).*

*Al centro del soffitto ci sono le immagini della **Genesi**, il primo libro della Bibbia dove si racconta la creazione del mondo: il sole, la luna, le piante, gli animali e infine l'uomo e la donna.*

FIGURINE ARTE STORIA BAMBINI

GQ CONSIGLIA

About Art online
Direttore: Pietro Di Loreto
Aut. Trib. Roma n. 102/2018 del 22/5/2018 - ISSN: 2611-6294

Marzo 4, 2019

Dal Museo della Figurina all'album "Artonauti", un progetto educativo didattico per bambini dai 7 agli 11 anni

di Selene CAVALLINI

Fino a una quindicina di anni fa era un vero e proprio *must* collezionare album di figurine



Fig.1 Museo della Figurina, armadio espositivo. Modena

About Art online
Direttore: Pietro Di Loreto
Aut. Trib. Roma n. 102/2018 del 22/5/2018 - ISSN: 2611-6294

che avevano come soggetto i calciatori, i cartoni animati preferiti o il mondo degli animali, e la celebre **famiglia Panini** ha costruito un'impero in questo settore, continuando fino a oggi a produrne e distribuirne. È stato un oggetto così diffuso e collezionato che nel 2006 è stato aperto al pubblico il ***Museo della Figurina*** nel ***Palazzo Santa Margherita*** a Modena (fig 1), per volontà e passione collezionistica di **Giuseppe Panini**, fondatore delle ***Edizioni Panini*** e ideatore della figurina in senso moderno.



Fig.2 Museo della Figurina. Modena

Giuseppe Panini ha raccolto centinaia di migliaia di piccole stampe a partire dagli anni '60 e istituì un piccolo museo all'interno dell'azienda già nel 1986. Oggi il museo è un istituto pubblico e permanente, senza scopo di lucro, che ha come scopo la valorizzazione, la promozione, lo studio e la conoscenza della figurina e garantisce la fruizione pubblica delle raccolte. È unico nel suo genere, e oltre a conservare esemplari molto rari, inventaria e cataloga secondo criteri conformi agli standard internazionali le collezioni presenti.(fig 2)

About Art online
Direttore: Pietro Di Loreto
Aut. Trib. Roma n. 102/2018 del 22/5/2018 - ISSN: 2611-6294

Il fenomeno della figurina oggi si rinnova, proponendo una grande novità: il primo album di figurine dedicato alla Storia dell'Arte.

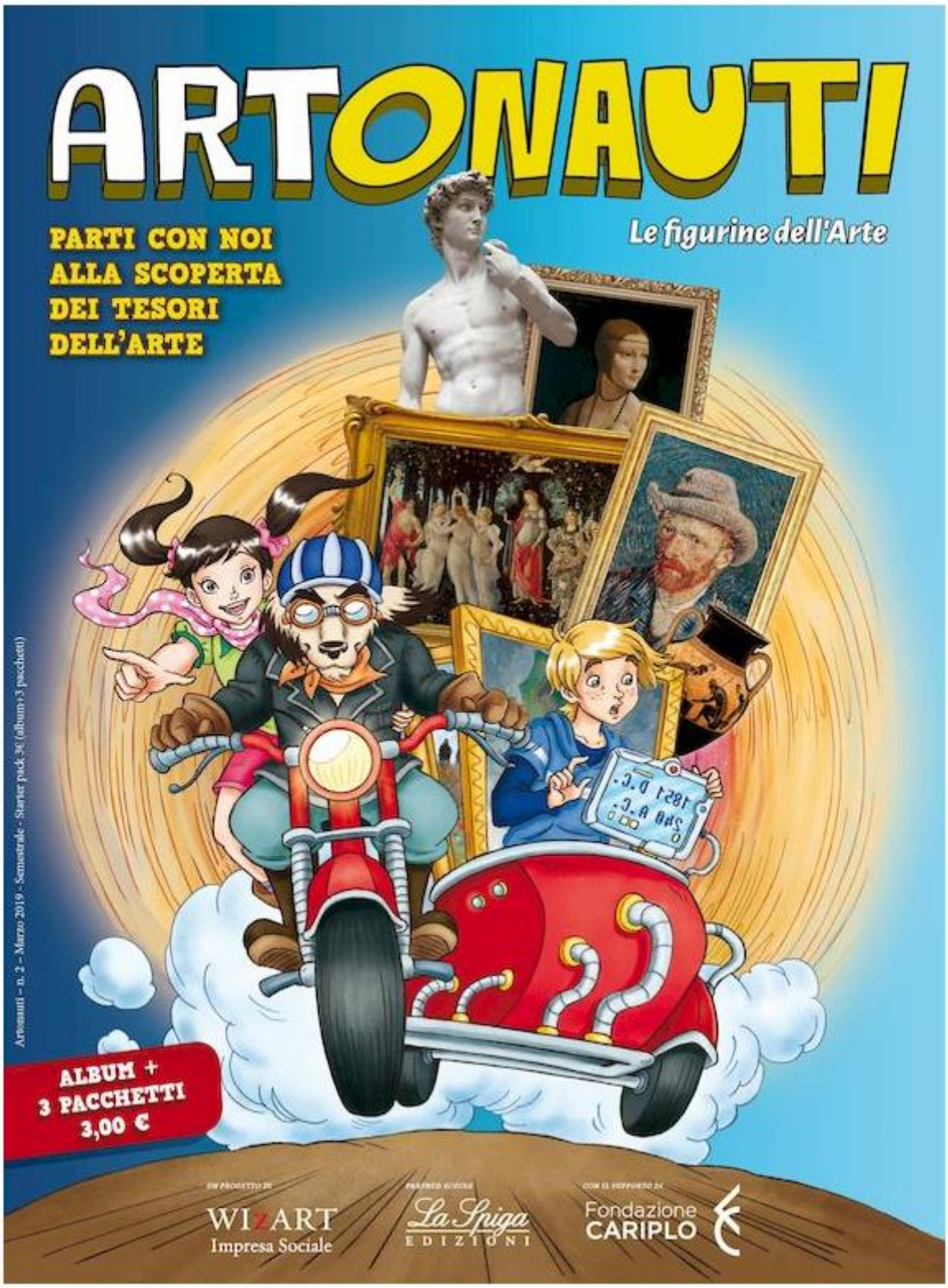


Fig.3 Copertina dell'album di figurine "Artonauti"

About Art online
Direttore: Pietro Di Loreto
Aut. Trib. Roma n. 102/2018 del 22/5/2018 - ISSN: 2611-6294



Sarà in vendita a partire dal 15 marzo 2019 ed è un progetto nato dalla ***società Wizard*** S.r.l.i.s in collaborazione con la casa editrice ***La Spiga Edizioni*** e con il contributo della Fondazione Cariplo. L'album è stato pensato per i bambini nella fascia di età tra i 7 e gli 11 anni e si chiamerà *Artonauti. Le figurine dell'arte*. Il titolo è una summa tra il termine arte e astronauti, ed evoca la narrazione mitologica greca degli **Argonauti,** un gruppo di cinquanta eroi che, sotto la guida di **Giasone,** compiono viaggi incredibili a bordo della nave Argo.(fig 3)

L'album è composto da 64 pagine, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. (Fig.4) Le figurine da collezionare completeranno affreschi, dipinti, sculture e ogni tessera svela un particolare dell'opera; lo scambio di figurine dei pezzi mancanti permette inoltre la memorizzazione e il riconoscimento di opere e artisti che le hanno realizzate. (Fig.5)

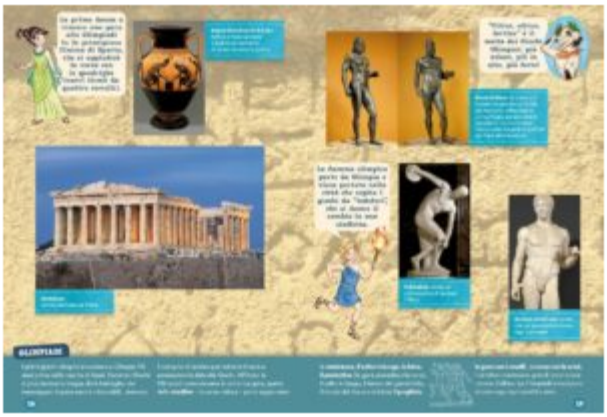


Fig.4 Pagine con approfondimenti didattici di Archeologia e Storia dell'Arte greca



Fig.5 Pagine di approfondimento sui mosaici bizantini di Ravenna

I bambini saranno guidati nel completare l'album dalla storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei capolavori dell'arte come le ***grotte di Lescaux,*** le piramidi egizie, all'epoca della Roma Imperiale, fino ad arrivare all'epoca degli Impressionisti e **Van Gogh**. (Fig.6)

Il progetto è nato dall'idea di un'insegnante, **Daniela Re**, specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo coadiuvata dall'esperienza nel mondo



About Art online
Direttore: Pietro Di Loreto
Aut. Trib. Roma n. 102/2018 del 22/5/2018 - ISSN: 2611-6294



dell'editoria di **Marco Tatarella.** La loro sinergia e competenze hanno permesso di realizzare un prodotto che conduce la disciplina della Storia dell'Arte alla portata di tutti, anche dei più piccoli, rappresentando una strumento didattico efficace per sviluppare la creatività e lo sviluppo evolutivo del bambino.



Fig.6 Pagine dove inserire elementi mancanti della celebre opera di Van Gogh ad Arles

"Vogliamo che i bambini crescano con la bellezza negli occhi e nel cuore",

nasce da questo desiderio il progetto *Argonauti*, quale mezzo migliore infatti per educare i bambini alla bellezza e alla cultura se non quello di un gioco analogico e sociale come la collezione delle figurine ? Numerosi sono gli studi che dimostrano l'importanza dell'arte nello sviluppo del ragionamento logico, matematico e linguistico.

Maria Montessori, nel volume "*La scoperta del bambino*" spiega molto bene l'importanza dell'azione e della sperimentazione in ambito artistico, poiché favorisce l'educazione sensoriale e diventa un presupposto fondamentale per lo sviluppo dell'intelligenza e la libera espressione delle potenzialità. L'arte in ogni sua forma, dalle arti visive alla musica, coinvolgono tutti i sensi e rafforza le competenze cognitive, emozionali, sociali.

Bruno Munari, architetto di professione e molto vicino al ***metodo Montessori,*** fu precursore del criterio comunicativo visivo in ambito didattico e ha sempre sostenuto fosse preferibile coinvolgere il bambino in azioni-gioco per renderlo partecipe globalmente all'apprendimento evitandogli il processo passivo di ascolto.

Non ci resta che attendere l'uscita dell'album e sostenere progetti come questo che sensibilizzano anche i più piccoli a una disciplina che fin dai tempi di **Aristotele** è stata considerata indispensabile per lo sviluppo un buon cittadino.

Selene CAVALLINI Modena marzo 2019

CONDIVIDI

ART

Gli Artonauti e tutte le altre figurine senza calciatori

Mariafrancesca Moro 3 Marzo 2019 2 min read 0



Breaking New

La MFW femminile questa volta, in mod infatti sarà Moncle calendario.

Newsletter

Il tuo indirizzo l

N.B. Per essere uffic iscritti alla newslett dare conferma nella notifica. Se non la v controllate nello Sp

Facebook

That's A 8611 "Mi pia

Mi piace questa

Di' che ti piace prima

That's Al

Artonauti: l'abum di figurine dedicato alla storia dell'arte. Tutti ne parlano, tutti lo vogliono. Anche e soprattutto gli adulti, sebbene lo scopo degli ideatori sia quello di insegnare l'arte ai bambini. In edicola dal **15 marzo**, l'abum conta 216 figurine, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e 2 pagine di giochi. 64 pagine per accompagnare due bambini e un cane alla scoperta dei maggiori tesori dell'arte mondiale. Dalle pitture rupestri di Lescaux fino agli impressionisti del '900, senza dimenticare le piramidi egizie e i capolavori del Rinascimento italiano.

Sembra una novità, eppure non è la prima volta che le figurine non hanno a che fare con i calciatori.

Annuncio chiuso da Google

Per averne la prova basta andare a **Modena**, città della **Panini** e del Museo della figurina. Lì scoprirete che le figurine, in origine, non avevano nulla a che fare con CR7 e compagni. Anzi, le prime raccolte nacquero molto prima degli sport moderni. Non erano adesive, non prevedevano un album e non erano vendute nelle edicole ma assieme ad altri prodotti.



Pinterest
That's All T
Segui s
Instagram
thatsallt
Follow
Submissi
talent@t
Carica di più
Follow us
Instagram



Il padre di tutti i collezionisti fu **Re Sole**, che si divertì a collezionare immaginette in bianco e nero dedicate alle più belle regine d'Europa, ai balli e alle feste di corte. Quando poi, a metà Ottocento, le figurine diventarano roba adatta anche alla "plebe" i bambini ne divenerrono i paladini. Iniziarono i francesi, con quelle regalate dai grandi magazzini nei giorni in cui non si andava a scuola. In seguito, divennero accompagnamento fisso di prodotti come bustine di the, sigarette, gomme da masticare e, in Italia, pacchi di pasta.

Gli album non c'erano ancora, e per finire la collezione bastavano 12 figurine.

Poi arrivò il Novecento, la pubblicità si fece spietata e non bastava più una figurina in regalo per convincere qualcuno a comprare il tuo prodotto. Le figurine si svincolarono e divennero merce a sé stante, venduta nelle edicole e pensata per essere incollata su un album. Fu in questo momento qui che arrivarono sportivi e calciatori. Allora che nacque **Panini** con il primo numero di "*Calciatori*".



Pinterest
That's All T
Segui s
Instagram
thatsallt
Follov
Submissi
talent@t
Pinterest
That's All T



Accanto alle raccolte a tema calcistico, Panini produsse album sugli animali, su missili e aerei, su personaggi storici e televisi. Insomma, il celo-celo-manca non è sempre e solo stato legato agli 11 del campo verde. Ecco perché gli **Artonauti** è una gran bella boccata d'aria fresca, ma rappresenta più un ritorno alle origini che una novità.








Share post with:

PREVIOUS POST NEXT POST

Instagram

Instagram





1 LA CASCATA NELL'AEROPORTO PIÙ BELLO DEL MONDO

2 LA CASA DELLA PIOGGIA

3 UNA SCULTURA ABITABILE SULLE COLLINE DI VALENCIA

QUELLO CHE TI SEI PERSO, 8 COSE IMPORTANTI DI CUI PARLANO TUTTI

Dalla XXII Triennale di Milano di Paola Antonelli all'album di figurine più discusso degli ultimi tempi, ecco tutte le notizie più interessanti della settimana

DI REDAZIONE DIGITAL 03/03/2019


Daniel Wester

Collezioni di design che celebrano la scena del design africana , nuova ispirazione per creativi di tutto il mondo, album di figurine che sostituiscono Messi e Ronaldo con Giotto e Michelangelo, strane forme da scoprire nelle case di Milano o nei boschi giapponesi.

E poi il design che affronta il tema della sostenibilità, proponendo nuove soluzioni e raccontando di una natura "spezzata".

Ecco tutto quello che vi è piaciuto leggere questa settimana su elledecor.it

PUBBLICITÀ - CONTINUA A LEGGERE DI SEGUITO

1 LE FIGURINE DI STORIA DELL'ARTE



Courtesy Photo

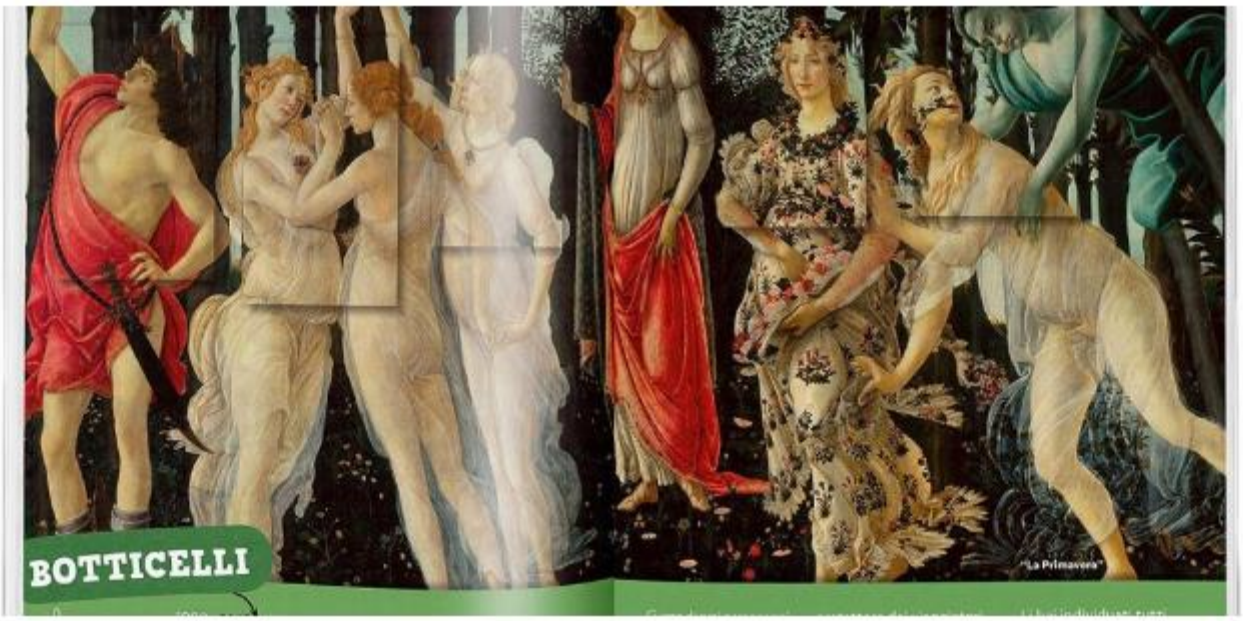
Un cimelio vintage? Niente affatto: il terzo millennio rilancia la passione per le figurine con Artonauti , il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte in Italia e nel mondo, che uscirà nelle edicole dal 15 marzo 2019.

Leggi tutto l'articolo

2 LE CASE DI MILANO A FORMA DI IGLOO

Preferenze Cookies

Magazine & Eventi Milano



Artonauti: l'album di figurine dedicato all'arte

2 Marzo 2019

Le collezionavate le figurine? Non dite di no. Negli anni 90/2000 in edicola i ragazzi andavano principalmente per collezionare le figurine. Il fatto che non potessi scegliere le figurine, ma che dovessi affidare al caso, ci portava, o meglio, portava i nostri genitori a sborsare una barcata di soldi per portarci a completare la famosa raccolta. Magari riuscivamo a comprare qualche bustina a settimana, oppure quelli più fortunati avevano i genitori che "pronti via" compravano l'album ed una scatola intera di figurine. Anche se poi questi ultimi non riuscivano comunque a completare la raccolta, rimanevano incollati per una settimana ad attaccare gli adesivi.

Ma soprattutto, **il meccanismo più bello dell'album di figurine era lo scambio di quelle mancanti con i compagni di classe e gli amici.** Il famoso "cielo cielo manca". Io ad esempio ero fissato con tutte le figurine degli animali (quelle con i pupazzetti nella bustina) e poi quelle dei dinosauri. Mentre, non seguendo il calcio, non avevo la stessa predilezione dei tanti che hanno collezionato le famose figurine dei calciatori Panini.

Un'abitudine che purtroppo negli anni si é persa, ma forse non del tutto grazie ad una nuova iniziativa che unisce il gioco all'arte. **Il 15 marzo, in tutte le edicole, uscirà Artonauti: le figurine dell'arte e sarà un album di figurine dedicato proprio all'arte**. La **Wizard Srl.** ha deciso di lanciare sul mercato un modo divertente per imparare attraverso le figurine. La raccolta accoglierà una collezione dei quadri e degli artisti più famosi del mondo, che vanno dalla Preistoria fino all'Avanguardia.

Sarà dedicata ad un pubblico di giovani tra i 7 e gli 11 anni ed in 64 pagine di storia, Ale, Morgana ed il loro cane Argo viaggeranno attraverso graffiti, l'arte egizia, l'Impero Romano, il Rinascimento e tutte le tappe artistiche più importanti.

Tutto questo grazie al **progetto iC (Innovazione Culturale)** che ha lanciato l'idea insieme a **Marco Tatarelle**, editore di **22Publishing** e l'insegnante **Daniela Re**.

Buon divertimento.



Tweet Share 3 +1 in



Un album delle figurine con la Gioconda al posto di Cristiano Ronaldo





Tweet | Consiglia 0

Commenti 0

«Modigliani? Ce l'ho. Michelangelo? Ce l'ho. Leonardo? Mi manca!». Tra **Cristiano Ronaldo** e **Mauro Icardi**, vostro figlio potrebbe metterci un'opera di Raffaello nella collezione di figurine che aiuta i ragazzi a imparare la storia dell'arte. Si intitola «Artonauti» il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo, che arriverà nelle edicole italiane dal 15 marzo.

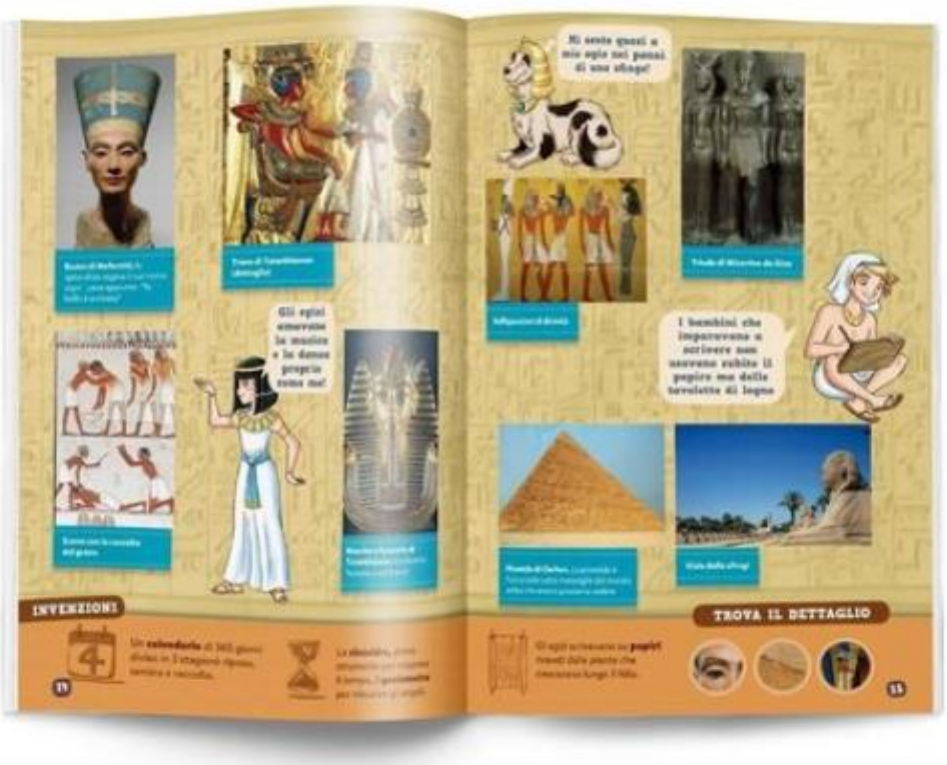
VIAGGI
IL MATTINO.it



È un **album** per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte. Le **figurine** compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine - con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi. Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite : dal le grotte di Lescaux, al le piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a **Leonardo**, Michelangelo, Raffaello, a gli Impressionisti e a tanti altri.

IL MATTINO FOTO

FOTO - di -



L'album delle figurine dell'arte: imparare e divertirsi



Seguendo le avventure di **Argo**, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi. L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

artona...
Follower: 1,873

Visualizza il profilo



Visualizza altri contenuti su Instagram

Mi piace: 124

artonauti

VIAGGI
IL MATTINO.it

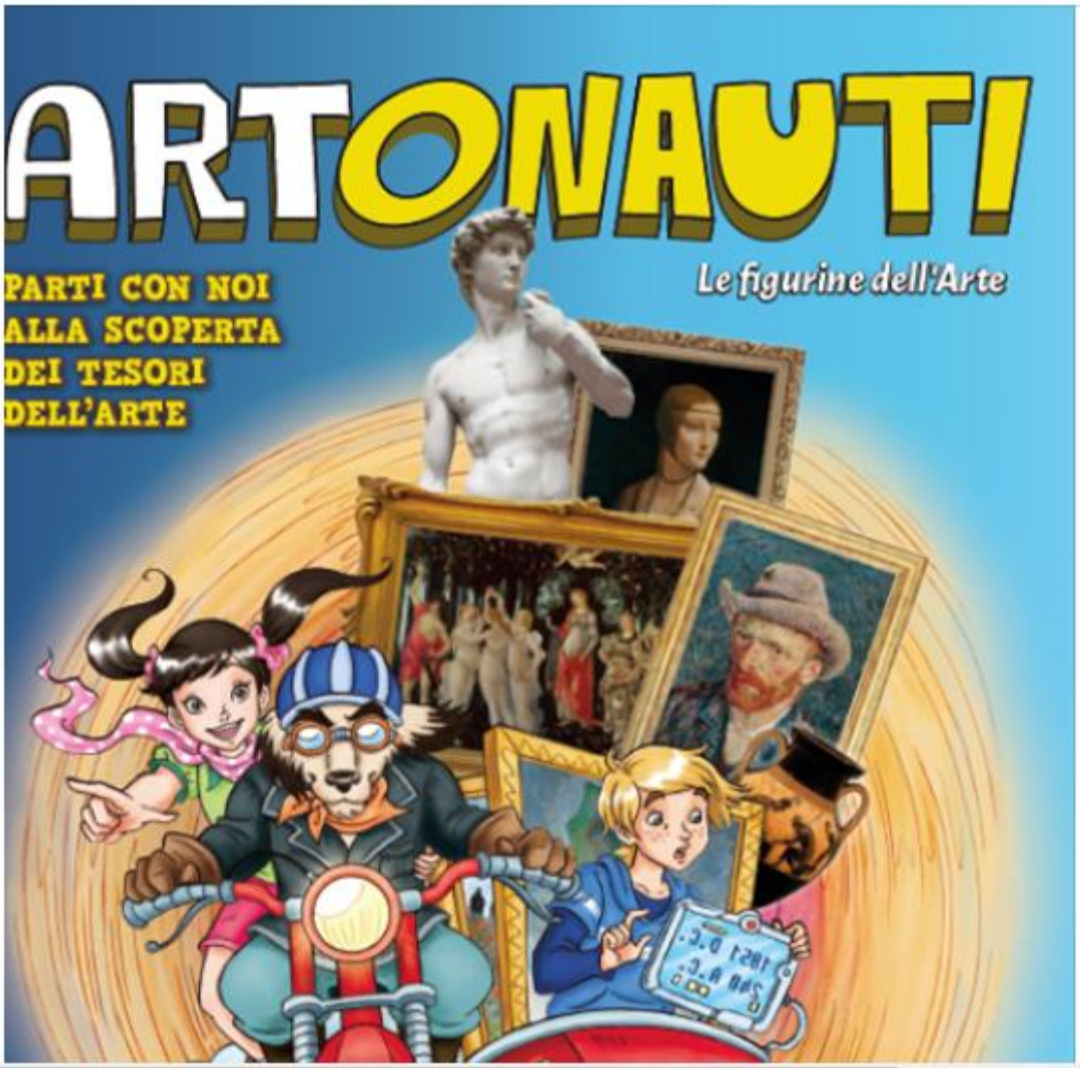
Con Artonauti l'arte è un gioco da ragazzi. Si collezionano affreschi, dipinti e sculture ma non finisce qui: le pagine raccolgono giochi, enigmi e indovinelli per stimolare i lettori, grandi e piccini.
Voi sareste in grado di rispondere alla domanda del filosofo? Provateci lasciando un commento!

#artonauti #figurine #arte #filosofo

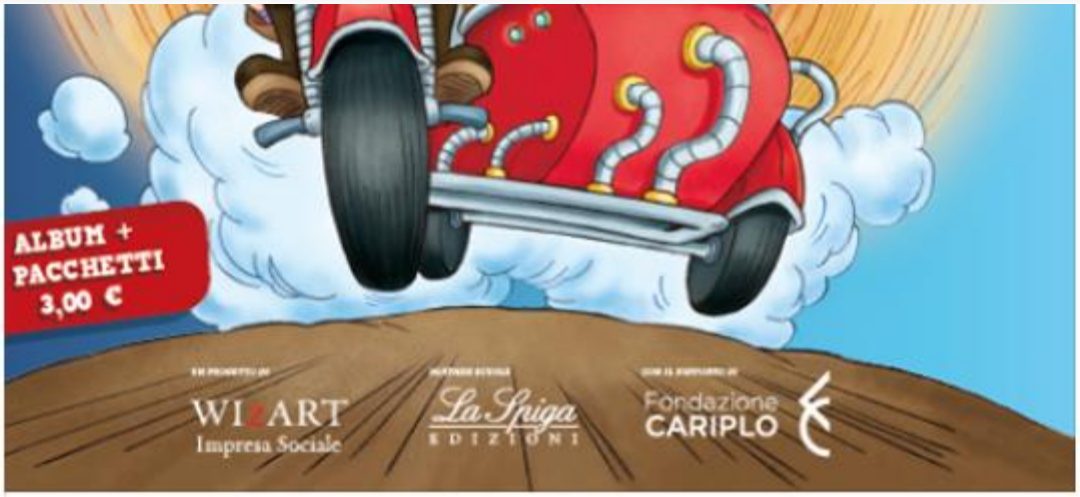
mostra tutti e 25 i commenti

Aggiungi un commento...

Inoltre c'è il gioco nel gioco : ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte «gemelle» raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album. L'idea e il progetto di **Artonauti** sono stati sviluppat i da Daniela Re - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.



VIAGGI
IL MATTINO.it



Artonauti
Circa un mese fa

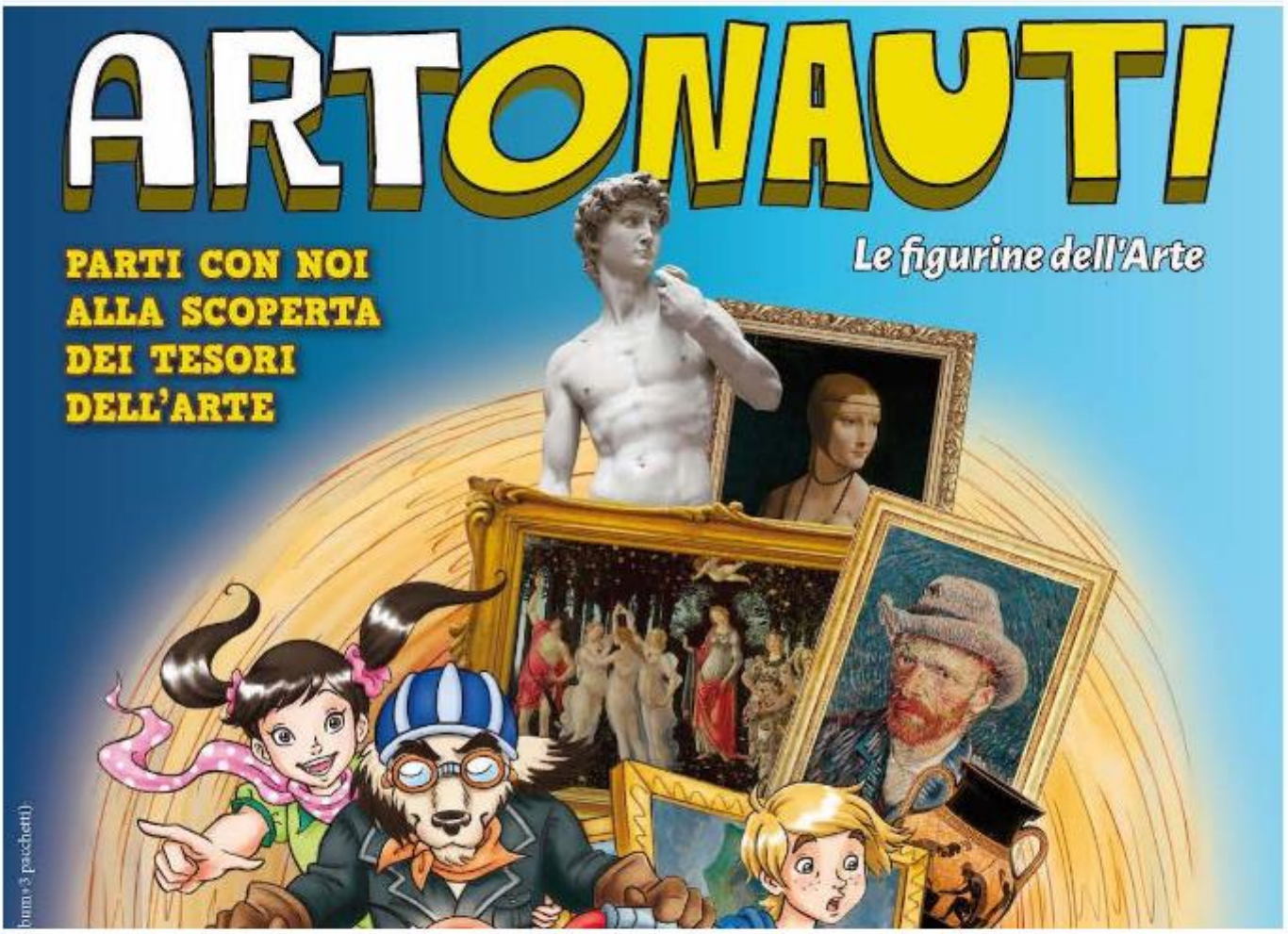
47 7 24

Insieme hanno fondato Wizart Srl, un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando «Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo». Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti - per identificare un viaggio avventuroso - e Argonauti - per evocare personaggi epi ci e i loro fantastici viaggi : una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere. Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali : il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

DIVENTA FAN DEL MATTINO

Segui @mattinodinapoli

POTREBBE INTERESSARTI ANCHE



"ARTONAUTI": L'ALBUM DI FIGURINE PER IMPARARE L'ARTE E LA STORIA

redazione

In #artecultura / redazione / 2 marzo 2019 Comments

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti

che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti – per identificare un viaggio avventuroso – e Argonauti – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. Maria Montessori pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. Bruno Munari sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. Loris Malaguzzi, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Taboola Feed



Artonauti: le figurine per giocare con l'arte, intervista a Daniela Re



Sentiamo Daniela Re, insegnante di Milano specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo e mamma di due gemelline di 8 mesi, quasi alla vigilia del lancio del suo progetto Artonauti, un album di figurine dedicato all'arte.

Lavorando da tanti anni con i bambini, Daniela si è resa conto di come i bambini siano in grado di apprezzare l'arte in modo immediato e intuitivo. E una sera a cena, parlando con il marito, ha avuto l'idea: perchè non accostare i bambini alle opere d'arte tramite un gioco semplice, comune, tradizionale come quello delle figurine?

Cerca ...

I NOSTRI GRUPPI FACE

Gruppo di Mamme a M

Gruppo di Bambini a M specifico Gravidanza e

Adolescenti a Milano famiglie

MaM Family LifeSt magaz

Follow us on face

Del resto Daniela sa bene come attraverso il gioco i bambini possano accedere a contenuti complessi.

I protagonisti dell'album sono Ale, Morgana e il loro cagnolino Argo. Viaggiano nel tempo, alla scoperta delle diverse epoche, chiedendosi perchè, da sempre l'uomo abbia sentito l'esigenza di lasciare un segno del suo passaggio, di seminare il mondo di tracce di bellezza.

Nella prima parte dell'album Daniela ha seguito un po' il percorso scolastico delle elementari, partendo dall'arte rupestre passando per le antiche civiltà. Poi si concentra sui singoli artisti, gli aneddoti e le loro storie umane, oltreché sulle loro opere. Storie che spesso raccontano anche di fallimenti e di difficoltà, prima dell'ingresso nell'empireo dei grandi maestri. A dimostrazione che tutti, anche i migliori, hanno dovuto superare degli ostacoli per arrivare in alto.

Nell'album composto di 64 pagine, si trovano 65 opere d'arte, 20 quiz e due pagine di giochi. In tutto sono 216 figurine. In ogni pacchetto si trova anche una carta "twin", per cui i bambini potranno comporre un memory di opere d'arte con cui potranno giocare anche una volta completato l'album.

Artonauti è consigliato ai bambini dalla seconda elementare, che potranno giocarci in autonomia o, naturalmente, insieme a mamma o papà.

PREVIOUS ARTICLE NEXT ARTICLE



Arte

Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte

1' di lettura

Numerosi esperti nel campo evolutivo sottolineano l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche in quanto l'arte sviluppa le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico.

Il progetto Artonauti, il primo album di figurine dell'arte, punta a **far crescere i bambini con la bellezza negli occhi e nel cuore** e a educare alla creatività attraverso la scoperta, il gioco e l'apprendimento auto - costruttivo.

I protagonisti della storia sono due bambini (Ale e Morgana) e il cane Argo (00 Setter) che compiono un **viaggio nel tempo** alla scoperta dei tesori dell'arte tra le piramidi egizie, lo studio di Leonardo e la Parigi Impressionista. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i piccoli lettori **si appassionano alle avventure degli artisti** come veri e propri eroi.

Ogni figurina rappresenta un affresco, un dipinto, una scultura e ogni tessera svela un particolare. Il retro di ogni figurina riporta il nome dell'opera, l'autore e il museo in cui è custodita. L'album – che uscirà il **15 marzo 2019** - offre spazio a curiosità, aneddoti, giochi e indovinelli che svelano le vite degli artisti e la loro epoca storica (64 pagine, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli).

Nei pacchetti ci sono 5 figurine + 1 **Twin card**, su ogni twin card è



Arte

Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte

Tintoretto. Un ribelle a Venezia

Il Manifesto del Futurism compie anni

Vivo d'arte: premio per giovani artisti italiani all'estero

Il cinema in sala nel

Network ItalicaNet

raffigurata un'opera o un dettaglio, collezionando tutte le 25 copie di twin card i bambini possono **giocare a memory** anche quando l'album è finito.

Per completare l'album occorrono 216 figurine. Il sito offre l'opportunità di comprare le figurine mancanti. Attraverso lo **scambio di figurine** i bambini imparano a memorizzare e a riconoscere le opere associandole agli artisti che le hanno prodotte.

In futuro usciranno altri album dedicati a determinati periodi, a temi specifici e a personaggi che hanno cambiato la storia dell'umanità. Artonauti è un progetto culturale di **WizArt S.r.l**, un'impresa no-profit selezionata e finanziata da Fondazione Cariplo per la quarta edizione del progetto iC – Innovazione Culturale.

sala nel 2018

Leggi anche

Il potere curativo dell'arte

Risvegliare l'entusiasmo dei giovani per i libri

Network Italica Net

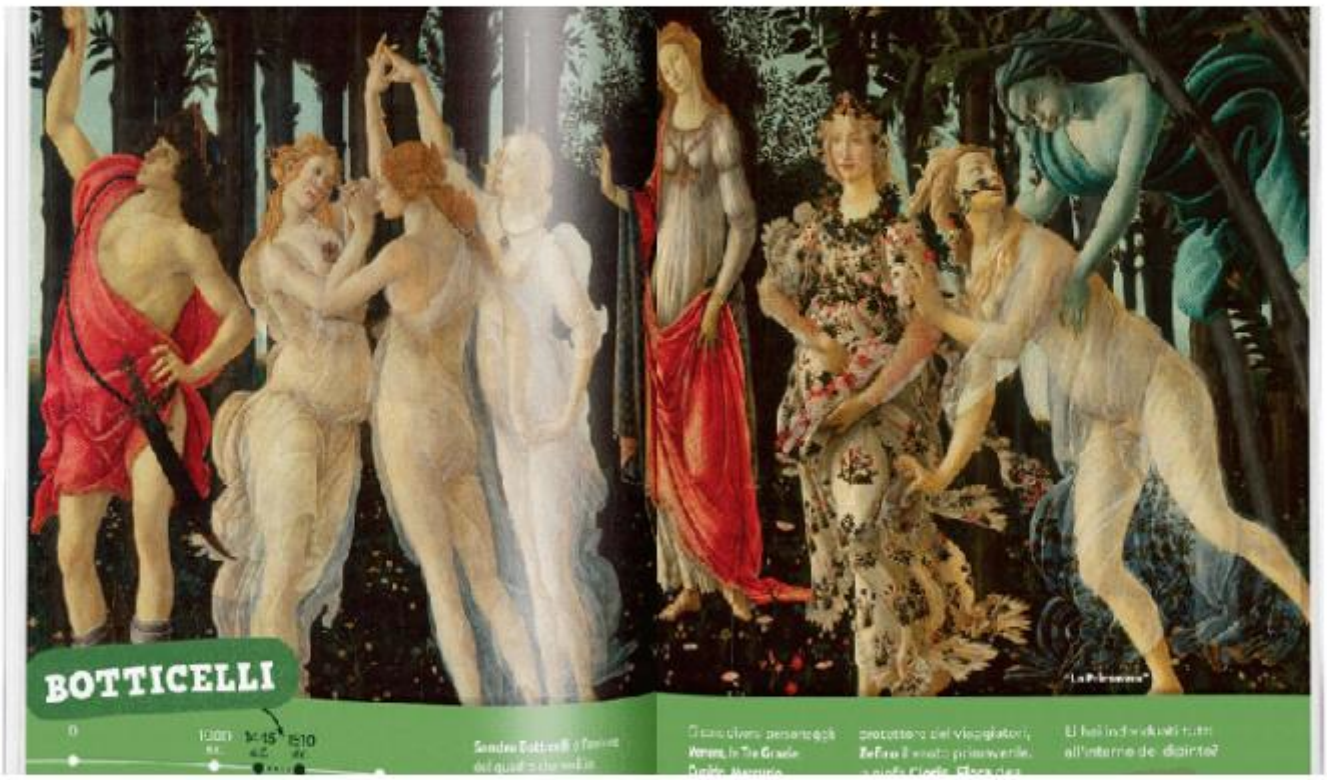
Entra nel network di Italica Net

il Valore Italiano
- fondato nel 1895 -

ARTE E PRIMO PIANO

Studiare l'arte divertendosi con l'album di figurine Artonauti

Valeria Glaray - 2 Marzo 2019 1 minuto di lettura

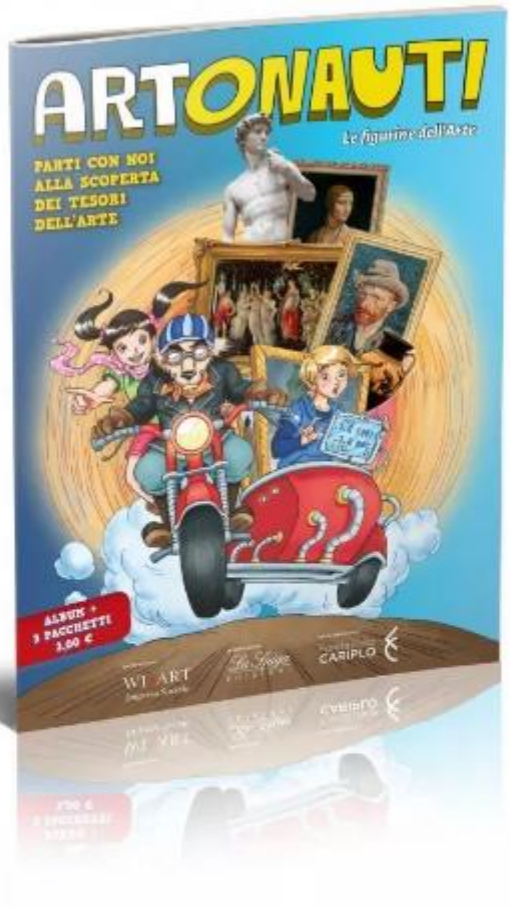


TORINO. È previsto per il 15 marzo l'arrivo in edicola di **Artonauti**, il primo album di figurine dell'arte in Italia pensato per far divertire i bambini e, nel contempo, fargli studiare l'arte e la storia.

L'album in questione è composto da 64 pagine, contenenti un racconto introduttivo – ovvero la storia di due bambini ed un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte – con 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Questo album,

il Valore Italiano
- fondato nel 1895 -

che verrà completato con un totale di 216 figurine, è sicuramente un ottimo modo per stimolare la curiosità dei bambini ed avvicinarli all'arte con figurine, immagini, spiegazioni e storie.



L'album ha un costo di 3 euro (con inclusi 3 pacchetti di figurine omaggio) ed ogni bustina contiene 5 figurine ed una Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di queste Twin Card, i bambini potranno divertirsi utilizzandole per il gioco "Memory", il classico gioco in cui le carte vengono scoperte a due a due; ed ogni coppia di carte uguali raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.



il Valore Italiano
- fondato nel 1895 -



Cosa c'è quindi di meglio dell'apprendimento con il gioco stesso? Il progetto nasce da un'idea di Daniela Re – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva – e di Marco Tatarella, impegnato da anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. Essi sono i fondatori dell'impresa Wizart S.r.l.i.s., impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando "Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo".



Secondo numerosi studi è stato dimostrato che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, nonché il ragionamento logico, matematico e linguistico. Con questo spirito, nasce quindi questo inedito progetto di Artonauti, il cui nome è una sintesi tra le parole "arte", "astronauti" (per identificare un viaggio avventuroso) ed "Argonauti" (per evocare personaggi epici ed i loro fantastici viaggi). Tutto ciò che ogni gioco dovrebbe avere e, in questo particolare caso, ogni bambino potrà ripercorrere la storia dell'arte ripercorrendo i grandi capolavori di tutti i tempi: da Picasso a Botticelli, a Leonardo Da Vnci e molti altri.

Tags album di figurine artonauti storia dell'arte

“Celo, celo, manca”: basta calciatori e cartoni. Con le figurine ora s’impara la storia dell’arte



Arriva “Artonauti” l’album che vuole avvicinare i ragazzini ai grandi capolavori dalle grotte di Lescaux alle Avanguardie

Jeanne Perego

02 MARZO 2019

Botticelli “celo”, il trono di Tutankhamon “celo”, Van Gogh manca, Arcimboldo manca. Quante volte da bambini ci siamo trovati a scambiare le figurine con i compagni di scuola? Se, però, fino ad ora i protagonisti degli amati album sono stati calciatori o personaggi dei cartoni animati, dal 15 marzo cambia la musica. In tale data, infatti, arriverà in edicola Artonauti, il primo album di figurine interamente dedicato alla storia dell’arte, dalle grotte di Lascaux per arrivare agli Impressionisti e oltre.

Un progetto socio-culturale firmato da un'insegnante specializzata nella riabilitazione e nel potenziamento cognitivo, Daniela Re, e da Marco Tatarella, che da 11 anni dirige una casa editrice che si occupa di libri d'arte. Insieme i due hanno fondato la Wizart, un'impresa sociale no profit, che proprio con il progetto Artonauti, che intende avvicinare i più giovani alla bellezza ispiratrice delle opere d'arte, è stata selezionata e finanziata nella 4ª edizione del bando iC Innovazione Culturale della Fondazione Cariplo.

Il nome "Artonauti" combina i termini "arte" e "astronauti", ma ricorda anche gli Argonauti della mitologia greca che sotto la guida di Giasone si imbarcarono sulla nave Argo e affrontarono un viaggio avventuroso che li condusse nella Colchide alla conquista del vello d'oro, il manto dorato di un ariete dotato di poteri magici. E anche quello degli "Artonauti" è un viaggio, ma alla scoperta delle meraviglie del mondo dell'arte, ideato secondo il principio delle azioni-gioco sviluppato da Bruno Munari per far partecipare i più piccoli all'apprendimento evitando che perdano interesse in un processo passivo di ascolto. Ad affrontarlo sono due bambini, Ale e Morgana, con il loro cane Argo, che portano idealmente con sé i bambini (grossomodo fra 7 e 11 anni) a scoprire i più grandi capolavori di tutti i tempi.

Lungo il percorso, che inizia dalle famose grotte francesi sulle cui pareti oltre 17. 000 anni fa furono rappresentati dagli uomini primitivi alcuni grandi animali dell'epoca, si incontrano le meraviglie dell'antico Egitto, l'arte dell'antica Grecia e così avanti fino alle Avanguardie del Novecento.

L'album è composto da 64 pagine che si aprono con un breve racconto introduttivo, seguito da quiz, indovinelli e giochi. Per completarlo occorrono 216 figurine, ognuna delle quali sul retro riporta il nome dell'opera, l'autore e il museo in cui è custodita. Attaccandole con precisione, i bambini potranno completare e memorizzare i dettagli delle opere, imparando a riconoscerle anche dai particolari. Non solo, gli autori hanno pensato anche di offrire una sorta di "gioco nel gioco": in ogni bustina, oltre alle 5 figurine da attaccare, i bambini troveranno anche una Twin card da collezionare che, insieme alle altre, andrà a comporre un divertente memory.

Si rinnova così una liturgia del divertimento che sembra non conoscere le ingiurie del tempo, ma la Dama con l'Ermellino riuscirà a competere col fascino di Cristiano Ronaldo?

Tag

Arte Figurine

401 Unauthorized (varnish)

Login

Scrivi un commento

0 commenti

Arriva “Artonauti”: il primo album di figurine dedicato alla storia dell’arte

Marzo 2, 2019 da Cristiana Rizzuto



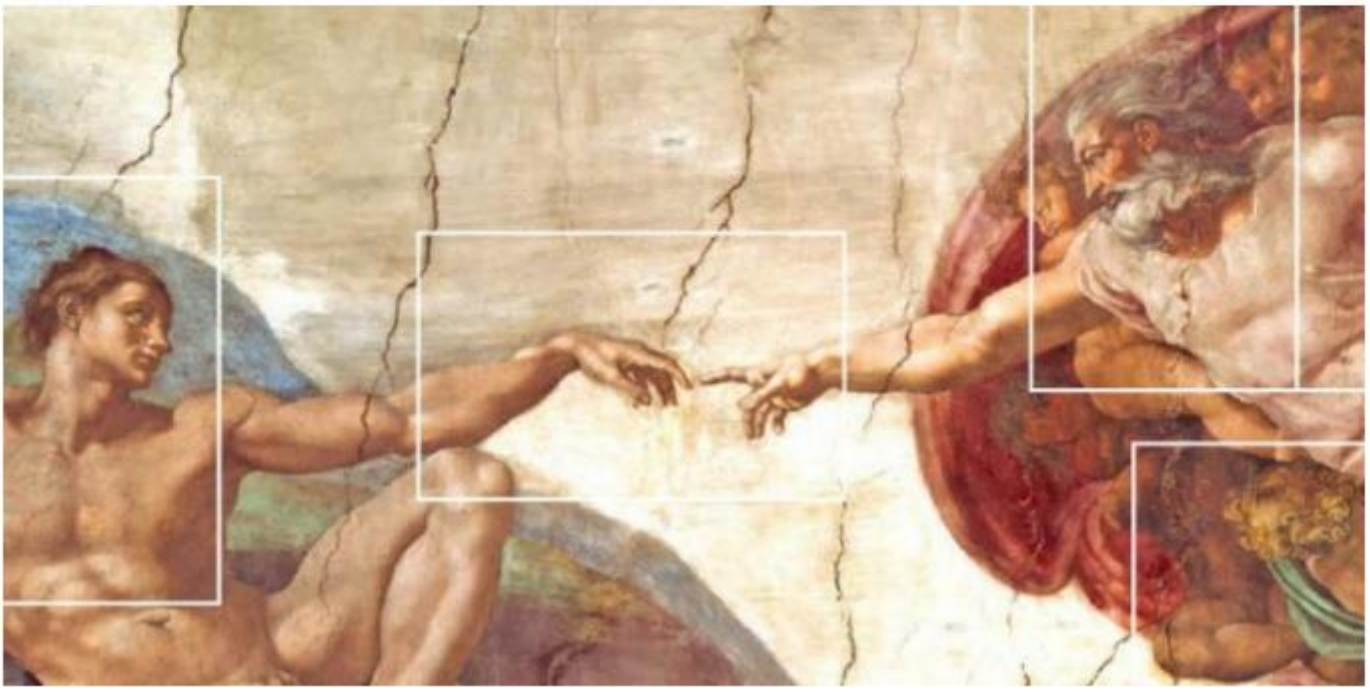
La società Wizart S.r.l.i.s, in collaborazione con la casa editrice **La Spiga Edizioni** e con il sostegno di **Fondazione Cariplo**, ha dato vita a un nuovo **album di figurine** appositamente pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni: si tratta di *“Artonauti-Le figurine dell’arte”*, il primo album in Italia e nel mondo interamente dedicato alla **storia dell’arte**.



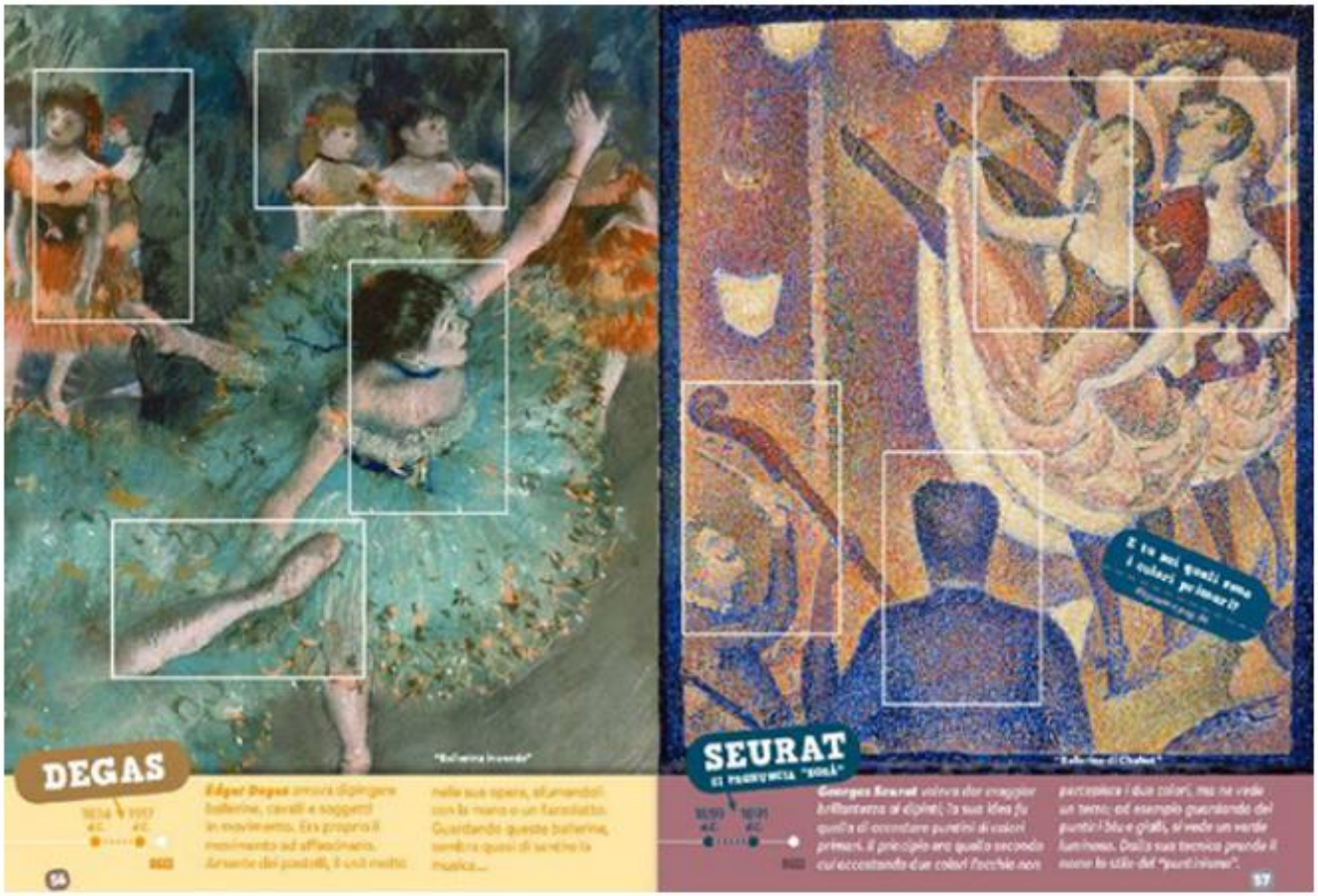


Il titolo dell'album, *Artonauti*, vuole essere una sintesi tra le parole "arte", "astronauti" (per identificare un viaggio avventuroso) e "Argonauti" (per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi): una **sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo** che ogni gioco dovrebbe avere. Il progetto si basa infatti su **tre principi fondamentali**:

1. l'arte può essere alla portata di tutti;
2. il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini;
3. arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.



L'album, che sarà disponibile in edicola dal 15 marzo (costerà 3 euro, e insieme all'album ci saranno anche 3 pacchetti di figurine omaggio), non è soltanto una raccolta: è la storia di due bambini e un cane (Ale, Morgana e Argo) che compiono un **viaggio nel tempo** alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte. Le figurine andranno a comporre dipinti, sculture, affreschi, svelandone i particolari. E la cosa interessante è che con il meccanismo dello **scambio delle figurine** a cui tutti abbiamo giocato, i bambini riusciranno a familiarizzare con le opere e con gli artisti.



Oltre alle figurine, ci saranno anche piccoli aneddoti, giochi, indovinelli, e curiosità, in un viaggio che parte dalle **grotte di Lascaux** e attraverso gli egizi, i greci e i romani, arriverà fino al Novecento passando attraverso l'arte di Giotto, del Rinascimento (Botticelli, Michelangelo, Leonardo, Raffaello), degli impressionisti, di van Gogh. Grazie a questo album, i bambini avranno dunque l'opportunità di cominciare a imparare la storia dell'arte giocando e divertendosi.

Arte, Curiosità Dal Mondo arte, Curiosità dal mondo

Informazioni su Cristiana Rizzuto

Artonauti – il primo album di figurine per i bambini dedicato alla storia dell'arte

marzo 2, 2019 comoper Tutti gli eventi 0



Artonauti è un nuovo **album di figurine** appositamente pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni.E' il primo album in Italia e nel mondo interamente dedicato alla **storia dell'arte**.

L'album, che sarà disponibile in edicola dal 15 marzo (costerà 3 euro, e insieme all'album ci saranno anche 3 pacchetti di figurine omaggio), non è soltanto una raccolta: è la storia di due bambini e un cane (Ale, Morgana e Argo) che compiono un **viaggio nel tempo** alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte.

Dalla temporanea all annuale
Rapidità, affidabilita e risparmio Nessun costo di agenzia aggiuntivo assicurazioni quadra
APRI

Grazie a questo album, i bambini avranno dunque l'opportunità di cominciare a imparare la storia dell'arte giocando e divertendosi.







PROSSIMI EVENTI

DidòLab al Museo de Bambini Milano
gennaio 1 - novembre 30

Mostra Gioco Natura MUBA a Milano
gennaio 24, 2019 - genna 2020

ALICE nel Paese delle Meraviglie al Chiostr
febbraio 2 - marzo 31

DREAM BEASTS – Le spettacolari creature Theo Jansen al Muse Scienza e Tecnologi Milano





L'album è composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono **216 figurine**. Ogni pacchetto contiene 5 figurine e una **Twin Card**. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di *Artonauti* sono stati sviluppati da **Daniela Re** (insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria) e **Marco Tatarella**, da undici anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. Insieme hanno fondato **Wizart S.r.l.i.s.**, un'impresa sociale no profit, che con *Artonauti* ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

ALBUM FIGURINE | ARTE | ARTONAUTI | STORIA D'ARTE



« PREVIOUS
Milano Clown Festival

NEXT »
Gran Sfilata del Carnevale Canturino



Milano
febbraio 20 - aprile 19

Al Palazzo Reale con Bambini – Mostra "Antonello Da Messi Dentro la Pittura"
febbraio 21 - giugno 2

Opera meno 9 al Tea Sociale di Como
marzo 1 - marzo 31

Screening Logopedic Gratuito a Como e Granola
marzo 1 - marzo 31

Disegnamo il Museo della Seta
marzo 31 @ 3:00 pm - 4:3 pm

Percorsi di Mindful Eating per bambini e adulti
aprile 2 @ 8:00 pm - 10:0 pm

Con Cooperativa Leonardo un tempo morbido per i piccolissimi – laboratorio di lettura
aprile 7 @ 3:30 pm - 5:30

Vedi Tutti Eventi



CULTURA

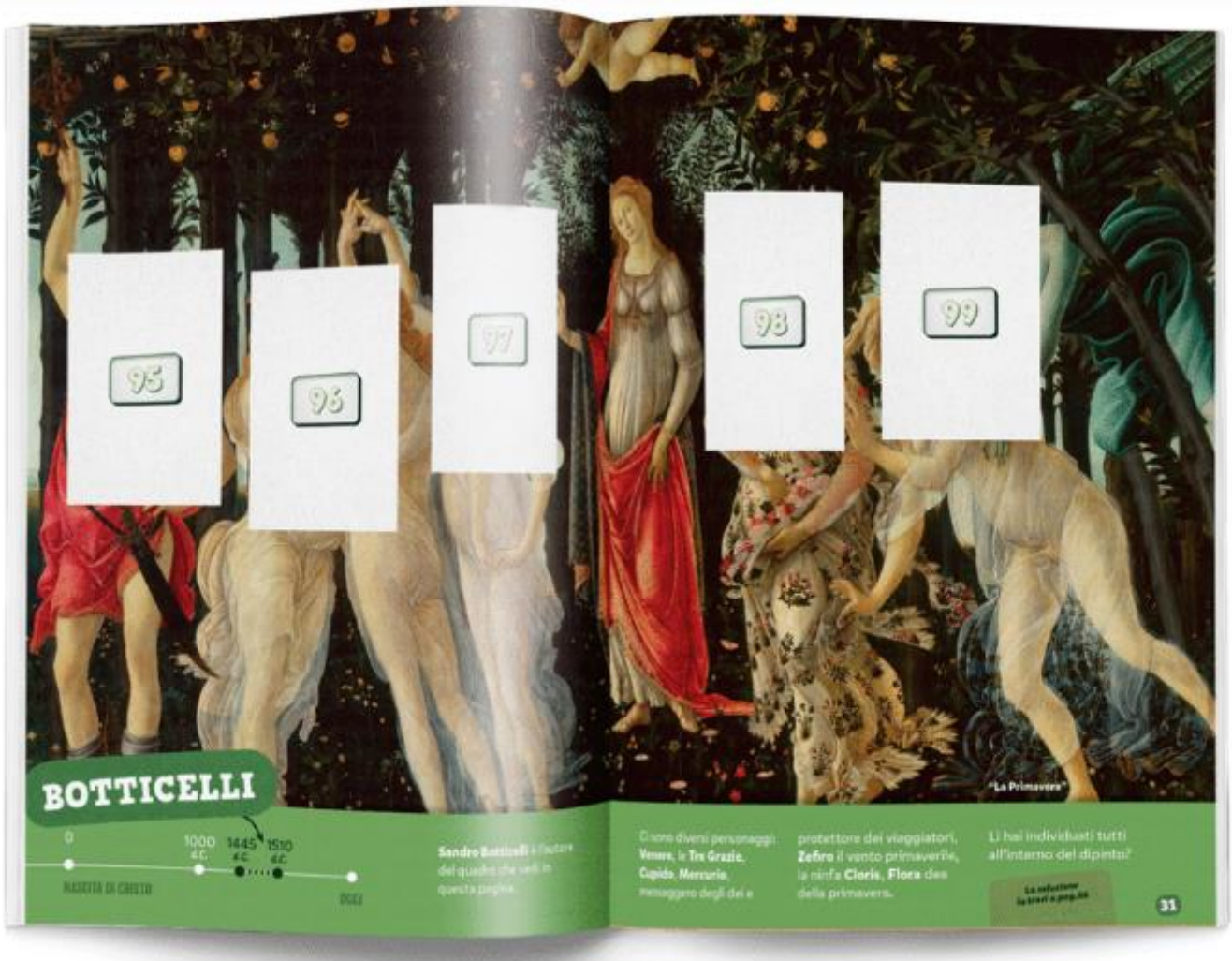
Non si gioca con la cultura... Oppure sì?

Legare la cultura e l'arte al gioco e all'esperienza personale può essere un fattore importante nell'apprendimento, e può aiutare a riscoprire il loro valore attraverso vie inedite, ma non per questo meno valide

di Lorenzo Maestripieri - 02.03.2019

Che il sapere non sia un gioco è un tema ricorrente quando si parla di apprendimento, ma anche di comunicazione e pubblicità della cultura. Conoscere è di fondamentale importanza, e forse per questo tutto ciò che vi è collegato viene visto come qualcosa di separato dalla **supposta bassezza dell'intrattenimento**, e che come tale deve rimanere. Eppure, il potenziale del **gioco** nel trasmettere importanti messaggi e informazioni è enorme. La branca delle scienze dell'apprendimento che si occupa del gioco, considerato come uno strumento vincente non solo per comunicare concetti, ma anche per far sì che questi siano più profondamente compresi e assorbiti, è in continua crescita. In un Paese che cerca sempre nuovi modi per promuovere il proprio **patrimonio**, questo escamotage andrebbe sfruttato maggiormente e meglio, ma forse c'è già chi ha dato un primo impulso in questo senso.

Il 15 marzo uscirà in edicola l'album degli "*Artonauti*", una **raccolta di figurine concentrata sull'arte** che spazia dal classicismo greco agli impressionisti. L'iniziativa, nata grazie ad un finanziamento della Fondazione Cariplo, è volta a promuovere l'arte come qualcosa da cercare, scambiare, collezionare. Non ci troviamo di fronte ad una **trivializzazione** dell'argomento artistico, ma all'esatto contrario: se a volte i più piccoli possono non comprendere a pieno il valore di alcune opere, di certo afferrano quello delle figurine, della loro ricerca e della sfida che comporta il completamento dell'album. Per loro, dunque, **l'arte acquisterà significato in quanto parte della raccolta, e in seguito attraverso lo studio e la curiosità indipendente**.
Poco importa se tutte o solo parte delle 65 opere presentate rimarranno impresse nella mente dei collezionisti; il simbolo comunicativo è creato, e **l'arte si potrà associare al gioco** e a sensazioni generalmente positive.



Una delle pagine dell'album di figurine, che permetterà di completare la Primavera di Botticelli

Quella degli Artonauti non è l'unica iniziativa in questo senso: il **Museo Archeologico Nazionale di Napoli**, per esempio, ha creato un gioco per cellulari (*Father and Son*) che rende la scoperta delle opere in esso contenute un'esperienza narrativa sul rapporto familiare. Ancora, la saga di videogame **Assassin's Creed**, pur non ricostruendo con esattezza le vicende storiche in cui viene ambientata, rappresenta un'affascinante base di partenza da cui costruire la propria conoscenza storica, e come questa viene apprezzata anche da chi lavora nel settore.

La chiave di tutte queste esperienze è il fatto che la cultura, percepita come cosa esterna e aliena, passi a **rappresentare una parte integrante del "vissuto" individuale**, che sia nella realtà o nel mondo digitale. Nel momento in cui la ricchezza storica, artistica e letteraria si legano a un sentimento nella mente si forma un legame più forte, che così può conservare il ricordo, ma anche renderlo "operativo", cioè applicabile alla realtà quando presenta contesti similari.
Non è semplice sentimentalismo; **i metodi di memorizzazione più efficaci** si basano sull'associazione dei concetti da apprendere all'esperienza personale, sulla reiterazione di uno stimolo (incontrare personaggi più volte in un fumetto o videogame aiuta ad associarli ad alcune coincidenze storiche e ambientali), e sulla costruzione di un'opinione personale. Tutte cose profondamente soggettive che, però, vengono facilitate **dall'interattività** di un media.

Perché ciò che diciamo è ancora importante?
Perché è fondamentale affermare l'importanza della cultura e della conoscenza anche nel mondo contemporaneo, proprio mentre i richiami a essa si fanno sporadici e, solitamente, legati al mondo scolastico. Nel 2019 non c'è più bisogno, è vero, di programmi come "non è mai troppo tardi", però il loro contenuto resta più che mai attuale: prima di tutto perché l'Italia rimane un Paese caratterizzato da grandi mancanze per quanto riguarda l'alfabetismo e le capacità professionali; in secondo luogo perché lo scopo di quei programmi non era la comunicazione del sapere in quanto tale, ma degli **strumenti necessari alla comprensione della realtà**, ad una più grande emancipazione, che poteva e doveva riguardare ognuno di noi nel suo enorme potenziale creativo e politicamente dirompente.





La commozione del maestro Manzi alla volontà di un suo studente di voler provare nuovamente a scrivere il proprio nome dopo averlo sbagliato è esemplificativa del valore che alla conoscenza deve essere sempre associato, anche e soprattutto per chi nel proprio vissuto **non viene a contatto con essa**.
Che l'arte e la cultura si facciano gioco, allora, non è un'offesa al loro valore, perché anche il gioco, a volte, si fa duro, ed è giusto che ci sia sempre qualcuno pronto a scendere in campo.

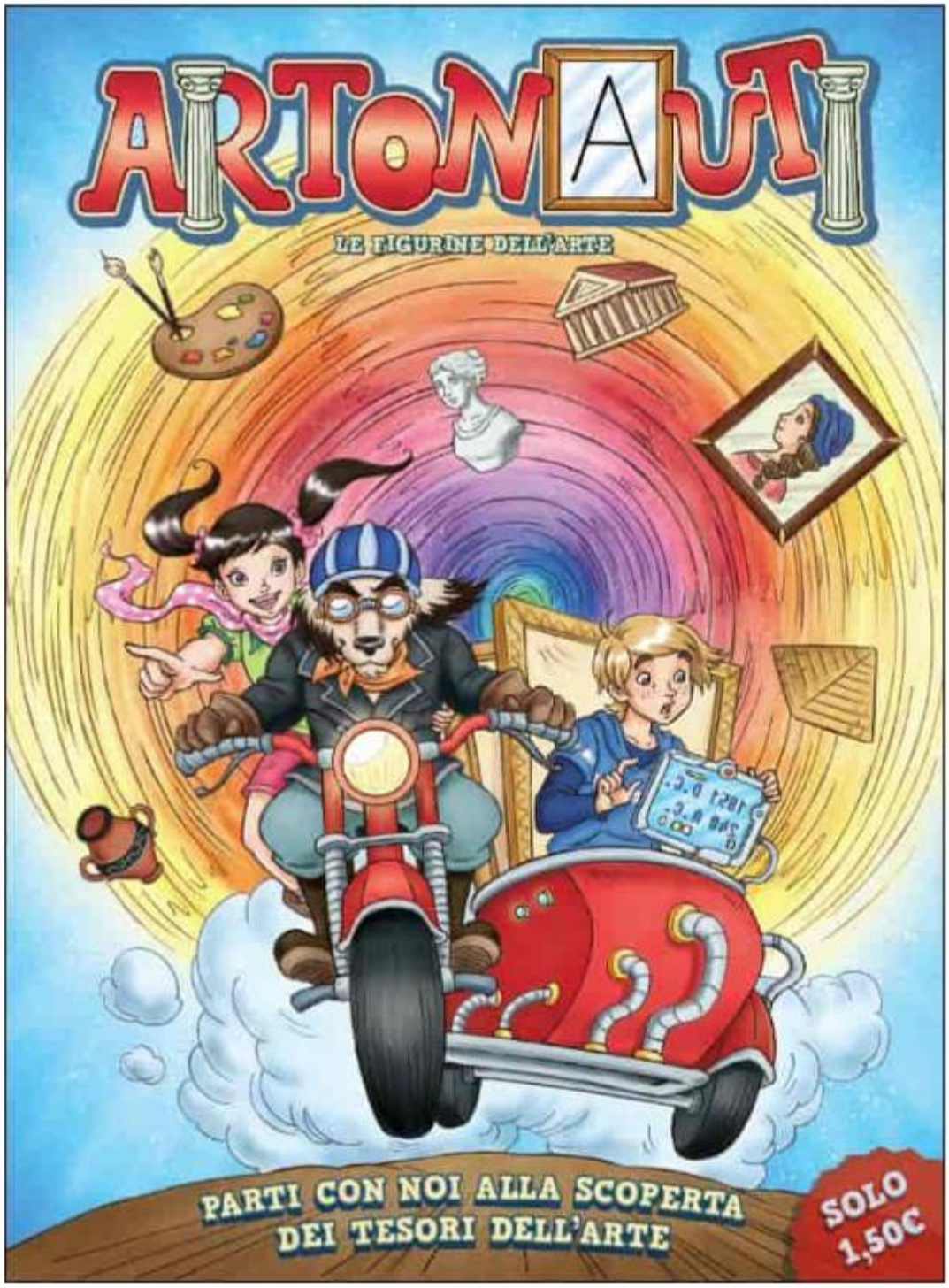
Mi piace 19



di Lorenzo Maestripieri

Artonauti: il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte

Di **Valentina Crea** - 1 Marzo 2019



Credits: Facebook Artonauti

Messaggio promozionale

Articoli Recenti



Nasce un bambino "supereroe": "è stata la prin volta in cui...

Maria Sole Bosaia



Bambini sequestrati sul bu chi gridava: "ti amo" – VIDE

Maria Sole Bosaia



Artonauti, il primo album di figurine dedicate alla scoperta della storia dell'arte. Le avventure di due bambini ed un cane per imparare divertendosi.



Dal **15 marzo** in edicola sarà disponibile un **album di figurine** molto particolare e diverso dal solito. Accanto agli album di figurine di calciatori, dei personaggi dei cartoni animati e degli animali sarà presente un album dedicato alla **storia dell'arte**.

Le figurine racconteranno la storia dell'arte ai bambini con **tanti giochi, indovinelli e curiosità** da scoprire. Un passatempo divertente e allo stesso tempo istruttivo.

Artonauti: il nuovo album di figurine che spiega ai bambini, in modo divertente, la storia dell'arte

Tra pochi giorni, il 15 marzo, in **edicola** sarà possibile acquistare un **album di figurine dedicato alla storia dell'arte**. Il progetto ***Artonauti*** nasce dall'idea di un'insegnate, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, **Daniela Re** e da l'editore milanese Marco Tatarella**.**



Era una neonata prematura oggi lavora nel reparto dov era ricoverata

valeria bellagamba



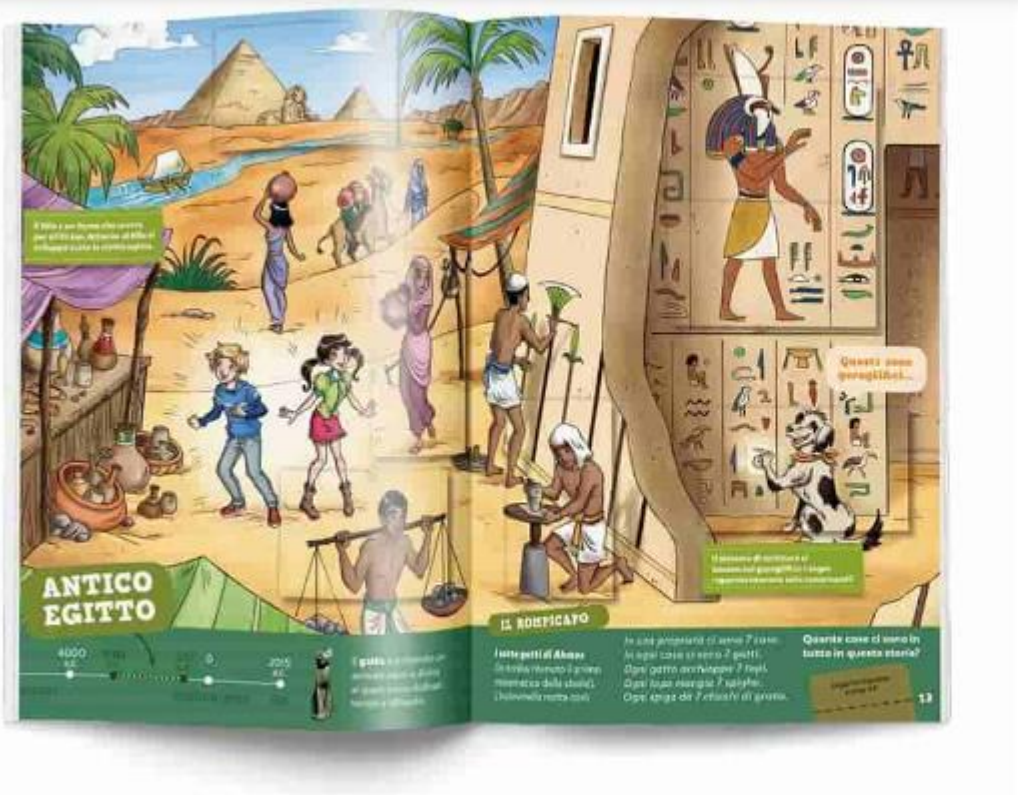
Bambino travolto dal camio buone notizie per la famigli – FOTO

Maria Sole Bosaia



Neonato di 5 mesi muore a causa di una circoncisione

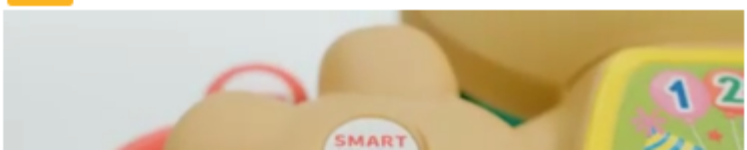
Maria Sole Bosaia



Credits: Facebook Artonauti

Tatarella da 11 anni gestisce una casa editrice che si occupa di libri di arte. I due hanno fondato la **Wizart S.r.l.i.s.**, un'impresa sociale no profit. L'impresa con il progetto Artonauri ha **vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Gli autori del progetto hanno spiegato come è nata l'idea: *"L'idea è nata **una sera a cena**, parlavamo di come **è importante avvicinare i bambini alla bellezza fin dalla più tenera età** e così abbiamo pensato **"Sarebbe bello se ci fosse un album che al posto dei calciatori proponesse le opere d'arte. Dipinti che si svelano completando l'album**! Ci siamo guardati negli occhi e senza un attimo di esitazione abbiamo detto facciamolo. Era il 2015 e oggi Artonauti è diventato realtà".*

Ann.




Credits: Facebook Artonauti

Il **nome Artonauti** è l'unione di due parole "**arte**" più "**astronauti**", ma fa anche riferimento ai leggendari *Argonauti*, gli eroi che andarono alla conquista del vello d'oro.

Il progetto ha alla base **l'idea che la storia dell'arte possa essere alla portata di tutti**. E' rivolto anche ai bambini al di sotto degli **undici anni**. Molti personaggi esperti nel campo della pedagogia, come ad esempio **Maria Montessori**, hanno affermato che **l'arte ha un ruolo fondamentale per lo sviluppo delle menti dei bambini**.





Credits: Vanity Fair

In questo modo un **gioco divertente diventa anche istruttivo**, un passatempo da condividere con gli amici e tutta la famiglia.

La storia di due bambini e un cane che compiono un bellissimo viaggio nel tempo alla scoperta della storia dell'arte

Artonauti racconta la storia di **due bambini ed un cane** che si apprestano ad andare indietro nel tempo ed a scoprire i capolavori del passato.

Dopo un racconto iniziale, gli amici, **Ale, Morgana ed Argo** tornano indietro nel tempo. I bambini **seguendo le avventure** dei tre amici scoprono curiosità sulla vita al tempo degli Antichi Egizi o nell'Antica Roma.

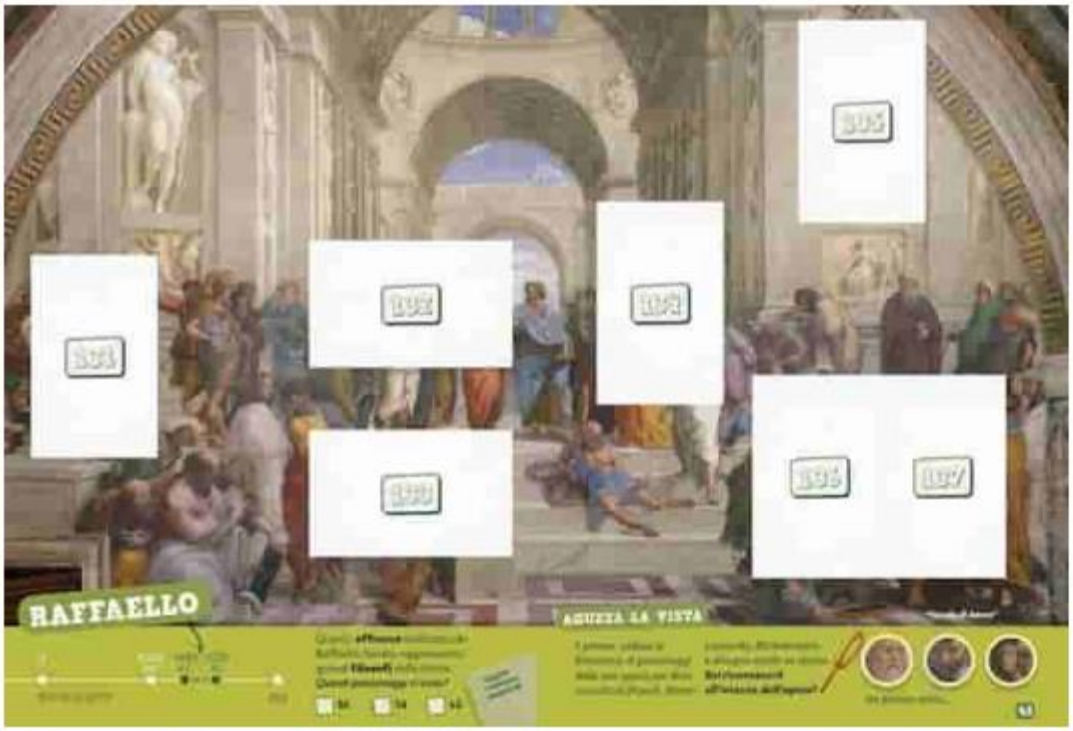
Il viaggio parte dai **graffiti delle grotte di Lascaux**, per poi passare alla storia greca, il Medioevo, il Rinascimento, l'Impressionismo fino alle **Avanguardie del Novecento**. I ragazzi potranno **appassionarsi** e conoscere le avventure di **grandi artisti**, come **Michelangelo**, **Botticelli**, **Leonardo**, **Caravaggio** e **Van Gogh**, vedendoli anche un pò come degli eroi.





Credits: Vanity Fair

Nell'album sono presenti tanti **indovinelli, curiosità ed aneddoti** ed ogni gioco è pensato per attivare una **funzione cognitiva**. Quindi, oltre a divertirsi nell'attaccare le figurine, collezionarle e scambiare con amici i doppioni, si impareranno tante cose sulla storia dell'arte.



Credits: Vanity Fair

In ogni bustina di figurine, oltre alle 5 figurine classiche da attaccare, ci sarò anche una **Twin card da collezionare**. Tutte le twin card andranno a comporre un divertente memory.

Leggi anche > Bimbo non ha soldi per comprare l'album di figurine del Mondiale, ma ha una bellissima idea (FOTO)

Iscriviti alla newsletter
La tua email
Iscriviti



Arte Cultura

"E Van Gogh ce l'hai?" "Artonauti" il primo album di figurine dell'arte

1 Marzo 2019 Teresa Pedicini 482 Views 0 Commenti album, Arte, ARTONAUTI, bambini, DEGAS, FIGURINE DELL'ARTE, VAN GOGH 3 min read

Uscirà in Italia il 15 marzo: "Artonauti" le figurine dell'arte

Scegliere tra **Ronaldo** e **Piątek** non è semplice, lo sarà altrettanto per Degas e Seurat? La risposta potranno darla i bambini che si troveranno a scambiare la testa di **Venere** con la sedia di Van Gogh, per completare "*Artonauti*".

Iscriviti alla newsletter
La tua email
Iscriviti



Il titolo dell'album suona familiare: fusione tra "arte" e "astronauti" ad indicare un vero e proprio viaggio nell'arte. Ma non solo: il termine difatti ricorda l'avventurosa vicenda degli "Argonauti", personaggi epici protagonisti di magiche e perpetue navigazioni.

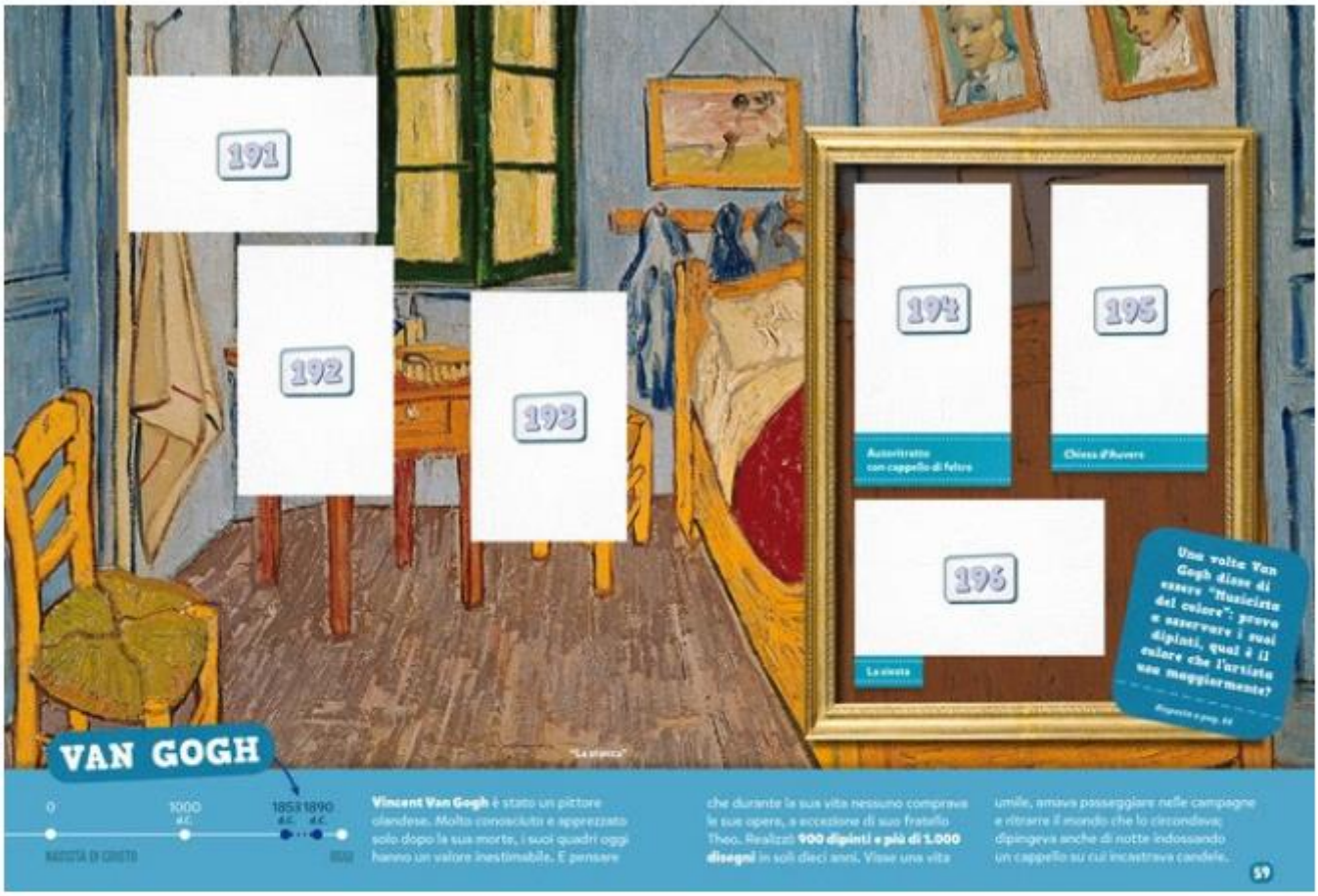
Come nasce "Artonauti"?

> «L'idea è nata una sera a cena, parlavamo di come è importante avvicinare i bambini alla bellezza fin dalla più tenera età [..] e così abbiamo pensato "Sarebbe bello se ci fosse un album che al posto dei calciatori proponesse le opere d'arte. Dipinti che si svelano completando l'album!" Ci siamo guardati negli occhi e senza un attimo di esitazione abbiamo detto "facciamolo"! Era il 2015 e oggi Artonauti è diventato realtà!»
>
> GLI AUTORI

In mezzo tra ludicità e didattica si colloca l'idea di ***Daniela Re***, insegnante milanese, specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo e ***Marco Tatarella***, alla guida di una casa editrice da 11 anni, si occupa di periodici di musica, servizi editoriali e l'libri

Iscriviti alla newsletter
La tua email
Iscriviti

d'arte. Queste due ingegnose menti **Wizart S.r.l.i.s.**, un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti** ha vinto la quarta edizione del bando *Innovazione Culturale* di **Fondazione Cariplo**, finanziatrice del progetto.

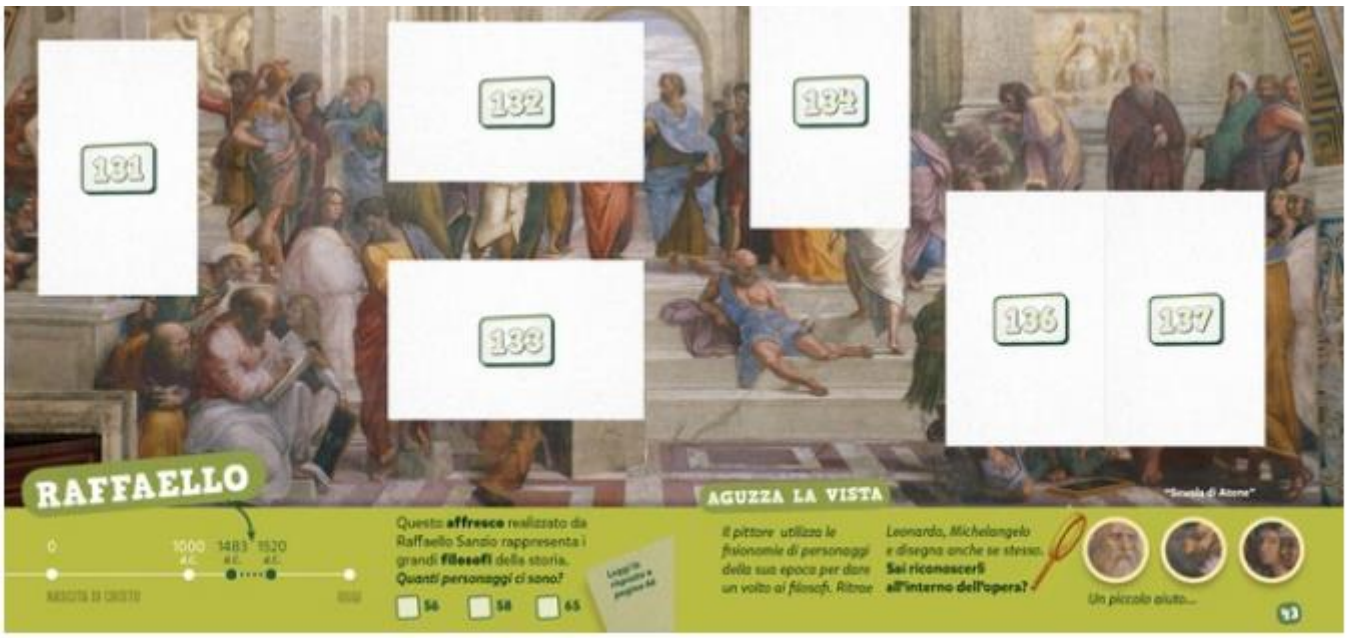


Pensato soprattutto per bambine dai 7 agli 11 anni, l'album segue il principio pedagogico secondo il quale apprendere tramite i prodotti artistici è un ottimo metodo per forgiare menti aperte, suscitare nel bambino creatività e fantasia, sviluppandone le capacità celebrali.

"*Artonauti si basa su tre principi fondamentali* – sottolineano da **Wizart** – *Il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei più piccoli*".

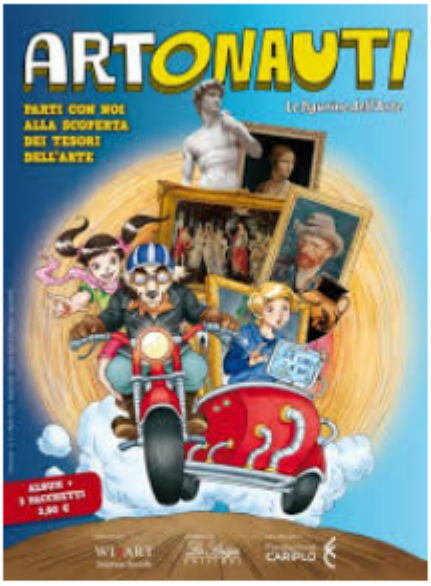


Iscriviti alla newsletter
La tua email
Iscriviti



Il primo di molti: la storia e i giochi nel gioco

64 pagine di racconto, **65** opere d'arte, **28** illustrazioni, **20** pagine di quiz ed indovinelli e **2** pagine colme di giochi: così è composta l'edizione che uscirà il **15 marzo 2019**. Il primo numero di una collana che avrà il suo filo conduttore nelle avventure di ***Ale, Morgana e Argo (00 Setter)***. I tre saranno indaffarati nello scoprire gli infiniti tesori dell'arte, così come i futuri amanti dell'album ricerceranno assiduamente l'ultima delle **216 figurine** per completare il loro libro figurato.



Tra le piramidi egizie, la Parigi dell'Impressionismo, tra lo studio di Leonardo da Vinci e l'Italia Rinascimentale, due bambini ed il loro fedele cane, vivranno molteplici esperienze. Gli album che seguiranno tratteranno precisi periodo storici, temi particolari e personaggi peculiari.

Ma il divertimento non si limita alla ricerca dei particolari mancanti: ogni bustina conterrà 5 figurine ed una ***Twin Card***. Collezionate le 25 coppie di Twin Card, mescolando le carte e coprendole, i bambini potranno giocare al "***Memory dell'arte***". Inoltre essi potranno realizzare, tramite gli input inseriti, lavori home made.

Il pubblico a cui è rivolto il progetto è composto anche dagli insegnanti: sul sito *Artonauti.it* essi potrannoo richiedere in modo completamente gratuito un album per ogni alunno della propria classe, oltre a un poster e a proposte per laboratori didattici.

Iscriviti alla newsletter

La tua email

Iscriviti



I compratori dovranno affrettarsi per godere di tre bustine in **omaggio**, che saranno disponibili per i primi acquirenti dell'album, il quale costerà solo **3euro**.

Condividi e seguici nei social

Follow Like Share Tweet Salva

Altri articoli che potrebbero interessarti:



Artonauti, album di figurine che racconta la storia dell'arte

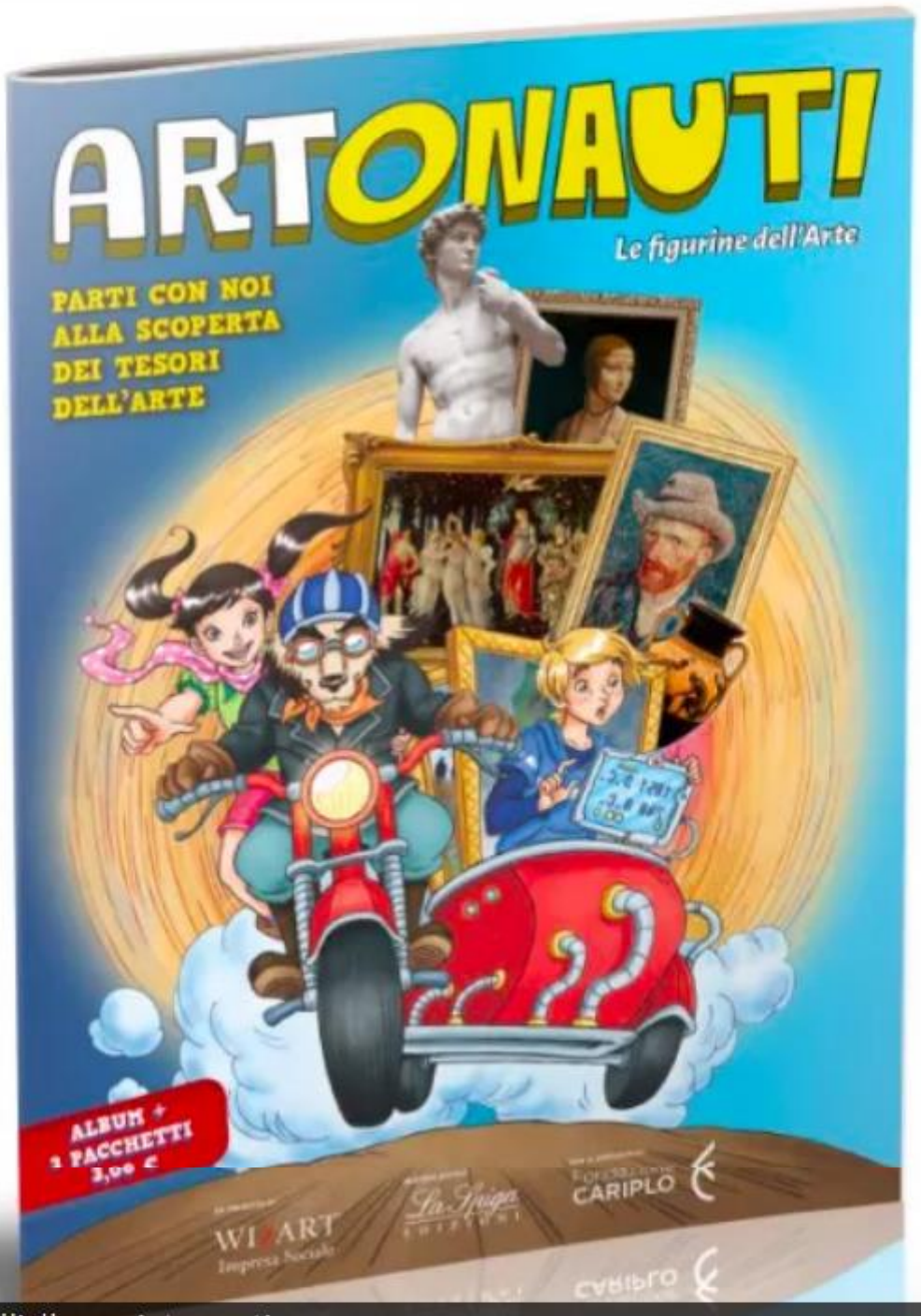
di Chiara Dalla Tomasina

venerdì 1 marzo 2019

Dal 15 marzo in edicola l'album di figurine Artonauti, dedicato alle opere d'arte conservate nei musei di tutto il mondo. Per appassionare grandi e piccini

Dimenticatevi le facce sorridenti e in posa di **Roberto Baggio**, **Francesco Totti** e **Maradona**. Il nuovo **album di figurine** che conquisterà i ragazzi non contempla le gesta calcistiche dei grandi goleador di passato e presente. Dal

15 marzo, nelle edicole, sarà possibile provare qualcosa di diverso, che permetterà ai ragazzi di divertirsi con album e figurine (e scambiarsele, ovvio: imperdibile la fase del "celo-celo-manca"), ma anche di imparare qualcosa mentre ci si diverte ad attaccare i vari stickers sull'album. Questa volta, a essere protagonista, è il **mondo dell'arte**.



La copertina dell'album Artonauti

Artonauti, primo album di figurine d'arte

Artonauti è il primo numero di una collana di album che narrano le avventure di tre simpatici protagonisti Ale, Morgana e Argo, che vanno **alla scoperta dei tesori dell'arte**. I bambini, a seconda delle varie epoche storiche, completano le pagine con le figurine e si avvicinano ai personaggi e agli artisti che hanno segnato quell'epoca.

Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana scoprono curiosità sulla vita al tempo degli Antichi Egizi o nell'Antica Roma e si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi. I bambini compongono un **piccolo libro d'arte** collezionando affreschi o dipinti.



La parte dedicata all'Antico Egitto

C'è tutto: nome, autore e museo

E, mentre attaccano le figurine, memorizzano i dettagli delle opere d'arte e **imparano a riconoscerle** dai particolari. Sul retro di ogni figurina i bambini trovano il **nome dell'opera, l'autore e il museo** in cui è custodita. Nei pacchetti ci sono 5 figurine + 1 twin card, su ogni twin card è raffigurata un'opera o un dettaglio. Collezionando tutte le 25 copie i bambini possono

giocare a memory: anche quando l'album è finito, l'arte continuerà a farli divertire!

Leggi anche:

Io vado al museo, la settimana dei musei gratis per tutti

Miart, dal 5 al 7 aprile la nuova edizione dell'Expo d'arte

Correlati







Artonauti: il nuovo album di figurine interamente dedicato all'arte

Si chiama *Artonauti, le figurine dell'arte* ed è un progetto premiato da una fondazione bancaria con l'intento di **unire il divertimento all'apprendimento**. Dal 15 marzo disponibile in tutte le edicole, sarà un nuovo **album** firmato *WizArt Impresa Sociale*, in cui piccoli (e grandi) potranno collezionare figurine che rappresentano opere d'arte al costo di tre euro, ricevendo subito i primi tre pacchetti di figurine in omaggio.

I protagonisti dell'album sono due bambini, Ale e Morgana, col loro cagnolino Argo: formato da 64 pagine contenenti storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità, esso **si sviluppa come un lungo viaggio cronologico**, a partire dalla preistoria, proseguendo con l'Egitto, la Grecia, l'Impero romano, il Medioevo, il Rinascimento, il Barocco, il Neoclassicismo, l'Impressionismo, l'Espressionismo e le Avanguardie del Novecento. Da Giotto a Michelangelo, da Leonardo a Caravaggio, da Botticelli a van Gogh, una galleria interamente da completare e che aiuterà certamente i bambini a **familiarizzare con le opere e con gli artisti.**





Il titolo è composto da una sintesi tra le parole "**arte**" e "**astronauti**", che ricorda anche "**argonauti**", per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi, un nome che concilia l'aspetto ludico e quello educativo. Il progetto si basa infatti su tre principi fondamentali:

- l'arte può essere alla portata di tutti;
- il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini;
- arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei più piccoli.

Un'idea nata dunque tenendo a mente gli elementi chiave della scoperta, del gioco, dell'apprendimento auto-costruttivo e dell'accessibilità.

> "
>
> Credo che la forza di *Artonauti* risieda proprio nella storia personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo

ha affermato **Daniela Re**, ideatrice del progetto, ma anche insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza del mondo educativo nella scuola primaria.

> "
>
> Ho conosciuto da vicino i colleghi insegnanti, gli alunni e i genitori e ho coinvolto tutti gli attori che vivono quotidianamente il mondo della scuola nella progettazione di questo strumento educativo. **Artonauti vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente:** è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola.

Daniela Re insieme a **Marco Tatarella**, da undici anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali, hanno fondato **Wizart S.r.l.i.s.**, un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del **bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

FONTI

Artonauti

Finestre sull'Arte

Artribune

CREDITS

Copertina

Immagine 1

Condividi:

Astr PSI Obiblo gatto Logia

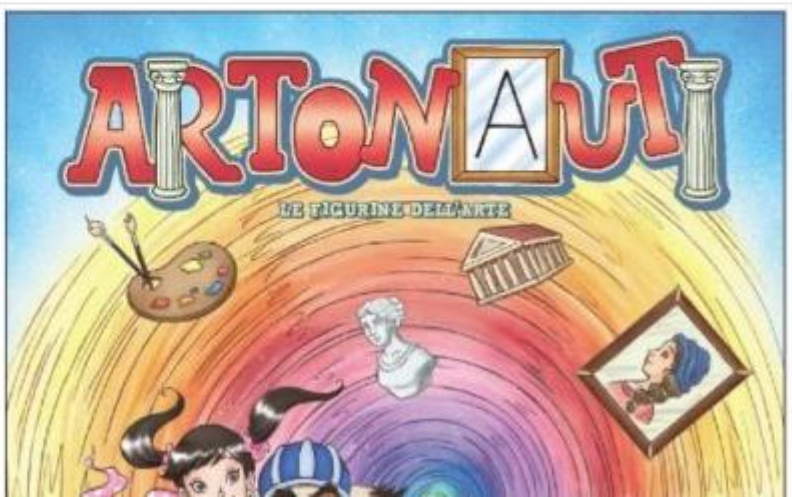
1 MARZO 2019 DI LAURIN42

* La buona notizia del venerdì: Imparare la storia dell'arte giocando con l'album delle figurine si può

Artonauti. In edicola arriva l'album di figurine sulla storia dell'arte

Un progetto premiato da una fondazione bancaria per unire apprendimento e gioco. Non solo calciatori: gli album di figurine ripartono da Giotto e van Gogh. In edicola a marzo 2019.

L'idea funziona. **Intelligente, inconsueta, divertente, educativa, misurata sui più piccoli, tra apprendimento e gioco**. Ed è curioso che in tempi di scarsissima attenzione alla storia dell'arte, da parte di programmi ministeriali che l'hanno qui e là sfoltita o comunque mai potenziata, **un bel segnale arrivi da chi si occupa di editoria e scuola.** Parliamo di figurine, un settore del collezionismo straordinario, già nella storia del costume italiano. Con una penetrazione sorprendente, a dir la verità, anche nel pubblico adulto.



Gatto con gli occhiali



Follow Blog via Email

Enter your email address to follow this blog and receive notifications of new posts by email.

Segui assieme ad altri 787 follower

Inserisci il tuo indirizz

Sign me up!

TRADUCI



Laurin42

puoi tutto quello che vuoi (whatever you want you can)



E **la liturgia della figurina**, sedimento culturale ed affettivo nella memoria dei più agé, passava da quei blitz in edicola, in attesa dell'ultima uscita; dall'odore di Coccoina, la vecchia colla pastosa nel barattolino in alluminio, sostituita negli Anni '70 dalla carta biadesiva che rivoluzionò il settore; e poi dallo scambio tra piccoli collezionisti, con quel "ce l'ho, ce l'ho, mi manca" che è diventato tormentone. Un tempo la corsa per accaparrarsi immaginette di calciatori, supereroi, personaggi dei fumetti e piccole icone da custodire, aveva un senso che oggi appare sfumato, fra tenerezza e nostalgia. L'overdose visiva incontrollata, la facilità nel recuperare qualunque immagine sul web, la virtualità e la smaterializzazione di ogni segno iconografico, rendono quel rito obsoleto, quasi superfluo. Eppure la figurina, fragile feticcio di carta su cui – ad esempio – i geniali fratelli Panini edificarono un impero, mantiene il suo charme.



ARTICOLI RECENTI

L'amor che move il sole e l'altre stelle...ed io avrò cura di te...

* La buona notizia del venerdì: Per la prima volta una donna vince il premio Abel, il 'Nobel' della matematica

* La prima Superluna in Bilancia,l'Equinozio di Primavera ed il Sole in Ariete, segno zodiacale di fuoco dell'inizio : pronti a cogliere i messaggi di tante energie ?

* Tanto da dire sull'Equinozio di Primavera

* 1° Friday for Future! E tu cosa stai facendo per il nostro pianeta?

PAGINE

About me

astropsi...

i miei libri

Le mie buone notizie del venerdì

leggere

sinfonia

articoli

Seleziona mese



L'**ultima iniziativa**, lanciata grazie a un progetto socio-culturale**, riguarda dunque l'arte,** settore strategico per molte realtà editoriali che lavorano col mondo dell'infanzia: albi d'autore, firmati da artisti e illustratori per incantare i più piccoli con favole e racconti, giochi pedagogici, collane didattiche dedicate al mondo delle arti, ai grandi autori, alle opere e alle tecniche. E adesso, sul modello di progetti lanciati anche all'estero, arriva **l'album per bambini dai 7 agli 11 anni,** utile a stimolare la curiosità e la fascinazione nei confronti dei capolavori dell'arte di tutti i tempi.

Si chiama **Artonauti.**

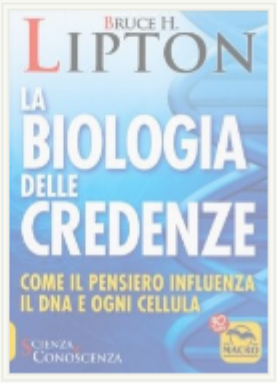
Le figurine dell'arte ed è atteso **in edicola a partire dal prossimo 15 marzo,** al costo di 3 euro (con l'album subito 3 pacchetti di figurine in omaggio). Storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità accompagnano le 64 pagine del book, in cui troveranno posto via via le immagini collezionate. Un lungo viaggio che parte dalla preistoria, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per proseguire con l'incanto dell'Egitto, il trionfo della statuaria greca, l'Impero Romano, poi il Medioevo, procedendo tra Rinascimento, Barocco, Neoclassicismo, Impressionismo, Espressionismo e le Avanguardie del Novecento.
Da Giotto a Michelangelo, da Leonardo a Caravaggio,
da Botticelli a van Gogh, una galleria sintetica tutta da spulciare e completare.



Categorie

Seleziona una categoria

LEGGO



Per cambiare la propria vita basta cambiare le convinzioni, in quanto, la vita di una cellula è influenzata dal suo ambiente fisico ed energetico.

Si tratta di una grande rivoluzione della scienza e del pensiero umano, che ci libera dalla prigionia del destino.
L'Autore dimostra in maniera inoppugnabile che l'ambiente, i nostri pensieri e le nostre esperienze determinano ciò che siamo, il nostro corpo e ogni aspetto della



Con tanto di storiella a fumetti: il cammino attraverso opere, musei e autori sarà condotto da due ragazzini, Ale e Morgana, col loro cagnolino Argo.

Anche il progetto grafico è in stile vintage, proprio come gli album dei nonni! Ma ricco di spunti interattivi.



Maria Montessori pensava che la cultura fosse assorbita dal

nostra vita.

"Come biologo cellulare, capii subito che la mia intuizione aveva delle implicazioni di grande portata per la mia vita e per quella di tutti gli esseri umani.

Le credenze sono come i filtri di una macchina fotografica, che cambiano il modo in cui vedete il mondo.
Siete pronti a utilizzare la vostra mente conscia per creare una vita traboccante di salute, felicità e amore, senza l'aiuto dell'ingegneria genetica e senza diventare farmacodipendenti?
"

Potete riprendere il controllo della vostra vita, e imboccare la via del benessere e della felicità "

Blog che seguo

- luciabaciocchi
- La Topina della Valle Argentina
- Womenoclock

bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni di scoperta e di lavoro.
Bruno Munari sosteneva che, invece di dilungarsi in lunghe spiegazioni, fosse preferibile coinvolgere il bambino in "azioni-gioco", così da farlo partecipare globalmente all'apprendimento ed evitando che si distraesse in un processo passivo di ascolto.
Loris Malaguzzi, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo cui l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto della libera iniziativa dei bambini stessi.

Educare i bambini all'arte e alla creatività attraverso la scoperta, il gioco e l'apprendimento auto-costruttivo: sono questi i principi che hanno ispirato Artonauti, il primo album di figurine dell'arte.

Rimane l'indignazione per una materia eliminata dalla scuola italiana! Meglio di niente? Assolutamente NO! Sono certa però che per molti insegnanti sarà uno strumento didattico alternativo per coltivare la cultura dell'arte e stimolare l' espressione artistica nei loro alunni.

https://www.artribune.com/editoria/2019/02/artonauti-la-panini-lancia-un-album-di-figurine-sulla-storia-dellarte/?

whttps://www.artonauti.it/progetto-artonauti/

Condividi:

Pinterest | WhatsApp | Facebook 1 | Twitter

★ Mi piace     

Questo piace a 5 blogger.

Correlati

* Digitale?
In "armonia"

* La buona notizia del venerdì: I murales che

*La buona notizia del venerdì: In Messico il quartiere

Sogni e realtà

Primo non sprecare

la poesia porta lontano - poetry goes far away

LE LUNE DI SIBILLA

Chezliza

Le ricette di Laura.

MARTA ALBÈ

il Salotto di Silvia

il Leibniz

1sguardo1verso1foto

Prosit!

Visione Alchemica

Cammina Nel Sole

Paveseggiando

Giuseppina Bruno

LA PAGINA DI NONNATUTTUA

La poesia e lo spirito

Parzialmente Scremato (Scalza)

The WordPress.com Blog

KnockOut

The Ghost Collector

libri e arte

Nel giardino dell'Infinito tra vaghe stelle dell'Orsa...

Blog di Giornalismo Costruttivo di Assunta Corbo

“Artonauti”, il primo album di figurine per i bambini dedicato alla storia dell’arte

FACEBOOK GOOGLE +

Nasce un nuovo **album di figurine** appositamente pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni: si tratta di *Artonauti. Le figurine dell’arte*, ed è il primo album in Italia e nel mondo interamente dedicato alla **storia dell’arte**.

L’album, che sarà disponibile in edicola dal 15 marzo (costerà 3 euro, e insieme all’album ci saranno anche 3 pacchetti di figurine omaggio), non è soltanto una raccolta: è la storia di due bambini e un cane (Ale, Morgana e Argo) che compiono un **viaggio nel tempo** alla scoperta dei grandi capolavori dell’arte. Le figurine andranno a comporre dipinti, sculture, affreschi, svelandone i particolari. E la cosa interessante è che con il meccanismo dello **scambio delle figurine** a cui tutti abbiamo giocato, i bambini riusciranno a familiarizzare con le opere e con gli artisti

https://www.finestresullarte.info/flash-news/3399n_nasce-album-figurine-storia-dell-arte-artonauti.php

Facebook Comments

Commenti: 0

Ordina per Meno recenti

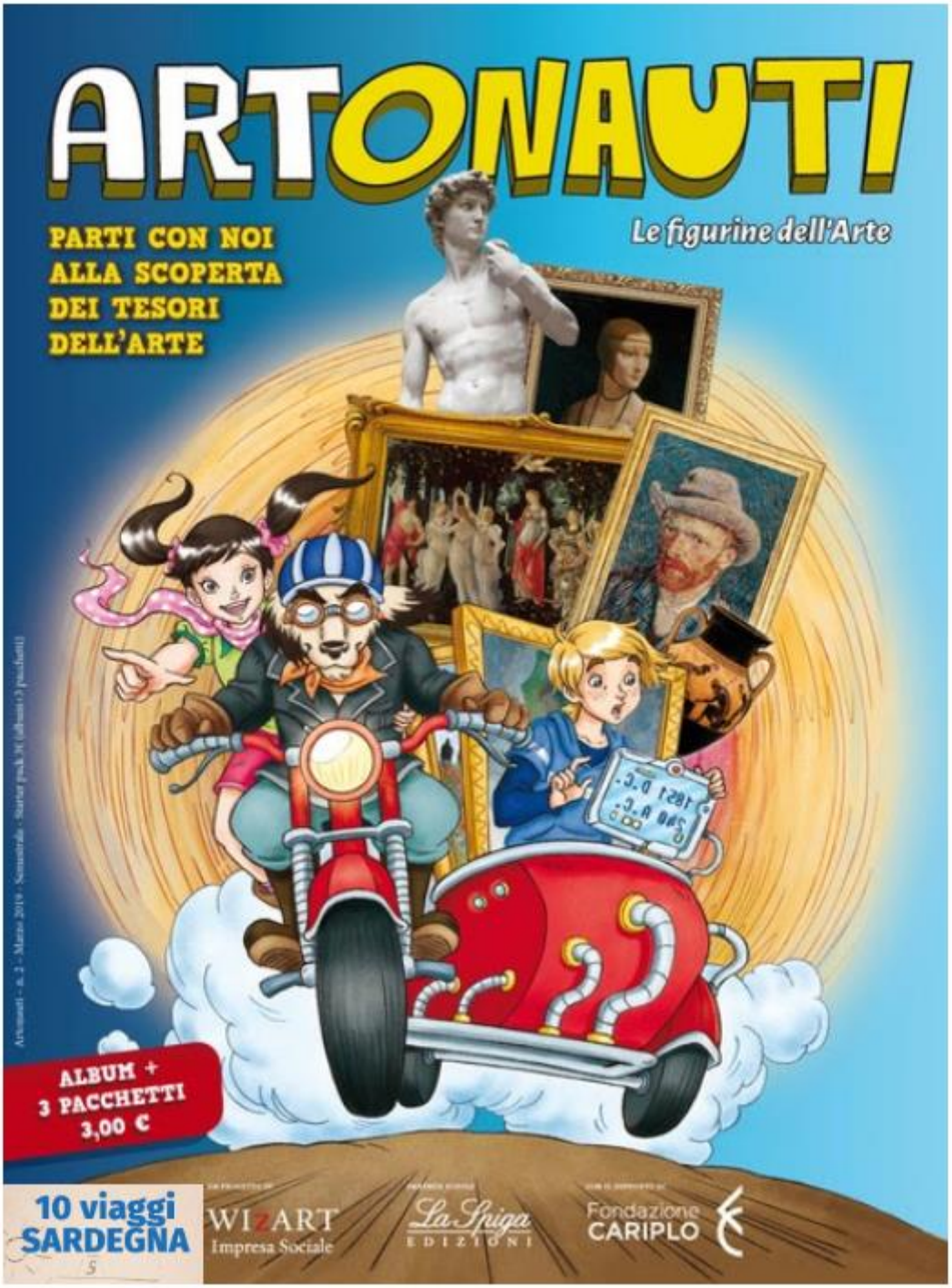
Idee e passioni di Kira

Pensieri, immagini e creazioni di una mamma lavoratrice dai mille impegni

Artonauti, l'album di figurine dedicato all'arte

Marzo 1, 2019 da kirasworld

Share: Mi piace 17 Condividi Tweet Salva



Artonauti

Idee e passioni di Kira

Pensieri, immagini e creazioni di una mamma lavoratrice dai mille impegni

Artonauti

Artonauti, le figurine dell'arte

Io ve lo dico: **l'album di figurine dedicato all'arte, Artonauti, lo voglio per me**! Appena ho visto che sarebbe uscito, ho subito pensato che vorrei farlo. E sicuramente lo prenderò. Quest'album di figurine sarà **in vendita dal 15 marzo 2019** nelle migliori edicole italiane. Si tratta del primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo. Pensato **per bambini dai 7 agli 11 anni**, ma sicuramente piacerà anche a molti grandi. Artonauti è un album di figurine pensato per far divertire i bambini ed insegnargli l'arte e la storia. A me piace così tanto l'idea, che non vedo l'ora di prenderlo!

Caratteristiche

Artonauti è la **storia di due bambini e un cane** che compiono un **fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte**. Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi.

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.

L'album è composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono **216 figurine**.

Inoltre c'è il gioco nel gioco: **ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card**. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco del memory, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

Idee e passioni di Kira

Pensieri, immagini e creazioni di una mamma lavoratrice dai mille impegni



Leonardo da Vinci



Il progetto

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.s., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la

Idee e passioni di Kira

Pensieri, immagini e creazioni di una mamma lavoratrice dai mille impegni

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti – per identificare un viaggio avventuroso – e Argonauti – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali:

1. l'arte può essere alla portata di tutti
2. il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini
3. arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un **gioco sociale, educativo e accessibile**: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Idee e passioni di Kira

Pensieri, immagini e creazioni di una mamma lavoratrice dai mille impegni

Per maggiori informazioni, potete consultare il sito ufficiale.

Raccomandato da Outbrain

Share: Mi piace 17 | Condividi | Tweet | Salva



Kira's World
1118 "Mi piace"

Mi piace questa Pagina | Contattaci

Foto ed eventi

album di figurine, arte, artonauti, daniela re, figurine, marco tatarella, memory, scambio figurine, storia dell'arte, tesori dell'arte



ATTUALITÀ

In arrivo Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte

1 Marzo 2019

10

CONDIVISI

Dal 15 marzo in tutte le edicole

In arrivo Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte

Dal 15 marzo in tutte le edicole arriverà 'Artonauti', il primo album di figurine interamente dedicato alla storia dell'arte.

Annuncio chiuso da Google

Finanziato dalla Fondazione bancaria Cariplo, Artonauti è un progetto educativo che punta ad avvicinare non solo gli appassionati dell'arte, ma soprattutto anche i più piccoli per accompagnarli in un percorso alla scoperta degli artisti e delle loro opere più belle ed importanti.

Acquistando l'album a soli 3 euro sarà possibile ricevere in omaggio tre pacchetti di figurine con le quali si potrà immergersi tra una pennellata e l'altra alla scoperta della storia e della bellezza artistica.









Infatti dalla Preistoria si arriverà all'antico Egitto, passando per l'antica Grecia, per l'Impero Romano, quindi si giungerà al Medioevo, poi al Rinascimento, al Barocco, al Neoclassicismo, per continuare con l'Impressionismo, con l'Espressionismo e concludere con le Avanguardie di inizio '900.

Un percorso di 64 pagine che accompagnerà il "viaggiatore" nei più grandi periodi storici e nelle correnti artistiche più importanti.

10

Anche tu REDATTORE!

ESIONOV
IN ITALIA
marzo 05 / 28 aprile
ACCADEMIA DELLE ARTI DEL DISEGNO
VIA RICASOLI 68, FIRENZE



Meeting Art Vercelli - Casa d'aste in Itali

Pubblicato il: ven 01 Mar 2019

approfondimenti / critica / news / terza pagina | By Vera Monti

Like 17K Share 1620 Tweet 17 Instagram Badge 1

Scambiare Botticelli con Michelangelo? Ecco il primo album di figurine dedicato all'arte, dal 15 marzo



Artonauti
Immagine dal sito
https://www.artonauti.it/progetto-artonauti/

Ma quali calciatori, ora l'album più ambito sarà quello dedicato ai grandi capolavori dell'arte!

> "Tutti i bambini sono degli artisti nati; il difficile sta nel fatto di restarlo da grandi".

Eventi

Maurizio Ga
Dynamics
26/01/201
Roma

le "Memorie
02/03/201
Mantova

La ConTAM
Genova
03/03/201
Genova

La via della
06/03/201
Milano

Giordano M
29/03/201
Urbino

tutti gli event

ARGENT
DA COLLEZION
ROMA 9 - 10





ESIONOV
IN ITALIA
marzo 05 / 28 aprile
ACCADEMIA DELLE ARTI DEL DISEGNO
VIA RICASOLI 68, FIRENZE



La citazione di un certo signor Pablo Picasso non è altro che uno dei tanti riferimenti alla naturale propensione dei bambini verso il potere immaginifico dell'arte. Proprio come i primi uomini che esprimevano le proprie emozioni attraverso i graffiti, i bambini, quando sono ancora privi di condizionamenti sociali, hanno una mente aperta al tutto e sono quindi in grado di abbandonarsi alla contemplazione di un'opera d'arte liberi da quel tentativo che noi adulti abbiamo di catalogarla in qualche modo nelle nostre impalcature mentali.

Numerosi studi scientifici dimostrano che l'arte è essenziale nello sviluppo evolutivo del bambino perché libera quella potenzialitá di guardare 'oltre' che rappresenterà poi in futuro la capacità fondamentale di saper analizzare qualsiasi questione in tutte le sue sfaccettature, sfruttando le infinite possibilità dei due emisferi del cervello.

Eppure, **nel mondo della scuola, l'arte viene sempre relegata come materia secondaria** e anche nell'ambito familiare le cose non vanno tanto meglio. Tablet e giochi elettronici hanno da tempo sostituito la pasta da modellare come il pongo o il das e in generale i vari lavoretti manuali con la carta, le immancabili forbici con le punte arrotondate e l'inconfondibile odore della colla da applicare con il pennellino.



Artonauti
Immagine dal sito
https://www.artonauti.it/progetto-artonauti/

A parte il gioco delle costruzioni, c'è solo un'altra attività che ancora appassiona i bambini di oggi come quelli di ieri e mantiene quasi intatto il suo fascino originale: l'album con le figurine. A farla da padrone come sempre quello dei calciatori ma gli album che appassionano i bambini son davvero di tutti i tipi, dai cuccioli di animali fino ai personaggi dei cartoni animati.

Probabilmente pensando a tutto questo, **è nato in Italia 'Arton**

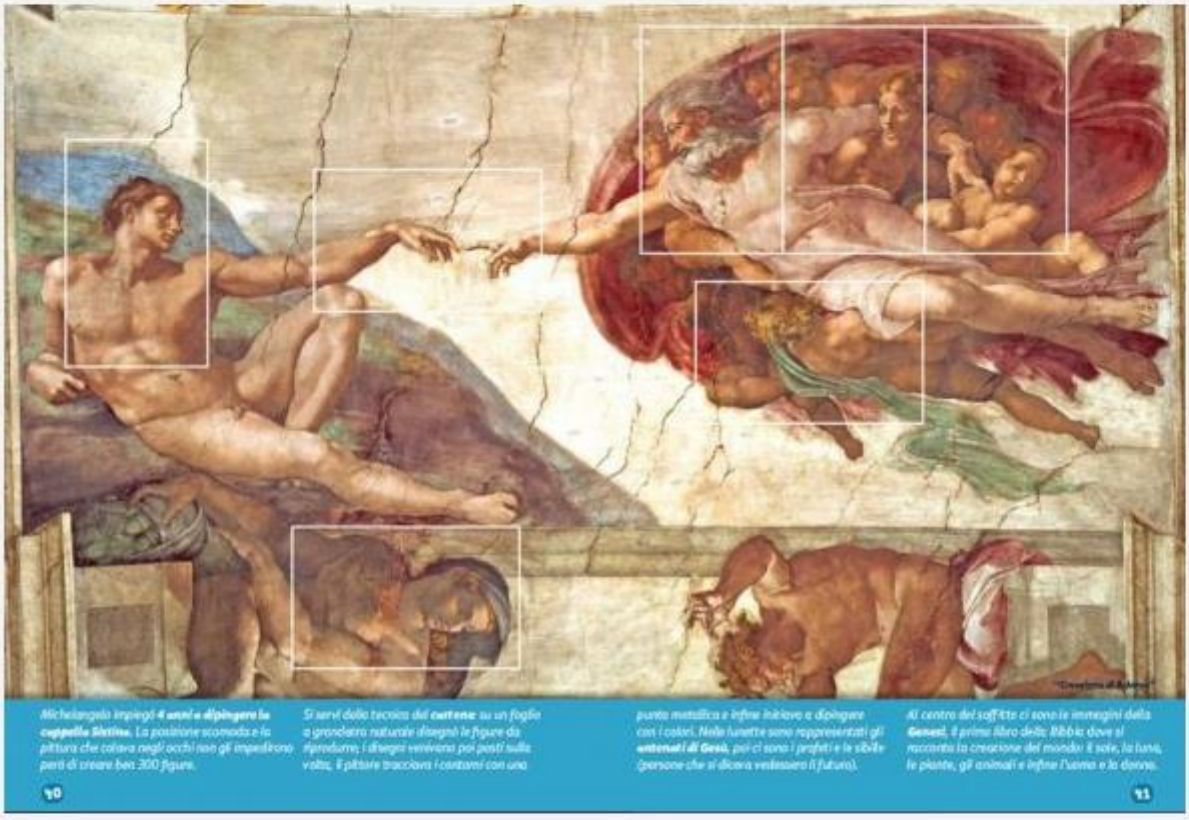
Policy su privacy e cookies

In attesa di risposta da a85d95da5908c0c3a58e...

ESIONOV
IN ITALIA
marzo 05 / 28 aprile
ACCADEMIA DELLE ARTI DEL DISEGNO
VIA RICASOLI 68, FIRENZE



Probabilmente pensando a tutto questo, **è nato in Italia 'Artonauti' il primo album di figurine al mondo dedicato ai grandi capolavori dell'arte.** Protagonisti del progetto, non solo i capolavori dell'arte europea ma anche tre personaggi- due ragazzi e un cagnolino – che guideranno i bambini attraverso **un viaggio nel tempo a partire dalle grotte di Lescaux.** Attraverso una serie di contenuti collaterali, i bambini prenderanno confidenza con le opere e gli artisti che hanno lasciato un segno indelebile nella storia dell'arte. Si cercherà di focalizzare la loro attenzione soprattutto sui dettagli per sviluppare quella capacità di osservazione che sicuramente gli tornerà utile quando da grandi si troveranno di fronte a una vera opera d'arte. Educare alla bellezza, perché il mondo è ricco di colori, sfumature e opportunità che solo certi occhi sanno riconoscere.



Artonauti
Immagine dalla pagina Facebook https://www.facebook.com/artonauti/?tn-str=k*F

Nei pacchetti ci sono 5 figurine + 1 Twin Card, su ogni twin card è raffigurata un'opera o un dettaglio, collezionando tutte le 25 copie di twin card i bambini possono giocare a memory, così anche quando l'album è finito potranno continuare a giocare.

L'album – il primo di una collana che si occuperà di tutti i protagonisti della storia dell'umanità – sarà **in edicola dal 15 marzo**. Molte insegnanti hanno già richiesto le copie per i propri alunni, approfittando della possibilità offerta sul sito del progetto. Sempre nel sito ufficiale, sarà possibile anche in seguito ordinare le figurine mancanti.

Artonauti è un progetto culturale di WizArt S.r.l. Impresa Sociale, un'impresa no-profit, selezionato e finanziato da Fondazione Cariplo per la quarta edizione del progetto iC – Innovazione Culturale.

Autore

Policy su privacy e cookies



In attesa di risposta da a85d95da5908c0c3a58e...

Arte Archeologia Fotografia Mostre Musica Pittura Scultura

Appuntamenti dall'1 marzo 2019

1 Marzo 2019

STATE ALL'Arte



Carnago – Domenica 3 marzo alle ore 10.30, nella chiesa di San Rocco, si inaugura la mostra "La bellezza resta". La mostra, a cura di Simona Bartolena e Armando Fettolini e organizzata in collaborazione con l'Associazione aBaco è inserita nell'ambito di filosofarti. Sono esposte opere di oltre venti artisti e rimarrà in calendario fino al 31 marzo con i seguenti orari: sabato e domenica dalle 16 alle 19 o su appuntamento contattando il 339 3752288.

Milano – "Ultramar", è la mostra personale di Fabio Roncato allestita sino al 6 marzo allo spazio Mars di via G. Guinizelli, In mostra due gruppi di opere: le sculture del progetto Momentum e le carte del nuovo ciclo Il tempo che passa lento. L'esposizione è visitabile su appuntamento.





Varese – Dal 15 marzo uscirà, in tutte le edicole, Artonauti, il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo per i bimbi dai 7 agli 11 anni. La rivista, pensata per imparare la storia e l'arte in modo divertente non si limita solo agli adesivi ma propone giochi, indovinelli e curiosità legati alle civiltè, agli artisti e alle loro vite :dalle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino a Leonardo, Michelangelo, agli Impressionisti e a tanti altri.



TAGS state all'arte

Mi piace 3

Articolo Precedente
Sà Nùk

Prossimo articolo
Leonardo 500 Varese: il genio moderno illumina la città

ARTICOLI CORRELATI DELLO STESSO AUTORE


SHOP. FASHION
ABBIGLIAMENTO, SCARPE E ACCESSORI
UOMO - DONNA



CULTURA

Artonauti: in arrivo le figurine sulle grandi opere d'arte

Scritto da Patrizia Gallina il 28 Febbraio 2019

Annuncio chiuso da Google

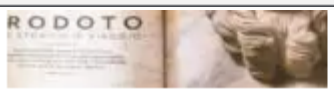
More in CULTURA:



POTREBBE INTERESSARTI Publy



Quando si parla di **album di figurine,** non si può fare a meno di pensare alle mitiche collezioni di sticker dei calciatori che, ormai da diverse generazioni, rappresentano uno dei tradizionali hobby dei giovani (ma non



Egitto, l'antica nave descritta da Erodoto esiste davvero: scoperta a Heracleion

19 Marzo 2019



Dal 24 al 28 aprile torna AperyShow Charity Event

18 Marzo 2019



Turchia: apre al pubblico il tempio più antico della storia

More in CULTURA:



Egitto, l'antica nave descritta da Erodoto esiste davvero: scoperta a Heracleion

19 Marzo 2019



Dal 24 al 28 aprile torna


Butta giù 1 kg ogni giorno con un

solo) appassionati dello sport più amato e popolare d'Italia. Ben presto, però, dalla "caccia" a Cristiano Ronaldo o a Piatek con la maglia del Milan, si passerà alla ricerca o allo scambio tra amici della *'Creazione di Adamo"* di **Michelangelo** o della Cappella Sistina.

Sì perché stanno per approdare sul mercato, per la prima volta in assoluto, gli **Artonauti-Le figurine dell'Arte**, che già dal nome lasciano intendere come il progetto sia proprio dedicato ai grandi monumenti della storia artistica o ai maestri della scultura e pittura di tutto il mondo. La raccolta targata WizArt Impresa Sociale sarà disponibile in edicola **a partire dal 15 marzo**. Si tratta di un album che conterrà spazi dedicati a 216 figurine, tra le quali si troveranno ben 65 opere d'arte e 28 illustrazioni. Inoltre il piccolo volume conterrà quiz e indovinelli a tema e due pagine intere dedicate ai giochi.

L'iniziativa è stata ideata e rivolta soprattutto ad un pubblico giovane – ragazzi dai 7 agli 11 anni – ma ciò non preclude la possibilità anche per gli adulti di cimentarsi con la collezione degli **Artonauti**. In circa 64 pagine, l'album accompagna alla scoperta della storia di due bambini e un cane che diventano protagonisti di un viaggio nel tempo, entrando a contatto con le intramontabili e sublimi meraviglie del mondo artistico, a partire dalle pitture rupestri presenti nelle grotte di Lescaux, passando per le affascinanti e misteriose piramidi d'Egitto, fino ai templi di età greca e romana, abbracciando naturalmente anche i maggiori esponenti del Rinascimento italiano e dell'Impressionismo.

L'album di **figurine dell'arte** è una vera e propria creazione dei milanesi Daniela Re, docente, mediatrice culturale ed esperta di riabilitazione cognitiva, e Marco Tatarella, che da ben 11 anni gestisce una casa editrice che pubblica principalmente volumi d'arte e architettura, oltre a periodici dedicati alla musica. Entrambi hanno fondato la Wizart S.r.l.i.s., un'azienda sociale no-profit che, dopo aver presentato Artonauti, si è aggiudicata la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale** di Fondazione Cariplo.

Raggiunti dal quotidiano *Repubblica*, hanno spiegato che il nome dell'originale raccolta di figurine deriva dall'unione fra il termine **"arte"** e **"astronauti"**, proprio ad indicare l'avventura nel tempo che vivono i due protagonisti del racconto presente nel volumetto. A questi si aggiunge il riferimento agli **"Argonauti"** per ricordare ed evidenziare i loro viaggi fantastici, mitologici e avventurosi. Si tratta, dunque, dell'unione tra una finalità culturale e un sostrato ludico che sia in grado di raggiungere un obiettivo didattico-educativo rivolto in particolar modo ai ragazzi. Il prodotto costerà 3 euro e conterrà tre bustine di sticker in regalo.

All'interno di ogni confezione i consumatori troveranno cinque figurine e anche una **Twin Card:** dopo aver collezionato le 25 coppie di queste immagini speciali, sarà possibile giocare ad una specie di **Memory** legato proprio alle grandi opere d'arte.

AperyShow Charity Event
18 Marzo 2019



Turchia: apre al pubblico il tempio più antico della storia
11 Marzo 2019

Naturalmente, ogni carta riproduce le immagini più belle e suggestive che si possono ritrovare nell'album.

I fondatori di Wizart hanno affermato che Artonauti si fonda su **tre principi fondamentali**: innanzitutto quello secondo cui l'arte può essere alla portata di tutti (senza distinzioni né limiti di età), inoltre il gioco può rappresentare un valido strumento didattico per i ragazzi e, infine, l'arte e la creatività sono molto importanti per stimolare *"lo sviluppo evolutivo dei più piccoli"*. Inoltre, a sottolineare la finalità culturale del progetto, sul sito ufficiale dell'iniziativa è stata aperta una sezione alla quale possono accedere gli **insegnanti**: costoro hanno la possibilità di **richiedere gratis** un album per ogni alunno della propria classe, ricevendo in omaggio anche un poster ed una serie di idee per avviare dei laboratori di studio.

Insomma, a partire dal 15 marzo i vari Michelangelo, Leonardo Da Vinci e Van Gogh sbarcheranno nel mitico mondo delle **collezioni di figurine** con le loro immense e immortali opere d'arte.

Patrizia Gallina

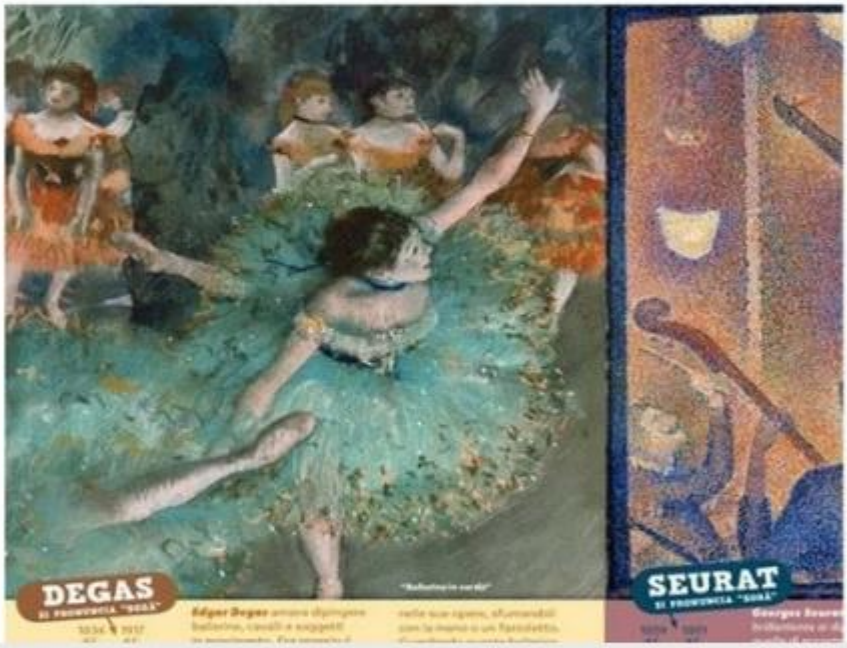
arte Artonauti cultura

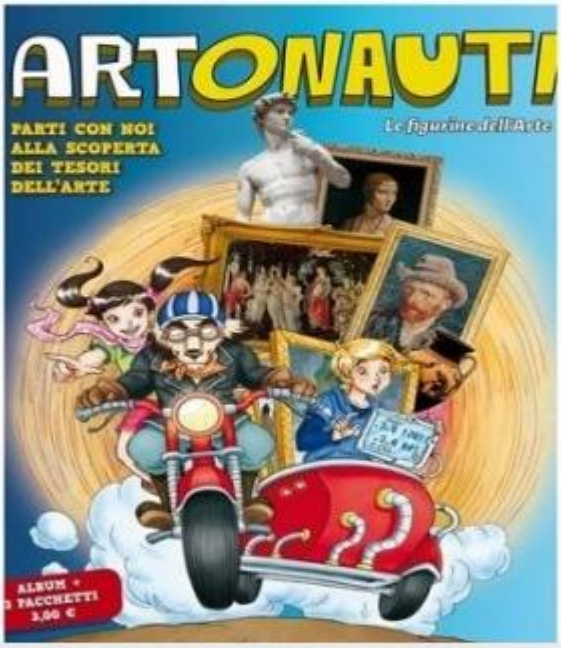
LIBRI IN EDICOLA

Artonauti: arrivano le figurine sulla storia dell'arte

Un progetto per i più piccini che piace anche ai grandi. Arriva Artonauti, l'album con le figurine sulla storia dell'arte per imparare divertendosi.

Serena Di Battista 28-02-2019





Annuncio chiuso da Google

Non si parla d'altro in questi giorni che di questa iniziativa geniale: arriva **Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte.** Soprattutto negli ultimi anni la storia dell'arte è stata decisamente penalizzata da programmi ministeriali e enti culturali. Se è vero che **chi si occupa di editoria e scuola** sta lavorando a progetti come divertenti albi illustrati, giochi pedagogici e **collane didattiche** dedicate al mondo delle arti, è anche vero che resta difficile avvicinare i più piccoli all'arte attraverso i libri.

Ecco perché l'idea di creare delle figurine speciali funziona. Oltre alle figurine su calciatori, animali o cartoni animati, **dal 15 marzo 2019 in edicola** si potranno trovare anche le **figurine sulla storia dell'arte**. Le opere di Giotto, Botticelli, van Gogh e tanti altri diventeranno elemento

di curiosità e scambio, in un percorso che passando per il gioco arriva all'apprendimento.

Il cammino per scoprire opere, musei e autori sarà condotto da due ragazzini e un cagnolino, Ale e Morgana e Argo. Questi tre simpatici personaggi ci accompagneranno **in un viaggio nell'arte** dalla preistoria all' Antico Egitto; dal Rinascimento al Neoclassicismo; dall'Espressionismo alle Avanguardie del Novecento. Ci saranno storie, aneddoti, informazioni, **ma anche indovinelli e curiosità** per coinvolgere in prima persona i piccoli avventurieri. Il prezzo di lancio **dell'album più tre pacchetti di figurine è di 3 euro.**

Ma l'album delle figurine sulla storia dell'arte è un progetto che non piace soltanto ai bambini: **appassionati e collezionisti di tutte le età** sono già pronti a completare la raccolta e sistemare l'album nella libreria di casa. Quando un **progetto culturale** è ben fatto è giusto dedicargli la giusta attenzione. Artonauti infatti va oltre l'album delle figurine e coinvolge direttamente anche **la scuola e gli insegnanti.**

Artonauti: il progetto delle figurine sulla storia dell'arte

Il progetto è firmato da WizartS.r.l.s., un'impresa sociale fondata Daniela Re, **insegnante specializzata in riabilitazione** e potenziamento cognitivo. Con lei Marco Tatarella, **editore milanese (22Publishing)** finanziato da Fondazione Cariplo.

Proprio perché il progetto nasce **dall'idea di un'insegnante**, sul sito di Artonauti c'è una sezione dedicata ai docenti con un apposito modulo da compilare e inoltrare. Così facendo, gli insegnanti che parteciperanno assicureranno **un album gratuito per ogni alunno,** con un pacchetto di figurine incluso, **una lettera per i genitori**, un poster per la classe e delle proposte di laboratorio.

Che ne pensate di questa iniziativa? Fatecelo sapere nei commenti, vi aspettiamo!

© Riproduzione riservata SoloLibri.net

NAVIGA PER PAROLE CHIAVE

News Scuola - News Libri - Arte, Teatro e Spettacolo - Libri in edicola - Amanti dei libri

Annuncio chiuso da Google



#RomaCreArtigiana è ...

... il *web portal* delle **Arti** e dei **Mestieri**, della **Creatività** e della **Cultura #MadeinRome** ... dedicato ai **CreArtigiani**, alle **Comunità**, alle **Imprese** e al **Turismo** !



... I PROTAGONISTI CREARTIGIANI >>

... LA VETRINA DELLO SHOW&SHOP >>

... GLI EVENTI IN PROGRAMMA >>

Artonauti. In edicola arriva l'album di figurine sulla storia dell'arte

28 Feb, 2019 in *Attualità* / *Curiosità* / *Disegno* / *Idee & Progetti* / *Modelli e Best Practices* / *Pittura* / *Rassegna Stampa*

Si chiama Artonauti, è un nuovo album di figurine dedicato alla storia dell'arte. Non solo calciatori: gli album di figurine ripartono da Giotto e Van Gogh. Un progetto per unire apprendimento e gioco. In edicola dal 15 Marzo

Vieni, scopri e partecipa !



Scrivi e Pubblica !



Qui i Vincitori del Premio #RomaCreArtigiana

... PARTECIPA ALLA COMMUNITY >>

>>>

Partecipa al progetto per il #MadeinRome



Con TIM per la WikiApp



Scopri i Vantaggi di #RomaCreArtigiana !

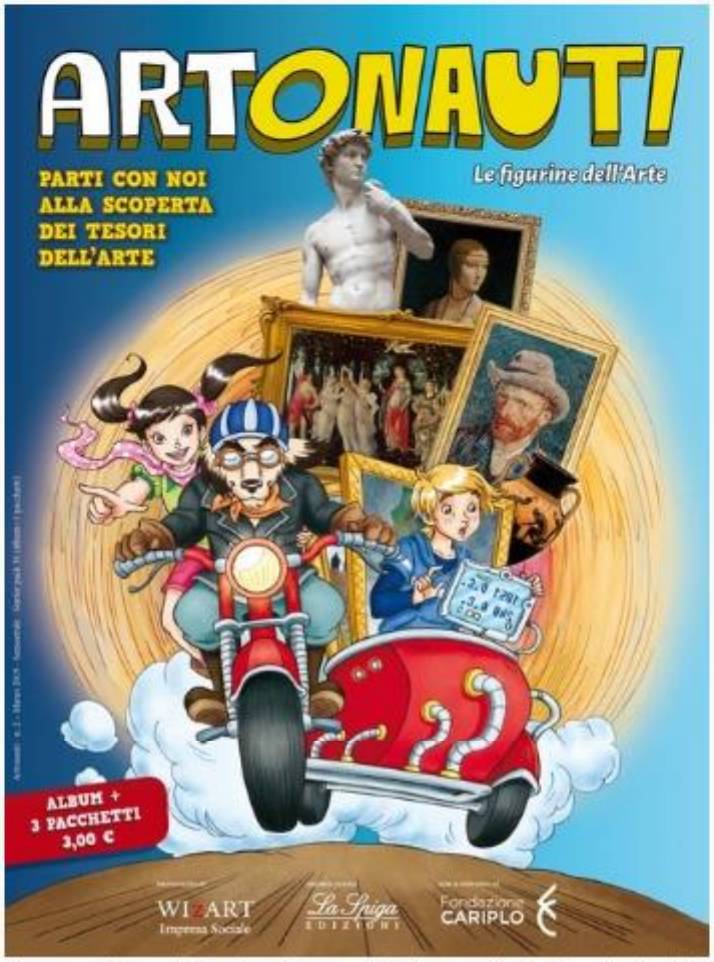


Pubblica Gratis Il Tuo Store



L'idea funziona. Intelligente, inconsueta, divertente, educativa, misurata sui più piccoli, tra apprendimento e gioco. Ed è curioso che in tempi di scarsissima attenzione alla storia dell'arte, da parte di programmi ministeriali che l'hanno qui e là sfoltita o comunque mai potenziata, **un bel segnale arrivi da chi si occupa di editoria e scuola**.

Parliamo di figurine, un settore del collezionismo straordinario, già nella storia del costume italiano. Con una penetrazione sorprendente, a dir la verità, anche nel pubblico adulto.



Il nuovo album di figurine Artonauti dedicato all'arte. In edicola dal 15 Marzo

Figurine, memoria condivisa

E la liturgia della figurina, sedimento culturale ed affettivo nella memoria dei più agé, passava da quei blitz in edicola, in attesa dell'ultima uscita; dall'odore di Coccoina, la vecchia colla pastosa nel barattolino in

#RomaCreArtigiana 2018 !



Er Salustro, esportatore de Romanità



Cerca tra i contenuti del portale ...

Cerca

Argomenti Articoli

Abiti, Fogge e Ornamenti Antichi Mestieri Arredo Design Arte del Cibo Arte del Restauro Arte Orafa ARTI & MESTIERI Arti Grafiche Arti Visive Attualità

REGISTRATI!

Partecipa !

- Roma CreArtigiana è ...
- il Futuro è Artigiano !
- Aderisci al MadeinRome
- Ci Sei nella Mappa ?
- Crea Gratis il Tuo Store
- Esponi i Tuoi Prodotti
- Promuovi il Tuo Evento
- Inserisci un Annuncio
- Invia le Tue News
- Segnala Errori
- Info e Contatti
- Privacy & Cookie Policy
- Ideo-Mappa del Portale
- Caccia ai Tesori !
- Mappa dei Tesori

Partner in progress ...

alluminio, sostituita negli Anni '70 dalla carta biadesiva che rivoluzionò il settore; e poi dallo scambio tra piccoli collezionisti, con quel "ce l'ho, ce l'ho, mi manca" che è diventato tormentone.

Un tempo la corsa per accaparrarsi immaginette di calciatori, supereroi, personaggi dei fumetti e piccole icone da custodire, aveva un senso che oggi appare sfumato, fra tenerezza e nostalgia. L'overdose visiva incontrollata, la facilità nel recuperare qualunque immagine sul web, la virtualità e la smaterializzazione di ogni segno iconografico, rendono quel rito obsoleto, quasi superfluo. Eppure la **figurina, fragile feticcio di carta su cui – ad esempio – i geniali fratelli Panini edificarono un impero, mantiene il suo charme.**



Una pagina dell'album dedicata a Canaletto

Il progetto sulla storia dell'arte

L'ultima iniziativa, lanciata grazie a un progetto socio-culturale, riguarda dunque l'arte, settore strategico per molte realtà editoriali che lavorano col mondo dell'infanzia: albi d'autore, firmati da artisti e illustratori per incantare i più piccoli con favole e racconti, giochi pedagogici, collane didattiche dedicate al mondo delle arti, ai grandi autori, alle opere e alle tecniche.

E adesso, sul modello di progetti lanciati anche all'estero, **arriva l'album per bambini dai 7 agli 11 anni, utile a stimolare la curiosità e la fascinazione nei**

Attualità Bandi & Leggi Botteghe Storiche Chiese, Palazzi, Monumenti Curiosità Disegno Eccellenze Romane Editoria Feste, Giochi e Spettacoli di Piazza Fiere e Rassegne Idee & Progetti Internet Itinerari Tematici Luoghi Contemporanei Luoghi Speciali Luoghi Storici Maestri Artigiani Maker & Innovazione Maker Faire Modelli e Best Practices Mostre & Spettacoli Multimediale Percorsi Territoriali Personaggi Contemporanei Personaggi Storici Pittura Rassegna Stampa Ricette Cucina Romana Rievocazioni Storiche Rioni di

biclazio
business innovation centre
ROMA PRODUTTIVA

confronti dei capolavori dell'arte di tutti i tempi. Si chiama Artonauti.

Le figurine dell'arte ed è atteso in edicola **a partire dal prossimo 15 marzo, al costo di 3 euro (con l'album subito 3 pacchetti di figurine in omaggio)**. Storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità accompagnano le 64 pagine del book, in cui troveranno posto via via le immagini collezionate.

Un lungo viaggio che parte dalla preistoria, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per proseguire con l'incanto dell'Egitto, il trionfo della statuaria greca, l'Impero Romano, poi il Medioevo, procedendo tra Rinascimento, Barocco, Neoclassicismo, Impressionismo, Espressionismo e le Avanguardie del Novecento.

Continua a leggere su Art Tribune

Condividi con:

Lascia un commento

Default Comments(0) Facebook Comments Google+ Comments

Connect with:

Sostieni il portale #RomaCreArtigiana!

Donazione

Privacy & Cookie Policy

GDPR

Accedi al Portale

› Registrati

Storiche Rioni di Roma Roma CreArtigiana Sacro e Profano Scuole & Accademie Storie di Ieri Storie di Oggi Turismo Culturale

Categorie Articoli

Seleziona una categ

Archivi Articoli

Seleziona mese

MARZO: 2019

L	M	M	G	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24

Arriva il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte





Un bel modo per avvicinare i più piccoli alla storia dell'arte

Arriva in edicola **un album di figurine molto particolare**. I bambini non dovranno collezionare foto di calciatori o immagini dei loro cartoni preferiti ma, bensì, **opere d'arte**. Si chiama **Artonauti** ed é un modo molto intelligente per insegnare la storia dell'arte ai più piccoli.

Bustina dopo bustina, i ragazzi dovranno ricomporre le opere di **Botticelli**, di **Picasso**, collezionare i ritratti di **Leonardo Da Vinci** o studiare le **Avanguardie del Novecento**, spesso stuzzicati da indovinelli, giochi e storie che li incuriosiranno e, al tempo stesso, faranno conoscere loro i momenti più importanti della storia dell'arte. L'album di figurine sarà disponibile a partire dal prossimo **15 marzo**.



Arriva il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte



Riuscireste a indovinare a quale opera sta lavorando #Leonardo nel suo studio? Lo scoprirete presto attaccando le #figurine di #Artonauti. E se non ricordate il titolo dell'opera raffigurata o il nome del museo che la custodisce non disperate: potrete controllare sul retro della figurina.
Nel frattempo provate a indovinare cosa nasconde la figurina 108 lasciando un commento. Piccolo indizio: guardate l'espressione sul volto di Morgana!

71 13 10





Arriva il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte



Foto: Facebook

PUBBLICATO 28.02.2019

Condividi su

Homepage > Magazine > Viral News

Scopri anche

RDS
Roberta & Claudio
dalle 15 alle 19

ARRIVANO GLI ARTONAUTI: LA PRIMA RACCOLTA DI FIGURINE DEDICATE ALL'ARTE



Tra pochi giorni sarà disponibile nelle edicole un **album davvero speciale**: stiamo parlando de *Gli Artonauti. Le figurine dell'arte*. Il progetto, tutto italiano, è il primo album di figurine (nel nostro paese e nel mondo) in cui, invece dei classici calciatori, **si collezioneranno opere d'arte**. L'album presenta la storia di due bambini e di un cane che compiono un viaggio nel tempo, alla ricerca dei tesori dell'arte. Nel corso delle loro avventure, questi esploratori coraggiosi si imbatteranno in tante opere dei diversi periodi storici.

Come si può leggere sul **sito ufficiale de "Gli Artonauti"**:

"I bambini completando le pagine dedicate ai periodi storici si avvicinano ai personaggi e agli artisti che hanno segnato un'epoca. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana scoprono curiosità sulla vita al tempo degli Antichi Egizi o nell'Antica Roma e si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi. I bambini compongono un piccolo libro d'arte collezionando interi affreschi o dipinti. Cercando di attaccare le figurine con precisione, memorizzano i dettagli delle opere d'arte e imparano a riconoscerle dai particolari".

L'album, prodotto da WizArt SRL Impresa Sociale e facente parte di un progetto più ampio (finanziato, tra gli altri, dalla Fondazione Cariplo), **sarà in vendita a partire dal 15 marzo**, al prezzo promozionale di 3€ (inclusi 3 pacchetti di figurine). L'album si compone, in totale di 216 figurine e sarà possibile acquistare online quelle mancanti. Ci auguriamo che questo progetto riesca nel difficile compito di riportare in auge la cultura come strumento per crescere bene e vivere meglio.

Condividi Salva su Pinterest Twitta

#SCELTIPERVOI

Gli album delle figurine più belli, dall'arte allo sport

SCRIVI ALLA REDAZIONE



28 Febbraio 2019

Gli album delle figurine sono, da sempre, una delle passioni dei bambini. Eccone alcuni assolutamente da collezionare, dall'arte allo sport, dai cartoni animati ai personaggi più amati dai piccoli di casa. E attenzione: le raccolte coinvolgeranno anche mamma e papà!

"Celo, celo, manca": quante volte abbiamo detto, da bambini, questa frase - diventata poi un motto utilizzato anche in altre occasioni - durante gli **scambi di figurine** con gli amici? Un sacco, sicuramente: gli **album di figurine** sono, da sempre, una passione dei bambini, che coinvolgono, nella loro attività, anche mamma e papà (che spesso, alla fine, si appassionano anche più dei loro bambini!).



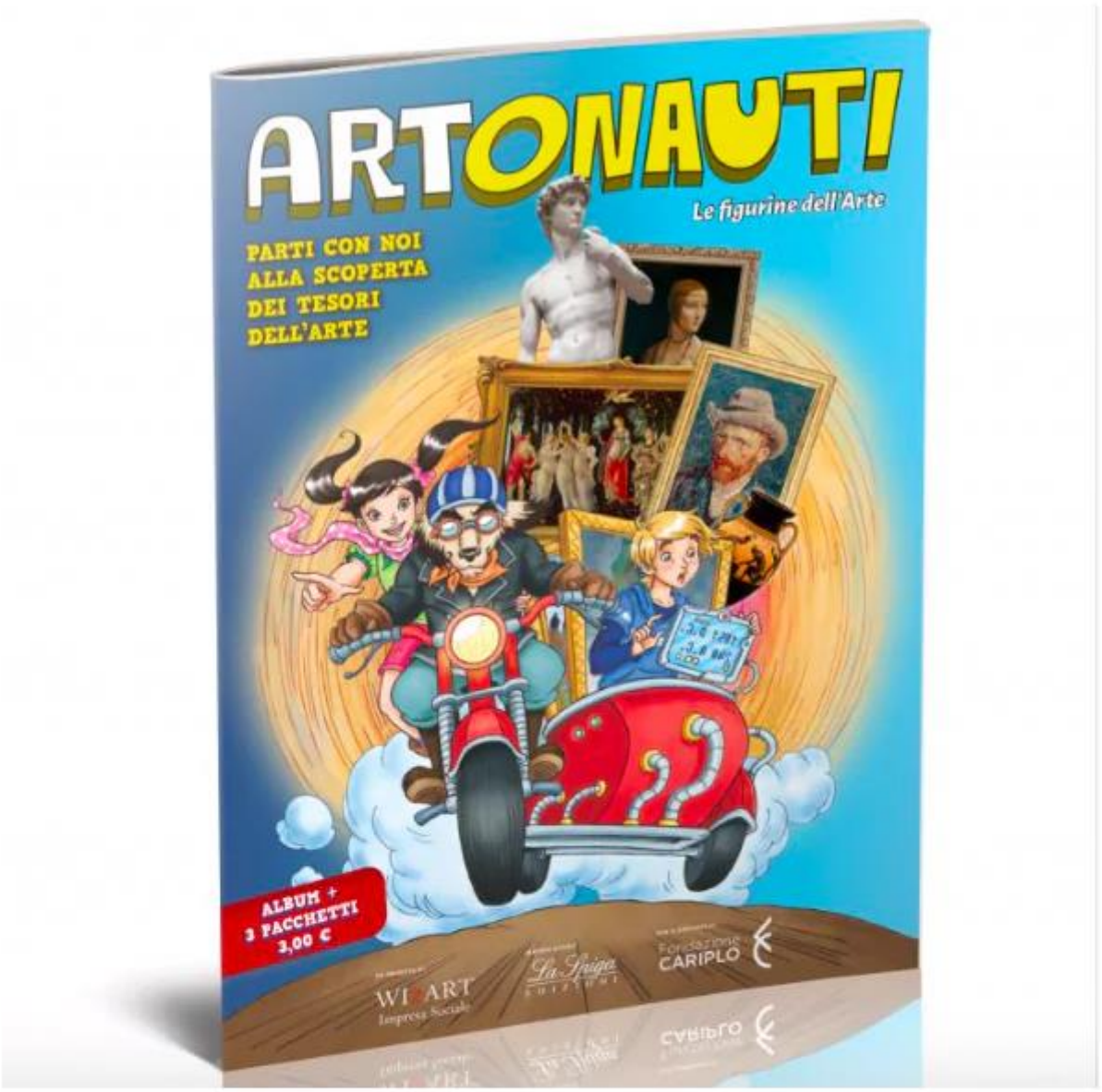


Nomi
Calcol
Calcolo
Calcolo
Calcolo
Calcolo
Calcolo
Calcola
Calcola
Hotel p



Nella gallery, ecco qualche album di figurine **imperdibile**, se volete cominciare con i vostri figli una raccolta... all'ultimo sticker!

Alla scoperta dell'arte



| artonauti.it

Dal **15 marzo** sarà in edicola Artonauti, il primo numero di una collana di album che narrano le avventure dei protagonisti Ale, Morgana e Argo (00 Setter) alla scoperta dei **tesori dell'arte**. Ci saranno album dedicati ad altri periodi storici, a temi specifici e a personaggi che hanno cambiato la storia dell'umanità. Sul retro di ogni figurina i bambini trovano il nome dell'opera, l'autore e il museo in cui è custodita. Nei pacchetti ci sono **5 figurine + 1 Twin Card**, su ogni twin card è raffigurata un'opera o un dettaglio, collezionando tutte le 25 copie di twin card i bambini possono giocare a memory, così anche quando l'album è finito l'arte continuerà a farli divertire.

Visto su **Artonauti.it**

Prezzo: album + 3 pacchetti a 3 euro

FINO A

In edicola arriva Astronauti, l'album di figurine sulla storia dell'Arte

La collezione di *figurine sulla storia dell'Arte* è dedicata ai protagonisti dell'arte, dalla Preistoria alle Avanguardie del Novecento

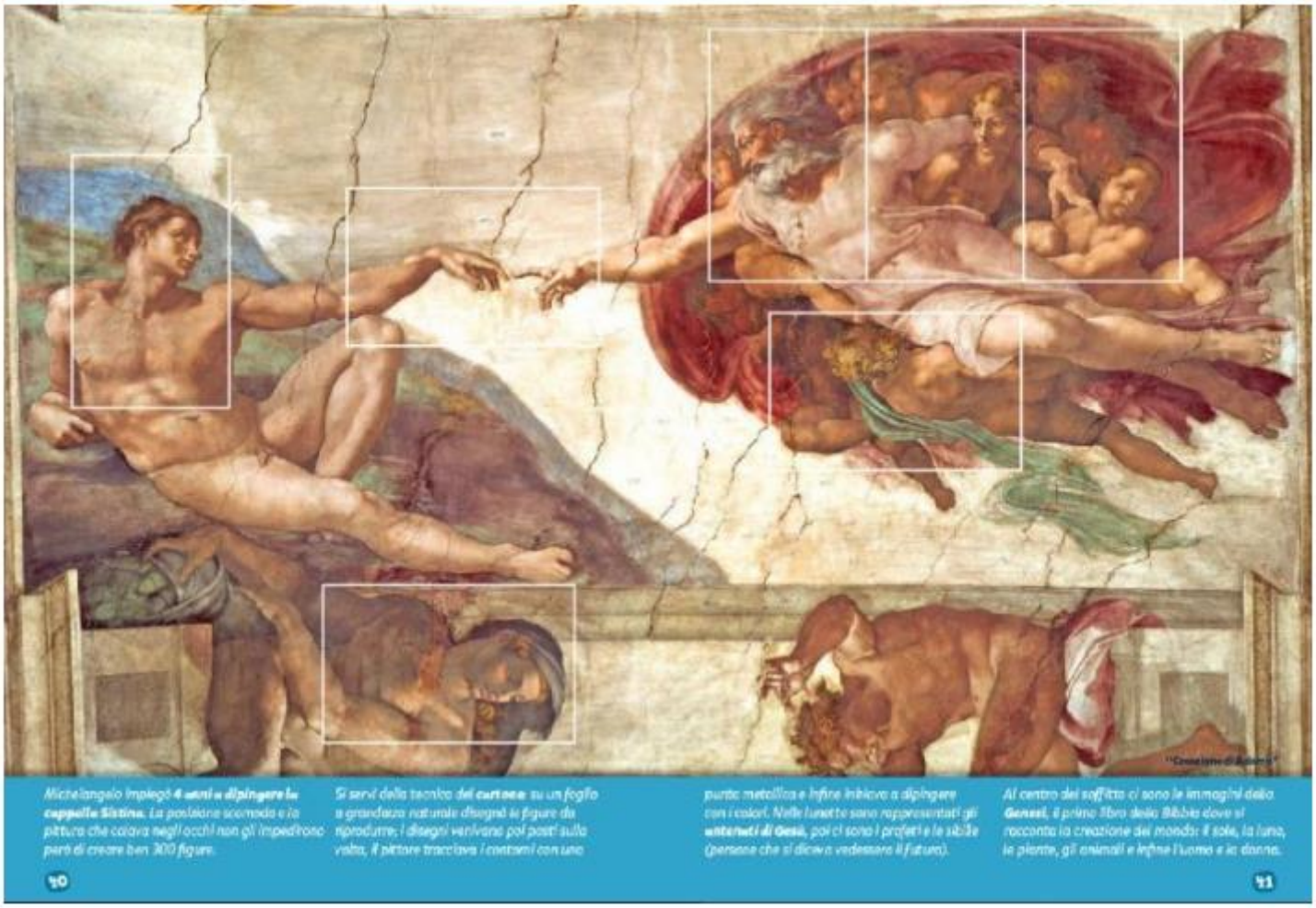


Quanti di voi da piccoli hanno avuto l'opportunità di giocare con le figurine Panini? In quanti hanno scambiato, contrattato e addirittura vinto delle edizioni speciali? Da sempre, da che se ne ha memoria, l'**album delle figurine** è un grande classico per il divertimento dei più piccoli.

Siamo abituati a vedere i calciatori come protagonisti indiscussi. **Artonauti,** invece, si propone come il primo **album di figurine** dedicato alla storia dell'arte in Italia e nel mondo, che uscirà nelle edicole dal 15 marzo 2019.

NEOMAG®
READ COOL, STAY COOL

Un progetto interessante, che sfrutta l'onda di nostalgia che ha trasformato la figurina in feticcio, capace di mantenere il suo fascino anche in una realtà bombardata dalle immagini e dal virtuale, da giochi con ritmi veloci e dinamiche sociali molto differenti da quelle lente e pazienti di una **collezione di figurine**.



Qual è lo scopo di Astronauti

L'***album di figurine*sulla storia dell'Arte** è pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni. Sarà un condensato in 64 pagine di storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità. Parte dalla preistoria, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per arrivare fino alle avanguardie del Novecento. Passando per l'arte egizia, la statuaria greca, l'Impero Romano, il Medioevo, il Rinascimento, il Barocco, il Neoclassicismo, l'Impressionismo e l'Espressionismo.

Ad accompagnare i bambini nel **viaggio alla scoperta della storia dell'arte** e dei suoi protagonisti saranno due bambini Ale e Morgana, con il loro cane Argo.

> *"Scambiandosi le figurine i bambini memorizzano e riconoscono le opere e gli artisti che le hanno prodotte a partire dai particolari raffigurati"*

spiegano sul sito *Daniela Re*, insegnante specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo, e *Marco Tatarella, editore di 22Publishing*, che insieme hanno fondato *Wizart S.r.l.i.s.*, un'impresa sociale no profit.

Sulla carta, l'**album di figurine Artonauti** è un progetto intelligente e interessante, resta solo un punto di domanda: ai bambini piacerà ancora andare in edicola, comprare i pacchetti di figurine e passare l'intervallo a scambiarsi Michelangelo con Giotto, o Ronaldo con Messi?

By Giovanna Montano | Febbraio 28th, 2019 | #Art

Share This Story, Choose Your Platform!

MILLENNIALS
Less Is Better



Arte Cultura Curiosità

Artonauti, il primo album di figurine sulla storia dell'arte

Febbraio 28, 2019 Chiara Grasso 0 Commenti 22Publishing, Arte, artonauti, collezione, figurine

Una grossa novità è prevista in edicola: il 15 marzo uscirà Artonauti,
l'album di figurine che si ispira ai grandi capolavori dell'art e.





Alzi la mano chi, nella propria infanzia, non ha mai collezionato delle figurine per un album. Basta calciatori, principesse, cartoni animati: oggi la vera rivoluzione nel mondo degli album si chiama **Artonauti.**

Artonauti si propone di far riscoprire il gusto per l'arte ai piccini e perché no, anche ai più grandi. Ma anche di suscitare quell'emozione, un po' vintage, di attaccare le figurine e collezionarle. Dalle **grotte di Lascaux** fino all'**arte contemporanea**, Artonauti segue un percorso accattivante, certo di stupire i ragazzini.

Il perché di questo nome? Naturalmente c'è un richiamo ai mitici ***Argonauti*** . Ovvero, la leggenda di due bambini e un cane che si mettono in cammino alla scoperta dei tesori.

Il progetto nasce come contro-risposta ad un mondo sempre più veloce e ipertecnologico. La riscoperta della lentezza e della pazienza di una collezione di figurine è cosa ormai rara. Ma ciò può favorire la concentrazione dei nativi digitali, svezzati fin dalla culla a suon di smartphone e tablet.

Daniela Re e **Marco Tatarella** sono i genitori di questa bellissima iniziativa. Da oltre 11 anni dirigono una casa editrice specializzata in libri di arte. In più, sono i fondatori di **Wizart S.r.l.i.s.**, una impresa no profit che proprio con *Artonauti* hanno portato a casa il premio di **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.**

> «L'idea è nata una sera a cena. Parlavamo di come è importante avvicinare i bambini alla bellezza fin dalla più tenera età; così abbiamo pensato "Sarebbe bello se ci fosse un album che al posto dei calciatori proponesse le opere d'arte. Dipinti che si svelano completando l'album!" Ci siamo guardati negli occhi e, senza un attimo di esitazione, abbiamo detto "facciamolo"! Era il 2015 e oggi Artonauti è diventato realtà!» hanno commentato gli autori.

Ma ***Artonauti*** non è un album di figurine qualunque: infatti, al suo interno si trovano indovinelli, enigmi, istruzioni per realizzare piccoli lavori in casa. Ma anche informazioni sui quadri e sulla vita degli artisti.

In più, gli autori inseriscono in ogni classico pacchetto contenente cinque figurine, anche una cosiddetta **Twin card.** Questa permetterà, assieme ad altre carte, di realizzare un bellissimo gioco memory. L'appuntamento con l'arte nelle edicole è segnato per il prossimo 15 marzo.



Seguici su:

In edicola l'album di figurine sulla storia dell'arte

Categorie: Cose da fare | febbraio 28, 2019 at 12:42 Nessun commento

Mi piace Condividi Piace a 77 persone. Iscriviti per vedere cosa piace ai tuoi amici.
Segui @MammeRock Tweet

L'idea potrebbe funzionare. Speriamoci. Proviamoci.

Sul modello di progetti lanciati all'estero, arriva l'album per bambini dai 7 agli 11 anni, utile a stimolare la curiosità nei confronti dei capolavori dell'arte di tutti i tempi. Si chiama *Artonauti. Le figurine dell'arte* ed è atteso in edicola a partire dal prossimo 15 marzo, al costo di 3 euro (con l'album subito 3 pacchetti di figurine in omaggio).



Storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità accompagnano le 64 pagine del book, in cui troveranno posto via via le immagini collezionate. Un lungo viaggio che parte dalla preistoria, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per proseguire con l'incanto dell'Egitto, il trionfo della statuaria greca, l'Impero Romano, poi il Medioevo, procedendo tra Rinascimento, Barocco, Neoclassicismo, Impressionismo, Espressionismo e le Avanguardie del Novecento. Da Giotto a Michelangelo, da Leonardo a Caravaggio, da Botticelli a Van Gogh. Con tanto di storiella a fumetti: il cammino attraverso opere, musei e autori sarà condotto da due ragazzini, Ale e Morgana, col loro cagnolino Argo.

E chissà se anche con l'arte si ricreerà la liturgia della figurina, il "celo celo manca" (sic), l'attesa del nuovo pacchetto, la ricerca dell'immagine rara, il tempo speso con gli amici...

Archivi
marzo 2019
febbraio 2019
gennaio 2019
ottobre 2018
aprile 2018
marzo 2018
febbraio 2018
gennaio 2018
dicembre 2017
novembre 201
ottobre 2017
settembre 201
luglio 2017
giugno 2017
maggio 2017
aprile 2017
marzo 2017
febbraio 2017
gennaio 2017
ottobre 2016
settembre 201
agosto 2016
luglio 2016
giugno 2016
maggio 2016
aprile 2016
marzo 2016
febbraio 2016



Articolo completo su Artribune



Tags: figurine, giochi

Scritto da Camilla Montella

Guarda tutti i post di: Camilla Montella

« Precedenti Prossimi »

gennaio 2016
dicembre 2015
novembre 201
ottobre 2015
settembre 201
agosto 2015
luglio 2015
giugno 2015
maggio 2015
aprile 2015
marzo 2015
febbraio 2015
gennaio 2015

UNA RACCOLTA DI FIGURINE PER IMPARARE LA STORIA DELL'ARTE: ESCE IN EDICOLA L'ALBUM ARTONAUTI

NEWS / 28 FEBBRAIO 2019 / DI CHIARA



Il prossimo 15 Marzo in tutte le edicole italiane uscirà **"Artonauti. Le figurine dell'arte"**, primo album di figurine al mondo a trattare il tema della storia dell'arte.

La raccolta nasce con l'intento di far conoscere ai più piccoli i capolavori artistici che li circondano e a **scardinare il pregiudizio che l'arte sia una materia troppo complessa per i bambini.**

Un divertente viaggio per immagini dalla Preistoria al Novecento

Chi ha detto che la storia dell'arte è noiosa e difficile da ricordare? Dal prossimo 15 marzo anche i bambini potranno scoprire antichi monumenti, preziosi dipinti e raffinate sculture semplicemente scambiando figurine.

L'album "Artonauti" è composto da 64 coloratissime pagine, 28 illustrazioni 216 figurine e 25 Twin Card (ossia carte doppie per realizzare anche un divertente gioco di memoria). Collezionandole i bambini andranno a comporre e a svelare **65 capolavori artistici**, facendo un emozionante viaggio nel tempo che parte dalla Preistoria e termina nel XX secolo.



Ad accompagnarli **tre amici virtuali**, Ale, Morgana e Argo che mostreranno loro come è divertente scoprire le tracce del nostro passato e **fare la conoscenza di grandi artisti** come Leonardo Da Vinci, Michelangelo, Caravaggio o Van Gogh.

Il nome "artonauti" infatti vuole dare proprio l'*idea del viaggio* essendo un neologismo nato dalla crasi dei termini artisti, astronauti e argonauti (gli epici condottieri alla ricerca del vello d'oro).

Un progetto per imparare la storia dell'arte attraverso il gioco

L'album di figurine "Artonauti" nasce da un progetto di **Daniela del Re**, insegnante e mediatrice culturale e di **Marco Tatarella** da più di un decennio direttore della casa editrice La Spiga, specializzata in edizioni artistiche.

I due professionisti hanno istituito un'associazione culturale senza scopo di lucro intitolata Wizart S.r.l.i.s. finalizzata proprio a diffondere cultura e innovazione tra le nuove generazioni.

L'album di figurine dedicato alla storia dell'arte vuole promuovere un nuovo metodo di istruzione e socializzazione completamente autonomo. Attraverso la raccolta degli adesivi e lo scambio dei doppioni con gli amici, i più piccoli scopriranno che ***possono gestire da soli la propria voglia di sapere*** e che possono imparare cose nuove e bellissime semplicemente giocando.

Please follow and like us:
Follow Mi piace Cond. Tweet Salva

LURLO

SDA Bocconi

LA TUA CHIAVE D'ACCESSO IN SANITÀ
MASTER IN MANAGEMENT PER LA SANITÀ
MIMS
SCOPRI DI PIÙ

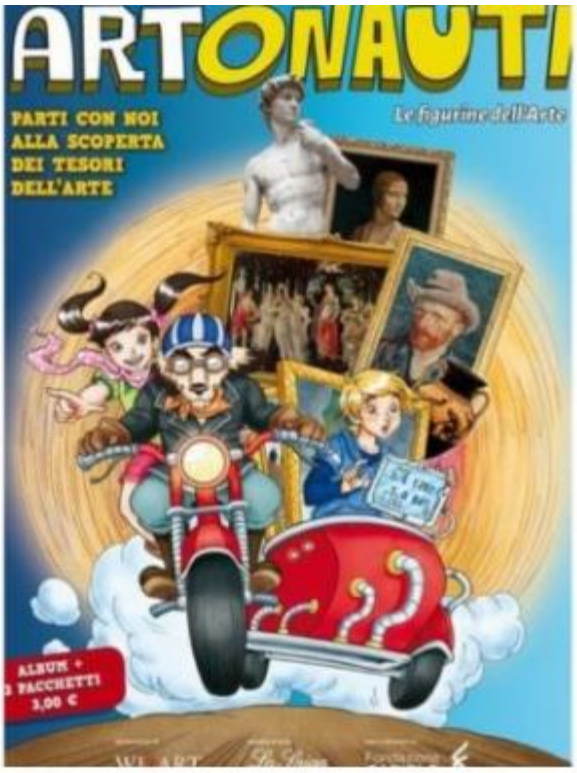
Cultura LifeStyle

Artonauti: il primo album di figurine sulla Storia dell'Arte

Vincenzo Luca Borzi · 28 Febbraio 2019 · 135 · 1 minuto di lettura



Foto tratta da milanorepubblica.it



Una felice intuizione per una delle più grandi passioni dei bambini. In uscita il 15 marzo **Artonauti**, il primo album di figurine che porta i bambini alla conoscenza della Storia dell'Arte.

Artonauti: un viaggio nell'Arte pensato per i bambini

Artonauti: un viaggio nell'Arte pensato per i bambini

A pensarci adesso, c'è da chiedersi come mai un'idea del genere non sia stata pensata prima. C'è da scommetterci che non rimarrà figlia unica! Artonauti, il primo album di figurine sulla Storia dell'Arte, è frutto di un'inedita scommessa culturale di **Daniela Re**, insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, e **Marco Tatarella**, direttore di una casa editrice. Per dare vita al loro progetto, i due milanesi hanno fondato la **Wizart S.r.l.i.s.**, un'*impresa sociale no profit*.

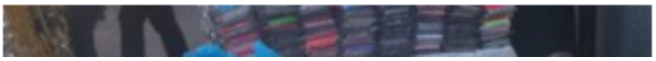
Pensato **per i bambini e i ragazzi dai 7 agli 11 anni**, l'album raccoglie ben 64 pagine, per un totale di 216 figurine. Quanti vorranno cimentarsi nella raccolta dovranno trovare 28 illustrazioni e 65 opere d'arte, cui si aggiungono 20 quiz e indovinelli e due pagine di giochi. Ad accompagnarli in questo inedito percorso due bambini, Ale e Morgana, e il cane Argo: saranno loro a guidarli in un favoloso viaggio nel tempo che partirà dalla Preistoria fino ai giorni nostri, passando dall'Antico Egitto all'epoca

Mostra di più

Facebook Twitter

Vincenzo Luca Borzi





Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte

28 Febbraio 2019

Esce in edicola dal 15 marzo Artonauti, il primo album di figurine a tema storia dell'arte. Un modo divertente per stimolarne l'apprendimento



MILANO – Dal 15 marzo uscirà nelle edicole *Artonauti*, l'album di figurine per bambini e ragazzi per imparare, divertendosi, la storia dell'arte. **Finanziato dalla Fondazione bancaria Cariplo, il progetto è ulteriore segnale di come la collaborazione tra settore terziario e l'imprenditoria culturale sia fruttuosa**. In un sistema scolastico e educativo in cui la storia dell'arte è trattata come la *cenerentola* delle discipline, il progetto degli Artonauti potrebbe davvero avvicinare i più giovani al bello, all'estetico, ma anche alla sensibilità e all'empatia.







LIBRERIAMO®
La piazza digitale per chi ama i libri e la cultura

La storia dell'arte attraverso le figurine

Il sistema scolastico italiano purtroppo non potenzia discipline come la musica e la storia dell'arte ed è proprio a questo proposito che nasce *Artonauti*, un album di figurine da collezionare sulla storia dell'arte: sessantaquattro pagine da completare con le figurine ispirate ai grandi periodi storici, alle correnti e agli influssi artistici più incisivi e importanti, arricchite di **curiosità, informazioni, aneddoti e indovinelli. Al costo di tre euro i bambini possono acquistare l'album in questione e avere subito tre pacchetti di figurine in omaggio per iniziare questo viaggio nei secoli dell'arte**. In compagnia di due *guide*, Ale e Morgana, e del cane Argo, i ragazzi dai sette agli undici anni intraprendono un percorso dalla Preistoria, per arrivare all'antico Egitto, all'antica Grecia, all'Impero Romano, al Medioevo, al Rinascimento, al Barocco, al Neoclassicismo, all'Impressionismo, all'Espressionismo e alle Avanguardie di inizio '900.








Imparare giocando

Artonauti è un progetto socio-culturale firmato da WizartS.r.l.s, un'impresa fondata da **Daniela Re**, insegnante specializzata nella riabilitazione e nel potenziamento cognitivo, e da **Marco Tatarella**, editore di 22publishing. L'idea di unire la componente del gioco a quella dell'istruzione e dell'apprendimento funziona perché attraverso il divertimento e lo svago si veicolano nozioni conoscitive nel modo più spontaneo e immediato. Gli stessi autori fanno riferimento ai pionieri dell'apprendimento creativo, ossia Maria Montessori e Bruno Munari. Avvicinare gli studenti all'arte non significa solo abituarli ed educarli al Bello e all'estetica, ma stimola

LIBRERIAMO®
La piazza digitale per chi ama i libri e la cultura

in loro la logica, le capacità linguistiche, quelle espressive, la sensibilità e l'empatia, come sostengono gli stessi autori del progetto:

> *Arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini. Numerosi studi dimostrano, infatti, che l'arte contribuisce a sviluppare le attività espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico.*

Sul sito di **Artonauti** è disponibile del materiale gratuito per gli insegnanti, comprendente album con un pacchetto di figurine per gli alunni e un poster da appendere in classe.

© Riproduzione Riservata

Articolo precedente
Articolo successivo





Artonauti: arrivano le figurine dell'arte

By **Redazione** - 28 Febbraio 2019 102 0

8

Finalmente una collezione di figurine che vale la pena fare!

Artonauti infatti, non è solo un semplice album di figurine, ma è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.



OGNI FIGURINA È UN'OPERA D'ARTE: INSIEME COMPONGONO AFFRESCHI, DIPINTI, SCULTURE.

Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!

Una meraviglia, insomma.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.



*ARTONAUTI È UN NEOLOGISMO: UNA SINTESI TRA LE PAROLE **ARTE E ASTRONAUTI***

L'intenzione, infatti, è quella di spingere i bambini in un viaggio avventuroso, alla scoperta dell'arte.

Il progetto Artonauti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti.**
Il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.

Io mi sono già innamorata di questo progetto e non vedo l'ora che arrivi il 15 marzo perchè sarò sicuramente tra le prime che acquisterà l'album, curiosa di vedere la reazione di mio figlio.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi.
Per completarlo occorrono 216 figurine.



Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

Dal 15 marzo 2019 lo trovate nelle migliori edicole italiane.
Adatto a bambini da 7 a 11 anni.

8

Filosofia Giornale

Artonauti e la desacralizzazione artistica della riproducibilità tecnica

La società Wizart S.r.l.i.s, in collaborazione con la casa editrice La Spiga Edizioni e con il sostegno di Fondazione Cariplo, danno vita a un nuovo album di figurine appositamente pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni: si tratta di Artonauti, le prime figurine dell'arte. Esso è il primo album in Italia e nel mondo interamente dedicato alla storia dell'arte. La sintesi di arte e riproducibilità tecnica è stata oggetto di discussioni dai primi del novecento, specialmente nel caso di Walter Benjamin.

Condividi su Facebook Tweet su Twitter

L'idea di Artonauti

L'album di figurine *Artonauti*, che sarà disponibile in edicola dal 15 marzo non è soltanto una raccolta: è la storia di due bambini e un cane che compiono un **viaggio nel tempo** alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte. Le figurine andranno a comporre dipinti, sculture, affreschi, svelandone i particolari. Inoltre con il meccanismo dello **scambio delle figurine** a cui tutti abbiamo giocato, i bambini riusciranno a familiarizzare con le opere e con gli artisti. Oltre alle figurine, ci saranno anche piccoli aneddoti, giochi, indovinelli, e curiosità, in un viaggio che parte dalle **grotte di Lascaux** e attraverso gli egizi, i greci e i romani, arriverà fino al Novecento passando attraverso l'arte di Giotto, del Rinascimento (Botticelli, Michelangelo, Leonardo, Raffaello), degli impressionisti, di van Gogh. Grazie a questo album, i bambini avranno dunque l'opportunità di cominciare a imparare la storia dell'arte divertendosi.



Il titolo dell'album, *Artonauti*, vuole essere una sintesi tra le parole "arte", "astronauti" (per identificare un viaggio avventuroso) e "Argonauti" (per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi): una **sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo**. A tal proposito si esprime la co-ideatrice dell'album Daniela Re:

"*Credo che la forza di Artonauti risieda proprio nella storia*



personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo. Artonauti vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente: è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola".

La ricerca Benjaminiana di un'estetica pura

Il saggio ***L'opera d'arte nell'epoca della sua riproducibilità tecnica*** viene scritto da **Walter Benjamin** nel 1935 subito dopo aver partecipato come uditore al I Congresso internazionale antifascista. Pertanto è evidente nello scritto l'adesione filosofica al materialismo storico, dottrina associata principalmente alle figure di Karl Marx e Friedrich Engels, secondo cui le produzioni cosiddette *spirituali* degli uomini – arte, religione, filosofia – sarebbero determinate, in quanto *sovrastruttura,* dalle *strutture* economiche soggiacenti nelle relazioni sociali e nei diversi modi di produzione: compito del materialismo storico dunque sarà il **superamento dell'atteggiamento contemplativo verso l'opera d'arte.**

In apertura del saggio Benjamin cita un passo di un breve testo di **Paul Valèry** dalla raccolta ***Pièces sur l'art***. In questo testo lo scrittore si interroga sui mutamenti in atto nella nozione stessa di arte. Quella che allora sarebbe stata la futura diffusione dei nuovi mezzi di comunicazione analoghi alla radio e al telefono avrebbe presto consentito, secondo Valèry, di *trasportare e ricostruire in ogni luogo il sistema di sensazioni/eccitazioni provocato in un luogo qualsiasi da un oggetto qualsiasi.* In arte questo avrebbe significato la possibilità per le opere di diventare una sorta di ubiquità, ossia di divenire delle fonti di sensazioni, andando a creare così una sorta di ***distribuzione di Realtà Sensibile a domicilio***.

Per Valèry, sganciando in questo modo la fruizione dell'opera dal suo ***hic et nunc***, dal suo esserci qui ed ora, dalla sua materialità e presenza spaziale, non fa altro che rendere essenziale la più elevata esperienza estetica. Nel pensiero di Benjamin un tale discorso non poteva che avere una valenza esplicitamente politica: egli vede nelle nuove forme di produzione (fotografia e cinema) la **possibilità di liberare l'esperienza estetica di tutto quel sostrato religioso-sacrale** che ne accompagnava la fruizione **da parte della borghesia**.

TAGS arte Artonauti benjamin educazione marxismo tecnica Valèry

CONDIVIDI Mi piace 1 Tweet

MENU CERCA Il Messaggero.it

Un album delle figurine con la Gioconda al posto di Cristiano Ronaldo

ITALIA

Giovedì 28 Febbraio 2019



«Modigliani? Ce l'ho. Michelangelo? Ce l'ho. Leonardo? Mi manca!». Tra **Cristiano Ronaldo** e **Mauro Icardi**, vostro figlio potrebbe metterci un'opera di Raffaello nella collezione di figurine che aiuta i ragazzi a imparare la storia dell'arte. Si intitola «Artonauti» il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo, che arriverà nelle edicole italiane dal 15 marzo.

APPROFONDIMENTI



ITALIA
L'album delle figurine dell'arte: imparare e divertirsi

È un **album** per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte. Le **figurine** compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine - con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi. Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite : dal le grotte di Lescaux, al le piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a **Leonardo**, Michelangelo, Raffaello, a gli Impressionisti e a tanti altri.

Ann.

ENTRA IN NE
E SCOPRI LE PR
A TE DEDI

ORDINA O

Offerte Nespres
Accedi e scopri le

Nespresso

MyPLAY

LE VOCI DE

Al concerto c
mamma, big
di Veronica Cur

0:00 / 0:0

Es
in
de
te

MyPLAY

LE VOCI DE

Al concerto c
mamma, big








Seguendo le avventure di **Argo**, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi. L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

artona...
Follower: 1,633
Visualizza il profilo



Al concerto c
mamma, big
di Veronica Cur
0:00 / 0:0
Es
in
de
te
Caffè,
Jinpir
roma
Lo str
ancor
Gatto
Monta
lingua
«Non
una le
gover
SMART CIT
STATISTICHE TI
08 min
Tempo di attes
ITALIA
Bu
res

ITALIA



Visualizza altri contenuti su Instagram

Mi piace: 117

artonauti

Con Artonauti l'arte è un gioco da ragazzi. Si collezionano affreschi, dipinti e sculture ma non finisce qui: le pagine raccolgono giochi, enigmi e indovinelli per stimolare i lettori, grandi e piccini.
Voi sareste in grado di rispondere alla domanda del filosofo? Provateci lasciando un commento!

#artonauti #figurine #arte #filosofo

mostra tutti e 25 i commenti

Aggiungi un commento...

Inoltre c'è il gioco nel gioco : ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte «gemelle» raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album. L'idea e il progetto di **Artonauti** sono stati sviluppat i da Daniela Re - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

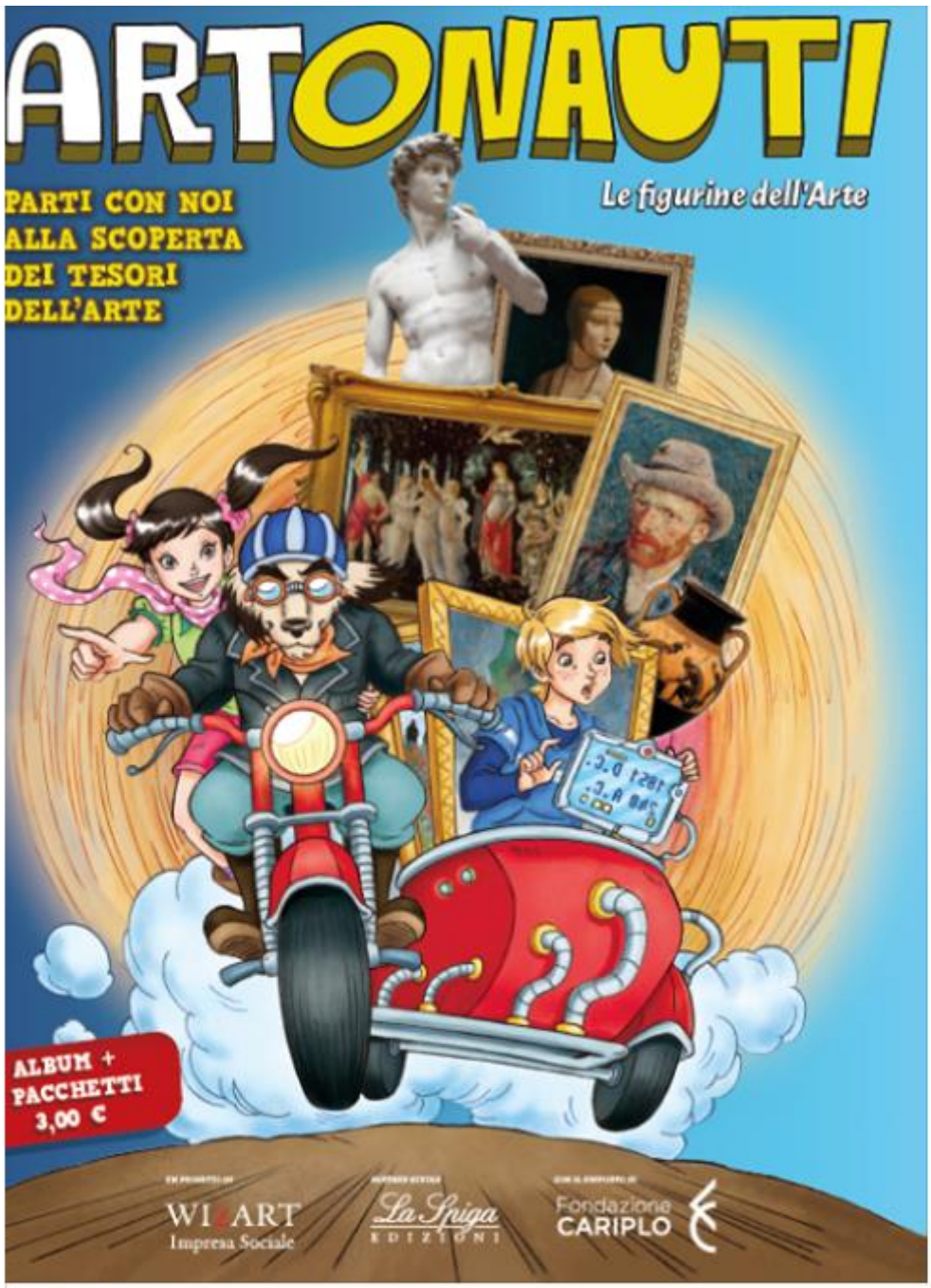






ROMA OMNI
Visita i Musei Va
Pietro senza stre
Prenota adesso

OMN
V
V
T
B
G
M
A
SC



Artonauti
Circa un mese fa

47 7 22

Insieme hanno fondato Wizart Srl, un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando «Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo». Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti - per identificare un viaggio avventuroso - e Argonauti - per evocare personaggi epi ci e i loro fantastici viaggi : una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere. Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali : il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il

Il Messagge
Prova
Il Messagge
Caffè, cornet
Jinping: che
bar?
Casa
ilmessaggerocasa.it
Quadrilocale
289.000 €
VENDITA QUADR
VEDI TUTTI GLI
VENDITA IN ZO

gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

Ultimo aggiornamento: 10:46

© RIPRODUZIONE RISERVATA

POTREBBE INTERESSARTI ANCHE



OFFERTA RISERVATA
AI POSSESSORI DELLA VALMONTONE CARD
180 NEGOZI DI MARCA CON SCONTI FINO AL 70% TUTTO L'ANNO
E UNA GRANDE FOOD COURT. APERTI TUTTI I GIORNI.
A1 ROMA-NAPOLI > USCITA VALMONTONE

Un album delle figurine con la Gioconda al posto di Cristiano Ronaldo





ARTICOLI CORRELATI



L'album delle figurine dell'arte: imparare e divertirsi

«Modigliani? Ce l'ho. Michelangelo? Ce l'ho. Leonardo? Mi manca!». Tra **Cristiano Ronaldo** e **Mauro Icardi**, vostro figlio potrebbe metterci un'opera di Raffaello nella collezione di figurine che aiuta i ragazzi a imparare la storia dell'arte. Si intitola «Artonauti» il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo, che arriverà nelle edicole italiane dal 15 marzo.

PUBBLICITÀ

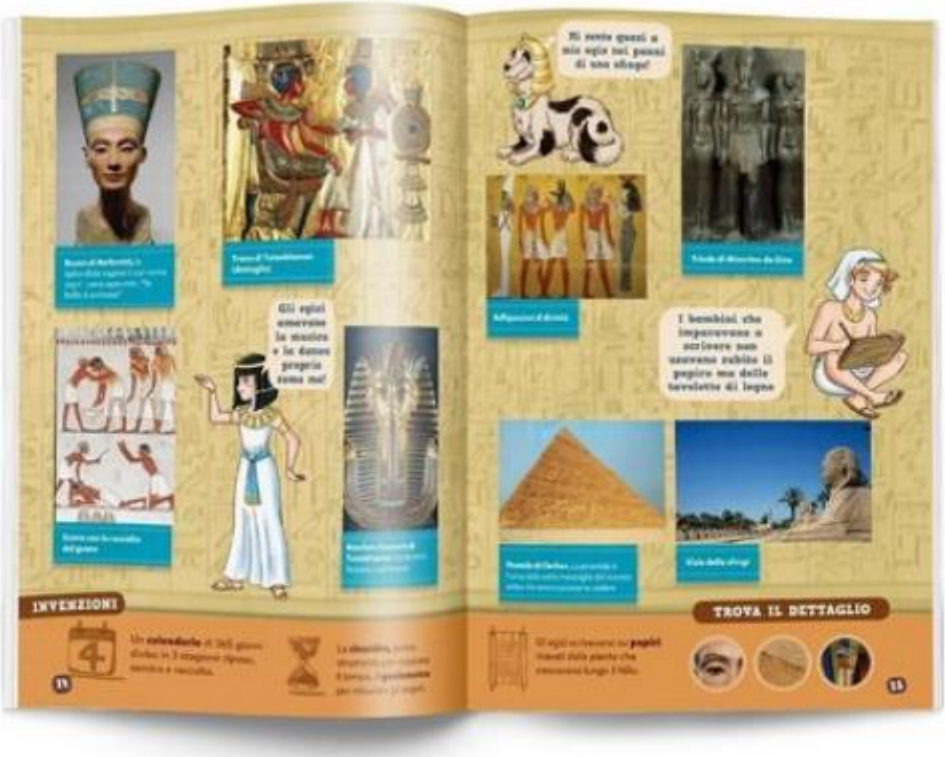


0

È un **album** per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte. Le **figurine** compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine - con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi. Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite : dal le grotte di Lescaux, al le piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a **Leonardo**, Michelangelo, Raffaello, a gli Impressionisti e a tanti altri.

IL MATTINO FOTO

FOTO - di -



L'album delle figurine dell'arte: imparare e divertirsi

0

Seguendo le avventure di **Argo**, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi. L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

artona...
Follower: 1,793

Visualizza il profilo



Visualizza altri contenuti su Instagram

Mi piace: 122
artonauti

Con Artonauti l'arte è un gioco da ragazzi. Si collezionano affreschi, dipinti e

0

sculture ma non finisce qui: le pagine raccolgono giochi, enigmi e indovinelli per stimolare i lettori, grandi e piccini.
Voi sareste in grado di rispondere alla domanda del filosofo? Provateci lasciando un commento!

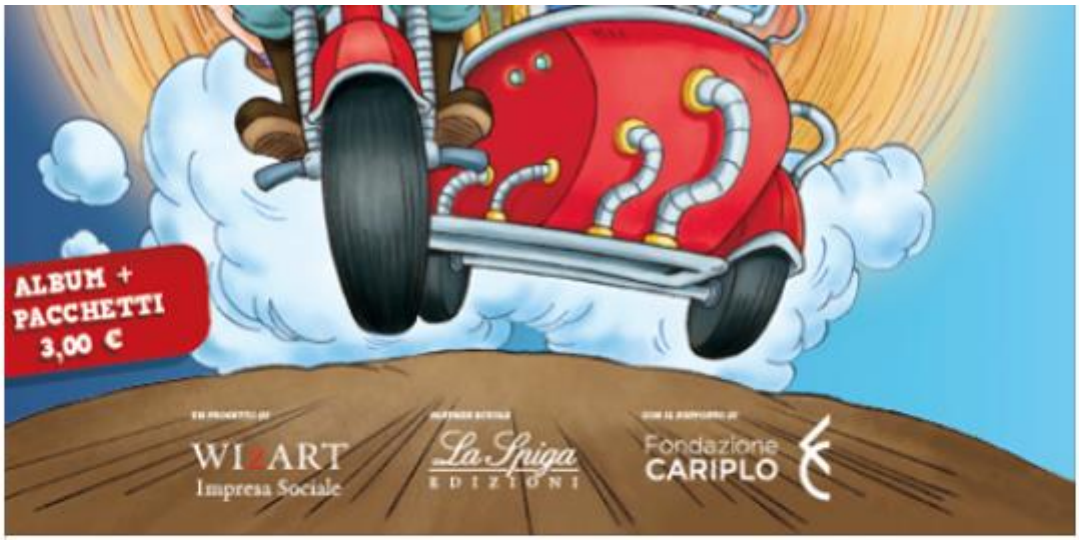
#artonauti #figurine #arte #filosofo

mostra tutti e 25 i commenti

Aggiungi un commento...

Inoltre c'è il gioco nel gioco : ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte «gemelle» raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album. L'idea e il progetto di **Artonauti** sono stati sviluppat i da Daniela Re - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.





Artonauti
Circa un mese fa

47 7 23

Insieme hanno fondato Wizart Srl, un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando «Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo». Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti - per identificare un viaggio avventuroso - e Argonauti - per evocare personaggi epi ci e i loro fantastici viaggi : una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere. Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali : il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

Giovedì 28 Febbraio 2019, 10:01 - Ultimo aggiornamento: 28-02-2019 10:46

© RIPRODUZIONE RISERVATA

POTREBBE INTERESSARTI ANCHE...

IL GAZZETTINO.it



Un album delle figurine con la Gioconda al posto di Cristiano Ronaldo

PER APPROFONDIRE: album figurine, arte





«Modigliani? Ce l'ho. Michelangelo? Ce l'ho. Leonardo? Mi manca!». Tra **Cristiano Ronaldo** e **Mauro Icardi**, vostro figlio potrebbe metterci un'opera di Raffaello nella collezione di figurine che aiuta i ragazzi a imparare la storia dell'arte. Si intitola «Artonauti» il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo, che arriverà nelle edicole italiane dal 15 marzo.

È un **album** per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte. Le **figurine** compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine - con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi. Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite : dal le grotte di Lescaux, al le piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a **Leonardo**, Michelangelo, Raffaello, a gli Impressionisti e a tanti altri.

CONDIVIDI LA NOTIZIA
0 Tweet
Consiglia

LE ALTRE



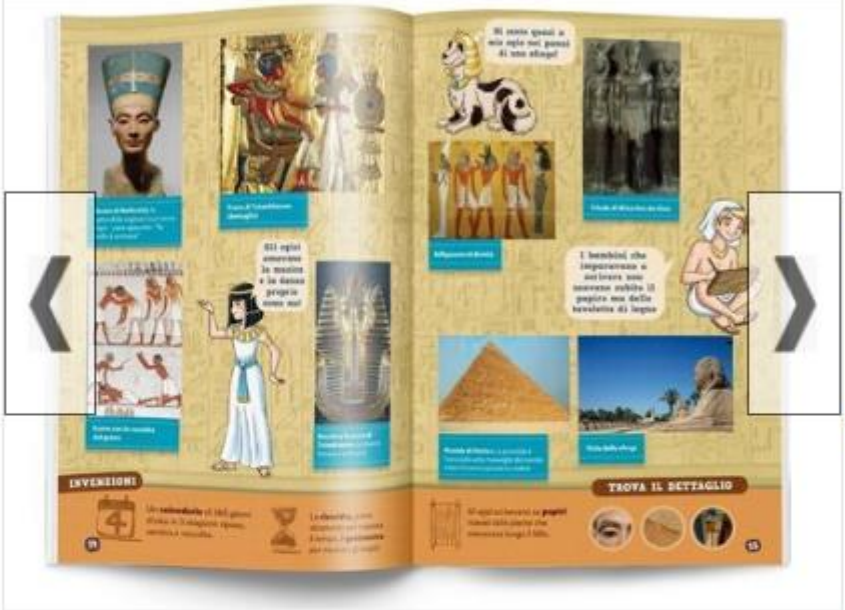
Spaghetti alla bolognese, la battaglia del sindaco Merola contro il piatto inesistente. E l'ambasciata Usa: «Ricetta fake»



Imprenditore cerca collaboratore

IL GAZZETTINO FOTO

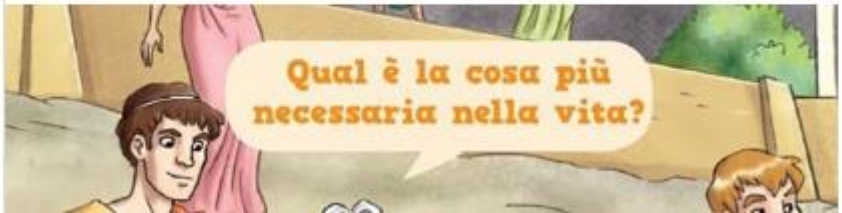
FOTO - di -



L'album delle figurine dell'arte: imparare e divertirsi

Seguendo le avventure di **Argo**, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi. L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

artona...
Follower: 1,757
Visualizza il profilo




Imprenditore cerca collaboratore che lo accompagni nei suoi viaggi: stipendio da favola


Mandorle, alleate di cuore, peso e bellezza: la dose ottimale è 23 al giorno


L'Eredità, il campione Filippo gioca alla Ghigliottina: la risposta spiazza Flavio Insinna


Francesca Cipriani: «Se Salvini arriva al 40% faccio uno spogliarello in piazza Duomo»

DIVENTA FAN

Il Gazze...
Mi piace ques

SEGUICI SU TWITTER

Segui @gazzettino

LA NUOVA STAGIONE DELL'INFORMAZIONE



IL GAZZETTINO.it



Visualizza altri contenuti su Instagram

Mi piace: 121

artonauti

Con Artonauti l'arte è un gioco da ragazzi. Si collezionano affreschi, dipinti e sculture ma non finisce qui: le pagine raccolgono giochi, enigmi e indovinelli per stimolare i lettori, grandi e piccini.
Voi sareste in grado di rispondere alla domanda del filosofo? Provateci lasciando un commento!

#artonauti #figurine #arte #filosofo

mostra tutti e 25 i commenti

Aggiungi un commento...

Inoltre c'è il gioco nel gioco : ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte «gemelle» raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album. L'idea e il progetto di **Artonauti** sono stati sviluppat i da Daniela Re - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

3 mesi a soli 15,99€

CAL

AMBIZ

FUGA

GRAN

IL GAZZETTINO.it



Insieme hanno fondato Wizart Srl, un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando «Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo». Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti - per identificare un viaggio avventuroso - e Argonauti - per evocare personaggi epi ci e i loro fantastici viaggi : una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere. Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali : il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

© RIPRODUZIONE RISERVATA

Giovedì 28 Febbraio 2019, 10:01

Consiglia Tweet +1

NON MANDARE A PUTT... LA TUA FAMIGLIA!
NO alla sfruttamento della PROSTITUZIONE
Non essere complice dello sfruttam anche minorile. Metti a rischio il ra
La sanzione è di 450 euro con avvi potresti essere denunciato.



Dal calcio all'arte, le figurine dei capolavori

Dal 15 marzo l'album Artonauti dedicato ai bambini fra i 7 e gli 11 anni con le grandi opere da completare

di Gaudenzio Deviti — 28 febbraio 2019

Dal calcio all'arte: dal 15 marzo uscirà in tutte le edicole Artonauti, il primo album di figurine dedicato alle opere d'arte. Artonauti è un album di 64 pagine da riempire con le figurine adesive vendute in edicola nella tradizionale forma delle bustine. L'album contiene un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completarlo, i bambini dovranno incollare ben 216 figurine. La nuova iniziativa sarà lanciata mettendo in vendita l'album e tre bustine al prezzo di 3 euro. Artonauti è nato dalla società Wizart in collaborazione con la casa editrice La Spiga Edizioni e con il sostegno di Fondazione Cariplo e si propone come un album di figurine appositamente pensato per bambini dai 7 agli 11 anni. Tra le opere d'arte presenti nel gioco ci sono opere celebri come

il Doriforo di Policleto, la Gioconda di Leonardo, l'autoritratto di Van Gogh, il Giudizio Universale di Michelangelo, ma anche le pitture paleolitiche di Lascaux, le Tahitiane di Gaugin e le Teste Composte del manieristico Arcimboldo per arrivare fino alle avanguardie del Novecento, passando per l'arte egizia, la statuaria greca, l'Impero Romano, il Medioevo, il Rinascimento, il Barocco, il Neoclassicismo, l'Impressionismo e l'Espressionismo.

Artonauti è anche un'avventura grafica, che vede due bambini, Ale e Morgana, viaggiare nel tempo con il loro cane Argo alla scoperta dell'arte e dei segreti che si nascondono dietro ai grandi capolavori. L'idea di unire attraverso un album di figurine il gioco con l'apprendimento nasce da un'idea di Daniela Re, insegnante e fondatrice del progetto, che da anni che , da anni, si batte per trasformare in un gioco le opere d'arte avvicinando i bambini ai tesori che giacciono nei musei di tutto il mondo.

«Scambiandosi le figurine i bambini memorizzano e riconoscono le opere e gli artisti che le hanno prodotte a partire dai particolari raffigurati», spiegano sul sito internet di Artonauti (Artonauti.it) Daniela Re e Marco Tatarella, editore di 22Publishing, che insieme hanno fondato la Wizart un'impresa sociale no profit.

«Artonauti», aggiunge Daniela Re, «vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente: è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola».

©RIPRODUZIONE RISERVATA





Un album di figurine sull'arte per imparare giocando!

FEBBRAIO 28, 2019 BY ICONART MAGAZINE — LEAVE A COMMENT

Presto in edicola ci sarà una bellissima novità destinata ai bambini ma anche a qualche adulto che vuole tornare bambino!

È ***"Artonauti. Le figurine dell'arte"*** un album di figurine da collezione con cui potersi avvicinare all'arte attraverso il gioco. Pensato per bambini dai 7 agli 11 anni, l'album di figurine sull'arte vuole essere un modo per stimolare la curiosità dei più piccoli verso i grandi della storia dell'arte e le loro opere, collezionando affreschi, dipinti e sculture e scambiando doppioni di tele di un Monet con sculture per esempio di un Michelangelo!

L'album è strutturato sulle avventure di 3 protagonisti, ***Argo, Ale e Morgana***, che accompagnano i bambini nel viaggio sull'arte, interagendo con questa anche attraverso indovinelli, curiosità ed aneddoti che stimolano la creatività e l'apprendimento.

Il raccoglitore conta **64 pagine** che tra immagini, didascalie e storie fanno un excursus sull'arte che va dai graffiti della Preistoria alle Avanguardie del Novecento passando per l'arte egizia, greca e romana, per il Gotico, per i geni del Rinascimento, il Barocco e tutte le correnti che si sono avvicendate nel corso della storia fino ai tempi d'oggi.





Pagina album Artonauti Idal sito di Artonautil

Il progetto, realizzato sul modello già esistente all'estero, è stato ideato dalla WizartS.r.l.s., un'impresa sociale fondata dall'insegnante Daniela Re e dall'editore Marco Tatarella, e finanziato dalla Fondazione Cariplo.

Artonauti ha anche un sito in cui è presente una sezione dedicata ai docenti dove poter scaricare un modulo che permette cosi di allargare il progetto alle scuole. I ragazzi avranno infatti un album gratuito, un pacchetto di figurine, una lettera per i genitori, un poster per la classe e delle proposte di laboratorio.

L'album *"Artonauti. Le figurine dell'arte"* dovrebbe essere in edicola **dal 15 marzo 2019** e costare circa **3 euro**, avendo subito **in omaggio 3 pacchetti di figurine**.

Share Tweet in Share

Condividi:

Correlati







Raffaello...celo, Rubens...manca

28 feb 2019 di Speculum Artis • 57 commenti

Su suggerimento di **@Speculum Artis**.

> Provate a immaginare che il più classico dei divertimenti per i bambini , ovvero lo scambio di figurine, abbia come protagonisti non più i calciatori o i supereroi dei cartoni, ma i grandi maestri dell'arte con le loro opere. Dal 15 marzo, s arriva in edicola "Artonauti", molto più di un semplice album di figurine: 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

ne parla un articolo del Sole 24 Ore.

5+

Argomenti simili

Storia delle figurine 21 set 2016

Figurine dal Tribeca Film Festival 24 apr 2018

Categorie: Cultura, Feat • Tag: arte, figurine, rapida | Permalink

Commenta qui sotto e segui le linee guida del sito.

57 Commenti hookii 1 Accedi

Consiglia 1 Tweet Condividi Ordina dal più recente

GIORNALE
RADIO SOCIALE

ARTONAUTI

28 Febbraio 2019

notizie cultura



Nasce il primo album di figurine per bambini dedicato alla storia dell'arte. Il servizio è di Clara Capponi.

(sonoro)

L'arte è una materia che può essere apprezzata anche dai bambini basta trovare lo strumento giusto per veicolarla; ad aiutare in questo senso è Artonauti il primo album di figurine dedicato ai capolavori dell'arte. In edicola dal 15 marzo Artonauti non è solo una raccolta ma la storia di due bambini e un cane che compiono un viaggio nel tempo grazie alle figurine che andranno a comporre sculture dipinti affreschi.Ad arricchire l'album anche piccoli aneddoti giochi e curiosità. L'idea è dell'insegnante Daniela Re e Marco Tatarella, da undici anni alla guida di una casa editrice che insieme hanno fondato Wizart un'impresa sociale non profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

L'EDITORIALE

PERCHÈ DI NUOVO IN MARCIA, PER LA PACE
1 Ottobre 2018 | Ivano Maiorella

Per la pace, domenica 7 ottobre di nuovo in Marcia. Migliaia di persone, associazioni, sindacati, scolaresche, attivisti e volontari cammineranno insieme da Perugia ad Assisi....

Leggi tutto »

AUDIO

NOTIZIE

Oltre il gioco c'è Baby-B Scopri il nuovo spazio dedicato ai prodotti per il comfort e la sicurezza del bambino. Clicca qui

App, siti e libri

Sfinge celo, Gioconda celo… dama con l'ermellino mi manca!

editorial staff 28 febbraio 2019

352 0

Anche in un mondo popolato dai guerrieri di Fortnite, pieno di app con grafiche sofisticate per cantare, giocare e disegnare, il classico album di figurine conserva il suo fascino. E se la prima immagine che viene in mente pensando a questi albi è quella delle squadre di calciatori, gli album possono avvicinare i bambini a molti altri argomenti. L'arte, per esempio.



Artonauti ne è l'esempio. Si tratta di un album che racconta le avventure di due bambini e un cane (Ale, Morgana e Argo) alle prese con la scoperta dei tesori dell'arte. Accompagnandoli tra le pagine tra l'antico Egitto, l'Italia del Rinascimento e l'Olanda di Van Gogh, i bambini compongono un piccolo libro d'arte collezionando interi affreschi o dipinti. Inoltre, impegnandosi per attaccare le figurine con precisione, memorizzano i dettagli delle opere d'arte e imparano a riconoscerle dai particolari.

Facendo contemporaneamente una scorpacciata di informazioni: sul retro di ogni figurina i bambini trovano il nome dell'opera, l'autore e il museo in cui è custodita e ogni pagina riporta informazioni e curiosità sulle opere che vi sono rappresentate. E c'è anche il piacere della collezione

Impostazioni sulla privacy

Oltre il gioco c'è Baby-B Scopri il nuovo spazio dedicato ai prodotti per il comfort e la sicurezza del bambino. Clicca qui

vi sono rappresentate. E c'è anche il piacere della collezione: nei pacchetti ci sono 5 figurine + 1 Twin Card e su ogni twin card è raffigurata un'opera o un dettaglio. Collezionando tutte le 25 copie di twin card i bambini possono giocare a memory, così anche quando l'album è finito l'arte continuerà a farli divertire



In vendita dal 15 marzo, Artonauti è un progetto culturale di WizArt Srl Impresa Sociale, un'impresa no-profit, selezionato e finanziato da Fondazione Cariplo per la quarta edizione del progetto iC – Innovazione Culturale.

Mi piace 0

Cultura 28 febbraio, 2019 @ 11:06

Arriva l'album di figurine dedicato alle opere d'arte, lo finanzia Fondazione Cariplo

di **Forbes.it**

La redazione di Forbes.



"La primavera" del Botticelli (Wikimedia)

Una volta c'erano i calciatori, oggi invece è il momento dei dipinti: dal 15 marzo arriva in edicola **Artonauti**, un album di figurine che raffigurano **affreschi, dipinti, sculture**. Il progetto, ideato da WizArt S.r.l. Impresa Sociale, è stato selezionato e finanziato da Fondazione Cariplo per la quarta edizione del progetto **iC – Innovazione Culturale**, un bando che sostiene progetti culturali con contributi fino a 100 mila euro.

Il progetto culturale nasce con l'obiettivo di avvicinare i più piccoli alla bellezza e all'arte: come riportato dal sito dell'iniziativa, sono "numerosi gli che studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico". L'iniziativa è un'idea di Daniele Re, un'insegnante che ha già dato vita a diversi progetti sociali, e Marco Tatarella, che da 11 anni guida una casa editrice milanese che si occupa di libri d'arte.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine, e per ogni pacchetto ci sono 5 figurine e una Twin Card, che svela un particolare di un'opera. Oltre a essere una raccolta di figurine, l'album racconta anche una storia: quella di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte tra le grotte di Lescaux, le piramidi egizie, lo studio di Leonardo e la Parigi Impressionista.

Leggi anche:

Tutte le mostre da non perdere nel 2019

Leggi anche +

Share

Questo sito contribuisce alla audience di DONNA MODERNA

ARRIVA IN EDICOLA "ARTONAUTI", L'ALBUM DELLE FIGURINE A TEMA STORIA DELL'ARTE

Stampa



Ipa-Agency

Questo sito contribuisce alla audience di DONNA MODERNA



Figurine, giochi e indovinelli per conoscere l'Arte in un viaggio attraverso i grandi capolavori dell'umanità. L'idea è nata da un'insegnante

Collezionare **opere** d'arte senza spendere milioni di euro? Ora si può con l'album degli ***Artonauti***, la prima raccolta di figurine dedicate alla Storia dell'Arte che uscirà nelle edicole italiane il prossimo **15 marzo**.

UN'AVVENTURA EDUCATIVA

Il principio è identico a quello delle classiche figurine dei calciatori solo che al posto di Ronaldo, Insigne o Donnarumma, gli scambi delle "figu" riguardano **Leonardo**, **Botticelli** o i mosaici d'Età Classica.

A differenza dei classici album però, la raccolta degli Artonauti rappresenta un autentico percorso a tappe con giochi e curiosità sul mondo dell'arte e i suoi protagonisti. Ad accompagnare i lettori (età consigliata: 7-11 anni), un bel micione e due simpatici ragazzi affamati di sapere.

CONTENUTI

In appena 64 pagine l'album degli Artonauti concentra 65 opere delle epoche più svariate - dalla **Grecia Antica** agli Impressionisti, dai **Romani** ai dipinti dell'Arcimboldo - con **216 figurine** che vengono arricchite e integrate da 28 illustrazioni e 20 tra test e indovinelli.

Oltre alle normai immagini "stacca-e-attacca" poi, i collezionisti potranno cercare **25 coppie di Twin Card** ("twin"= gemello) con cui giocare ad una specie di Memory a tema.

GLI IDEATORI

Questo sito contribuisce alla audience di DONNA MODERNA



Il progetto è stato realizzato dall'impresa no-profit Wizart S.r.l.i.s, fondata dai milanesi **Marco Tatarella**, responsabile di una casa editrice, e **Daniela Re**, insegnante ed esperta in riabilitazione cognitiva.

Stando alle dichiarazione rilasciate al quotidiano *Repubblica*, il nome dell'iniziativa editoriale nasce dal mix tra le parole "arte", "astronauti"e "Argonauti", i mitici eroi che intrapresero l'epico viaggio per conquistare il leggendario Vello d'Oro.

Una scelta "altisonante" ma che ben restituisce l'idea del **cammino avventuroso** attraverso le opere artistiche più significative della nostra cultura.

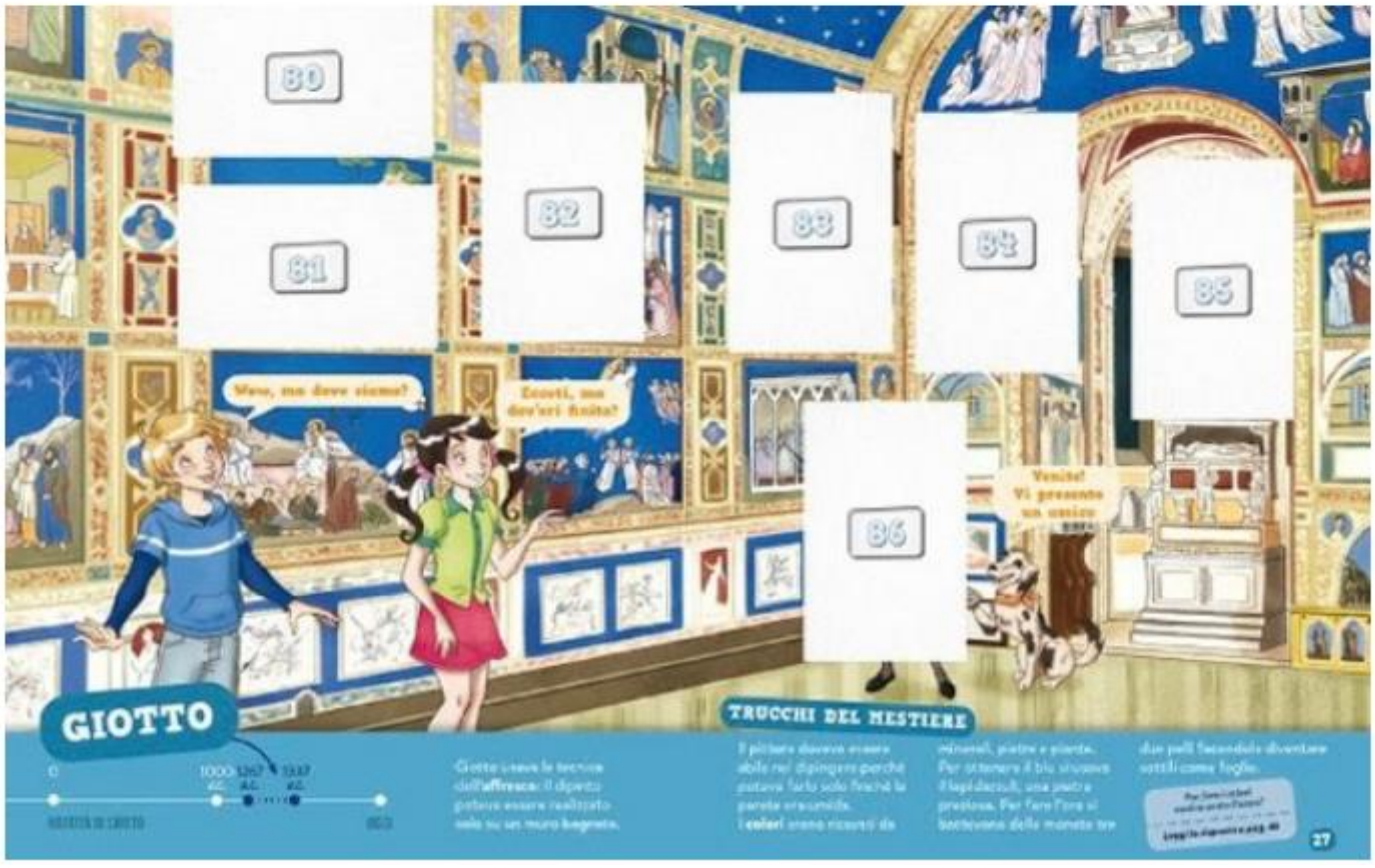
Con Artonauti la Wizart S.r.l.i.s. ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale istituito dalla Fondazione Cariplo.

di Niccolò De Rosa 28 febbraio 2019

news # album # arte

Artonauti, in edicola il primo album di figurine sulla storia dell'arte

28 febbraio 2019



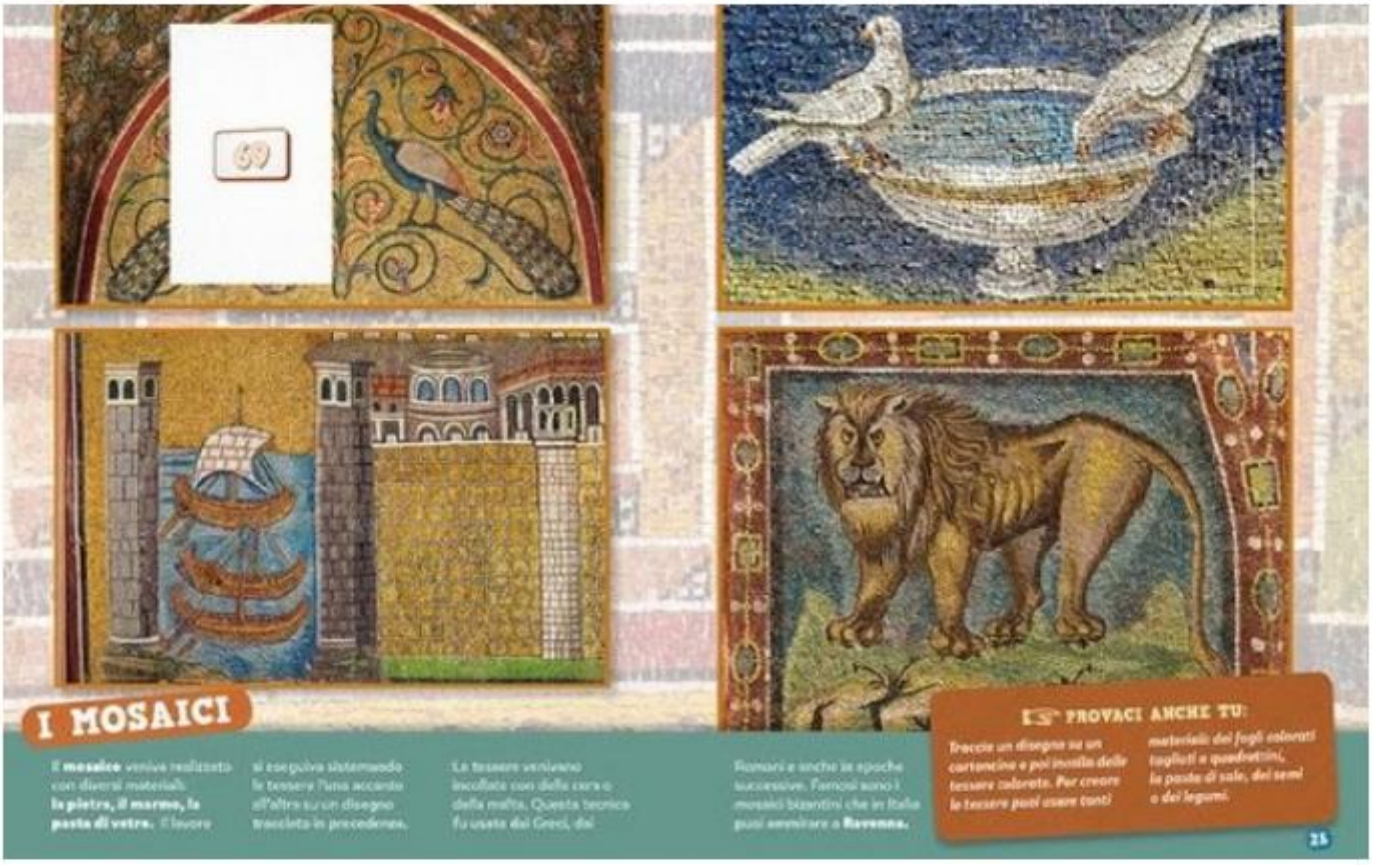
Debutterà nelle migliori edicole italiane il 15 marzo prossimo, ma sta già facendo parlare di sé il primo album al mondo ispirato ai grandi Maestri dell'arte. E nasconde anche un vero e proprio "gioco nel giorno".

Tweet | Consiglia 419

È stato pensato per bambini dai 7 agli 11 anni, ma difficilmente gli *art lovers* di tutte le età vorranno farne a meno, se non altro per riassaporare il piacere di una passione dell'infanzia. Stiamo parlato di

Artonauti, il primo album di figurine dell'arte pronto al debutto nelle migliori edicole nazionali a partire dal 15 marzo.

Senza precedenti in Italia e nel mondo, l'opera si compone di 64 pagine: dopo il racconto introduttivo, si susseguono 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi; nel complesso sono 216 le figurine necessarie per ultimare la speciale collezione.



28

A sviluppare e ideare il progetto sono stati Daniela Re – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e Marco Tatarella, direttore da 11 anni di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. Fondatori dell'impresa sociale non profit Wizart S.r.l.i.s., con *Artonauti* si sono aggiudicati la quarta edizione del bando *Innovazione Culturale* di Fondazione Cariplo.

Tre i principi che hanno ispirato l'opera: in primis la convinzione che l'arte può essere alla portata di tutti; il gioco, in particolare quello analogico come l'attività proposta da un album di figurine, viene considerato come "*lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini*"; infine, si intende ribadire il ruolo centrale e imprescindibile svolto dall'arte e dalla creatività nello sviluppo evolutivo dei più piccoli.

In *Argonati*, inoltre, la dimensione ludica risulta raddoppiata grazie alla forma del "gioco nel gioco": in ogni bustina sono presenti 5 figurine e 1 *Twin Card*. Collezionando tutte le 25 coppie di *Twin Card*, i bambini si ritroveranno anche tutte le "carte" per il più classico dei giochi di memoria, che li terrà impegnati in una divertente associazione tra opere d'arte "gemelle".

TAG > editoria, figurine, illustrazioni, infanzia, storia dell'arte

« Le due Pietà di Lucio Fontana si incontrano al Museo Diocesano di Milano

Un lungo anno di eventi per celebrare il centenario di Fausto Coppi »

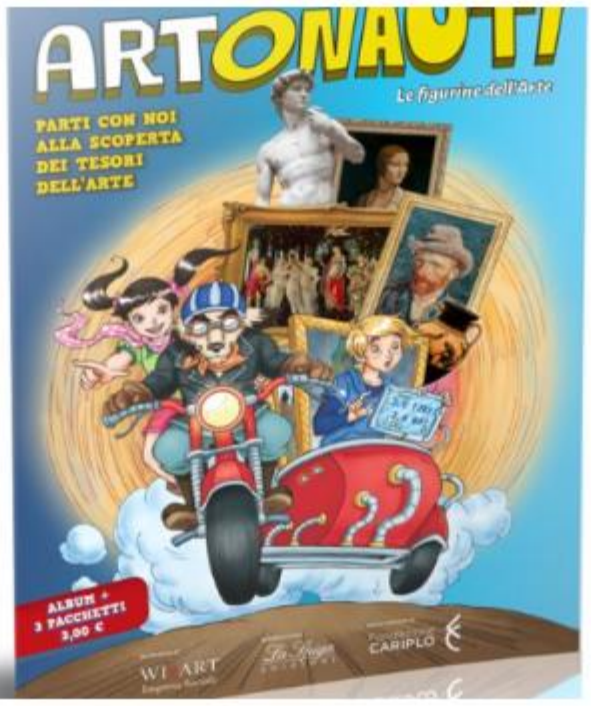
Tutti i marchi Sky e i diritti di proprietà intellettuale in essi contenuti, sono di proprietà di Sky international AG e sono utilizzati su licenza. Copyright ©2017 Sky Italia - P.IVA 04619241005 - Segnalazione abusi

Cookie

Artonauti, l'album di figurine sulla storia dell'arte

28 Febbraio 2019, 8:03 | di Redazione FIRST Arte | 0

È prevista per il prossimo 15 marzo la prima uscita della raccolta di figurine ispirate all'arte. In ogni pacchetto ci sono 5 figurine e una Twin Card. Il costo dell'album è di 3 euro



Imparare, giocando. È questo il motto del nuovo progetto editoriale dal titolo **Artonauti. Le figurine dell'arte** e che rappresenta il primo numero di una collana di album che narrano le avventure di tre protagonisti Ale, Morgana e Argo (00 Setter) alla scoperta dei tesori dell'arte.

Una volta era la raccolta delle figure Panini dei calciatori, adesso è quella delle **immagini più belle che la storia dell'arte** ci ha regalato.

I bambini completano le pagine dedicate ai vari periodi storici e si avvicinano ai personaggi e agli artisti che hanno segnato un'intera epoca. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bimbi viaggiano attraverso la storia scoprendo curiosità sulla vita al tempo degli Antichi Egizi o nell'Antica Roma e si appassionano alle

avventure degli artisti, considerandoli veri e propri eroi. Conoscono l'antica Grecia, l'Impero Romano, il Medioevo, rincorrendo i secoli d'oro del Rinascimento, del Barocco, del Neoclassicismo, imparano a lasciarsi sorprendere dall'Impressionismo, dall'Espressionismo e dalle Avanguardie del Novecento. Da **Giotto** a **Michelangelo**, da **Leonardo** a **Caravaggio**, da **Botticelli** a **Van Gogh.**

Il risultato? Quello di ***comporre settimana dopo settimana un piccolo libro d'arte*** *collezionando interi affreschi o dipinti.*

Sul retro di ogni figurina i bambini trovano il nome dell'opera, l'autore e il museo in cui è custodita. In ogni pacchetto ci sono 5 figurine e una Twin Card e su ciascuna di esse è raffigurata un'opera d'arte e collezionando tutte le **25 copie di twin card** i bambini potranno giocare a memory, il gioco di memoria più famoso al mondo. Ciascuna coppia di carte gemelle raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

La prima uscita di Artonauti è prevista per il prossimo 15 marzo, costerà 3 euro e insieme all'album ci saranno anche 3 pacchetti di figurine in omaggio.

L'album è composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 giochi tra quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album dovranno essere trovate **216 figurine uniche**.

Artonauti è un progetto culturale di WizArt S.r.l. Impresa Sociale, un'impresa no-profit, selezionato e finanziato da Fondazione Cariplo per la quarta edizione del progetto iC – Innovazione Culturale.

"Credo che la forza di Artonauti", spiega Daniela Re, "risieda proprio nella storia personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo. Ho conosciuto da vicino i colleghi insegnanti, gli alunni e i genitori e ho coinvolto tutti gli attori che vivono quotidianamente il mondo della scuola nella progettazione di questo strumento educativo. Artonauti vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente: è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola. Ci dobbiamo occupare dei bambini e dare loro la possibilità di formarsi una mentalità più elastica, più libera, meno bloccata, capace di decisioni".

SMS Aol. digg

Pubblicato in: Cultura
Tag: Arte, Storia dell'Arte

Redazione FIRST Arte
FIRST Arte scrive su tutto quello che riguarda la cultura, e l'arte in particolare, con un occhio di riguardo al mercato delle opere d'arte, alle quotazioni, alle aste e agli eventi correlati. Ma anche design, architettura, fotografia, eventi, interviste. Inoltre uno spazio speciale è dedicato al cinema. Ci occupiamo anche delle notizie e degli

agrpress.IT
MAGAZINE ONLINE E ARCHIVIO FOTOGRAFICO DAL 1945



Artonauti – le figurine della storia dell'arte

Filippo Giannitrapani | Giovedì, 28 Febbraio 2019 | Pubblicato in Arte



Pagina facebook la Primavera di Botticelli

Tweet Condividi Mi piace 10 Condividi

Dal 15 marzo 2019 si potrà comprare in edicola l'album "Artonauti - Le figurine dell'arte".

Il *celo, celo, mi manca* che una volta era consuetudine fare con le figurine dei calciatori, da Totti a Del Piero ai più recenti Icardi e Cristiano Ronaldo, adesso sarà possibile con le opere d'arte di Leonardo Da Vinci e Botticelli, grazie ad un'idea di *Daniela Re* e *Marco Tatarella* rispettivamente insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva (la prima) e guida (da 11 anni) di una casa editrice con il focus su arte e architettura (il secondo). I due hanno fondato la Wizart

S.r.l.i.s che con il progetto di *Artonauti* ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

L'album sarà composto da 64 pagine (in cui ci saranno 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz ed indovinelli, 2 pagine giochi) e racconterà la storia di due ragazzi, Ale e Morgana ed il loro cane Argo che viaggeranno nel tempo e ammirando l'arte nella storia dell'uomo a partire dalla preistoria con i graffiti delle grotte di Lascaux, passando dall'arte egizia, greca, dell'Impero Romano, il Medioevo, Rinascimento, Barocco, Neoclassicismo, Impressionismo ed Espressionismo.

L'obiettivo dell'album *Artonauti* è quello di far memorizzare, conoscere, riconoscere e apprezzare ai bambini i tesori dell'arte e gli artisti per un mix importante fra l'aspetto ludico e quello educativo.

Il prezzo dell'album è di 3 euro e acquistandolo si riceveranno subito tre pacchetti di figurine in omaggio, ognuna contenente 5 figurine e una Twin Card. Quest'ultime, saranno 25 coppie totali ed una volta collezionate tutte sarà possibile usarle per giocare ad una sorta di *Memory*.

Quindi non più Suso per Immobile, ma perché non scambiamo la Venere del Botticelli con la Gioconda di Leonardo?

Etichettato sotto #figurine #album #artonauti #arte #storia dell'arte

Filippo Giannitrapani

Altro in questa categoria: « Mibac, una settimana di ingressi gratuiti nei musei
La mostra "Myopisis. Lo sguardo assente" di Paola Falini all'Arte Borgo Gallery »

Lascia un commento

Messaggio *

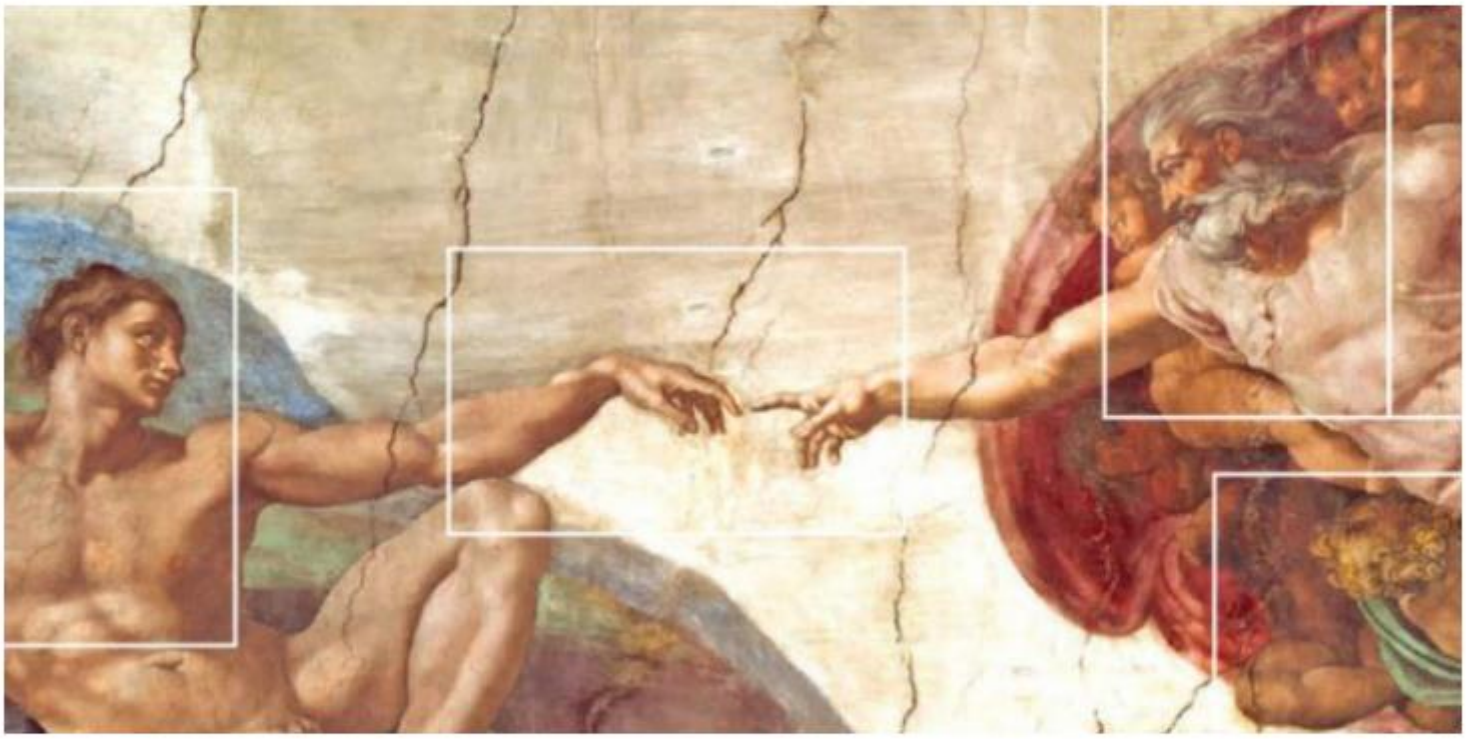
scrivi il tuo messaggio qui...

Nome *

inserisci il tuo nome...

IN EDICOLA ARRIVA 'ARTONAUTI': L'ALBUM DI FIGURINE SULLA STORIA DELL'ARTE

Di **Sabrina Autuori** - 27 Feb 2019 - 12:50



Imparare divertendosi: arrivano le figurine sulla storia dell'arte. Artonauti è l'iniziativa di album e figurine alla scoperta dei tesori dell'arte

Arriva in Edicola **'Artonauti' l'album di figurine** che raffigura **gli artisti e le opere della storia dell'arte.**

Un iniziativa importante che vuole toccare e appassionare tutti gli studenti d'Italia, espandendo il mondo delle figurine ad artisti come **Giotto e Van Gogh.**

L'album è edito da WizArt SRL, Impresa Sociale con sede a Milano, ed è stato finanziato dalla **fondazione** Cariplo.

L'idea curiosa e geniale, vuole avvicinare i giovani e il pubblico adulto **alla storia dell'arte tramite le figurine**, da sempre il settore del collezionismo più gettonato in Italia.

Candidati
Venditori per la vendita diretta. Inizi oggi la Sua nuova carriera nelle vendite. wenapower.com
APRI
Ann.

Nonostante la digitalizzazione ha smaterializzato documenti, testi e le immagini, **la figurina**, fragile feticcio di carta, **mantiene il suo fascino.**

L'album di figurine, ***Artonauti – Le figurine dell'Arte***, sarà in vendita **in Edicola** a partire da **marzo 2019** ma sarà **distribuito anche nelle scuole in modo gratuito** a seguito della richiesta di un insegnante.

Nel book ci saranno storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità. Un lungo viaggio che parte **dalla preistoria**, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per proseguire con l'incanto dell'Egitto, il trionfo della statuaria greca, l'Impero Romano, poi il Medioevo, procedendo tra Rinascimento, Barocco, Neoclassicismo, Impressionismo, Espressionismo **alle Avanguardie del Novecento.**

Candidati
Venditori per la vendita diretta. Inizi oggi la Sua nuova carriera nelle vendite. wenapower.com
APRI

Mi piace 9

Privacy settings



Artonauti, arriva il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte

613 visualizzazioni 12 0 CONDIVIDI SALVA

Van News
Pubblicato il 27 feb 2019

ISCRIVITI 2317

Artonauti, arriva il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte
C'è quello dei calciatori, quello ispirato ai cartoni animati, quello sugli animali e ora anche quello dedicato alla STORIA DELL'ARTE. È arrivato infatti in edicola ARTONAUTI, il primo album

MOSTRA ALTRO

Prossimi video

RIPRODUZIONE AUTOMATICA



Gli Artonauti in edicola!!!!
BackToTheNerd BTTN
521 visualizzazioni

ARTONAUTI: L'ARTE E LA STORIA DIVENTANO UN GIOCO DA RAGAZZI



Attraverso la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo, i piccoli collezionisti vengono condotti **alla scoperta dei tesori dell'arte.** Dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri.

In edicola dal 15 marzo, "Artonauti" è composto da 64 pagine che contengono il racconto introduttivo, 28 **illustrazioni**, 65 **opere d'arte**, 20 **quiz e indovinelli** e 2 pagine di **giochi**. Per completare l'album occorrono 216 figurine. Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le coppie di Twin Card, i bambini possono divertirsi con il tipico gioco di memoria, mischiandole e scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

Il progetto "Artonauti" si basa su tre principi fondamentali: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.

"Artonauti" è **un gioco sociale, educativo e accessibile**: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa. **Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità** sono le parole chiave da cui è nata l'idea dell'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

I due ideatori del progetto, **Daniela Re** (insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria) e **Marco Tatarella** (da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali), hanno fondato **Wizart S.r.l.i.s.**, un'impresa sociale no profit, che con "Artonauti" ha vinto la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.**

FEBBRAIO 27, 2019 NEWS, ASSOCIAZIONI E ORGANIZZAZIONI

LIFESTYLE . MAMME E BAMBINI

Calciatori e cartoni animati, addio: le figurii oggi raccontano la storia dell'arte

27 FEBBRAIO 2019
di **FRANCESCA GASTALDI**



Dalle grotte di Lascaux ai capolavori di Van Gogh: uscirà il prossimo 15 marzo il primo album di figurine che si propone di raccontare ai bambini la storia dell'arte, tra giochi, indovinelli e tante curiosità

"*Ce l'ho, ce l'ho, mi manca*". Quante volte da piccoli ci siamo ritrovati a scambiare e collezionare figurine per il nostro **album** preferito?

TOP STORIES



L'arte italiana di goder vita

FOOD

VANITY FAIR *per* BARILL



TOP STORIES



L'arte italiana di goder vita

FOOD

VANITY FAIR *per* BARILL

Un passatempo che ancora oggi diverte i bambini e sembra resistere alle mode del momento, persino all'egemonia di smartphone e tablet.

Calciatori, principesse o personaggi dei cartoni animati: se fino a questo momento sono stati loro **i grandi *cult* delle figurine**, oggi – a sorpresa – da attaccare, scambiare e collezionare **arrivano Van Gogh, Michelangelo e l'Arcimboldo**.

Uscirà infatti il **prossimo 15 marzo** nelle edicole italiane, il **primo album per bambini interamente dedicato alla storia dell'arte**, dalle grotte di Lascaux fino agli Impressionisti e non solo, in un progetto che si propone di **divertire** i giovani lettori, tra i 7 e gli 11 anni, svelando loro tutto il fascino dei più grandi capolavori che la storia dell'umanità conosca.

Al centro di ***Artonauti***, questo il nome evocativo dell'album, sintesi tra le parole 'arte' e 'astronauti' ma anche riferimento ai leggendari *Argonauti* – la **storia di due bambini e un cane** che compiono un viaggio nel tempo alla scoperta, appunto, dei tesori dell'arte.

Il **progetto** nasce da un'insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, **Daniela Re** e da **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte: insieme i due hanno fondato la Wizart S.r.l.i.s., impresa sociale no profit, che proprio con *Artonauti* ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

«L'idea è nata una sera a cena, parlavamo di come è importante avvicinare i bambini alla bellezza fin dalla più tenera età – raccontano gli autori – *e così abbiamo pensato "Sarebbe bello se ci fosse un album che al posto dei calciatori proponesse le opere d'arte. Dipinti che si svelano completando l'album!" Ci siamo guardati negli occhi e senza un attimo di esitazione abbiamo detto "facciamolo"! Era il 2015 e oggi Artonauti è diventato realtà!»*

Alla base, non solo l'idea che la storia dell'arte possa essere alla portata di tutti, *under 11* compresi, ma anche che l'arte in sé sia in grado di svolgere un **ruolo fondamentale per lo sviluppo dei più giovani**, in accordo con quanto



MOTORI

Tivoli Vanity, l'auto ch tendenza

di LAURA SCAFATI



TOP STORIES



L'arte italiana di goder vita

FOOD

VANITY FAIR per BARILI



MOTORI

Tivoli Vanity, l'auto ch

affermato da personalità illustri nel campo della pedagogia come Maria Montessori e Bruno Munari.

E così, insieme al tradizionale divertimento di attaccare le figurine, collezionando e scambiando i doppioni, in ogni pagina dell'album i bambini possono risolvere **indovinelli**, trovare **spunti** per **realizzare lavoretti home made** oltre a scoprire **tantissime curiosità sugli artisti** e sulle loro opere più rappresentative.

Non solo, gli autori hanno pensato anche di offrire una sorta di **"gioco nel gioco":** in ogni bustina infatti, oltre alle classiche 5 figurine da attaccare, i bambini troveranno anche una **Twin card da collezionare** che, insieme alle altre, andrà a comporre un divertente ***memory*** con cui passare il tempo.

Riusciranno Michelangelo e Gauguin a tener testa a Ronaldo e Barbie? La parola spetta, naturalmente, ai bambini.

Nella gallery in alto, alcune immagini di Artonauti, il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte

LEGGI ANCHE

Barbie con la protesi a una gamba, le bambole per l'inclusione

MORE





TOP STORIES



L'arte italiana di goder vita

FOOD

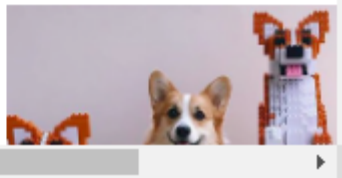
VANITY FAIR *per* BARILL



MOTORI

Tivoli Vanity, l'auto ch tendenza

di LAURA SCAFATI



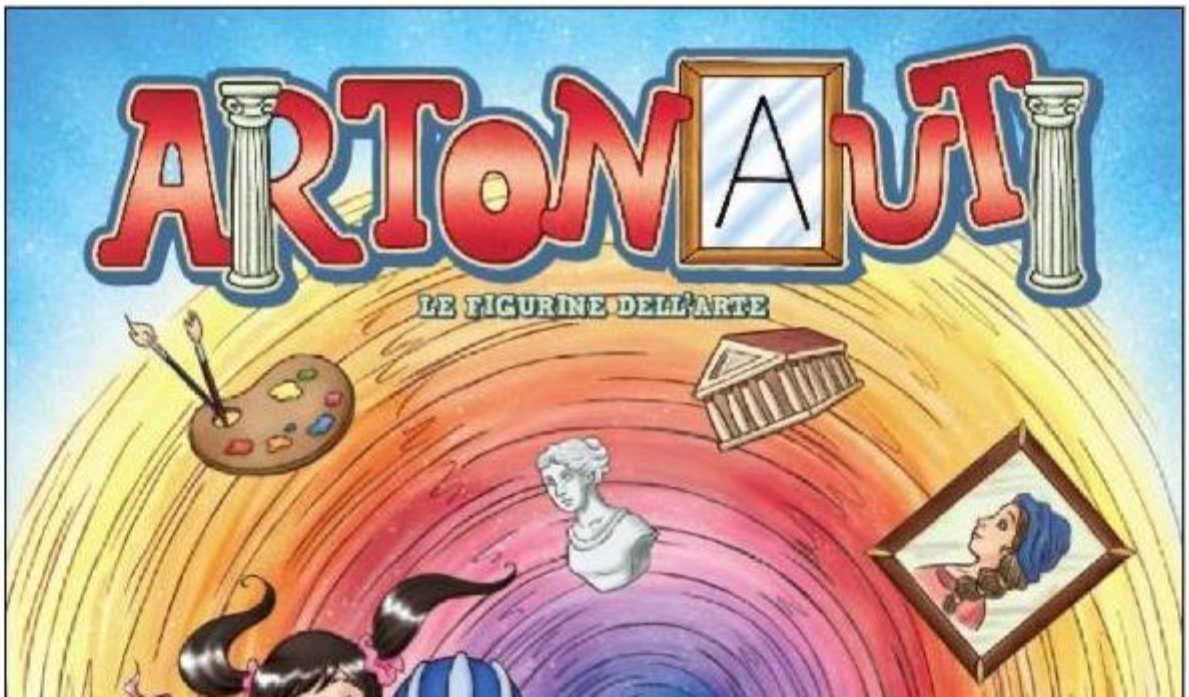
ARTE E DESIGN — FEB 27, 2019

Artonauti: in Edicola l'Album di Figurine di Storia dell'Arte

di MATTEO RUBBOLI

L'album dei calciatori Panini fa parte della cultura condivisa italiana, un grande classico che in tantissimi bambini (ma non solo), in tanti decenni, hanno collezionato e riempito con le fotografie dei calciatori dell'anno. L'album dei calciatori oggi, per tanti, ha un gusto nostalgico, un sapore di antico che però continua ad affascinare le nuove generazioni, stampato nonostante l'editoria e le edicole viaggino in acque tutt'altro che calme.

L'ultima iniziativa legata ad album e figurine non ha come soggetti i calciatori del campionato italiano ma la storia dell'arte

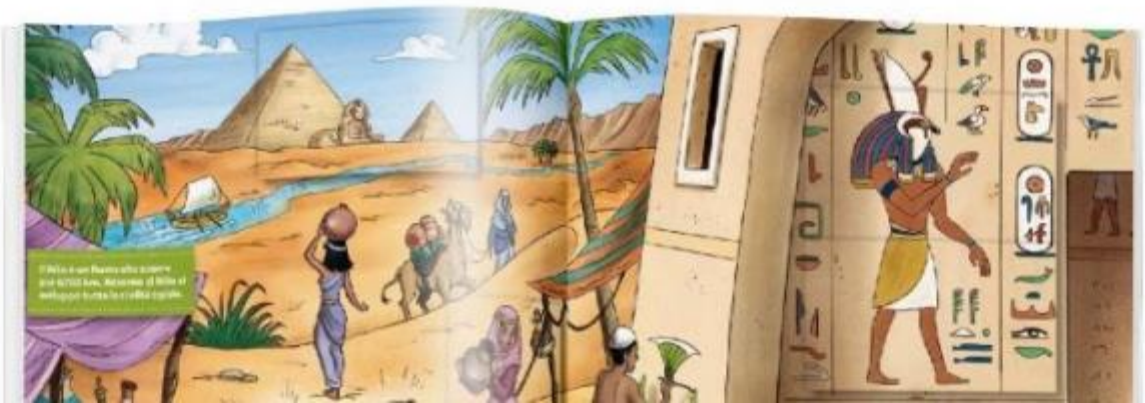


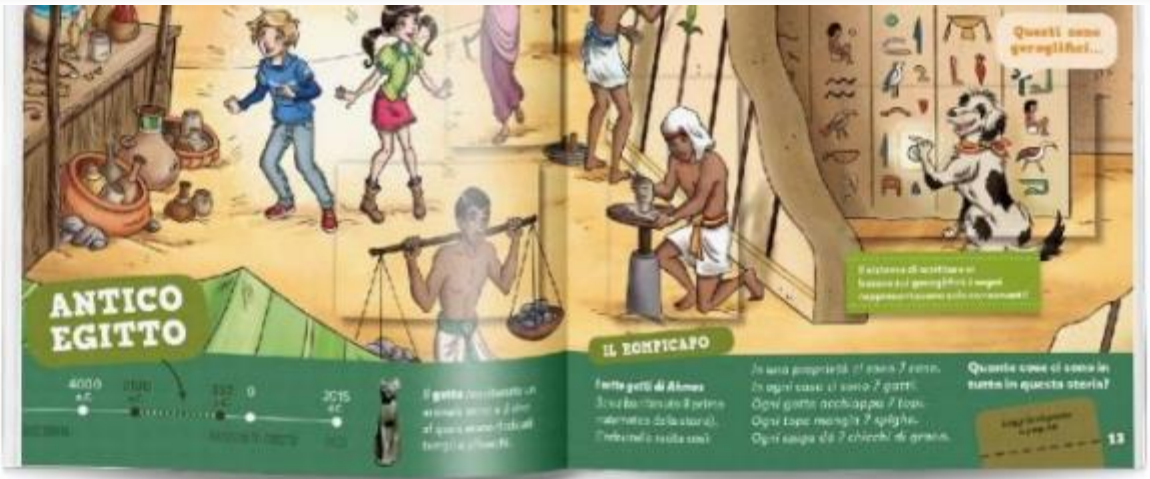


DEODATO
ARTE

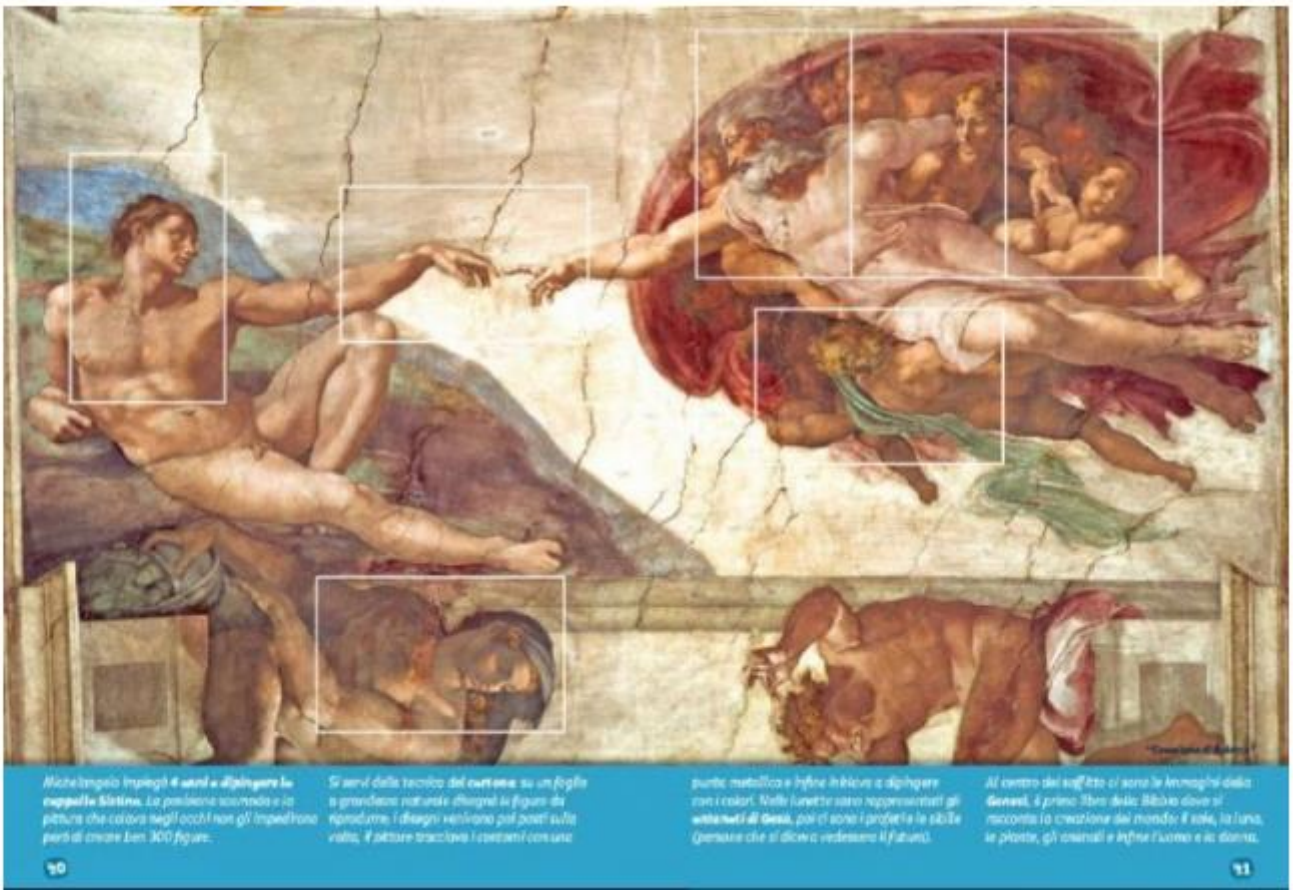


Il progetto è uno splendido esempio di come passione, fondazioni bancarie e imprenditorialità possano realizzare un prodotto in grado di raggiungere e appassionare gli studenti di tutta Italia. L'album di figurine è edito da WizArt SRL, Impresa Sociale con sede a Milano, ed è stato finanziato dalla fondazione Cariplo, che lo ha scelto durante l'iniziativa iC – Innovazione Culturale. Il risultato è un album di figurine, *Artonauti – Le figurine dell'Arte*, in vendita in Edicola ma distribuito anche nelle scuole in modo gratuito a seguito della richiesta di un insegnante.





Ai ragazzi arriverà l'album e un pacchetto di figurine omaggio, oltre una lettera di presentazione indirizzata ai genitori. La storia narrata nel piccolo volume ripercorre tutto lo scibile dei disegni umani, dalle grotte di Lascaux ai dipinti dell'Antico Egitto, dai Greci ai Romani, dal Medioevo al Rinascimento per affrontare infine i pittori e le correnti artistiche moderne. Un viaggio che accompagnerà due protagonisti umani e un cane, Argo come quello di Ulisse, alla scoperta dei principali e più famosi artisti della storia dell'arte mondiale.



In periodi in cui la Storia dell'Arte viene sforbiciata un po' ovunque nei programmi ministeriali scolastici, iniziative come questa sono benzina sul fuoco della passione per l'arte e per la cultura in genere, proprio nel momento in cui questa si forma in ogni bambino, fra i 7 e gli 11 anni.



Per gli adulti intenzionati a completare l'album (e sicuramente non saranno pochi) questo è in vendita in edicola per 1,50 euro, mentre le figurine saranno oggetto di scambi, magari organizzati sui gruppi WhatsApp, di genitori e figli. Tutte le immagini sono tratte dalla Pagina Facebook di Artonauti.





Sotto, la pagina di Botticelli con le 5 figurine da apporre sul quadro:



Per maggiori informazioni questo il sito di Artonauti.



MATTEO RUBBOLI

SONO UN EDITORE SPECIALIZZATO NELLA DIFFUSIONE DELLA CULTURA IN FORMATO DIGITALE, FONDATORE DI VANILLA MAGAZINE. NON PORTO LA CRAVATTA O CAPI FIRMATI, E TENGO I CAPELLI CORTI PER NON DOVERLI PETTINARE. NON È COLPA MIA, MI HANNO DISEGNATO COSÌ...



ORIZZONTI

"Artonauti", Il Viaggio Nell'Arte A Misura Di Bambino

Un album di figurine per spiegare i capolavori dell'arte ai bambini. In edicola dal 15 marzo prossimo, è l'unico al mondo nel suo genere

By **Admin** — Last updated **Feb 26, 2019**

4 4 1

Si chiama *Artonauti. Le figurine dell'arte* ed **è un album interamente dedicato alla storia dell'arte per bambini dai 7 agli 11 anni.** Il nome Artonauti nasce dall'unione delle parole *arte* e *astronauta*. L'idea di viaggio inteso come esplorazione, scoperta. Un viaggio nell'arte quindi, all'insegna del gioco.

Un progetto ambizioso

L'iniziativa, **unica nel suo genere**, si pone un arduo obiettivo perché, giocando giocando, si racconta l'arte del mondo: **gli antichi egizi, l'arte dell'antica Roma, Giotto, i grandi del Rinascimento, gli Impressionisti**. Opere grandiose a portata di bambino. Impresa riuscita grazie alla competenza di esperti del settore come

L'atmosfera Continua A Peggiorare



Collaborations

Daniela Re e Marco Tatarella, fondatori della Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che assieme alla casa editrice La Spiga e alla Fondazione Cariplo, hanno realizzato questo progetto.

Ci vorranno 216 figurine per completare le 65 opere presenti all'interno dell'album. Ogni figurina aggiungerà un particolare svelando a mano a mano le opere nel loro totale splendore.

Protagonisti delle 64 pagine tre simpatici personaggi che accompagneranno i piccoli "Artonauti" alla scoperta delle più importanti opere d'arte in un appassionante viaggio nel tempo. **Sono Ale, Morgana e Argo (00 setter),** il cane che ha il compito di sorvegliare i due giovani viaggiatori "per evitare che combinino troppi guai".

L'arte per stimolare la mente

I tre compagni di avventura **entreranno nella Cappella Scrovegni, vedranno Michelangelo inveire contro il suo magnifico Mosè, colpevole di non avere il dono della parola, conosceranno gli impressionisti**. Grazie ad apposite schede didattiche i bambini potranno collocare ogni opera nel periodo storico in cui è stata realizzata. Il tutto in un gioco continuo che stimola la creatività e dimostra come l'arte sia non solo accessibile ai bambini, se spiegata dovutamente, ma anche estremamente utile. Una convinzione che gli ideatori di Artonauti mettono nero su bianco nelle pagine del sito ufficiale del progetto, dichiarando che:

> l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. E proprio per questo i più importanti esperti nel campo evolutivo sottolineano l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età.

MONDADORI
chiarelettere LIBRI D'AUTORI
edizioni epoké
NEWTON COMPTON EDITORI
FIM 7°FIM SALONE DELLA FORMAZIONE E DELL'INNOVAZIONE MUSICALE

Guest Authors

Giovanna Mulas | Sabina Guzzanti |Susanna Schimperna | Francesca de Carolis| Luigi Colbax | Alessandro Ghebreigziabiher| Oliviero Beha|Bruno Ballardini Rosanna Marani| Barbara Benedettelli |

L'album, in edicola dal 15 marzo, conterrà anche quiz e indovinelli oltre a due pagine di giochi. **Finito l'album poi, il divertimento continua. Ogni pacchetto, infatti, oltre a 5 figurine contiene una twin card.** Collezionando tutte le twin card, i bambini potranno usarle per giocare a una stimolante versione artistica di *Memory*, il famoso gioco che stimola la memoria.

Daniela Tomellini

L'arte in Lego: Nathan Sawaya in mostra alla Fabbrica del Vapore a Milano
23 ottobre 2016
In "Orizzonti"

Kabir e la street art a Kabul: perché l'Arte è possibilità
12 gennaio 2017
In "Orizzonti"

Andrea Bocelli incontra Ali Hassoun. L'arte da ascoltare ed immaginare
10 ottobre 2017
In "Orizzonti"

arte bambini Michelangelo Buonarroti

4 Facebook 4 Twitter Google+ 1

Marani| Barbara Benedettelli | Carlo Barbieri | Roberto Allegri| Pino Aprile|Otello Marcacci| Carlo Nesti|Carlo Negri| Massimiliano Santarossa| Livio Sgarbi|Alessandro N. Pellizzari |Clara Campi| Marilù S. Manzini| Erika Leonardi|Dario Arkel| Maurizio Martucci| Paolo Brogi|Maurizio Blondet| Ettore Ferrini|Adriano Ercolani|Paolo Becchi|Alessia Tarquinio| Selvaggia Lucarelli| Fabrizio Caramagna |

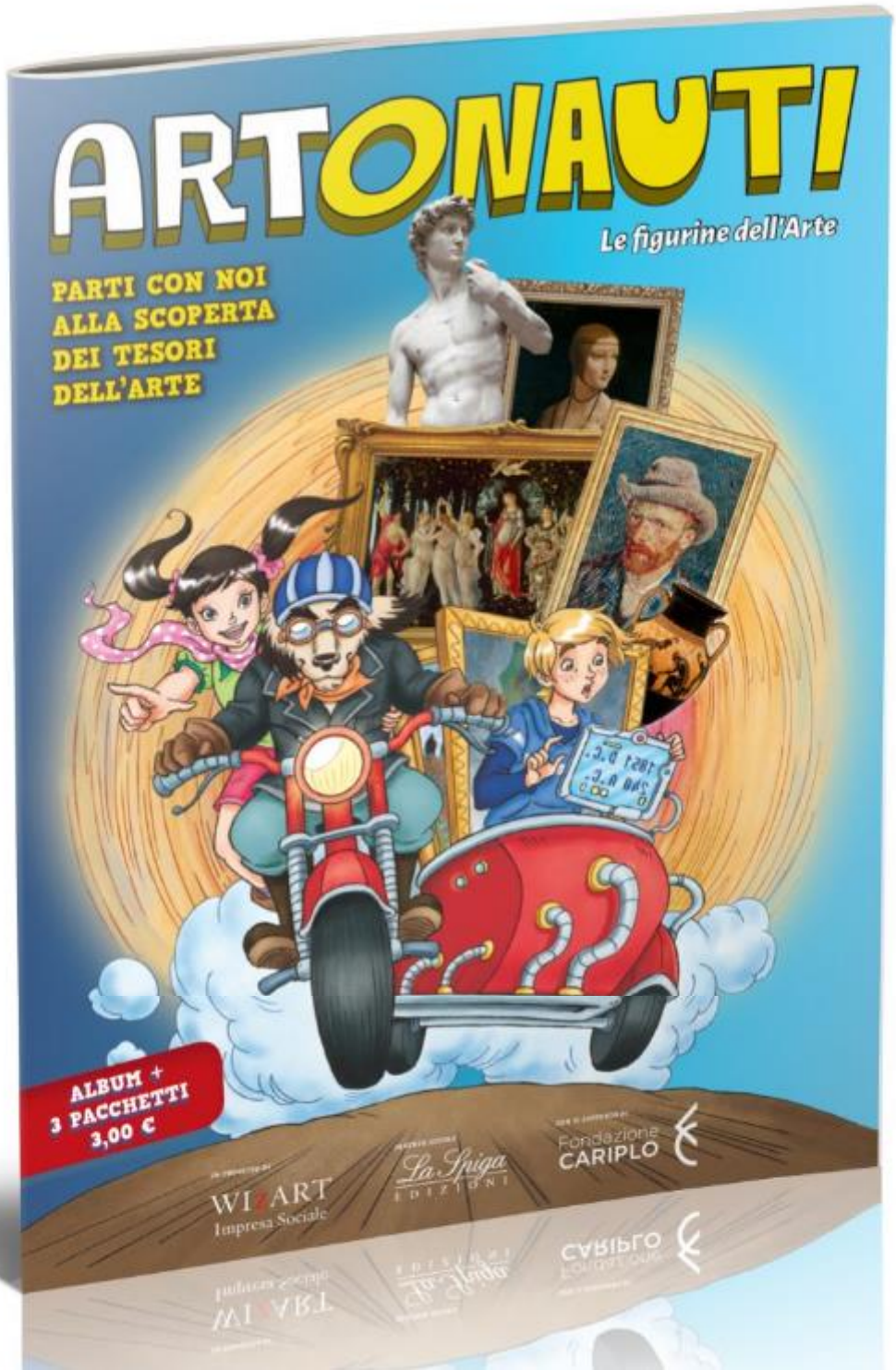
MELOCOTOGNA

Parabola

Lifestyle

Artonauti, le figurine dell'arte

27 Febbraio 2019



Sarà per la presenza sempre più diffusa (finalmente anche in Italia) di laboratori nei musei, gli strumenti multimediali o di genitori desiderosi di condividere la loro passione con i figli, ma il mondo dell'arte e dell'infanzia oggi non sono poi così lontani. ~~Lo conferma una nuova iniziativa editoriale che mette in campo uno dei passatempi più tradizionali per i più piccoli: quello delle figurine~~. Da **venerdì 15 marzo** è possibile trovare in edicola, a fianco di quelli dedicati ai calciatori o alle principesse, gli **Artonauti**, primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo, per bambini dai 7 agli 11 anni, pensato per avvicinarsi ad arte e storia.

Non solo una raccolta, attraverso le 64 pagine si trovano informazioni e un racconto a fumetti che accompagna alla scoperta di movimenti e autori dalle grotte di **Lescaux**, alle piramidi degli **Egizi**, passando per i templi **Greci** e i **Romani**, fino ad arrivare a **Leonardo**, **Michelangelo**, **Raffaello**, agli **Impressionisti**.

L'idea e il progetto di **Artonauti** sono stati sviluppati da **Daniela Re** -insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria- e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

artonauti.it

- Advertisement -



Artonauti, l'album di figurine dedicato alla storia dell'arte è in edicola dal 15 marzo

Di Giulia Angeletti | 27 Feb. 2019

3.7k

Mi piace 3724



Fatevi avanti collezionisti sfegatati e amanti del vintage. Il **15 marzo** 2019, infatti, potrebbe essere una data memorabile per voi visto che in edicola esce Artonauti. Le figurine dell'arte, un nuovo progetto selezionato e finanziato da Fondazione Cariplo per la quarta edizione di iC – Innovazione Culturale.

Si tratta di un album di figurine completamente **dedicato all'arte**: se infatti eravamo abituati a piccole fotografie di calciatori e al più classico album Panini, questo prodotto ha tutto un altro stile anche se rimane pensato per bambini dai 7 agli 11 anni.

L'album, che conta 64 pagine, appare come un mix di storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e spazi per attaccare le immagini; con la prima uscita di Artonauti ci saranno ben 3 pacchetti di figurine in omaggio proprio per far immergere fin da subito i ragazzi in quello che vuole essere un viaggio attraverso la storia e l'arte.

Questo sentiero da percorrere pagina dopo pagina e figurina dopo figurina prende il via da quella che viene generalmente ritenuta la prima opera d'arte della storia, e cioè i graffiti nelle grotte di Lascaux, per poi prosegue con l'arte egiziana, la statuaria greca, l'Impero Romano, il Medioevo, il Rinascimento, il Barocco, il Neoclassicismo, l'Impressionismo, l'Espressionismo e, infine, le Avanguardie del Novecento.

Il progetto è tutto pensato al fine di trasportare i più piccoli in un'altra epoca; l'album si apre infatti con un racconto iniziale che offre il giusto spunto per farsi portare indietro nel tempo e i cui protagonisti sono due bambini, **Ale e Morgana**, e un cane di nome **Argo**.

Album di figurine - Crea il tuo album

Crea il tuo album di figurine personalizzato. album-figurine.it

APRI

I tre accompagneranno i ragazzi nel viaggio artistico e offriranno una serie di dettagli e curiosità sulle opere d'arte e gli artisti più importanti della storia. In sostanza saranno le "guide" di questo "museo di carta", permettendo al lettore di approfondire la conoscenza dei vari periodi storici e dell'area geografica corrispondente.

Dall'Antico Egitto delle Piramidi alla Francia dell'Impressionismo francese, i bambini impareranno con il piacere del gioco, dei colori. Con gli stimoli giusti, insomma. E i genitori potranno vederli fare il più classico gioco del "ce l'ho, mi manca" con le immagini della Gioconda o della Primavera del Botticelli piuttosto che con quelle di Francesco Totti e Roberto Baggio.

3.7k

Mi piace 3724

THE WORLD NEWS | WORLD NEWS PLATFORM

ITALY

TRUSTED 10:34 / 27.02.2019 IL FATTO QUOTIDIANO

Artonauti, arriva il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte



THE WORLD NEWS | WORLD NEWS PLATFORM



Artonauti, arriva il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte

Non solo immagini, ci sono anche spiegazioni, storie, aneddoti, indovinelli e curiosità per contestualizzare le opere

C'è quello dei calciatori, quello ispirato ai cartoni animati, quello sugli animali e ora anche quello dedicato alla **storia dell'arte**. È arrivato infatti in edicola **Artonauti,** il primo album di figurine sulla storia dell'arte. L'idea è nata per avvicinare i bambini (ma non solo) all'arte, stimolando la loro curiosità nei confronti dei **grandi capolavori di tutti i tempi,** da **Botticelli a Picasso**, passando per Leonardo Da Vinci, gli impressionisti, le veneri del Paleolitico e le Avanguardie del Novecento.

L'album avrà 64 pagine e sarà in vendita a partire **dal 15 marzo** al costo di 3 euro, che include 3 pacchetti di figurine. Non solo immagini, ci sono anche spiegazioni, storie, aneddoti, indovinelli e curiosità per contestualizzare le opere. Un progetto premiato da una fondazione bancaria, che arriva in un momento in cui nelle scuole si dedica sempre meno spazio all'arte.

Prima di continuare

Se sei qui è evidente che apprezzi il nostro giornalismo. Come sai un numero sempre più grande di persone legge Ilfattoquotidiano.it senza dover pagare nulla. L'abbiamo deciso perché siamo convinti che tutti i cittadini debbano poter ricevere un'informazione libera ed indipendente.

Purtroppo il tipo di giornalismo che cerchiamo di offrirti richiede tempo e molto denaro. I ricavi della pubblicità ci aiutano a pagare tutti i collaboratori necessari per garantire sempre lo standard di informazione che amiamo, ma non sono sufficienti per coprire i costi de ilfattoquotidiano.it.

Se ci leggi e ti piace quello che leggi puoi aiutarci a continuare il nostro lavoro per il prezzo di un cappuccino alla settimana.

Grazie,
Peter Gomez

×




SI NO RECLAMAS, ES CUANDO GANAN
99% SENTENCIAS FAVORABLES
+60.000 CASOS GANADOS
+1.000 MILLONES € RECUPERADOS
ARRIAGA ASOCIADOS ABOGADOS
Hagámoslo fácil
900 26 49 80


BOTTICELLI
1000
1445
1510
"La Primavera"

TEA & COFFEE
LA TUA DOLCE PAUSA RICCA DI NOTIZIE E CURIOSITÀ



LETTERATURA LIBERAMENTE

Artonauti ecco l'album di figurine dell'arte

By Giulia 4 settimane ago

Artonauti ecco l'album di figurine dell'arte.

Artonauti, a marzo la novità

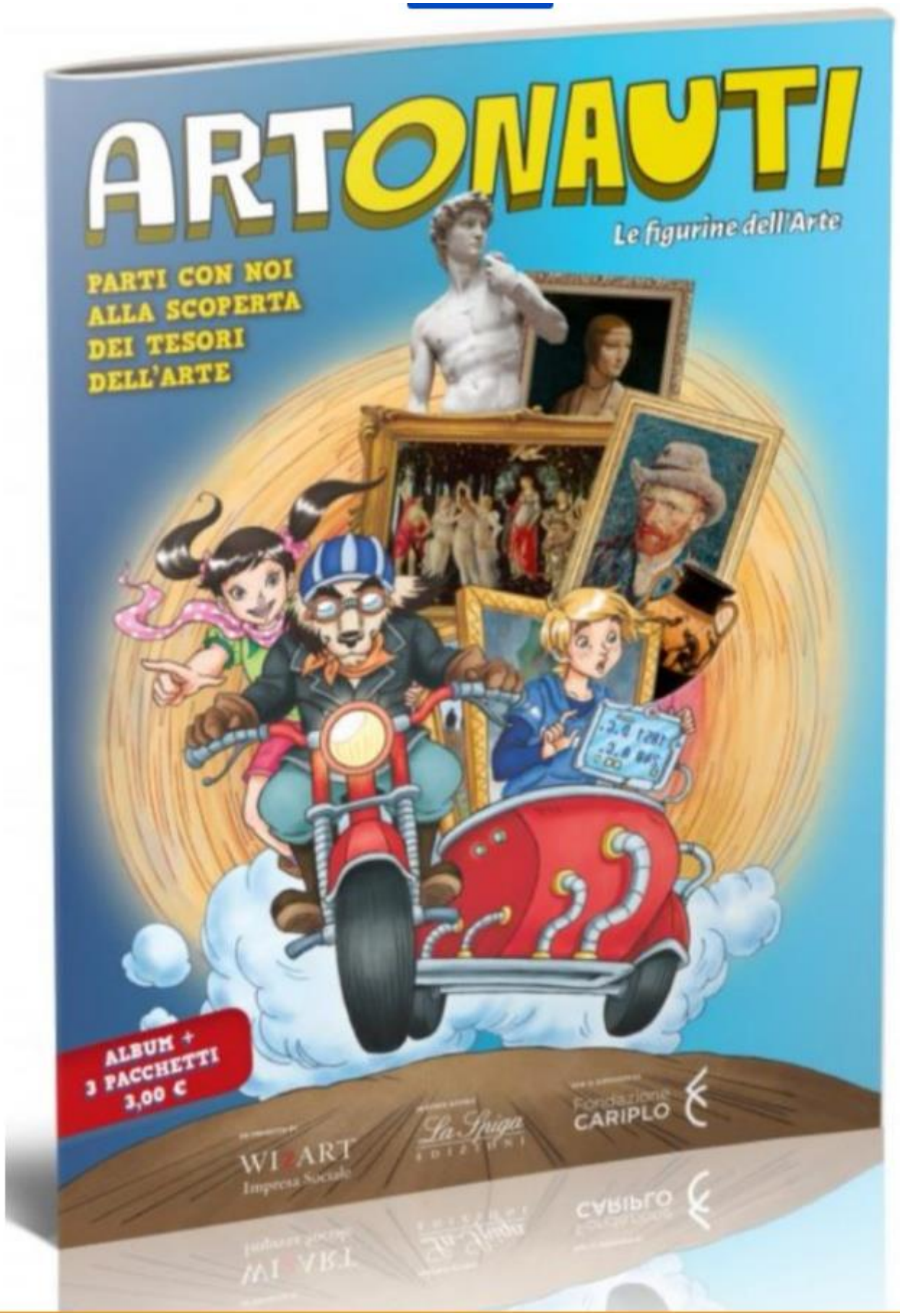
Per tutti gli amanti delle figurine, arriva l'album pensato per chi è appassionato di quadri e sculture, l'appuntamento è in edicola a partire dal 15 di marzo.

Il nuovo progetto

Questo album di figurine è il progetto che è stato premiato da una fondazione bancaria per unire apprendimento e gioco. Siamo di fronte a un nuovo progetto socio-culturale che riguarda l'arte, un settore strategico per molte realtà editoriali che lavorano col mondo dell'infanzia: albi d'autore, firmati da artisti e illustratori per avvicinare i più piccoli al mondo delle arti, ai grandi autori, alle opere e alle tecniche. Questo è un album pensato per bambini dai 7 agli 11 anni, utile a stimolare la curiosità e la fascinazione nei confronti dei capolavori dell'arte di tutti i tempi.

Non solo per bambini

L'album è nato come idea per i più piccoli, per avvicinarli all'arte ma nulla vieta che esso possa essere acquistato dagli adulti. Questo album è ideale anche per chi ama l'arte. Dal 15 marzo, al costo di 3 euro (con l'album subito 3 pacchetti di figurine in omaggio) potrete conoscere storie6, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità accompagnate nelle 64 pagine del book. Si tratta di un viaggio che parte dalla preistoria, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per proseguire con l'incanto dell'Egitto, l'arte greca, l'Impero Romano, poi il Medioevo, procedendo tra Rinascimento, Barocco, Neoclassicismo, Impressionismo, Espressionismo e le Avanguardie del Novecento.


ARTONAUTI
Le figurine dell'Arte
PARTI CON NOI
ALLA SCOPERTA
DEI TESORI
DELL'ARTE
ALBUM +
3 PACCHETTI
3,00 €
WIZART
Impresa Sociale
La Spiga
EDIZIONI
Fondazione
CARIPLO



Sharing is caring.

TAGS: ALBUM FIGURINE, ARTONAUTI, FIGURINE ARTE, PANINI

PREVIOUS

NEXT





CULTURA

Sono in arrivo le figurine d'arte: Giotto ce l'ho, Van Gogh manca

di Roberta Mella-Simion | 27 Febbraio 2019

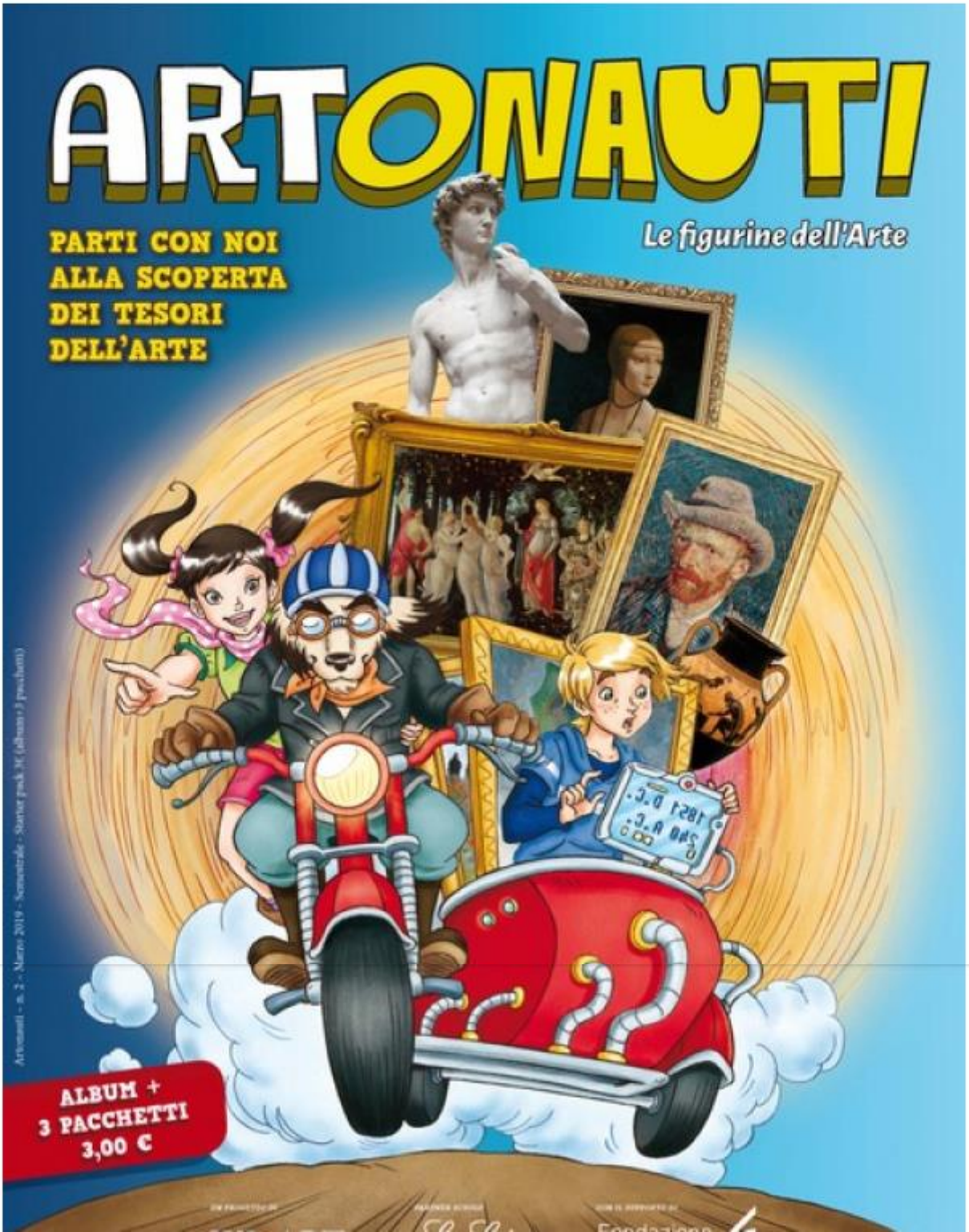
La Panini, storica editrice dell'album dei calciatori, lancia il 15 marzo una collezione dedicata ai maestri della pittura che, anche se indirizzata a un pubblico compreso tra i 7 e gli 11 anni può coinvolgere anche gli adulti

"Ce l'ho, ce l'ho, manca" è un tormentone della nostra infanzia. La frase, forse più nota nella versione *slang* ***celo celo mima,*** è stata pronunciata da **migliaia di bambini** dal dopoguerra in poi . Ovviamente stiamo parlando delle **collezioni di figurine** che, con i relativi album, rappresentano una **memoria condivisa** da tutti noi.

LE FIGURINE *MILLENNIAL*

E anche tra le **ultime generazioni** le figurine riscuotono lo stesso successo del **passato soprattutto grazie alla storica collezione Calciatori**, ora messa in vendita in varie edizioni, **dal campionato alla *Champions League*.** Ma oggi la casa editrice **Panini** rilancia ulteriormente il collezionismo di figurine elevandolo **culturalmente.**

Sull'onda dell'***amarcord*** che sta diventano un vero e proprio *trend* anche tra i **giovanissimi**, la Panini lancia gli **Artonauti**, il primo album di figurine dedicato alla **Storia dell'Arte** che uscirà nelle edicole il **15 marzo**.



WIZART Impresa Sociale · La Spiga EDIZIONI · Fondazione CARIPLO

NOSTALGIA VINTAGE

L'album, il cui titolo si ispira agli Argonauti della mitologia greca, è pensato per un pubblico **tra i 7 e gli 11 anni** ma sembra perfetto anche per incontrare il gusto dei "bambini cresciuti" e – perché no? – **delle signore *fifty***.



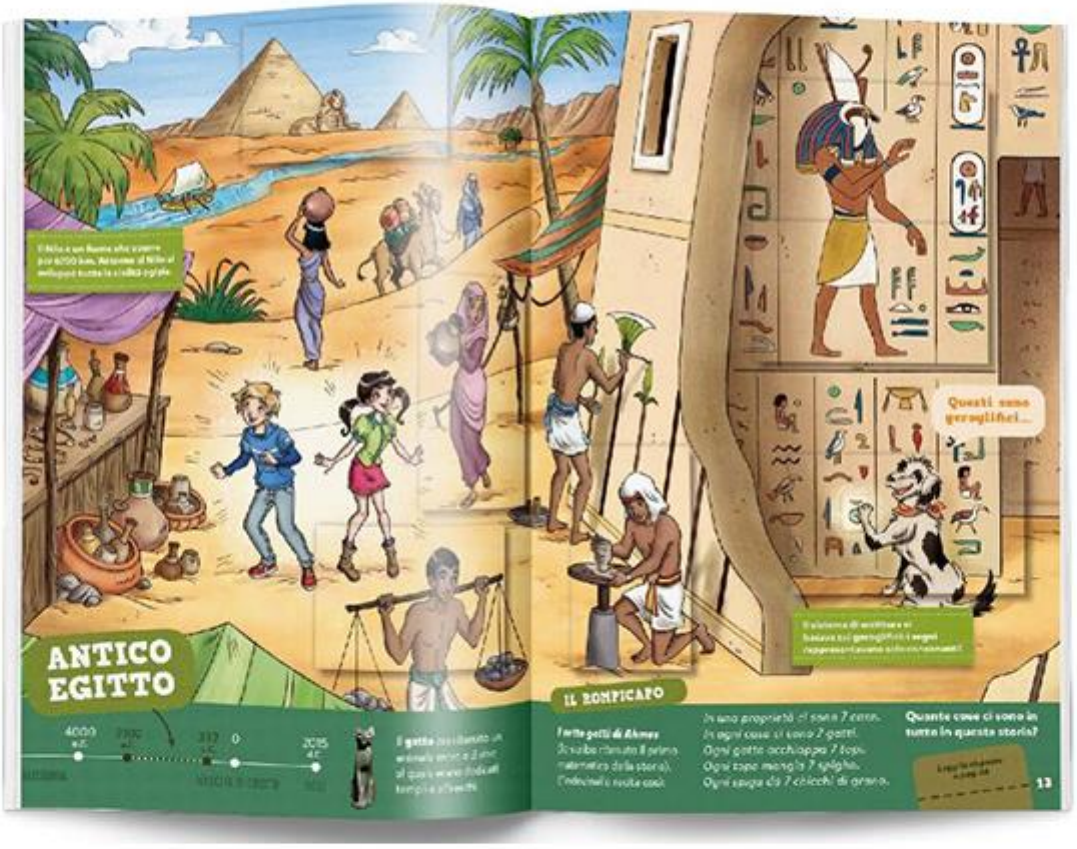
Artonauti sarà composto da **64 pagine** ricche di notizie e curiosità sul mondo dell'arte: **dai graffiti preistorici alle Avanguardie del Novecento,** passando per i classici del mondo antico e per il rinascimento con i suoi protagonisti, da **Giotto** a **Botticelli,** per poi proseguire fino ai più noti nomi degli ultimi secoli, come **Degas**, **Seurat** o **Van Gogh.**





COME IN UNA "MACCHINA DEL TEMPO"

Un percorso storico e culturale, oltre che artistico, **mirato ad appassionare genitori e figli, nonni e nipoti** sotto la guida del **cagnolino Argo** (proprio come quello di Ulisse).



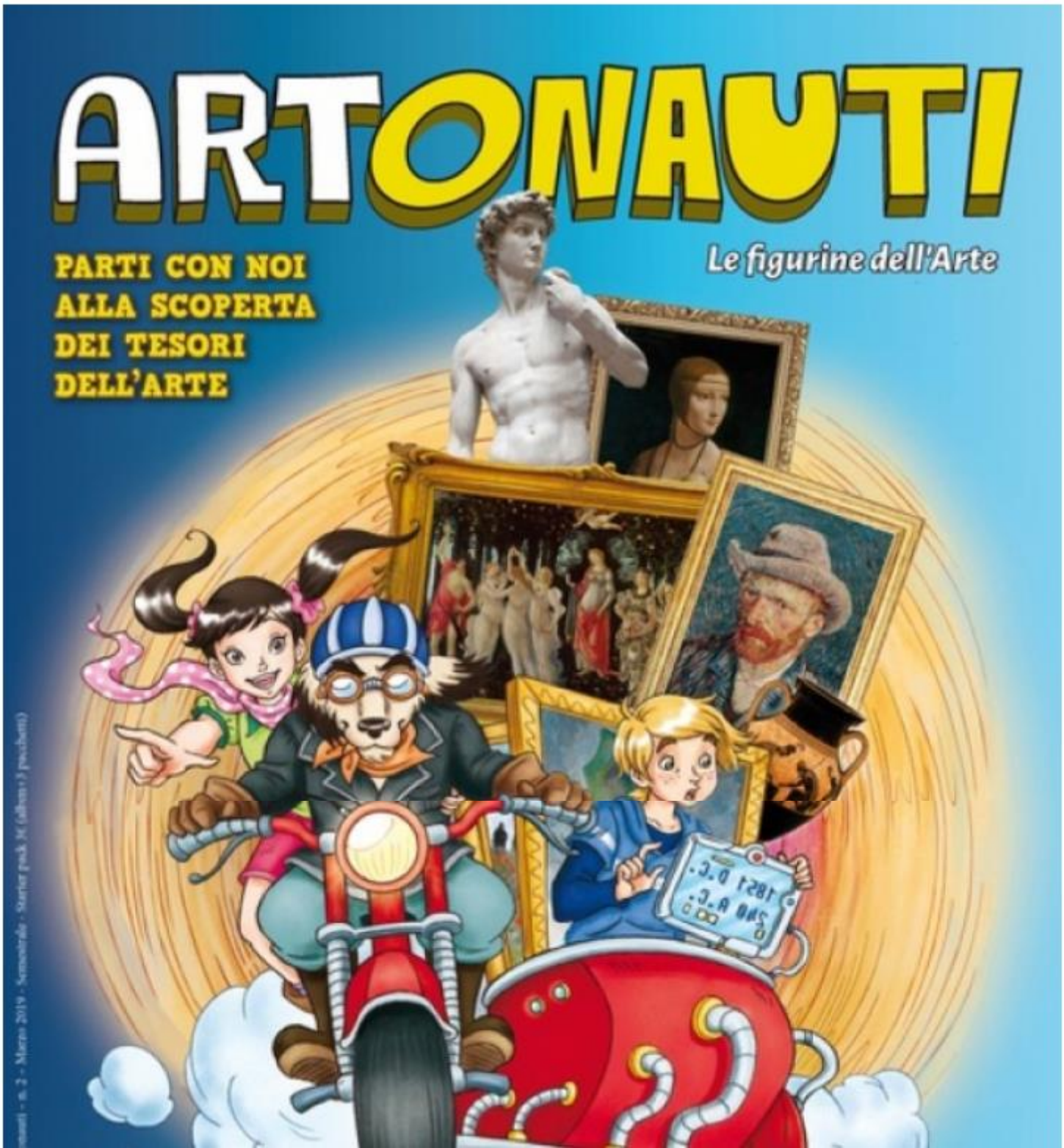
Chissà se in questo mondo, dominato dai *social* e dalla realtà virtuale, riusciremo a portare indietro – in senso positivo – **le lancette dell'orologio**, facendo appassionare i nostri figli e nipoti a un gioco genuino e utile anche **all'apprendimento e allo sviluppo della curiosità**.

POTREBBE INTERESSARTI ANCHE

Privacy settings

Artonauti, le opere d'arte diventano figurine da collezionare

di Redazione | mercoledì 27 Febbraio 2019 - 10:38





Altro che calciatori, la nuova frontiera dell'album di figurine sono **le opere d'arte**. Si chiama **Artonauti**, il nuovo progetto della società Wizart S.r.l.i.s, in collaborazione con la casa editrice La Spiga Edizioni e con il sostegno di Fondazione Cariplo, dedicato ai bambini dai 7 agli 11 anni (e non solo!).
Si tratta del primo album in Italia dedicato interamente all'arte insegnata ai più piccoli attraverso le avventure di **due bambini e un cane**, Ale, Morgana e Argo. I tre viaggiano nel tempo alla scoperta dei capolavori dell'arte, dalle grotte di Lascaux per passare ai dipinti e alle sculture degli egizi, dei greci e dei romani fino ad arrivare al Novecento attraverso l'arte di Giotto, **del Rinascimento** (Botticelli, Michelangelo, Leonardo, Raffaello), degli impressionisti e di van Gogh.

Artonauti: le Twin Card

Sono 64 le pagine che compongono l'album con **28 illustrazioni,** 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completarlo tutto occorrono 216 figurine e 25 coppie di **Twin Card** (una in ogni pacchetto con 5 figurine). Conquistando tutte le Twin Card, i bambini potranno giocare a Memory, il simpatico gioco della memoria che accoppia le carte gemelle.

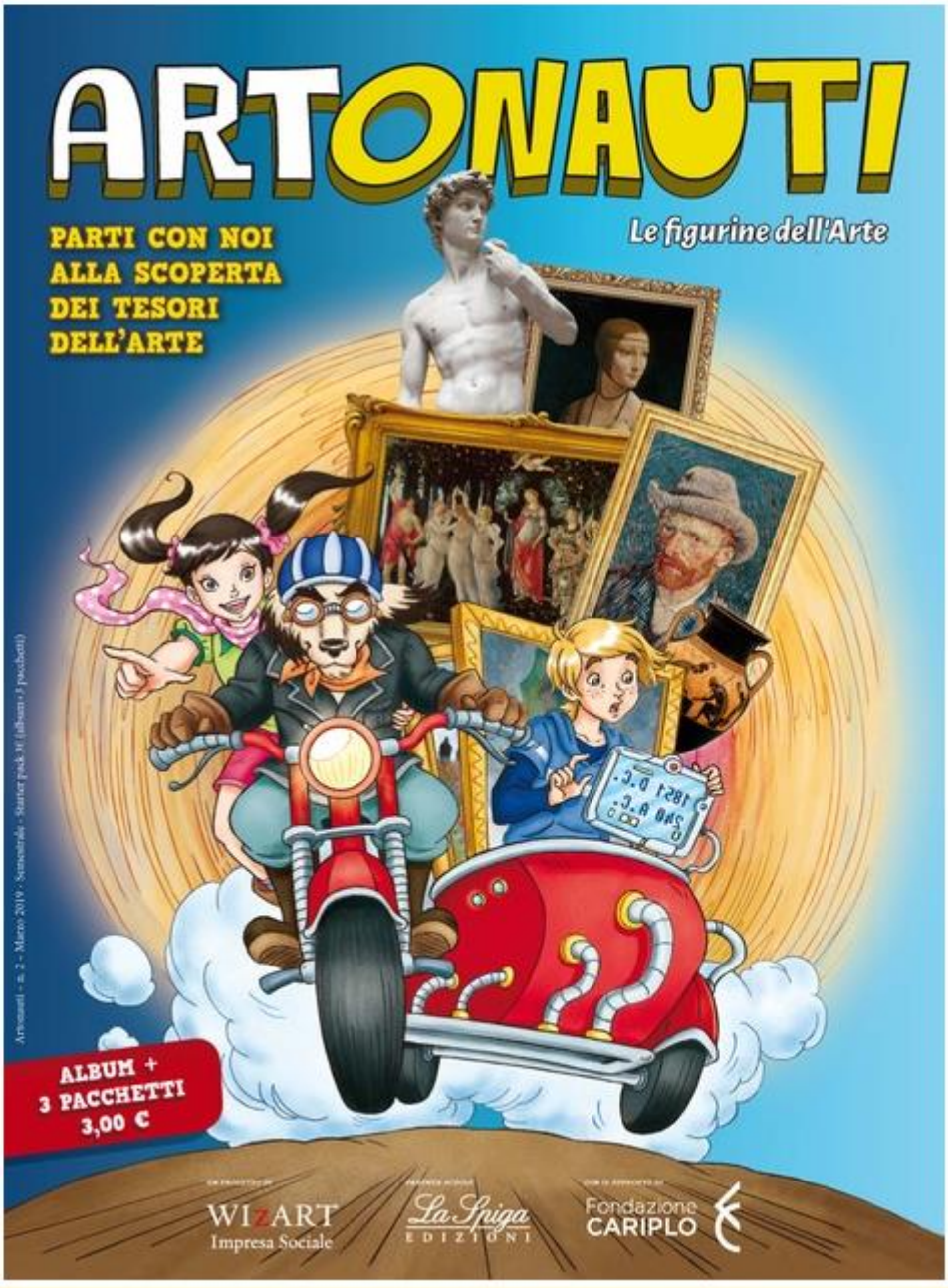
Il progetto che unisce **intento educativo e aspetto ludico**, nasce dall'idea dell'insegnante Daniela Re, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva e da Marco Tatarella, editore di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. A capo dell'impresa sociale Wizart S.r.l.i.s, hanno vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

"Argonauti" uscirà in edicola **il 15 marzo** al prezzo di 3 euro con 3 pacchetti di figurine in omaggio.

ARTONAUTI | DI FIGURINE D'ARTE | FIGURINE OPERE D'ARTE | QUANDO ESCE ALBUM LORENZO FRAGOLA

ARTE / BAMBINI E RAGAZZI

"Artonauti", il primo album di figurine per i bambini dedicato alla storia dell'arte



La società Wizart S.r.l.i.s, in collaborazione con la casa editrice La Spiga Edizioni e con il sostegno di Fondazione Cariplo, dànno vita a un nuovo album di figurine appositamente pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni: si tratta di **Artonauti. Le figurine dell'arte,** ed è il primo album in Italia e nel mondo interamente **dedicato alla storia dell'arte.**

L'album, che sarà disponibile **in edicola dal 15 marzo** (costerà 3 euro, e insieme all'album ci saranno anche 3 pacchetti di figurine omaggio), **non è soltanto una raccolta: è la storia di due bambini e un cane (Ale, Morgana e Argo) che compiono un viaggio nel tempo alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte.** Le figurine andranno a comporre

dipinti, sculture, affreschi, svelandone i particolari. E la cosa interessante è che con il meccanismo dello scambio delle figurine a cui tutti abbiamo giocato, i bambini riusciranno a familiarizzare con le opere e con gli artisti. Oltre alle figurine, ci saranno anche piccoli aneddoti, giochi, indovinelli, e curiosità, in un viaggio che parte dalle grotte di Lascaux e attraverso gli egizi, i greci e i romani, arriverà fino al Novecento passando attraverso l'arte di Giotto, del Rinascimento (Botticelli, Michelangelo, Leonardo, Raffaello), degli impressionisti, di van Gogh. Grazie a questo album, i bambini avranno dunque l'opportunità di cominciare a imparare la storia dell'arte giocando e divertendosi.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine. Ogni pacchetto contiene 5 figurine e una Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

Il titolo dell'album, Artonauti, vuole essere una sintesi tra le parole "arte", "astronauti" (per identificare un viaggio avventuroso) e "Argonauti" (per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi): una sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere. Il progetto si basa infatti su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini, e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini. Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa. **L'idea è nata dunque tenendo a mente gli elementi chiave della scoperta, del gioco, dell'apprendimento auto-costruttivo e dell'accessibilità.**

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re (insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria) e Marco Tatarella, da undici anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

"Credo che la forza di Artonauti", afferma Daniela Re, "risieda proprio nella storia personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo. Ho conosciuto da vicino i colleghi insegnanti, gli alunni e i genitori e h coinvolto tutti gli attori che vivono quotidianamente il mondo della scuola nella progettazione di questo strumento educativo. Artonauti vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente: è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire

dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola".

Per ulteriori informazioni //www.artonauti.it

Mercoledì 27 febbraio 2018

← M'illumino di meno

Domenica 10 marzo la Roma-Ostia, come cambia la viabilità →

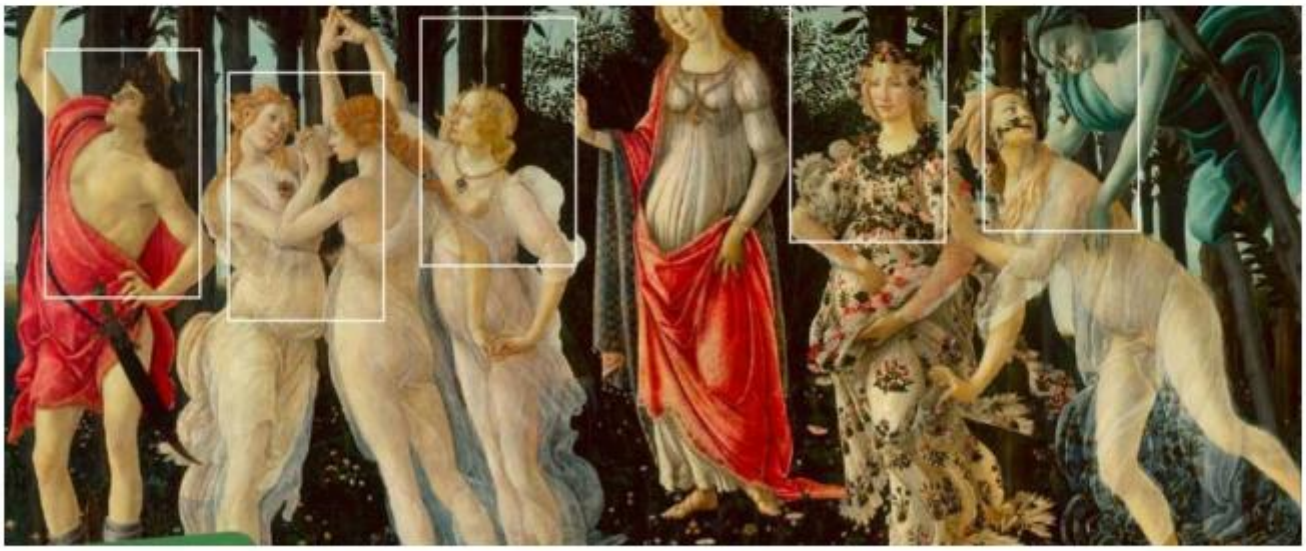
Cerca …

Seguici su Facebook

positizie.it
IL PORTALE DELLE BUONE NOTIZIE

Nasce il primo album di figurine per bambini tutto dedicato alla storia dell'arte

Pubblicato il: 27 Febbraio 2019



Calciatori, serie tv, cartoni animati,

solitamente pensiamo a questo quando sentiamo la parola figurine...

ma se questa volta si potesse raccogliere e **collezionare l'arte insieme ai nostri bambini** ?

unendo ad un momento divertente come la raccolta delle figurine, anche un momento per **far conoscere ai piccoli la cultura** e insegnagli qualcosa sull'arte e sulle meraviglie mondiali...

Ecco che nasce **"Artonauti"** il primo album di figurine, culturale, pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni, ma che sarà sicuramente apprezzato anche dai più grandi

Artonauti è il **primo album di figurine sia in italia che a livello mondiale, interamente dedicato alla storia dell'arte,** creato dalla società Wizart S.r.l.i.s, con la casa editrice La Spiga Edizioni

Il titolo dell'album, è una **sintesi tra le parole "arte", "astronauti"** una sintesi tra l'aspetto divertente e ricreativo e quello educativo e di scoperta

Il progetto si basa su tre principi fondamentali:

- il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**,
- il secondo che **il gioco**, in particolare quello analogico rappresenta **lo strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini,
- il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo** evolutivo dei bambini.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, con un grandissimo pubblico potenziale dell'attività educativa.





Arriverà in edicola il 15 Marzo, e oltre che la raccolta delle figurine avrà proprio dietro una storia, **con i 3 protagonisti, Ale, Morgana e il cane Argo, i bimbi con loro potranno viaggiare nel tempo** alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte e dei grandi artisti della storia

in un viaggio che parte dalle grotte di Lascaux e attraverso gli **egizi, i greci e i romani, per arrivare al Novecento passando attraverso l'arte di Giotto, del Rinascimento** con Botticelli, Michelangelo, Leonardo, Raffaello, degli **impressionisti**, di Van Gogh. .

Le figurine **comporranno dipinti, affreschi, sculture, svelandone i particolari**, e oltre alle figurine, aneddoti, giochi, indovinelli curiosità sulla storia dell'arte e pittori e scultori, così i bambini avranno l'opportunità di cominciare a imparare la storia dell'arte giocando e divertendosi

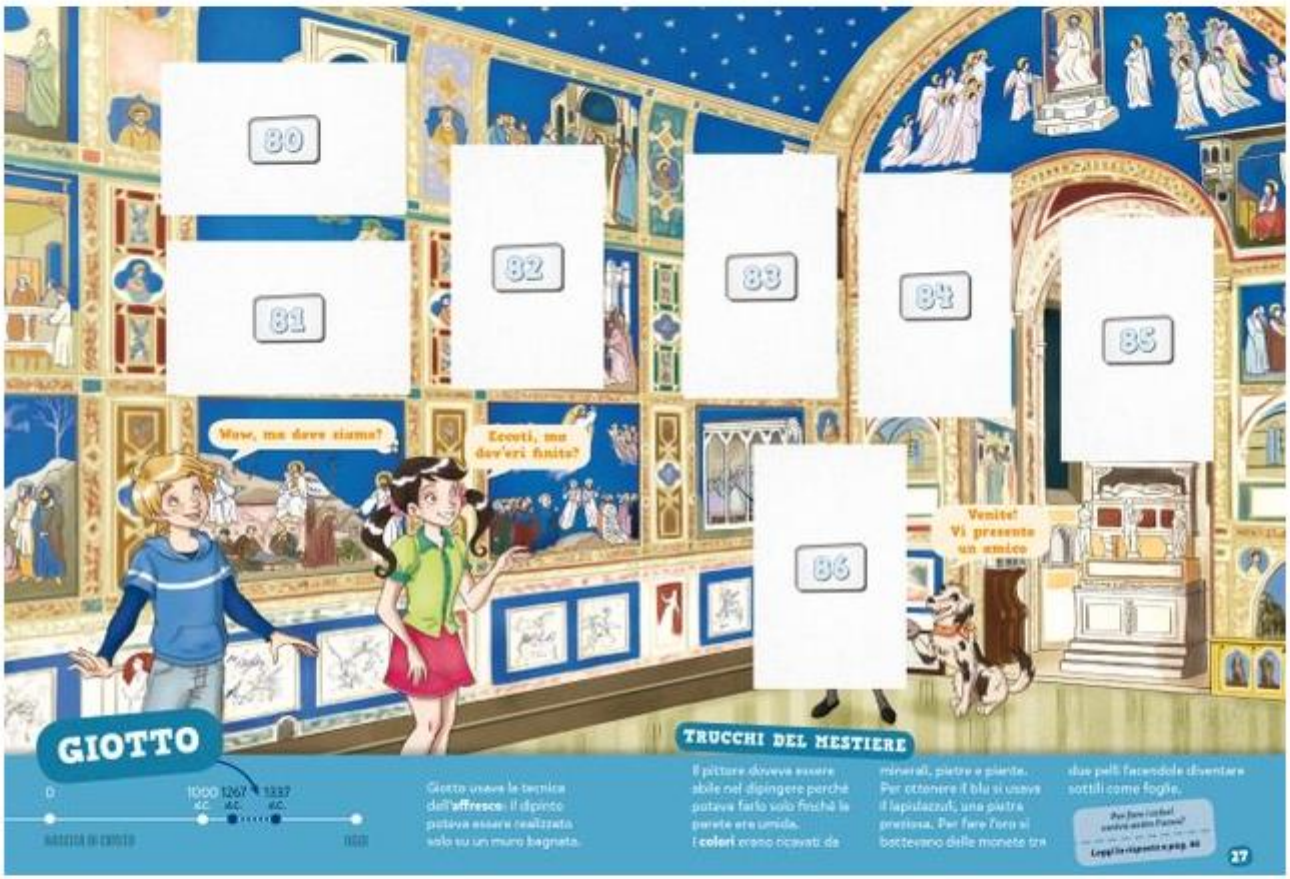
L'album è composto da 64 pagine che contengono la storia, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per un totale di 216 figurine

Daniela Re insegnante e mediatrice culturale, che insieme a Marco Taratella ha sviluppato il progetto racconta:

> *"Credo che la forza di Artonauti risieda proprio nella storia personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo. Artonauti vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente*

è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola".

Per chi vuole saperne di più, ecco il sito di Artonauti



ti è piaciuta questa bella notizia? Forse allora potrebbero piacerti anche le altre nostre buone notizie come : Bergamo: la cura e la bellezza, due ospedali diventano gallerie d'arte per i pazienti

oppure : La scuola che ogni mattina ferma le lezioni per portare gli studenti a camminare



SUONI E VISIONI

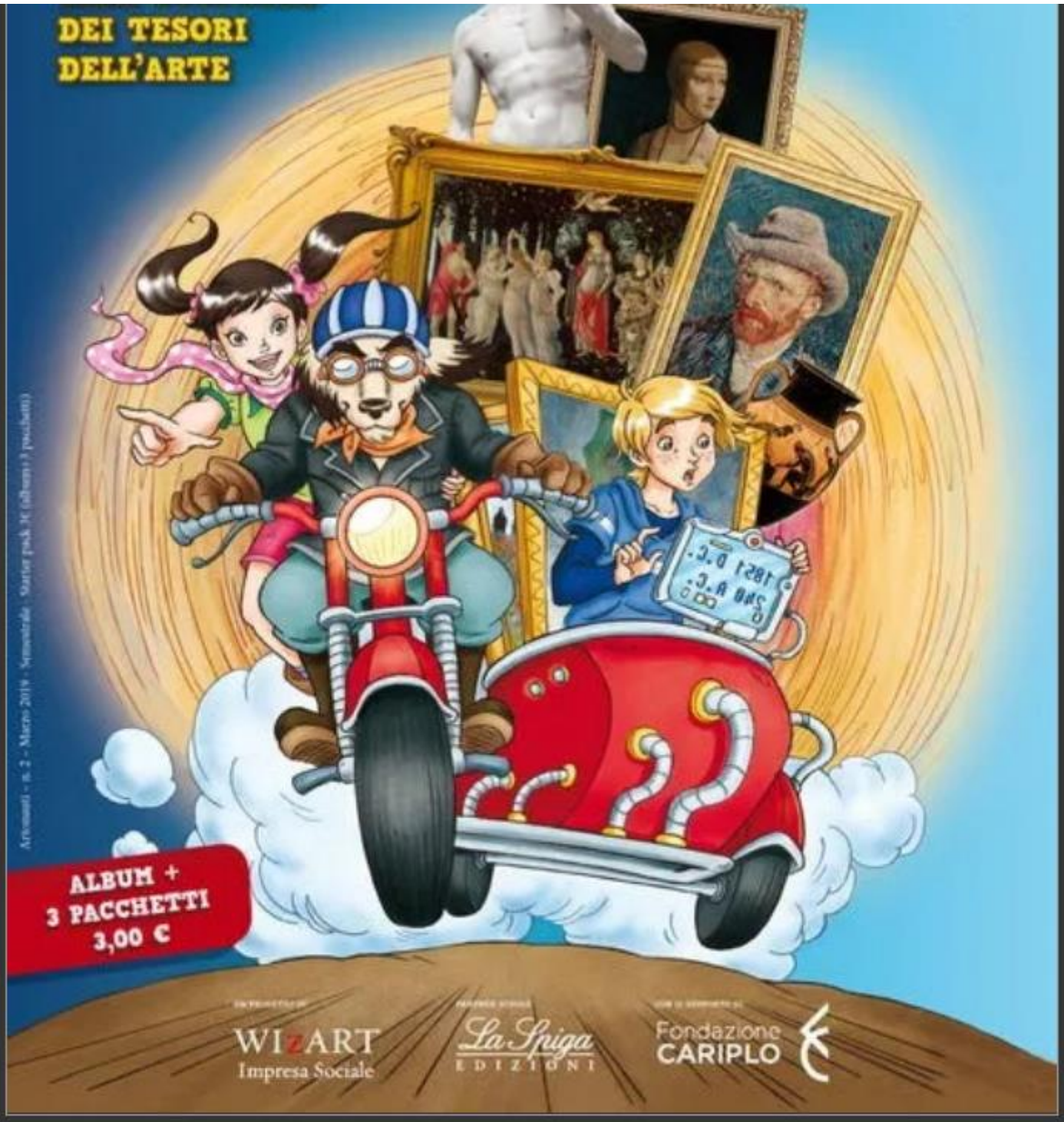
Arriva «Artonauti», nell'album di figurine si scopre la storia dell'Arte

Maria Pia Mazza - 27/02/2019 12:59 | Aggiornato 27/02/2019 18:51

La nuova raccolta di figurine edita da Wizart è dedicata all'arte e si rivolge ai bambini dai 7 agli 11 anni, sarà disponibile in tutte le edicole da metà marzo

Il progetto è coraggioso: in un periodo storico in cui la maggior parte delle immagini vengono raccolte e custodite nelle memorie degli smartphone, l'iniziativa rilancia sul mercato le figurine e gli album di cui tutti noi custodiamo ancora alcuni reperti (più o meno completi) nelle nostre case o cantine, ma con un nuovo soggetto.





La copertina dell'album Artonauti. Le figurine dell'arte

Oltre agli intramontabili calciatori, alle raccolte di figurine sui cartoni animati degli anni Ottanta e Novanta, la *Wizart* lancia sul mercato «*Artonauti. Le figurine sull'arte*», disponibile in edicola e nei negozi specializzati a partire dal 15 marzo 2019. L'album costerà 3 euro e conterrà 3 pacchetti di figurine in omaggio. Il pubblico di riferimento è quello dei bambini tra i 7 e gli 11 anni, ma nessuno vieta anche ai giovani adolescenti e agli adulti di correre in edicola.





Una pagina dell'album di figurine Artonauti. Le figurine dell'arte

La raccolta è strutturata come una lunga avventura nel tempo attraverso nell'arte. «Artonauti non è solo il primo album di figurine dell'arte ma è anche la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dell'arte», si legge sul sito della raccolta. Si parte dalle incisioni rupestri preistoriche, procedendo poi con l'arte egizia, con il trionfo dell'architettura e delle statue greche, l'arte etrusca e romana, e immancabilmente medievale. La raccolta procede poi con le opere rinascimentali, quelle barocche, passando per l'arte del Settecento e dell'Ottocento, per concludersi con i movimenti d'Avanguardia del Novecento.





Una pagina dell'album di figurine Artonauti. Le figurine dell'arte

«Ogni pagina propone indovinelli, curiosità e aneddoti e ogni gioco è pensato per attivare una funzione cognitiva. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini scoprono curiosità sulla vita al tempo degli Antichi Egizi o nell'Antica Roma e si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi», scrivono gli autori sul sito.



Daniela Re, ideatrice e produttrice di Artonauti

Il progetto è stato sviluppato e realizzato da Daniela Re, insegnante esperta in riabilitazione cognitiva, e Marco Tatarella, i creatori dell'impresa sociale no profit *Wizart*, vincitrice del bando «Innovazione Culturale» della Fondazione Cariplo, per il merito di aver conciliato in modo creativo gioco e apprendimento,

sulla scia delle lezioni sull'educazione creativa di Maria Montessori, Bruno Munari e Loris Malaguzzi. «L'Arte e la creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini infatti numerosi studi dimostrano che queste contribuiscono a sviluppare le attività espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico», si legge sul sito di Artonauti.

Leggi anche

- Bellezza e vanità: a Pompei affiora l'affresco di Narciso
- Anno da record per gli Uffizi: nel 2018 boom di visitatori e incassi
- Trafugata in Belgio la «Sacra Famiglia» attribuita a Michelangelo. Ma sarebbe «un falso»
- "Ridateci il Vaso di Fiori": il direttore degli Uffizi lancia un appello alla Germania
- Che cos'è il «Green book», la guida che aiutò gli afroamericani a viaggiare nell'America segregazionista

CONDIVIDI

Leggi anche Vedi tutti

SUONI E VISIONI

WEB

Arriva in edicola "Artonauti": il primo album delle figurine dedicato alla storia dell'arte

Di Redazione 2 min di lettura



Ads by

E' un'idea innovativa che può sensibilizzare anche i più piccoli al fascino e all'importanza dell'arte. **Si chiama "Artonauti"** ed è il nuovo album di figurine dedicato alla storia dell'arte in Italia e nel mondo ideato da Wiz Art.

Il progetto, pensato per la fascia d'età tra i 7 e i 10 anni, è ideato **per unire l'apprendimento al gioco**. In un'epoca in cui la storia dell'arte fatica a trovare spazio persino nell'istruzione superiore. A promuovere l'iniziativa delle figurine calcistiche c'è anche una fondazione bancaria.

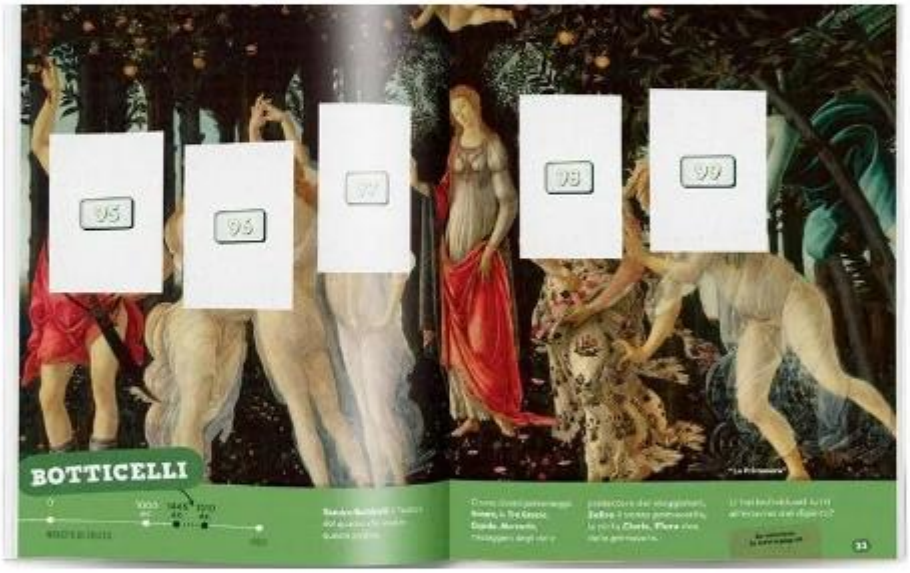
Tra i capolavori d'arte, tutti da collezionare, c'è davvero tutto: dalle pitture rupestri della preistoria fino alle avanguardie del novecento. L'album sarà disponibile in edicola a partire dal 15 marzo 2019 al costo di 3 euro (e comprende già 3 pacchetti di figurine omaggio). Oltre alla collezione, l'album di 64 pagine conterrà storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità.

Privacy

Anche se concepito per i più piccoli, "Artonauti" finirà per trovare il favore anche degli adulti. In tanti, forse, si faranno prendere dalla nostalgia per una delle collezioni più popolari – quella delle figurine Panini – che ha segnato l'infanzia di molti. E poi, si sa, non è mai troppo tardi per imparare, anche la storia dell'arte.

Leggi altre notizie su OggiScuola

Seguici su Facebook e Twitter

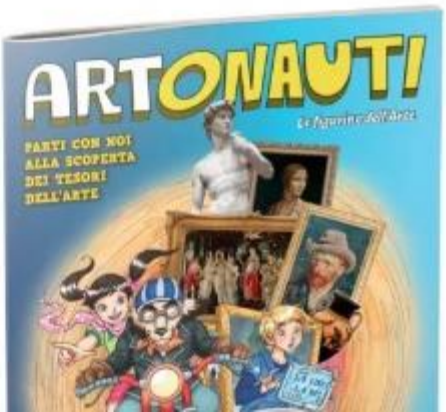


Notizie d'Arte

In Edicola l'album di figurine WizArt sulla storia dell'arte

27 Febbraio 2019 Redazione 0 Commenti album figurine, album panini arte, artonauti, Daniela Re, figurine arte, figurine storia dell'arte, giochi per bambini, storia dell'arte, WizArt

Non solo figurine di calciatori: **WizArt** lancia **l'album di figurine dedicato alla Storia dell'Arte:** "Artonauti". Per giocare con i grandi Maestri della Storia dell'arte ed **imparare divertendosi.**



Iscriviti alla nostra Newsletter

Una newsletter mensile per rimanere sempre aggiornato.
Email

Subscribe

Mostre e...
3741 "Mi piace"
NotiziArte
Mi piace questa Pagina

Subscribe



Ce l'ho, ce l'ho, Manca. Gli Album di figurine hanno fatto (e continuano tutt'oggi) parte dell'infanzia. Lo scambio di figurine, il profumo degli Album e l'attesa di vedere quali figurine uscivano dalla busta. Quando si fa una raccolta di figurine **si conoscono tutti i protagonisti dell'album** – che siano calciatori o personaggi della Disney. Da qui l'idea – sicuramente vincente – di fare **un album dedicato agli artisti e alle loro opere più famose**. Si potrà scambiare la primavera del Botticelli con la Tela di Monet. Ed imparare divertendosi.

"Arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini. Numerosi studi dimostrano, infatti, che l'arte contribuisce a sviluppare le attività espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, partendo da queste considerazioni e attingendo al vasto patrimonio artistico italiano ed europeo nasce l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte". © Artonauti ***WizArt***

Artonauti: le figurine WizArt dell'Arte

Artonauti nasce dall'**esperienza professionale di Daniela Re**, insegnante di Milano specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo che ci spiega il suo progetto: "*La vita è complicata per i giochi che educano all'arte e alla creatività: malgrado numerosi studi ne sottolineino l'importanza per sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico, molti sono purtroppo convinti che l'arte non sia alla portata dei bambini, che sia un argomento noioso, e che valga la pena rimandare alle scuole medie o superiori, quando i ragazzi sono più pronti per affrontare lunghe spiegazioni di storia dell'arte. Per questi motivi ho*

rimanere sempre aggiornato.
Email

Subscribe

deciso di dare vita ad Artonauti: un prodotto che avvicini i bambini all'Arte fin da piccoli, facendo leva sul meccanismo di apprendimento più naturale che esista: il gioco".

In edicola dal 15 marzo.

Per maggiori informazioni: https://www.artonauti.it

Mi piace Piace a 7 persone. Iscriviti per vedere cosa piace ai tuoi amici.

Condividi:

7

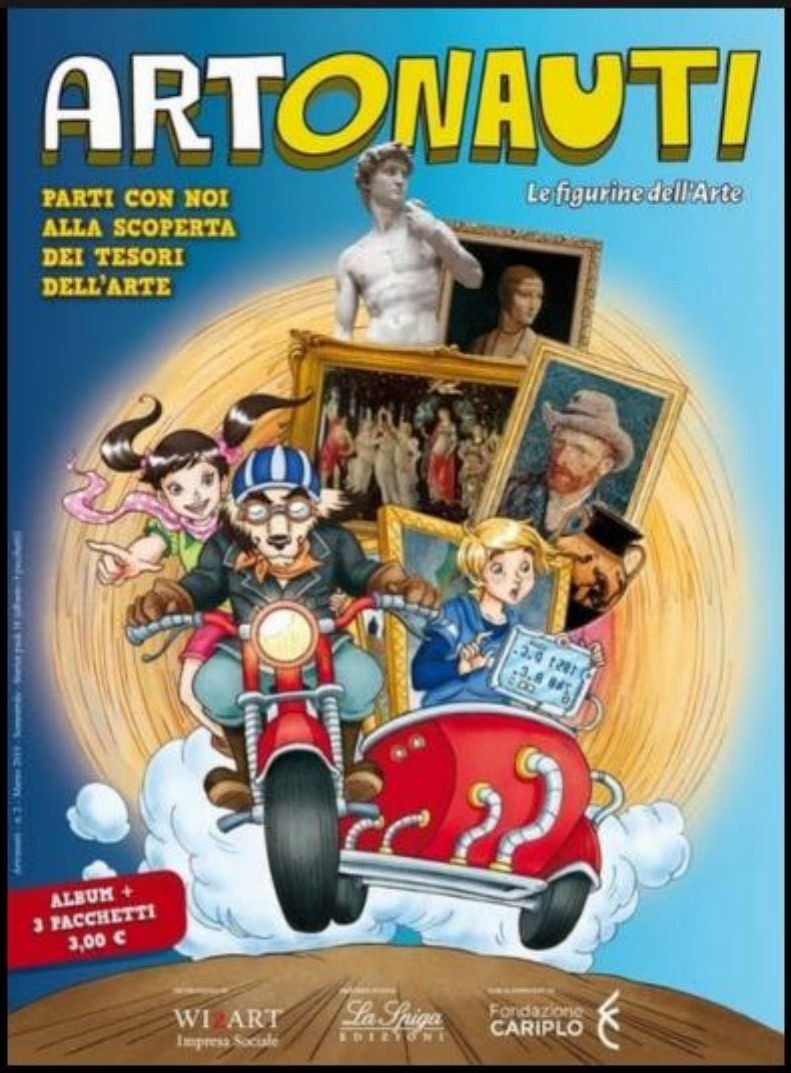
Correlati

La Grande Arte al Il 25, 26, 27 febbraio Arte & Bambini: le

Le figurine degli Artonauti arrivano in edicola: la storia dell'arte in un album da completare

80

Slideshow 2 di 19



Un percorso di 216 figurine che comprende 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e due pagine di giochi, 64 pagine rivolte soprattutto a bambini e ragazzi per imparare in modo diverso la storia dell'arte. E' la nuova raccolta di figurine "Artonauti", nata dal progetto di un insegnante milanese e di un editore (e finanziata dalla Fondazione Cariplo) dal 15 marzo in edicola - LEGGI L'ARTICOLO

27 febbraio 20

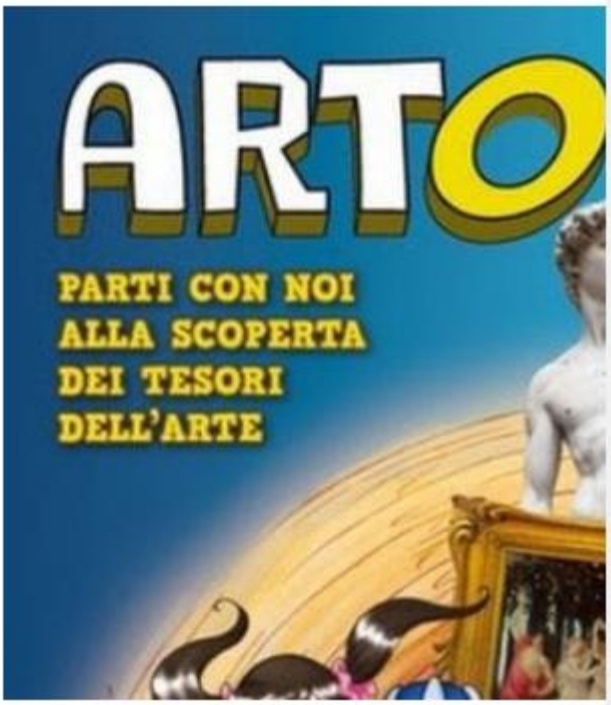
Seguici su Facebook per essere sempre aggiornato sulle ultime notizie dalla città e dalla regione

Mi piace Piace a 154.299 persone. Iscriviti per vedere cosa piace ai tuoi amici.

© Divisione La Repubblica Gruppo Editoriale L'Espresso Spa - P.Iva 00906801006
Società soggetta all'attività di direzione e coordinamento di CIR SpA

TEATRO MENOTTI MILANO MARIANGELA D'ABBRACCIO IN NAPULE É CANZONI DI PINO DA

Arrivano in edicola le figurine degli Artonauti: "Botticelli celo, Leonardo manca"



In edicola una raccolta sulla storia dell'arte, con indovinelli e giochi: il proget editore milanese finanziato da Fondazione Cariplo

di LUCIA LANDONI

Lo leggo dopo | 27 febbraio 2019

Articoli Correlati


Le figurine degli Artonauti arrivano in edicola: la storia dell'arte in un


Il volto di Nerone era così: la scultura iperrealista di un

6,9mila

Da Cristiano Ronaldo alla Cappella Sistina. Se i principali protagonisti dei famosissimi album della Panini sono da sempre gli assi del calcio, le figurine del domani sono dedicate ai capolavori della storia dell'arte e consentono di memorizzare i particolari delle più celebri opere collezionandoli, scambiandoli

New

6,9mila

e soprattutto attaccandoli nei punti giusti: così nasce "Artonauti. Le figurine dell'arte", una raccolta che sarà in vendita nelle edicole dal prossimo 15 marzo. E così, invece del tradizionale "celo, celo, manca", nelle classi e fuori dai campi sportivi si sentiranno presto dialoghi fra esperti d'arte in erba, del tipo: "Vuoi scambiare il volto di Dio nella *Creazione di Adamo* di Michelangelo con la sedia della *Camera di Vincent Van Gogh ad Arles*?".

Le figurine degli Artonauti arrivano in edicola: la storia dell'arte in un album da completare



Condividi Slideshow 1 di 18

L'album - un percorso di 216 figurine che comprende 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e due pagine di giochi - è pensato soprattutto per bambini e ragazzi dai 7 agli 11 anni. In 64 pagine racconta la storia di due bambini e di un cane che compiono un viaggio nel tempo alla scoperta dei maggiori tesori dell'arte, dalle pitture rupestri delle grotte di Lescaux alle piramidi egizie, dai templi greci e romani al Rinascimento italiano e poi all'Impressionismo e così via. Il progetto è nato da un'idea dei milanesi Daniela

Goo
Ogni matt
da non
preziosa
pro
CASE
annunci, news
MARKETINC
L'AZIENDA: S
progettazione
CERCA UN
Provincia
Milano
Area funzion
-

R.it

Milano

6,9mila

Re, insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali: insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

"Il nome del progetto - spiegano - nasce dalla sintesi tra le parole 'arte', 'astronauti', per identificare un viaggio avventuroso, e 'Argonauti', per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi. Un mix tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere". L'album costerà 3 euro e acquistandolo si riceveranno subito tre pacchetti di figurine in regalo. Ogni bustina conterrà cinque figurine e una Twin Card: una volta collezionate tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini potranno giocare a una sorta di "Memory dell'arte", mescolando le carte tenute coperte e divertendosi ad abbinare quelle gemelle basandosi sulla propria memoria. Ogni coppia riproduce una delle opere d'arte contenute nell'album.

"Artonauti si basa su tre principi fondamentali - sottolineano da Wizart - Il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei più piccoli". E sul sito Artonauti.it c'è anche una sezione dedicata agli insegnanti, dove richiedere gratuitamente un album per ogni alunno della propria classe, oltre a un poster e a proposte per laboratori didattici.

Mi piace Piace a 154.300 persone. Iscriviti per vedere cosa piace ai tuoi amici.

artonauti storia dell'arte figurine

© Riproduzione riservata 27 febbraio 2019

ARTICOLI CORRELATI



Povero Bernini, quante stroncature

Appartament
Tribunale di
Tribunale di
Tribunale di
Tribunale di
TrovaRis
Scegli una citt
Milano
Scegli un tipo
TUTTI
Inserisci parol
WILD
PHOT
OF TH

Panaso
BUSINES
L'ULTIMO
FULLY RU
NOSTRA
Scopri di pi
intel CORE i5 vPro 7th Gen
C

Tendenze / Extra

Artonauti, le figurine dell'arte

Il primo album di raccolta pensato per favorire la scoperta e l'avvicinamento al mondo dell'arte per i bambini

Redazione Living



Sarà per la presenza sempre più diffusa (finalmente anche in Italia) di laboratori nei musei, gli strumenti multimediali o di genitori desiderosi di condividere la loro passione con i figli, ma il mondo dell'arte e dell'infanzia oggi non sono poi così lontani. Lo conferma una nuova iniziativa editoriale che mette in campo uno dei passatempi più tradizionali per i più piccoli: quello delle figurine. Da **venerdì 15 marzo** è possibile trovare in edicola, a fianco di quelli dedicati ai calciatori o alle principesse, gli **Artonauti**, primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo, per bambini dai 7 agli 11 anni, pensato per avvicinarsi ad arte e storia.

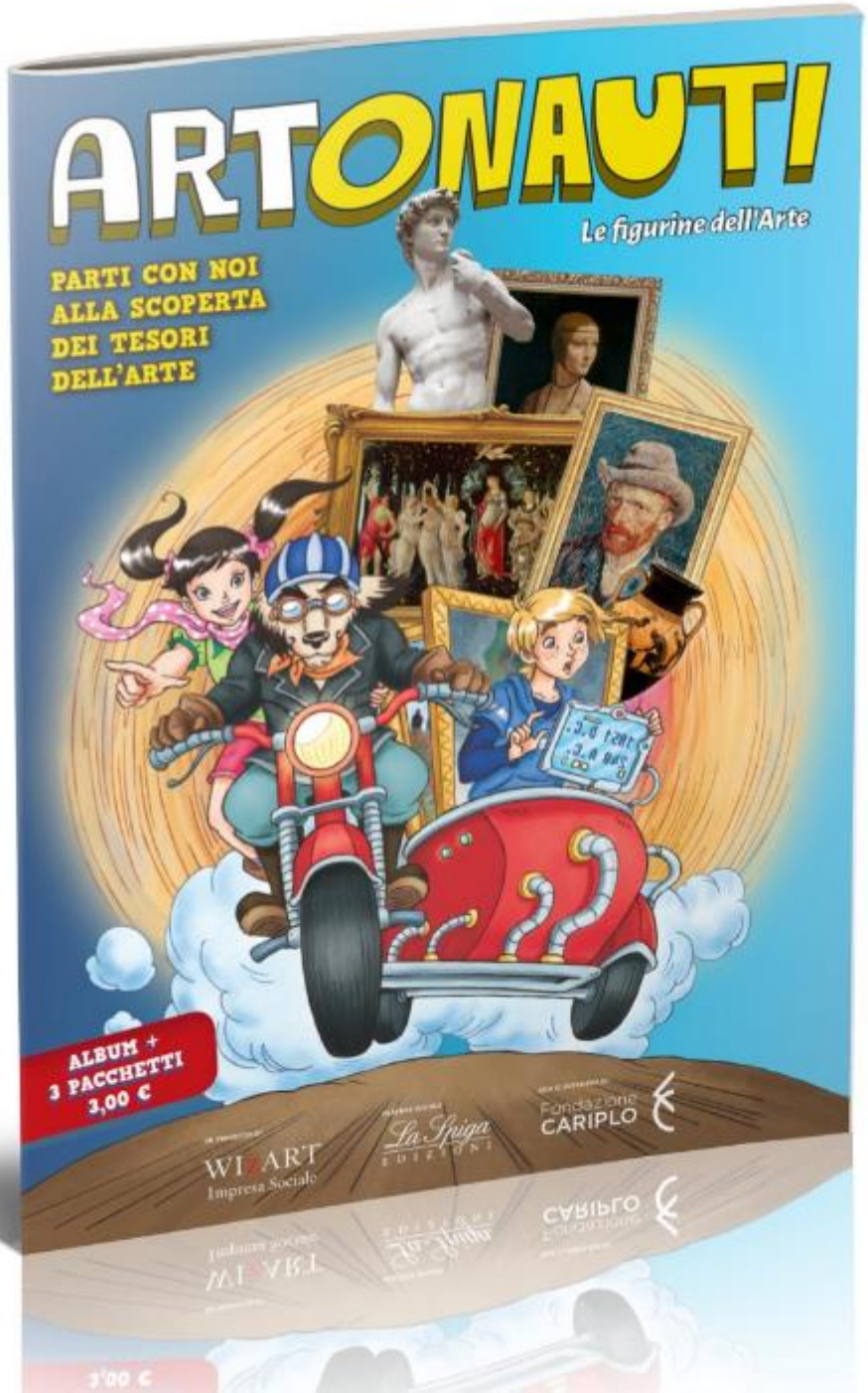
LIVING PER

Al
Re

Non solo una raccolta, attraverso le 64 pagine si trovano informazioni e un racconto a fumetti che accompagna alla scoperta di movimenti e autori dalle grotte di **Lescaux**, alle piramidi degli **Egizi**, passando per i templi **Greci** e i **Romani**, fino ad arrivare a **Leonardo**, **Michelangelo**, **Raffaello**, agli **Impressionisti**.

L'idea e il progetto di **Artonauti** sono stati sviluppati da **Daniela Re** -insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria- e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

artonauti.it



LIVING PER

CORR

Xi a Roma:

«Il marito l'
lo stesso»:

Bau



27 febbraio 2019

ARTICOLO PRECEDENTE

Le 10 foto più belle scattate con

PROSSIMO AR

Il primo assistente

La Voce del Quartiere

Viaggio Fantastico nel Mondo dell'Arte. Arriva in Edicola "Artonauti"

Economia



Condividi su Facebook Condividi su Twitter Condividi su Google+

Viaggio Fantastico nel Mondo dell'arte. Arriva in Edicola "Artonauti", il Primo Album di Figurine Dedicato all'Arte

di **Maria Teresa Luongo**

Un'idea bellissima e semplice, così semplice che viene da chiedersi come mai nessuno ci abbia pensato prima. Arriva in edicola a partire dal 15 marzo 2019 "Artonauti", il primo album di figurine dedicato all'arte, un progetto culturale di WizArt S.r.l. I. S. finanziato dalla Fondazione Cariplo.

Nato dall'esperienza professionale di Daniela Re, insegnante specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo, il progetto vuole offrire ai bambini un'alternativa a giochi totalmente privi di valore educativo, sociale e creativo. Chi dice che l'arte non sia fatta per i bambini?



La Voce del Quartiere
VdQ | fondato nel 1994



È arrivato il momento di sfatare il mito: l'arte non è un arcano da decifrare, non è destinata ad essere apprezzata da una cerchia di eletti né tantomeno è preclusa ai bambini; non esiste un'età della coscienza a partire dalla quale è possibile accedere con consapevolezza alla bellezza artistica. La "Primavera" di Botticelli è meravigliosa allo sguardo di un eccelso professore, che ne saprà decifrare i personaggi e il simbolismo, ma ugualmente spettacolare risulterà allo sguardo di un bimbo.

"Molti sono purtroppo convinti che l'arte non sia alla portata dei bambini, che sia un argomento noioso, e che valga la pena rimandare alle scuole medie o superiori, quando i ragazzi sono più pronti per affrontare lunghe spiegazioni di storia dell'arte.

Per questi motivi ho deciso di dare vita ad Artonauti: un prodotto che avvicini i bambini all'Arte fin da piccoli, facendo leva sul meccanismo di apprendimento più naturale che esista: il gioco", scrive Daniela Re.

Artonauti sarà il primo volume di una collana di album dedicati alle avventure fantastiche di una coppia di bambini, Ale e Morgana, e del loro cane Argo alla scoperta dei tesori dell'arte. Ogni album sarà dedicato ad un certo periodo storico, a temi specifici e a personaggi che hanno cambiato la storia dell'umanità.

Costo? Tre euro. E non c'è modo di spenderli meglio.

Napoli, 27 febbraio 2019

STREAMING LIVE
A SOLI 4,99€ AL MESE PER 12 MESI
Soggetto a condizioni di utilizzo. Abbonamento obbligatorio. Rinnovo automatico salvo disdetta.

Rubriche Curiosità News

Arriva Artonauti, un album di figurine dedicato all'arte

I bambini potranno collezionare quadri di Giotto e Michelangelo!

Da **Federica Verdoliva** - 27 Febbraio 2019



Annuncio chiuso da Google

L'azienda modenese **Panini** venne fondata nel 1961 dai fratelli Panini che decisero di commercializzare la prima collezione **Calciatori Panini** nel 1988. Allora sulla copertina compariva il milanista **Nils Liedholm**.



Love Death and Robots: un tripudio di generi ed una potenziale...
21 Marzo 2019

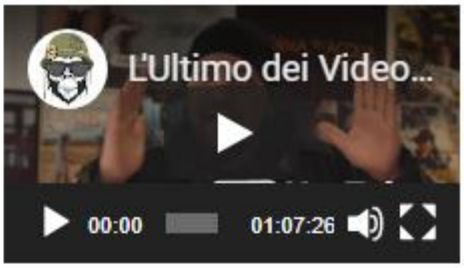


Svelati i protagonisti del nuovo film di Christopher Nolan
20 Marzo 2019



Once Upon a Time in Hollywwod sbarca al Festival di Cannes...
20 Marzo 2019

L'Ultimo dei Videotecari – Intervista a Federico Frusciante



INTERNET ULTRAVELOCE
A 24,95€ AL MESE PER 1
INCLUSO PlayStati
POWER UP Y
SCOPRI DI PIÙ FAST

STREAMING LIVE
A SOLI 4,99€ AL MESE PER 12 MESI
Soggetto a condizioni di utilizzo. Abbonamento obbligatorio. Rinnovo automatico salvo disdetta.

Da lì in avanti quella dei fratelli Panini sarebbe diventata una vera e propria collezione di figurine che i bambini si sarebbero scambiati tra le aule scolastiche o nei giardini pubblici.

Oggi l'impresa sociale **Wizard Srl.** ha deciso di lanciare sul mercato una nuova idea per conciliare gioco e cultura e per ritornare al vecchio uso delle figurine. **Artonauti: Le figurine dell'arte** è un album di figurine dedicate alla storia dell'arte. Uscirà nelle edicole dal 15 marzo 2019 e accoglierà una collezione dei quadri degli artisti più famosi al mondo.

INTERNET ULTRAVELOCE
A 24,95€ AL MESE PER 1
INCLUSO PlayStatio
POWER UP YO

Leggi anche: Cinema e Pittura, scene di film ispirate da quadri

L'album di figurine non servirà solo per ospitare i modelli dei quadri più famosi ma anche e soprattutto per informare i giovani dai 7 agli 11 anni. Nell'album **Artonauti** troveremo 64 pagine di storie. Attraverso un viaggio e con l'aiuto di due bambini e il loro cane: Ale, Morgana e Argo viaggeremo dalla preistoria, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per arrivare fino al Novecento, passando per l'arte egizia, la statuaria greca, l'Impero Romano, il Medioevo, il Rinascimento, il Barocco, il Neoclassicismo, l'Impressionismo e l'Espressionismo, .

"Scambiandosi le figurine i bambini memorizzano e riconoscono le opere e gli artisti che le hanno prodotte a partire dai particolari raffigurati". E' questo l'obiettivo del **progetto iC – Innovazione Culturale**, che ha lanciato questa idea con l'aiuto di **Marco Tatarella** (editore di 22Publishing) e **Daniela Re** (insegnante).

Per news e aggiornamenti continua a seguirci
su lascimmiapensa.com

Free Writing Tool
Improve grammar, word choice, and sentence structure in your writing. It's free!
OPEN


Milano, il bus sfonda il posto di blocco: le urla e i bambini in fuga


Quando De Vito inneggiava all'onestà


Stadio Roma: arrestato De Vito, presidente del Campidoglio


Ex leade Bosnia condan all'erga

PER I PIÙ PICCOLI

Botticelli come Ronaldo: arriva l'album delle figurine con i campioni dell'arte

–di S.U. | 27 febbraio 2019



"Nascita di Venere", dipinto di Sandro Botticelli (Agf)

Provate ad immaginare che il più classico dei divertimenti per i bambini , ovvero lo scambio di figurine, abbia come protagonisti non più i calciatori o i superoi dei cartoni, ma i grandi maestri dell'arte con le loro opere. Dal 15 marzo arriva in edicola "Artonauti", molto più di un semplice album di figurine: 64 pagine che contengono appunto un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.



20 giugno 2018
L'arte è un gioco: i campus estivi di Pirelli HangarBicocca

L'idea di Artonauti ruoto attorno alla storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte tra le grotte di Lescaux, le piramidi egizie, lo studio di Leonardo e la Parigi Impressionista. «Le figurine - si legge sul sito di Argonauti - compongono affreschi, dipinti, sculture e ogni tessera svela un particolare di



I PIÙ LETTI DI CULTURA

1. SALUTE | 21 marzo 2019
La cannabis aumenta il rischio di psicosi

2. MICHAEL JACKSON | 20 marzo 2019
Leaving Neverland, un racconto su Michael Jackson pieno di soffocante dolore

3. MUSICA | 21 marzo 2019
Johann Sebastian Bach, il "compleanno" anticipato

4. #WORLDPOETRYDAY | 21 marzo 2019
Poeti che raccontano altri poeti: oggi è la Giornata mondiale della poesia

5. SCIENZA | 19 febbraio 2019



un'opera. Scambiandosi le figurine i bambini memorizzano e riconoscono le opere e gli artisti che le hanno prodotte a partire dai particolari raffigurati. Oltre alle bellissime immagini, le pagine dell'album danno spazio a curiosità, aneddoti ma anche giochi e indovinelli che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite».

SCOPRI L'ALBUM

Artonauti è un progetto culturale di WizArt S.r.l. Impresa Sociale, un'impresa no-profit, selezionato e finanziato da Fondazione Cariplo per la quarta edizione del progetto iC – Innovazione Culturale. Nasce da un'idea di Daniela Re - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

© Riproduzione riservata

ARGOMENTI: Marco Tatarella | Pirelli | Fondazione Cariplo | Daniela Re | Musica

Per saperne di più ›

0 COMMENTI
Partecipa alla discussione


Scopri come stile italiano e design unico si fondono con tecnologie all'avanguardia


Il bello della vita incomincia adesso. Se hai 350.000 € e vuoi saperne di più, clicca qui!


24 ore e solo 1 lancetta - L'orologio slow ti ricorda di smetterla di rincorrere i minuti.



I PIÙ LETTI DI CULTURA

1. SALUTE | 21 marzo 2019
La cannabis aumenta il rischio di psicosi

2. MICHAEL JACKSON | 20 marzo 2019
Leaving Neverland, un racconto su Michael Jackson pieno di soffocante dolore

3. MUSICA | 21 marzo 2019
Johann Sebastian Bach, il "compleanno" anticipato

4. #WORLDPOETRYDAY | 21 marzo 2019
Poeti che raccontano altri poeti: oggi è la Giornata mondiale della poesia

5. SCIENZA | 19 febbraio 2019
Fumare "erba" può fare molto male (due lib americani lo dimostrano)

ULTIME NOVITÀ
Dal catalogo del Sole 24 Ore

Pink Floyd
Libri
Un libro sorprendente, un'esplosione di immagini e ricordi. Un oggetto unico ...


BOB DYLAN. Play-book
Libri
Un activity-book da collezione interamente dedicato agli abiti, alle canzoni e ...


PIRATI. Culture e stili dal XV


IL POPOLO
della Democrazia Cristiana

La storia siamo noi
Noi siamo la forza che ha fatto grande l'Italia

La DC c'è
In Italia c'è ancora un partito che impedisce i salti nel buio

ARTONAUTI: IL PRIMO ALBUM DI FIGURINE DELL'ARTE.

di Antonio Gentile il 27 Febbraio 2019

Colleziona affreschi, dipinti e sculture, scambia tele di Monet con sculture di Michelangelo. Allena la mente cercando di risolvere gli enigmi di Leonardo. I bambini memorizzano le opere d'arte attaccando e scambiando le figurine. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!



Attraverso un racconto iniziale, un pretesto per tornare indietro nel tempo, i bambini incontrano i grandi maestri del passato e scoprono il contesto in cui hanno realizzato le proprie opere. Ogni pagina propone indovinelli, curiosità e aneddoti e ogni gioco è pensato per attivare una funzione cognitiva. Seguendo le avventure di Argo, Ale e

IL POPOLO
della Democrazia Cristiana

Morgana i bambini scoprono curiosità sulla vita al tempo degli Antichi Egizi o nell'Antica Roma e si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.



Artonauti è un album di figurine ma è anche la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo** alla scoperta dei tesori dell'arte tra le grotte di Lescaux, le piramidi egizie, lo studio di Leonardo e la Parigi Impressionista.

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture e ogni tessera svela un particolare di un'opera. **Scambiandosi le figurine i bambini memorizzano e riconoscono le opere e gli artisti che le hanno prodotte a partire dai particolari raffigurati.**

Oltre alle bellissime immagini, le pagine dell'album danno spazio a curiosità, aneddoti ma anche giochi e indovinelli che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite.

Artonauti è un progetto culturale di WizArt S.r.l. Impresa Sociale, un'impresa no-profit, selezionato e finanziato da Fondazione Cariplo per la quarta edizione del progetto iC – Innovazione Culturale.

Il cuore di Artonauti è un album di figurine, prodotto editoriale a larga diffusione che permette ai bambini di imparare l'arte e la storia divertendosi: **un gioco sociale, educativo e accessibile a tutti**.

In questo risiede il suo carattere innovativo: ricorrere a **un gioco conosciuto da tutti i bambini** animandolo con contenuti originali ed educativi.

L'Arte è alla portata di tutti anche dei più piccoli, che stimolati con contenuti pensati per loro, sono in grado di appassionarsi ai grandi artisti della storia come fossero eroi o amici di sempre.

di Antonio Gentile

adatto ai bambini, Le figurine che parlano della storia dell'arte, un gioco innovativo e culturale



di **Antonio Gentile** *il 27 Febbraio 2019*
VEDI TUTTI GLI ARTICOLI DI ANTONIO GENTILE →

Nuovo
Renault KADJAR
Escape to Real
SCOPRI DI PIÙ



Artonauti, arriva il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte

di F.Q.

Ann.
Laboratorio
Analisi, Medi
Intolleranze
scorcell

Attu
Cine
Musi
Ritr
Cult
Viag
Stile
Telev
Cuci
Don
Sess
Festi
Sam



Non solo immagini, ci sono anche spiegazioni, storie, aneddoti, indovinelli e curiosità per contestualizzare le opere

di F. Q. | *27 Febbraio 2019*

COMMENTI ()

28,4 mila

Più informazioni su: Arte, Storia dell'Arte



Nuova Mazda 3. Nuova in tutto.

Progettata per emozionarti, disegnata per accendere i tuoi sensi. Emozionati.

Sponsorizzato da Mazda

C'è quello dei calciatori, quello ispirato ai cartoni animati, quello sugli animali e ora anche quello dedicato alla **storia dell'arte**. È arrivato infatti in edicola **Artonauti,** il primo album di figurine sulla storia dell'arte. L'idea è nata per avvicinare i bambini (ma non solo) all'arte, stimolando la loro curiosità nei confronti dei **grandi capolavori di tutti i tempi,** da **Botticelli a Picasso**, passando per Leonardo Da Vinci, gli impressionisti, le veneri del Paleolitico e le Avanguardie del Novecento.

L'album avrà 64 pagine e sarà in vendita a partire **dal 15 marzo** al costo di 3 euro, che include 3 pacchetti di figurine. Non solo immagini, ci sono anche spiegazioni, storie, aneddoti, indovinelli e curiosità per contestualizzare le opere. Un progetto premiato da una fondazione bancaria, che arriva in un momento in cui nelle scuole si dedica sempre meno spazio all'arte.

Sponsorizzato da

di F. Q. | *27 Febbraio 2019*

COMMENTI ()

28,4 mila

ARTICOLO PRECEDENTE

Linus, il figlio porta a casa la

ARTICOLO SUCCESSIVO

Ilaria Spada: "Io e Kim Rossi

Trapa

Anche

GIUSTIZIA &

De Vito,

Promette

Mezzacap

CRONACA

Bus incer

Sy il solit

Il caso de

VEDI AN

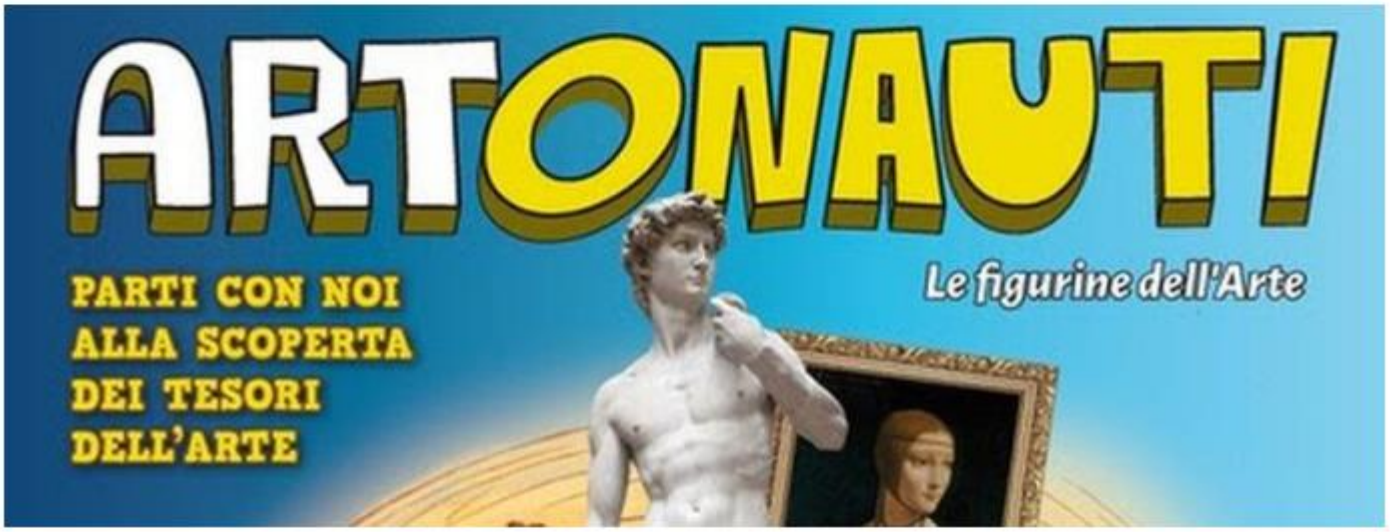
Bambina

e la madr

un altro a

ARTONAUTI Le figurine dell'arte dal 15 marzo in edicola

da Redazione Hestetika | Feb 27, 2019 | Art |



Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!













Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti – per identificare un viaggio avventuroso – e Argonauti – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

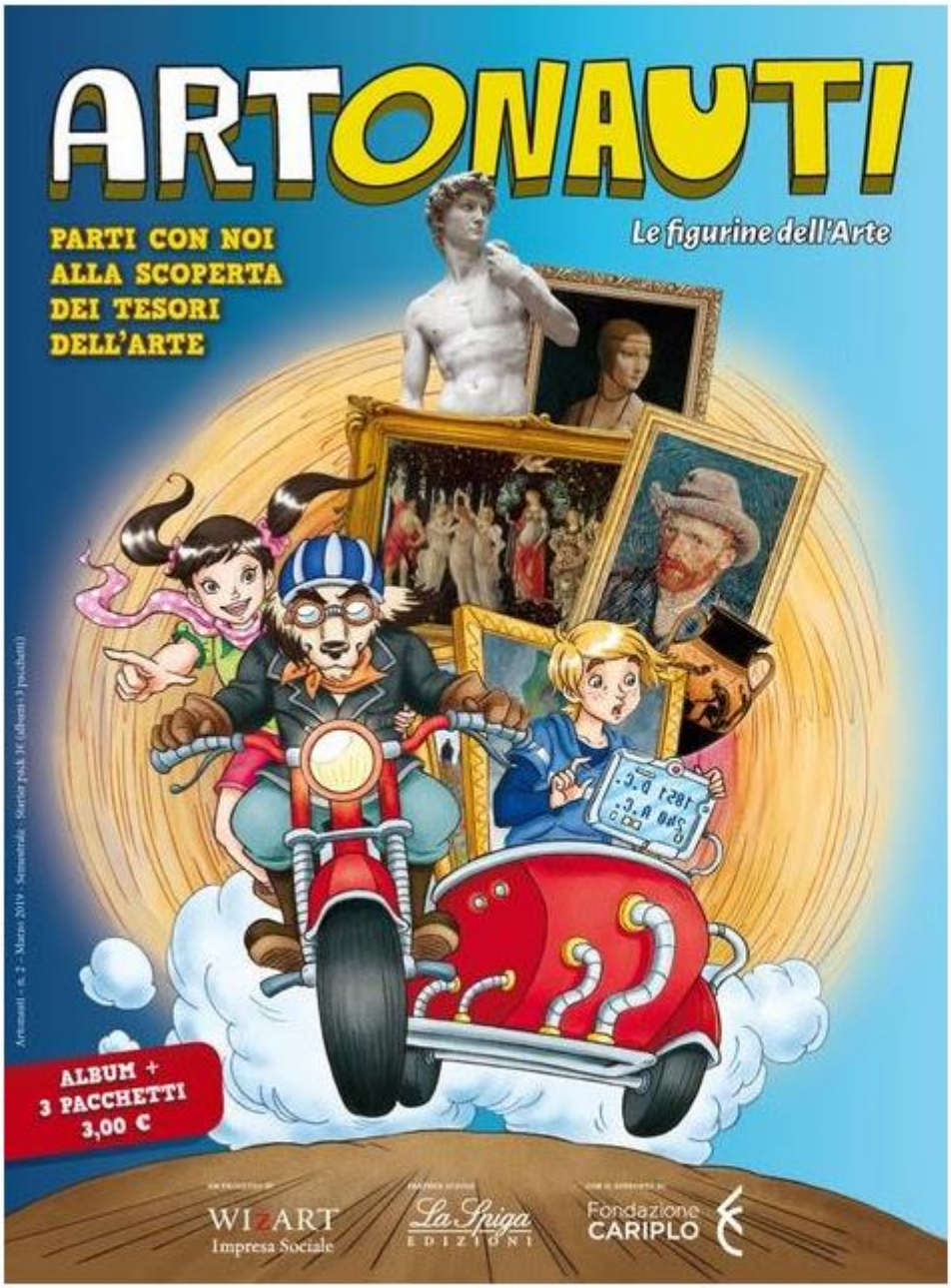
Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. Maria Montessori pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. Bruno Munari sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. Loris Malaguzzi, ideatore del metodo Reggio

Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.



12



Altro che Calciatori Panini: ora con «Artonauti» le figurine da collezionare sono le opere d'arte

di GAIA MELLONE | 27/02/2019



- L'album nato da un'idea di Daniela Re e Marco Tatarella che hanno fondato l'impresa sociale Wizart S.r.l.i.s
- Con il progetto di «Artonauti» hanno vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo
- In edicola dal 15 marzo l'album con 3 pacchi di figurine in omaggio al costo di tre euro

Per insegnare l'arte si può anche giocare. Anzi, forse è il modo migliore per far conoscere i quadri anche ai più piccoli. Dal 15 marzo sarà possibile comprare in edicola l'album «Artonauti – Le figurine dell'arte» al costo di 3 euro insieme a 3 pacchetti di figurine omaggio. Proprio come si faceva una volta con i calciatori Panini, ma al posto di Roberto Baggio adesso c'è l'Adamo di Michelangelo.

LEGGI ANCHE > ARRIVA IL MONOPOLY EDIZIONE DELL'IMBROGLIO

«Artonauti», l'album di figurine con le opere d'arte

L'iniziativa, prima in Italia e unica anche sul mercato internazionale, nasce dalla creatività di due milanesi: Daniela Re, che nella vita è un'insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, e Marco Tatarella, che da 11 anni guida una casa editrice con il focus su arte e architettura. Insieme hanno fondato la Wizart S.r.l.i.s che con il progetto di Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo. «Artonauti» però non è solo un album di figurine: le parti adesive che completano i quadri e le opere artistiche sono inserite all'interno di un percorso narrativo. L'album infatti segue le avventure di due bambini, accompagnati da un fedele cagnolino, che intraprendono un viaggio nel tempo che li porterà a scoprire i maggiori tesori del patrimonio artistico mondiale. Si comincia dalle pitture rupestri delle grotte di Lascaux, si passa alle piramidi egizie, poi ai templi greci e romani. Poi il Rinascimento Italiano, l'impressionismo, il Novecento e tanto altro ancora: le opere inserite nell'album sono 65, accompagnate da 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi per stimolare la curiosità dei più piccoli.Per completare l'album, servono 216 figurine, e ogni pacchetto da 5 confine anche una Twin Card: sono 25 coppie da usare con il gioco della memoria.

L'album è pensato per bambini dai 7 agli 11 anni, ma tutto sommato può essere un buon ripasso anche per i loro genitori che tra la nostalgia del «celo, manca» riprendono in mano storia dell'arte.

(credits immagine di copertina: Facebook Artonauti)



TAG: album figurine, Arte

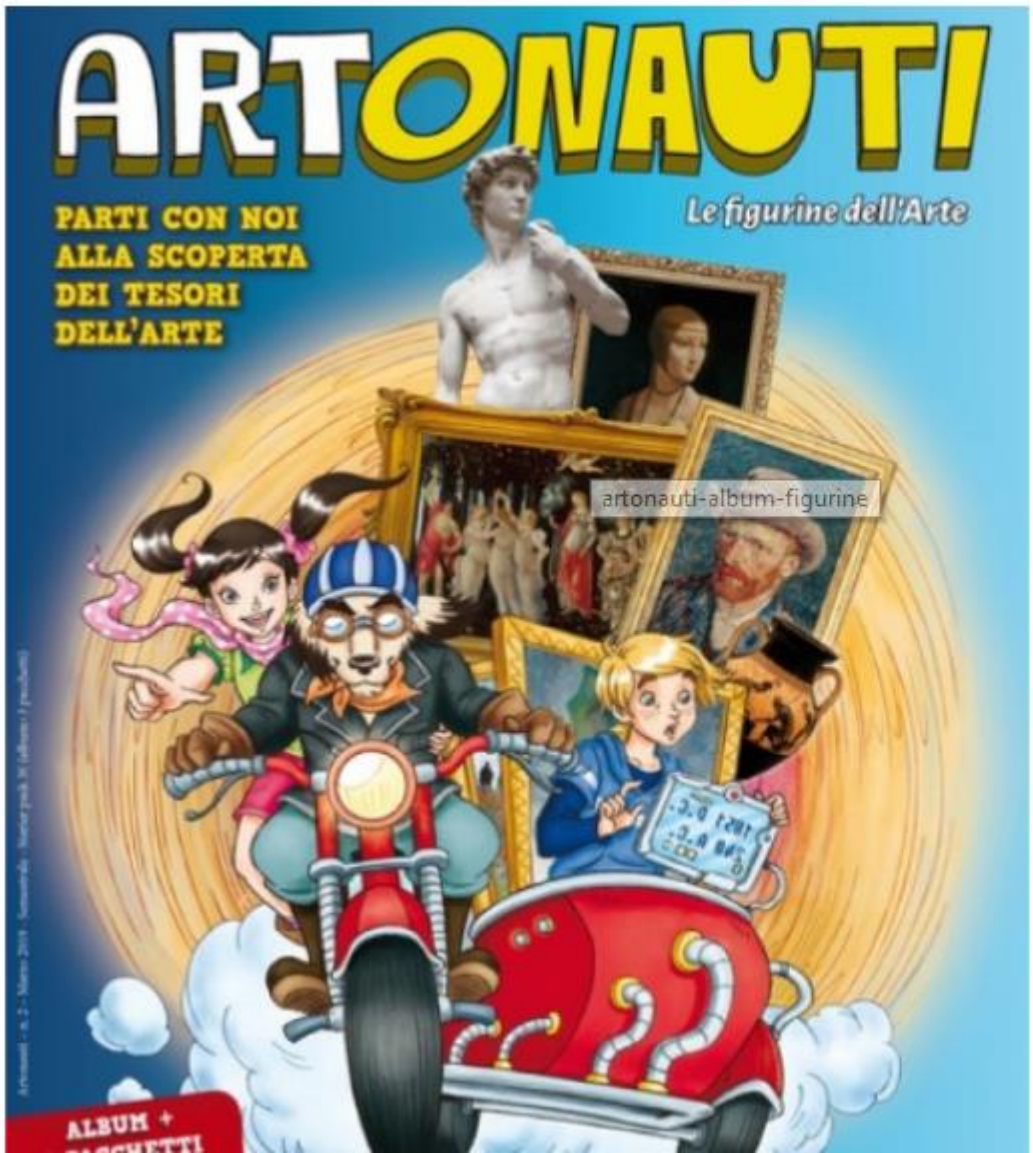
Taboola Feed



Lifestyle

ARTONAUTI: OPERE D'ARTE DA INCOLLARE

By **Giulia Tirapelle** - Febbraio 27, 2019 24 0



Seguici

46,710



amazon
Scon
Fino al -6

GIORNALE NOTIZIE

Riposati! Rilassati! Respira!
Ti meriti una bella vacanza



Un album di figurine dedicato al mondo dell'arte, **in edicola** a partire **dal 15 marzo**. Non si era mai vista una proposta così ed è tutta *made in Italy*. **Daniela Re**, insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, insieme all'editore **Marco Tatarella,** ha fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit dalla quale è nato il progetto ***Artonauti***. È pur sempre una dimostrazione del fatto che nel Paese con il maggiore patrimonio artistico a livello mondiale ci sono ancora alcune persone che credono e investono concretamente nell'arte.

L'arte su misura di bambino

L'album è stato concepito in particolare per i **bimbi dai 7 agli 11 anni**. Nulla vieta che fratelli e sorelle maggiori, nonni e genitori affianchino appassionati i piccoli nel topico momento dell'apertura dei pacchetti o dello scambio delle doppie. Questa volta i famosi "celo, celo, celo" non si riferiranno a un Paolo Rossi o a un Cristiano Ronaldo, a un Pikachu o a un cucciolo di zebra. Rinascimento italiano, pitture rupestri, arte ionica, post impressionisti: saranno alcuni dei personaggi, luoghi e periodi artistici con cui i collezionisti avranno modo di familiarizzare.

amazon.it
Oltre
8 milioni di prodotti

Compagni di viaggio

Come nelle migliori storie che si rispettano, il protagonista è

Ultime Notizie

secondogenita nata lo scorso marzo

Mercato Napoli: Mertens vers Spagna

Mega incidente tra due macc sulla Bifernina, 4 morti e 1 fer vittime sono due donne e due uomini

Si schianta con la propria mot contro un suv, ragazzo di 22 a muore a Velletri

Sesso con un ragazzino di 14 amico della figlia: «Il nostro e amore». La relazione bloccata genitori

Napoli, tragedia in caserma: carabiniere si uccide con la pi d'ordinanza

Ancona, donna viene colpita a volto dalla mamma di una ragazzina cui faceva ripetizio

GIORNALE NOTIZIE



da 19€
Scopri

affiancato da aiutanti fedeli. **Ale, Morgana e Argo**, sono due ragazzi e un cane che guideranno il lettore-collezionista tra i diversi periodi storici. Una vera e propria squadra di Argonauti, che oltre a scoprire i pezzi mancanti delle diverse opere si troveranno a risolvere indovinelli e giochi, ad addormentarsi ascoltando piccoli racconti e aneddoti curiosi.

Un album unico

64 pagine di educazione in formato ludico. 5 figurine in ogni pacchetto e 25 coppie di ***Twin Card*** che si trasformeranno in un bel gioco per allenare la memoria. L'esperienza tattile, visiva, olfattiva del gioco della raccolta di figurine, la potenza della carta, della scoperta, dello stare insieme. Sono tutte dimensioni in cui il bambino e, perché no, anche l'adulto possono crescere cognitivamente, culturalmente ed emotivamente. Lo si legge nel progetto *Artonauti*: "Numerosi studi dimostrano che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. E proprio per questo i più importanti esperti nel campo evolutivo sottolineano l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età".
L'album degli *Artonauti* si è aggiudicato la quarta edizione del bando ***Innovazione Culturale* di Fondazione Cariplo** che da più di 25 anni è impegnata nel sostegno,
la promozione e l'innovazione di progetti di utilità sociale legati ad arte e cultura, ambiente, sociale e ricerca scientifica.
Ad alcuni può sembrare incredibile, ma l'innovazione può passare ancora per la colla e per la carta.

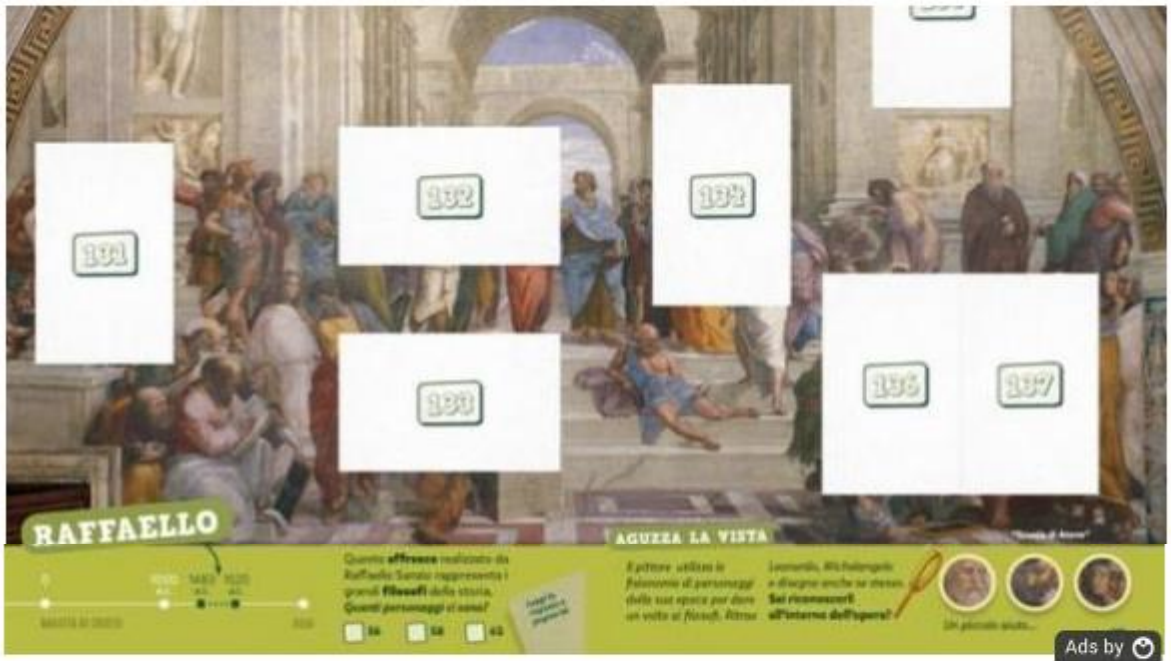
Commenti

Artonauti: il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte

Artonauti è il primo album di figurine da collezionare dedicato all'arte e ai suoi esponenti. Il progetto ha l'obiettivo di fare conoscere l'arte in chiave ludica

ARTE Pubblicato il **27 FEBBRAIO 2019**, alle ore 16:48

FACEBOOK 2 0 MI PIACE 7



La storia dell'arte dalle origini al Novecento raccolta in un album di figurine. Si chiama "**Artonauti – Le figurine dell'Arte**," ed è **il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte e ai suoi Maestri.**

SI SDRAIA ACCANTO A



Il progetto, che unisce il gioco alla cultura e all'approfondimento, nasce per coinvolgere e far conoscere l'arte, in modo particolare, ai bambini dai 7 agli 11 anni. I bambini, infatti, scambiandosi le figurine e cercandole avranno modo di memorizzare, in chiave ludica, periodi, opere e Maestri dell'arte. Tuttavia, non è da escludere che anche gli adulti, appassionati di arte, decidano di fare la collezione.

L'album, edito da WizArt SRL, è stato finanziato e premiato dalla fondazione Cariplo che lo ha scelto durante l'iC – Innovazione Culturale.

Le caratteristiche dell'album Artonauti

L'album Artonauti sarà disponibile **in edicola** dal 15 marzo 2019 al costo di 3 euro, che include anche 3 pacchetti di figurine in omaggio.

Nelle **scuole,** inoltre, gli insegnanti potranno fare richiesta di ricevere una copia omaggio dell'album per ogni alunno e ricevere, insieme a questo, un pacchetto di figurine e una lettera di presentazione del progetto per i genitori. La classe riceverà, inoltre, un poster e delle proposte per svolgere laboratori d'arte.

SI SDRAIA ACCANTO A





Cyberbullismo: l'arma migliore è creare...

SPONSORED

Ecco i buoni pasto

Risparmiare Soldi

ARTE PIÙ POPOLARI



La Vergine Velata uno scultore italia

FIDELITY NEWS

SI SDRAIA ACCANTO A

Nelle 64 pagine dell'album, oltre alla collezione di figurine, sarà possibile conoscere, avere informazioni, e ripercorrere la storia dell'arte in stile fumetto. Nell'album sono presenti anche indovinelli, giochi e curiosità che renderanno la raccolta ancora più avvincente e piacevole.

Artonauti è un viaggio che inizia dai primi disegni nelle grotte, continuando tra i dipinti dell'Antico Egitto, dei Greci e dei Romani; la storia dell'arte continua ripercorrendo il Medioevo, per proseguire nel Rinascimento, nel Barocco, nel Neoclassicismo, nell'Impressionismo e nell'Espressionismo. Il viaggio si conclude con le Avanguardie del Novecento. Ci saranno pagine dedicate a Giotto, a Michelangelo, a Leonardo, a Caravaggio, a Botticelli a Van Gogh.

A scoprire luoghi e opere d'arte saranno due ragazzini, Ale e Morgana, accompagnati dal fedele amico, il cane Argo.

Pubblicità 4w









Cyberbullismo: l'arma migliore è creare...

Clicca e scopri la più belle degli ulti

Vanity Fair



Recanati, il Muse l'installazione mu pubblico

SIMONA BERNINI



COMMENTA CONDIVIDI 331

Artonauti, il primo album di figurine dell'arte nel mondo è italiano

Si chiama "Artonauti" ed è il primo album al mondo che racconta la storia dell'arte ai più piccoli tramite le figurine. L'idea è venuta a un'insegnante milanese, che spiega come l'apprendimento in tenera età della storia dell'arte favorisce lo sviluppo di capacità espressive e il ragionamento logico dei bambini.

CULTURA 27 FEBBRAIO 2019 11:27 di **Redazione Cultura**



Non solo calciatori o i protagonisti dei telefilm più amati dai ragazzini. Arriva "**Artonauti**", il **primo album di figurine della storia dell'arte**, nato dall'idea di un'insegnante di Milano, **Daniela Re**, specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo. L'album sarà disponibile in edicola dal **15 marzo**, costerà 3 euro e recherà in dono ai primi piccoli acquirenti tre "bustine" piene di figurine in omaggio di capolavori dell'arte tutti da scoprire e conoscere.

"Artonauti" sarà composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo, **28 illustrazioni**, **65 opere d'arte**, 20 tra **quiz e indovinelli** e 2

sono gesti
perché
FABIA TWIN
domenica.
ŠKODA

pagine di giochi. Per completare l'album occorreranno **216 figurine**, sempre meno di tutti i calciatori della serie A. "Artonauti" è solo il primo numero di una collana di album che narrano le avventure dei protagonisti **Ale, Morgana e Argo** (00 Setter) alla scoperta dei tesori dell'arte.

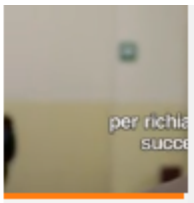
Per questa ragione la chiave narrativa di "Artonauti" è speciale, racconterà infatti la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte tra le **grotte di Lescaux**, le **piramidi egizie**, lo studio di **Leonardo da Vinci** e la **Parigi** Impressionista. Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture e ogni tessera svela un particolare di un'opera.

Annuncio chiuso da Google

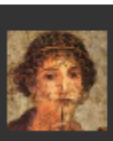
Secondo coloro che hanno realizzato l'album i bambini, scambiandosi le figurine i bambini impareranno a riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte a partire dai particolari raffigurati, apprendendo quindi i primi rudimenti di storia dell'arte. Per diverse ricerche scientifiche, l'arte contribuisce a sviluppare le **capacità espressive**, il **ragionamento logico**, **matematico** e **linguistico**. Dopo "Artonauti" seguiranno diversi album di figurine che saranno ad altri periodi storici, a temi specifici e a personaggi che hanno cambiato la storia dell'umanità.

Consiglia 331 Condividi

Redazione Cultura


Arrestato capo di u massoni
Dell'ex d in una nostra
I fatti nella c
Ann.

Quella ch tutto.
Tutto quello FABIA TWIN domenica.
ŠKODA



Cultura
Ann.



1 LA CASCATA NELL'AEROPORTO PIÙ BELLO DEL MONDO

2 LA CASA DELLA PIOGGIA

3 UNA SCULTURA ABITABILE SULLE COLLINE DI VALENCIA

ARRIVA ARTONAUTI, L'ALBUM DI FIGURINE DEDICATO ALLA STORIA DELL'ARTE

Una collezione tutta dedicata al mondo dell'arte e dei suoi protagonisti, dalla Preistoria alle Avanguardie del Novecento

DI REDAZIONE DIGITAL 27/02/2019

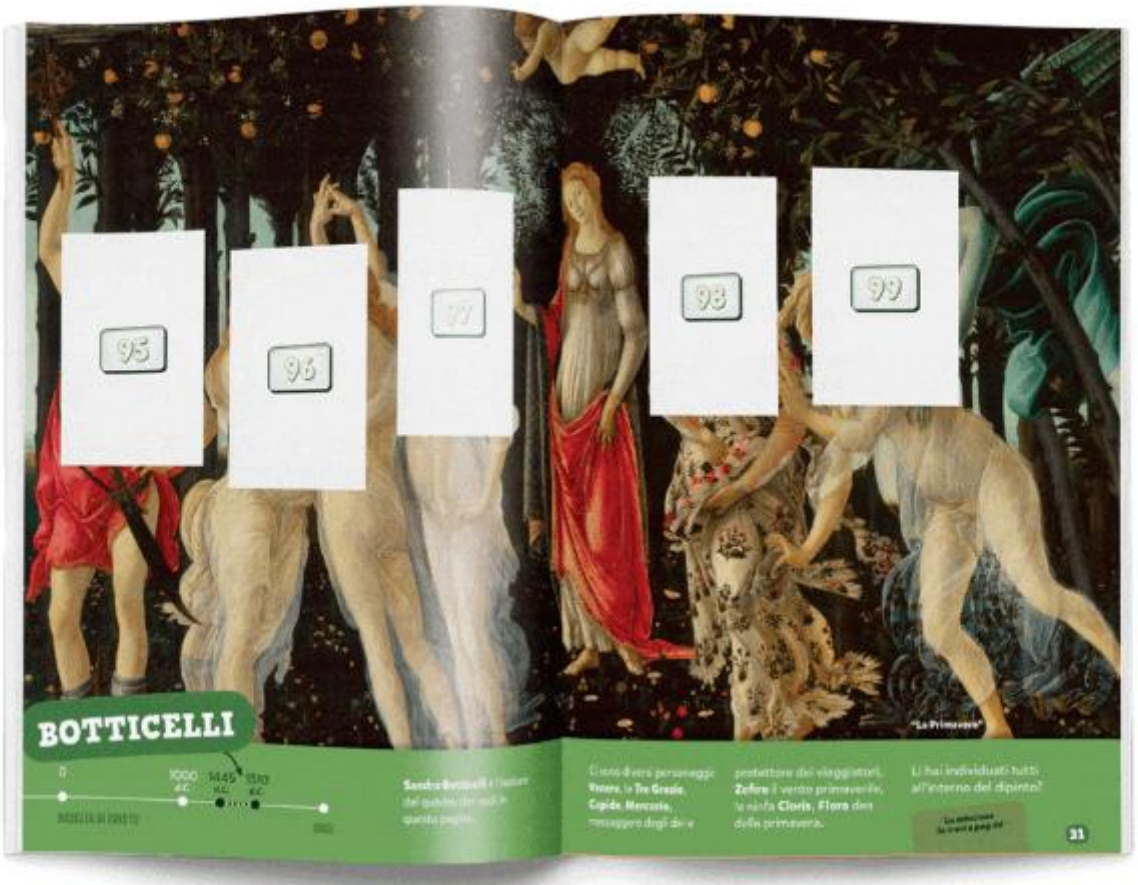


Courtesy Photo

L'**album delle figurine** è un pezzo della memoria collettiva: quello dei calciatori, che ha fatto la fortuna del gruppo Panini, ma anche cartoni animati e serie tv.

Un cimelio vintage? Niente affatto: il terzo millennio rilancia la passione per le **figurine** con **Artonauti** , il primo **album di figurine dedicato alla storia dell'arte** in Italia e nel mondo, che uscirà nelle edicole dal 15 marzo 2019.

Un progetto interessante, che sfrutta l'onda di nostalgia che ha trasformato la figurina in feticcio, capace di mantenere il suo fascino anche in una realtà bombardata dalle immagini e dal virtuale, da giochi con ritmi veloci e dinamiche sociali molto differenti da quelle lente e pazienti di una **collezione di figurine**.



Courtesy Photo

Pensato per bambini dai 7 agli 11 anni, l'album di figurine sarà un condensato in 64 pagine di storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità che partono dalla preistoria, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per arrivare fino alle avanguardie del Novecento, passando per l'arte egizia, la statuaria greca, l'Impero Romano, il Medioevo, il Rinascimento, il Barocco, il Neoclassicismo, l'Impressionismo e l'Espressionismo.

Ad accompagnare i bambini nel viaggio alla scoperta della storia dell'arte e dei suoi protagonisti saranno due bambini Ale e Morgana, con il loro cane Argo.

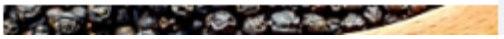
“Scambiandosi le figurine i bambini memorizzano e riconoscono le opere e gli artisti che le hanno prodotte a partire dai particolari raffigurati” spiegano sul sito Daniela Re, insegnante specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo, e Marco Tatarella, editore di 22Publishing, che insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un’impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Sulla carta, l'**album di figurine Artonauti** è un progetto intelligente e interessante, resta solo un punto di domanda: ai bambini piacerà ancora andare in edicola, comprare i pacchetti di figurine e passare l’intervallo a scambiarsi Michelangelo con Giotto, o Ronaldo con Messi?

www.artonauti.it

Taboola Feed





Arriva in edicola l'album di figurine sulla storia dell'Arte

di Redazione Darlin |

L'album delle figurine è un grande classico per il divertimento dei più piccoli. Se solitamente i protagonisti sono i calciatori, Artonauti si propone come il primo album di figurine dedicato alla storia dell'arte in Italia e nel mondo, che uscirà nelle edicole dal 15 marzo 2019.

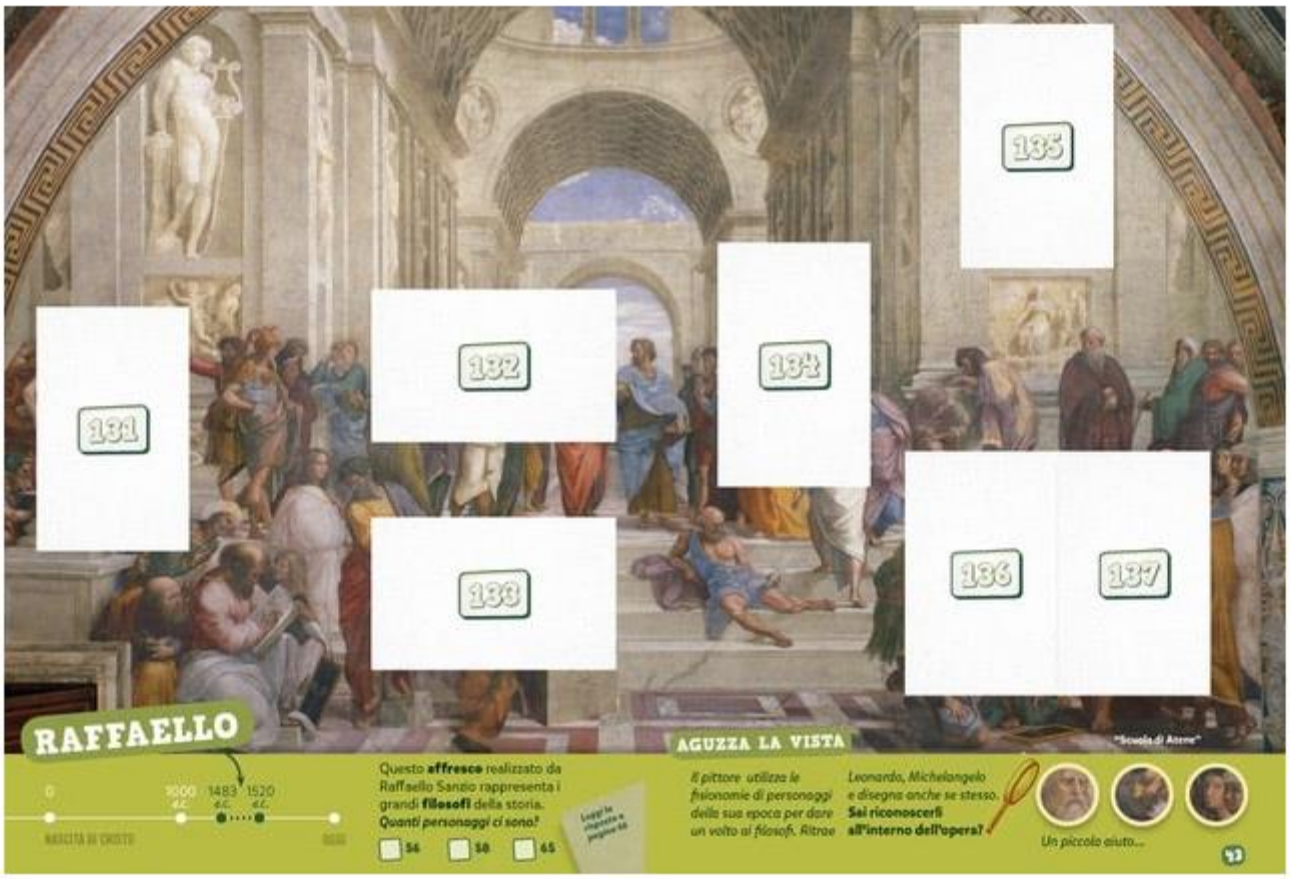


PUBBLICITÀ

DARLIN
POP OF THE WEB
Seguici su

Un progetto interessante, che sfrutta l'onda di nostalgia che ha trasformato la figurina in feticcio, capace di mantenere il suo fascino anche in una realtà bombardata dalle immagini e dal virtuale, da giochi con ritmi veloci e dinamiche sociali molto differenti da quelle lente e pazienti di una collezione di figurine.

Artonauti -Il primo album di figurine dell'arte- nasce dall'esperienza professionale di Daniela Re, insegnante di Milano specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo. Artonauti è il primo numero di una collana di album che narrano le avventure dei protagonisti Ale, Morgana e Argo (00 Setter) alla scoperta dei tesori dell'arte. Ci saranno album dedicati ad altri periodi storici, a temi specifici e a personaggi che hanno cambiato la storia dell'umanità.



Pensato per bambini dai 7 agli 11 anni, l'album di figurine sarà un condensato in 64 pagine di storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità che partono dalla preistoria, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per arrivare fino alle avanguardie del Novecento, passando per l'arte egizia, la statuaria greca, l'Impero Romano, il Medioevo, il Rinascimento, il Barocco, il Neoclassicismo, l'Impressionismo e l'Espressionismo.



Seguici su Facebook!

Mi piace Piace a 109.107 persone. Iscriviti per vedere cosa piace ai tuoi amici.

Che ne pensi?

96%	4%	0%	0%	0%
OK Love	Wow!!	Smart	Divertente	Muoio



Curioctopus

Arriva il primo album di figurine dedicato alle opere d'arte

CONDIVIDI SU FACEBOOK

3.491

ADVERTISEMENT



DEODATO ARTE

Nonostante l'avvento del digitale abbia modificato le abitudini ludiche dei bambini, la raccolta di figurine continua a mantenere il suo fascino. Probabilmente è merito della sua versatilità, cioè la capacità di adattarsi alle tematiche che ai bambini interessano in ogni epoca, siano cartoni animati, personaggi della TV o calciatori. E proprio in tema di varietà, c'è un progetto italiano che ci ha lasciato particolarmente entusiasti: è in arrivo **il primo album di figurine dedicato al patrimonio artistico**.

Il progetto, chiamato "*Gli Artonauti. Le figurine dell'arte*", punta ad innescare una **connessione virtuosa tra divertimento e cultura**.

via: Artonauti.it



Curioctopus

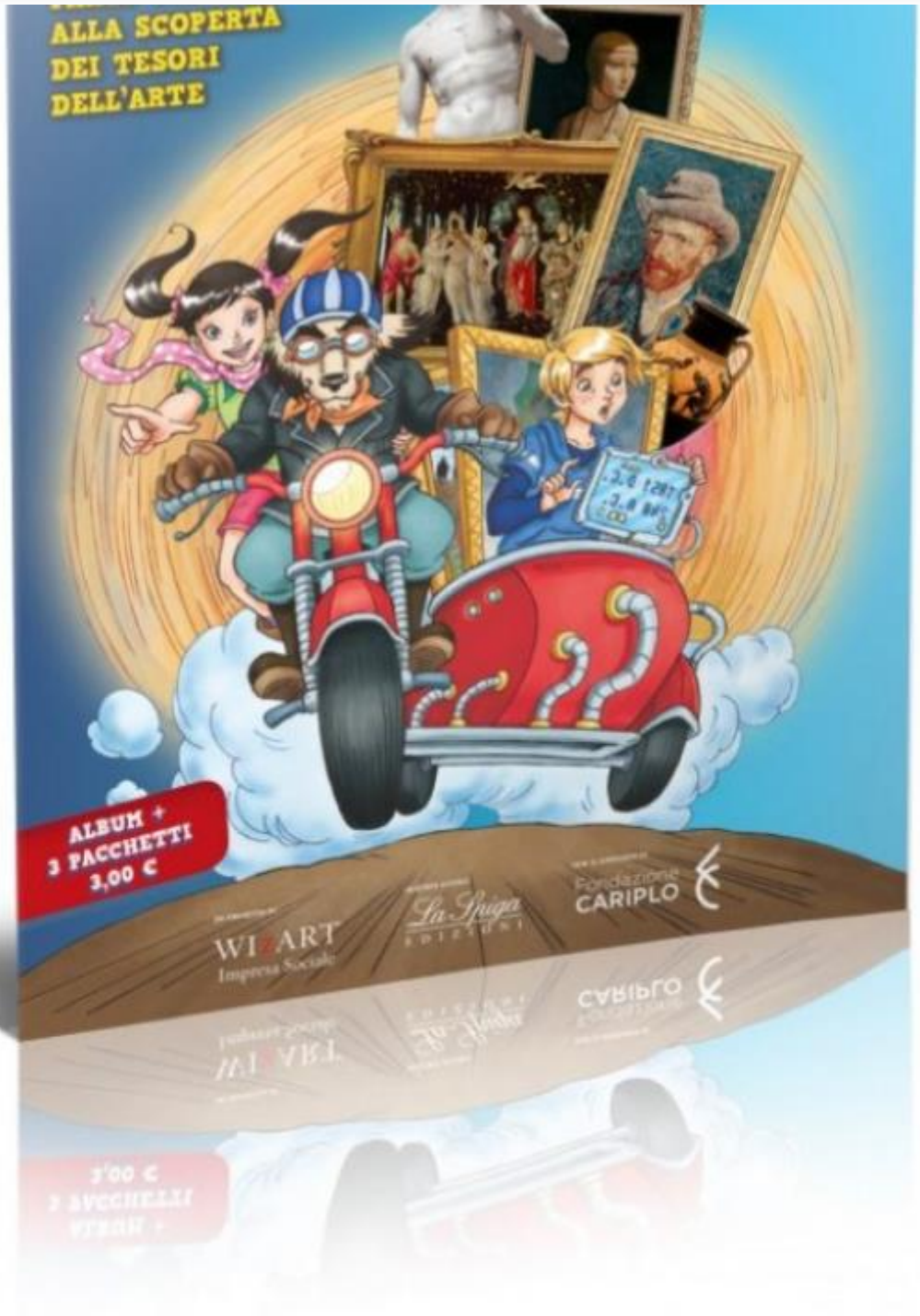


immagine: Artonauti.it

La narrazione, se così possiamo chiamarla, si svolge sulle orme di tre personaggi – due bambini e un cane – che compiono un **viaggio nel tempo**, attraversando epoche diverse alla ricerca dei tesori artistici più rilevanti.



Curioctopus



immagine: Artonauti.it

Collezionando le 216 figurine e attaccandole nelle pagine, i bambini sono portati ad **osservare i dettagli e i colori di ogni opera**; il risultato è un vero e proprio libro d'arte, che si va componendo giorno per giorno.

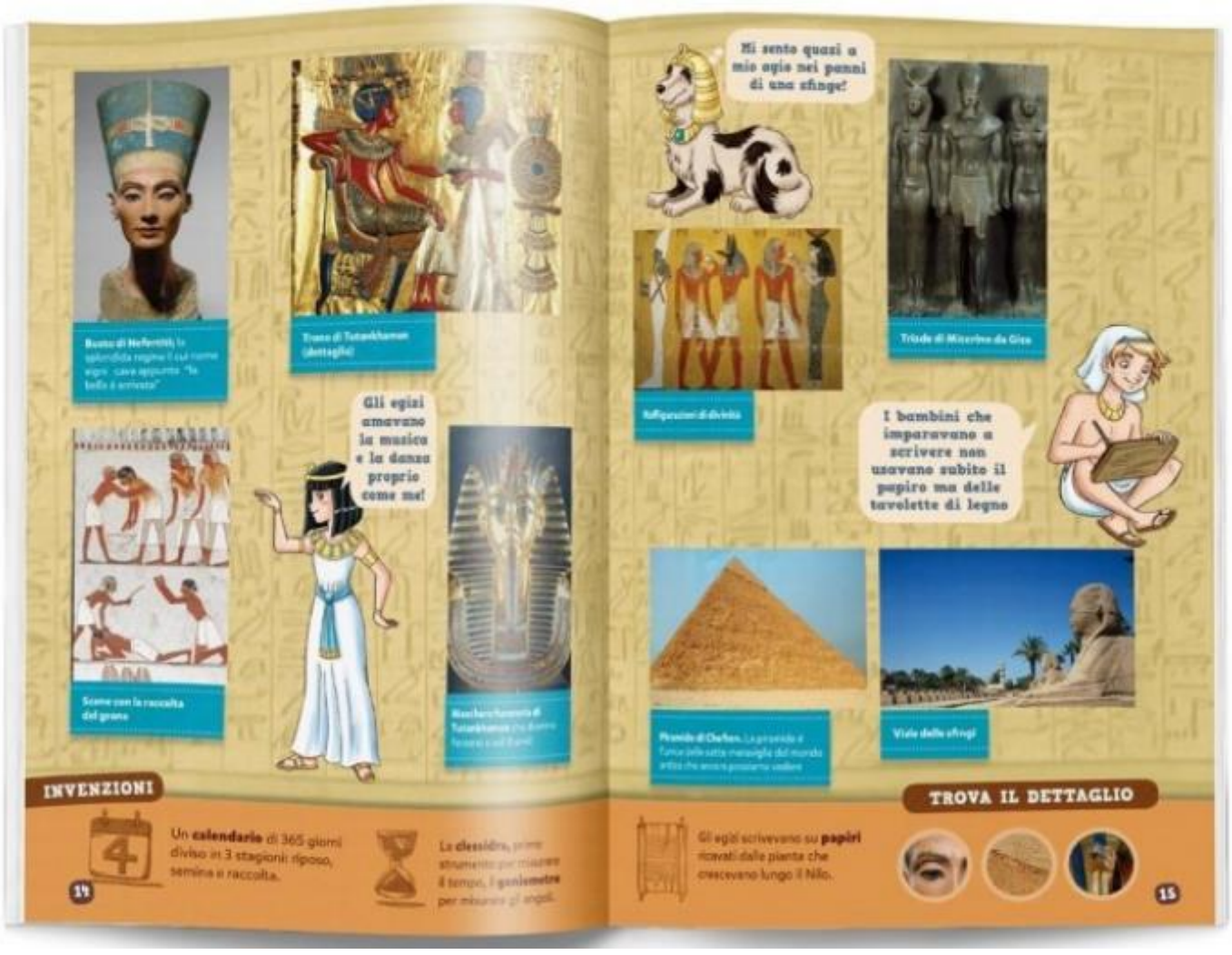


Curioctopus



immagine: Artonauti.it

L'album sarà in vendita il 15 marzo al prezzo promozionale di 3 euro, e conterrà già 3 pacchetti di figurine; successivamente sarà possibile continuare la collezione tramite l'acquisto online.



Essendo un esperimento unico a livello nazionale ed internazionale, ci sembra un ottimo punto di partenza per mettere in contatto le nuove generazioni con il patrimonio artistico dell'intera umanità.

Tags: Arte • Curiosi

CONDIVIDI SU FACEBOOK



CULTURA

Non solo calciatori: ecco l'ultimo album di figurine in edicola

27.02.2019 - 11:43

Si intitola "**Artonauti**" il primo album di figurine dell'**arte** in Italia e nel mondo, che arriverà nelle edicole italiane dal 15 marzo. È un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia. "Artonauti" è più di un semplice album di **figurine**: è la storia di due bambini e un cane che compiono un



Bruciagrassi
100% Naturale



CORRIER



Di Maio va
Cina e da i
per non fa





fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte. Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine - con il classico schema "ce l'ho, ce l'ho, manca" - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa cosi un gioco da ragazzi. Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli , curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite : dal le grotte di Lescaux, al le piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, a gli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi. L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Riattiva il Metabolismo e Sgonfia tutto il Corpo: La Spezia Bruciagrassi 100% Naturale

TAG: ARTONAUTI, FIGURINE, ARTE


Quale animale corrisponde a te

GUARDA ANCHE

Contenuti Sponsorizzati da Taboola





PIÙ







InvesTalk

InvesTalk. La ri
a tutti i tuoi pro
per il futuro.

SCOPRI DI PIÙ

Collezione da Tiffany

COME COLLEZIONARE ARTE CONTEMPORANEA E VIVERE FELICI

DI COLLEZIONE DA TIFFANY / IN EVIDENZA / 27 FEBBRAIO 2019

«CE L'HO, CE L'HO, MANCA» ARRIVA IN EDICOLA IL PRIMO ALBUM DI FIGURINE DEDICATO ALL'ARTE



A collezionare si inizia da piccoli… e la prima collezione, specialmente per i maschietti, è storicamente quella di figurine e poi… arriva l'arte. Adesso, una nuova iniziativa editoriale, unisce le due cose e porta **in edicola** (**dal 15 marzo**) il primo **album di figurine** dedicato all'arte: ***Artonauti***, storia di due bambini e un cane che compiono **un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.** Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. **Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!**

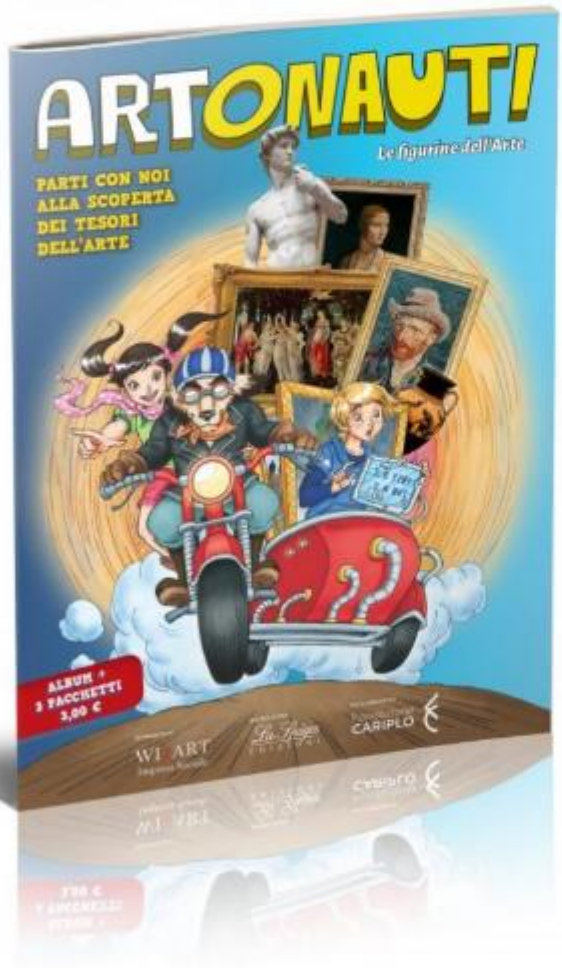
BENVENUTI SU COLLEZIONE DA TIFFANY

Nato il 5 giugno 2012, Collezione da Tiffany è il primo Blog italiano interamente dedicato al collezionismo d'arte contemporanea. Giorni di pubblicazione: MARTEDÌ, GIOVEDÌ e SABATO.

SEGUICI SU FB

Collezione da
7331 "Mi piace"
Mi piace questa Pagina

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana **i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.**



In edicola dal 15 marzo, Artonauti guiderà i ragazzi alla scoperta del fantastico mondo dell'arte.

L'album è composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo, **28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli**

CONSIGLIATI PER VOI



CdT PRO, Trend Mercato
REPORT: IL MERCATO GLOBALE DELL'ARTE VALE 67.4 MILIARDI DI DOLLARI



Art & Law Conversation
LE GALLERIE D'ARTE "IN ANTICIPO" SUGLI EFFETTI DELLA BREXIT



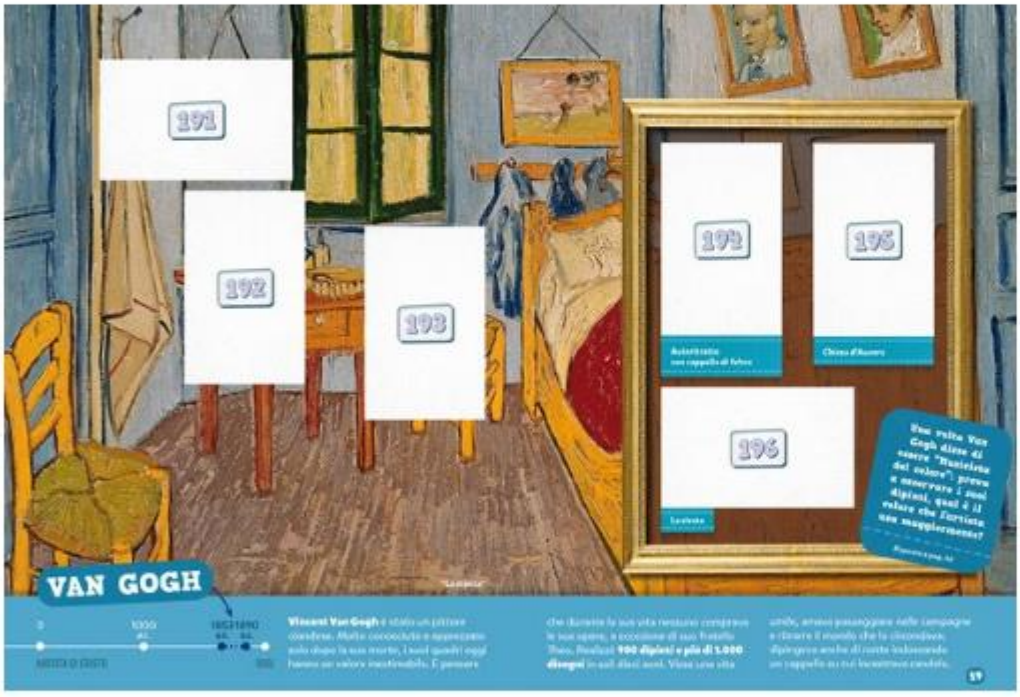
Gallerie
TALKING GALLERIES: NUOVE SFIDE IN UN CONTESTO SEMPRE PIÙ COMPETITIVO

STAY UPDATED!



e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine. Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di *Artonauti* sono stati sviluppati da **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.



La pagina dedicata a Van Gogh nell'album degli Artonauti.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**. Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** – per identificare un viaggio avventuroso – e **Argonauti** – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra

Non perdere gli Articoli e i Contenuti Esclusivi di Collezione da Tiffany.

ISCRIVITI ALLA NEWSLETTER!

Inserire indirizzo ema

☑ Dichiaro espressamente di aver preso visione dell'informativa sulla Privacy Policy di Collezione da Tiffanyed autorizzo il trattamento dei dati.

ISCRIVITI

ULTIMI POST

1 Le Forme del Paesaggio: intervista a Tullio Pericoli

2 Diario newyorkese #3: Midtown

l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.



Gli impressionisti

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio

3 Aste: De Chirico, Dottori e Balla guidano l'asta Babuino di marzo

4 L'ultimo Jasper Johns in mostra da Matthew Marks

5 Phillips / Londra: evening sale con applauso finale per Cecily Brown

ASTE, FIERE & GALLERIE


ASTE: DE CHIRICO, DOTTORI E BALLA GUIDANO L'ASTA BABUINO DI MARZO


PHILLIPS / LONDRA: EVENING SALE CON APPLAUSO FINALE PER CECILY BROWN


CHRISTIE'S / LONDRA: HOCKNEY SOPRA I 37 MILIONI.

Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Condividi:
Condividi 342 Tweet Share Post Telegram
E-mail WhatsApp


CHIRICO, DOTTORI E BALLA GUIDANO L'ASTA BABUINO DI MARZO


PHILLIPS / LONDRA: EVENING SALE CON APPLAUSO FINALE PER CECILY BROWN


CHRISTIE'S / LONDRA: HOCKNEY SOPRA I 37 MILIONI. RECORD PER CASTEEL E YEO

STORIA&STORIE

BERGAMONEWS
QUOTIDIANO ON-LINE

EXTRAMOBILI
GIAZZI
ARREDIAMO DAL 1968
#Carpediem
Scopri la nuova promo
Termina 15/05/19!

L'ALBUM

CONDIVIDI SU FACEBOOK

81

Calciatori? Pokemon? No, ora arrivano gli Artonauti, le figurine sulle opere d'arte

Dal 15 marzo in edicola per i bambini si potranno acquistare l'album degli Artonauti e le relative bustine di figurine per una nuova raccolta divertente e istruttiva

di **Redazione** - 27 febbraio 2019 - 11:01 Commenta Stampa Invia notizia

Più informazioni su album di figurine artonauti figurine storia dell'arte



Calciatori? Pokemon? Cucciolotti? Eh no, adesso è la volta delle opere d'arte. Che diventano figurine da collezionare e scambiarsi. Divertendosi e imparando.

Dal 15 marzo in edicola per i bambini si potranno acquistare l'album degli **Artonauti** e le relative bustine di figurine (l'album costerà 3 euro e acquistandolo si avrà diritto a 3 pacchetti di figurine omaggio) il tutto dedicato alla storia dell'arte.

VIA
CON FRECCI
Be
4 collegame
Info e condizioni su
Nembro, fr
provinciale
LASCI
UNA RECEN
SULLA NO
SCHEDA GO
CI SONC
DA NON
CERCHIAM
ALLIEVI
CARRIERA
DIRETTIVA
DI NEGOZI

Ma non si tratta solo di una raccolta: è la storia di due bambini e un cane (**Ale, Morgana e Argo)** che compiono un viaggio nel tempo alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte. Le figurine andranno a comporre dipinti, sculture, affreschi, svelandone i particolari. E la cosa interessante è che con il meccanismo dello scambio delle figurine a cui tutti abbiamo giocato, i bambini riusciranno a familiarizzare con le opere e con gli artisti.

Oltre alle figurine, ci saranno anche piccoli aneddoti, giochi, indovinelli, e curiosità, in un viaggio che parte dalle grotte di Lascaux e attraverso gli egizi, i greci e i romani, arriverà fino al Novecento passando attraverso l'arte di Giotto, del Rinascimento (Botticelli, Michelangelo, Leonardo, Raffaello), degli impressionisti, di van Gogh. Grazie a questo album, i bambini avranno dunque l'opportunità di cominciare a imparare la storia dell'arte giocando e divertendosi.

L'album, prodotto dalla società Wizart, in collaborazione con la casa editrice La Spiga Edizioni e con il sostegno di Fondazione Cariplo, è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono **216 figurine.** Ogni pacchetto contiene 5 figurine e una Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

© Riproduzione riservata

Più informazioni su album di figurine artonauti figurine storia dell'arte

Contenuti Sponsorizzati da Taboola

DI NEGOZI
BERGAMO
6 E 7 MAGGI
BGmeteo
Bergamo
GUARDA IL M
LE PREVISIONI
Sole e sole
tornano a
Condividi



27 Febbraio 2019

Nasce Il Primo Album Di Figurine Per Bambini Tutto Dedicato Alla Storia Dell'arte

Posted By: admin / 0 Comment / barinewstv, buone notizie, good news, notizie

18+ GIOCO RESPONSABILE
Il gioco è vietato ai minorie può creare dipendenza patologica.
Per le probabilità di vincita vai su www.eurobet.it.
Per i termini e le condizioni del bonus www.eurobet.it/bonus.
Codice concessione 15016
EUROBET

Calciatori, serie tv, cartoni animati, solitamente pensiamo a questo quando sentiamo la parola figurine…

ma se questa volta si potesse raccogliere e **collezionare l'arte insieme ai nostri bambini** ?

unendo ad un momento divertente come la raccolta delle figurine, anche un momento per **far conoscere ai piccoli la cultura** e insegnagli qualcosa sull'arte e sulle meraviglie mondiali...

Ecco che nasce **"Artonauti"** il primo album di figurine, culturale, pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni, ma che sarà sicuramente apprezzato anche dai più grandi

Artonauti è il **primo album di figurine sia in italia che a livello mondiale, interamente dedicato alla storia dell'arte,** creato dalla società Wizart S.r.l.i.s, con la casa editrice La Spiga Edizioni

Il titolo dell'album, è una **sintesi tra le parole "arte", "astronauti"** una sintesi tra l'aspetto divertente e ricreativo e quello educativo e di scoperta

Il progetto si basa su tre principi fondamentali:

- il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**,
- il secondo che **il gioco**, in particolare quello analogico rappresenta **lo strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini,
- il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo** evolutivo dei bambini.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, con un grandissimo pubblico potenziale dell'attività educativa.



Arriverà in edicola il 15 Marzo, e oltre che la raccolta delle figurine avrà proprio dietro una storia, **con i 3**

protagonisti, Ale, Morgana e il cane Argo, i bimbi con loro potranno viaggiare nel tempo alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte e dei grandi artisti della storia

in un viaggio che parte dalle grotte di Lascaux e attraverso gli **egizi, i greci e i romani, per arrivare al Novecento passando attraverso l'arte di Giotto, del Rinascimento** con Botticelli, Michelangelo, Leonardo, Raffaello, degli **impressionisti**, di Van Gogh. .

Le figurine **comporranno dipinti, affreschi, sculture, svelandone i particolari**, e oltre alle figurine, aneddoti, giochi, indovinelli curiosità sulla storia dell'arte e pittori e scultori, così i bambini avranno l'opportunità di cominciare a imparare la storia dell'arte giocando e divertendosi

L'album è composto da 64 pagine che contengono la storia, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per un totale di 216 figurine

Daniela Re insegnante e mediatrice culturale, che insieme a Marco Taratella ha sviluppato il progetto racconta:

> *"Credo che la forza di Artonauti risieda proprio nella storia personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo. Artonauti vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente*

è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola".

Per chi vuole saperne di più, ecco il sito di Artonauti





ti è piaciuta questa bella notizia? Forse allora potrebbero piacerti anche le altre nostre buone notizie come : Bergamo: la cura e la bellezza, due ospedali diventano gallerie d'arte per i pazienti

oppure : La scuola che ogni mattina ferma le lezioni per portare gli studenti a camminare

L'articolo Nasce il primo album di figurine per bambini tutto dedicato alla storia dell'arte proviene da Positizie.

Condividi:

Da: **Lettera Artribune** lettera@artribune.com
Oggetto: Lettera Artribune del 27 Febbraio 2019
Data: 27 febbraio 2019 03:04
A: merilou82@hotmail.com

LA

Lettera Artribune

Abbonati al Magazine

Pubblicità

Le inaugurazioni di oggi

Annunci di lavoro su Artribune Jobs





Rivoluzione all’Accademia di Brera: pronto il trasferimento negli spazi dello Scalo Farini

Le lauree ad honorem che aprono l’anno accademico saranno conferite, per la prima volta, il 27 febbraio presso lo Scalo Farini. La nuova sede braidense sta per nascere. Le ultime novità

MOVIN' UP
AREA SPETTACOLO
PERFORMING ARTS

SOSTEGNO ALLA MOBILITÀ
ARTISTICA INTERNAZIONALE

nuova sessione di candidature 2018/2019



Right on tracks: la campagna pubblicitaria animata di Cheerios

Come affrontare in maniera ironica e divertente argomenti delicati? Magari spronando i più giovani a parlare di ciò che più li preoccupa? È questa la sfida che Cheerios, marchio leader nel mercato dei prodotti per la prima colazione, ha lanciato allo studio di animazione Nexus





Ecco come sarà la prossima edizione di MuseoCity a Milano. Le anticipazioni

Inaugura dall'1 al 3 marzo la tre giorni dedicata ai Musei Milanesi. La Presidente Maria Grazia Mazzocchi ci racconta la terza edizione

---



Frammenti di un discorso sull’architettura. Marina Paris a Roma

Spazio Nuovo, Roma – fino al 16 marzo 2019. “Urban Fragments” è il titolo della mostra personale di Marina Paris nella sede romana. Una riflessione al confine tra arti visive e architettura.





Manuel Agnelli e Rodrigo D’Erasmo degli Afterhours aprono a Milano lo spazio culturale Germi

Il frontman e il violinista degli Afterhours, insieme a Francesca Risi e a Gianluca Segale, hanno annunciato l’imminente apertura del loro nuovo spazio milanese. Protagonista la cultura, non solo musicale

---



Fantagraphic. Cento serie televisive ridisegnate da Massimo Giacon

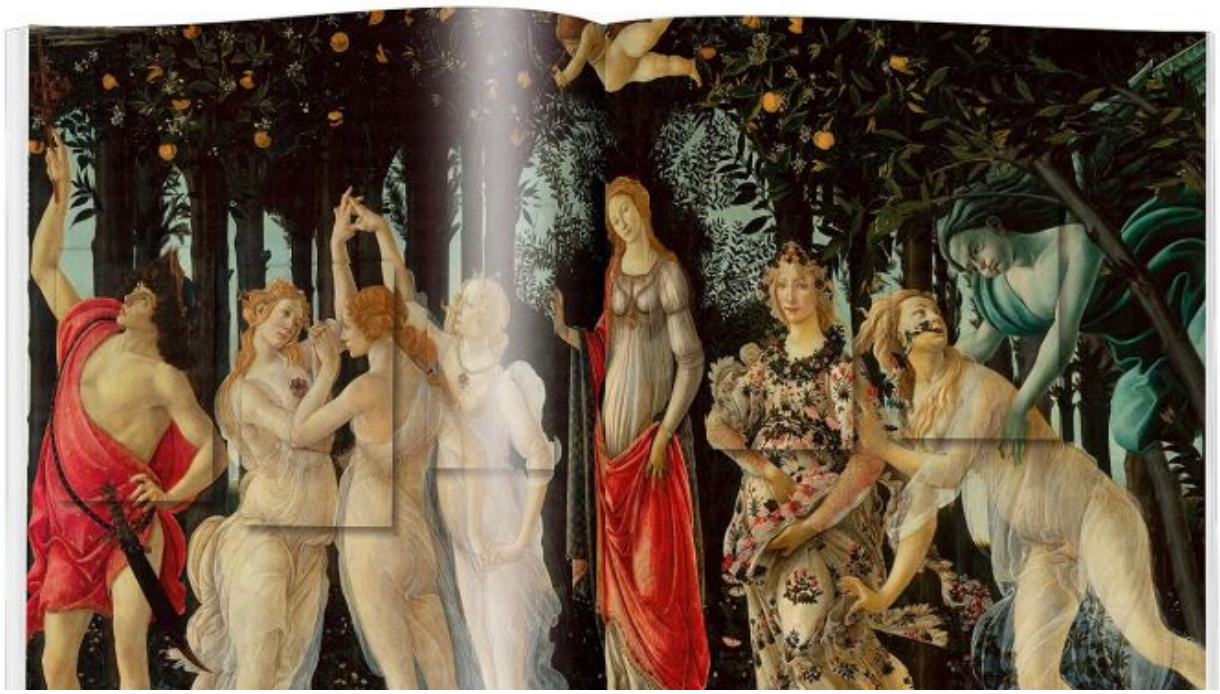
Nell'album “...Ed è subito serial” l'eccentrico artista-fumettista-designer Massimo Giacon documenta la propria bulimia televisiva, immortalando le serie più e meno famose di ieri e di oggi. Tra devozione nerd e sarcastico disincanto.





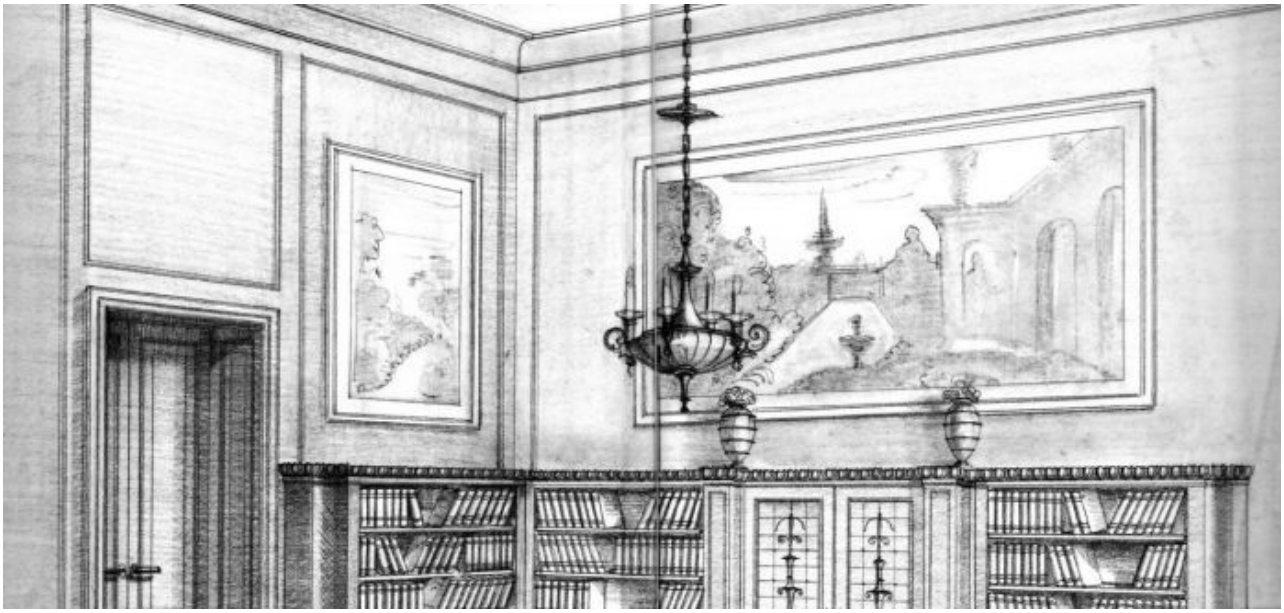
Ferdinando Scianna, Marpessa e il caos che ci circonda

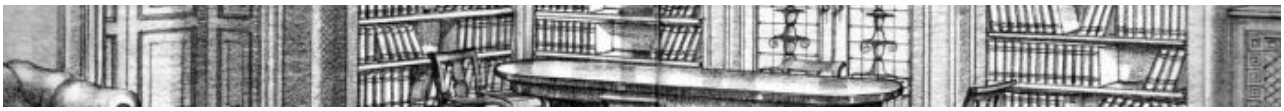
La Galleria d’Arte Moderna di Palermo rende omaggio alla fotografia di Ferdinando Scianna. Ripercorrendone la carriera in 180 scatti.



Artonauti. In edicola arriva l’album di figurine sulla storia dell’arte

Un progetto premiato da una fondazione bancaria per unire apprendimento e gioco. Non solo calciatori: gli album di figurine ripartono da Giotto e van Gogh. In edicola a marzo 2019.





Dal piccolo risparmiatore al piccolo collezionista. L’editoriale di Stefano Monti

Perché anche i piccoli risparmiatori non investono in arte? I risultati sarebbero positivi per l’intero mercato, come spiega Stefano Monti.



Milano Design Week 2019: tre anticipazioni da Belgio e Olanda e Giappone

Il FuoriSalone come ogni anno non delude le aspettative dei suoi visitatori, tantissime sono le proposte per la città fuori dal perimetro della Fiera di Rho, ma noi ne abbiamo individuate tre che sembrano davvero imperdibili e di cui vi diamo le prime anticipazioni

---





Abitare condiviso. Christopher Kulendran Thomas a Bristol

Spike Island, Bristol – fino al 24 marzo 2019. La sede britannica ospita il progetto abitativo messo a punto da Christopher Kulendran Thomas. Un modello che sostituisce alla proprietà del singolo una comproprietà collettiva.



IAQOS, sta per nascere a Roma la prima intelligenza artificiale di quartiere

Un bambino sta per nascere a Roma, nel quartiere multiculturale di Torpignattara. Si chiamerà IAQOS ed è una piccola intelligenza artificiale. Mamma e papà sono due artisti, ma a crescerlo sarà l'intera popolazione del quartiere.





Raccontare la Street Art. Parola a Ozmo

Pioniere della Street Art in Italia, Ozmo ha ormai conquistato una salda visibilità anche a livello internazionale. E ora ha dato alle stampe anche un libro.



Architettura e visual art nelle opere di Cinzia Ruggeri in mostra alla Galleria Campoli Presti

Alla Galleria Campoli Presti di Parigi va in scena la produzione eclettica di Cinzia Ruggeri, artista italiana che dagli anni Sessanta si muove ai confini di arte, architettura, moda e design.

Non solo fiere. Tutte le mostre da vedere durante l'art week di ARCOmadrid 2019

La settimana dell'arte madrilena capitanata da ARCOmadrid – in programma dal 27 febbraio al 3 marzo – offre al proprio pubblico un programma di mostre che pone i riflettori sulla produzione artistica peruviana. Eccole nel dettaglio

---

INAUGURAZIONI - Guarda sulla mappa di Arte Intorno

MILANO - MARS Fabio Roncato - Ultramar

MILANO - GLUCK50 Francesco Cavaliere e Leonardo Pivi

MILANO - GALLERIA RICCARDO CRESPI Gal Weinstein - Echo

MILANO - GALLERIA CLIVIO Sylvano Bussotti - Memorie e frammenti di vita (privata)

MILANO - BUILDING Vincenzo Castella - Milano

MILANO - TRIENNALE - PALAZZO DELL'ARTE XXII Triennale - Broken Nature

ROMA - VILLA MEDICI - ACCADEMIA DI FRANCIA Anne e Patrick Poirier - Romamor

ROMA - AOCF58 GALLERIA BRUNO LISI Sabine Müller-Funk

TORINO - FONDAZIONE ACCORSI Giovanni Migliara - Viaggio in Italia

TREVISO - CASA DEI CARRARESI Inge Morath - La vita la fotografia

---

IN GIORNATA - Guarda sulla mappa di Arte Intorno

MILANO - FONDAZIONE ADOLFO PINI Casa dei Saperi

VENEZIA - ALMA ZEVI David Murphy - Drift

Ricevi questa email perché risulti iscritto alla mailing list di Artribune Srl. Per qualsiasi richiesta, contattaci all'indirizzo redazione@artribune.com

Iscriviti | **Cancellati**

ARTRIBUNE srl – Via Ottavio Gasparri 13-17 – 00152 Roma

Copyright © 2019 Artribune Srl, All rights reserved.

27 febbraio 2019 CATEGORIA: CuriositArte

Artonauti. In edicola arriva il primo album di figurine sulla storia dell'arte

Tweet Mi piace 21 Condividi



Arte Rivista, Milano

Non solo calciatori: gli album di figurine ripartono da Giotto e van Gogh. Si chiama *Artonauti. Le figurine dell'arte* ed è atteso in edicola a partire dal prossimo 15 marzo, al costo di 3 euro (con l'album si hanno tre pacchetti di figurine in omaggio).

Storie, aneddoti, indovinelli e curiosità accompagnano le 64 pagine dell'album, in cui troveranno posto via via le immagini collezionate. Un lungo viaggio che parte dalla preistoria e arriva alle Avanguardie del Novecento. Da Giotto a Michelangelo, da Leonardo a Caravaggio, da Botticelli a van Gogh, una galleria tutta da completare, con tanto di storie a fumetti: il cammino attraverso opere e musei sarà condotto da due ragazzini, Ale e Morgana, con il loro cagnolino Argo.





Il progetto è firmato da WizartS.r.l.s., un'impresa sociale finanziata da Fondazione Cariplo per la quarta edizione del progetto iC – Innovazione Culturale. Un'idea divertente ed educativa, che unisce apprendimento e gioco e avvicina i più piccoli all'affascinante mondo dell'arte.

Un settore del collezionismo straordinario, quello delle figurine, ormai da decenni radicato nella storia del costume italiano. Con quel "celo, celo, manca", diventato tormentone, e che riesce a mantenere il proprio charme ancora oggi in un mondo digitalizzato e fagogitato dalle immagini.

Articolo scritto da:



Francesca Grazioli
Nata a Milano nel 1985, nel 2011 consegue a pieni voti la laurea magistrale in Marketing e comunicazione d'impresa presso l'Università degli Studi di Milano. Giornalista pubblicista, dal 2014 è una tra i primi collaboratori di Arte Rivista.



TUTTO NEWS

27 Febbraio 2019

Arriva il primo album delle figurine dedicato alla storia dell'arte

"Divertirsi imparando l'arte e la storia": questa è la missione di Artonauti e già tutti ne parlano!



Quando si pensa agli **album di figurine**, il primo pensiero va ai calciatori? Da oggi non è più così, perché in edicola arriva **Artonauti**, il primo album di figurine dedicato alla **storia dell'arte** in Italia e nel mondo!

L'idea è quella di unire apprendimento e gioco. Questo progetto, premiato da una **fondazione bancaria**, arriva in un momento in cui anche nelle scuole (purtroppo) si presta sempre meno attenzione a questo tema. Ma proprio dall'**ambito scolastico** trae origine.

Il target di riferimento sono i bambini **dai 7 agli 11 anni**. per loro questo progetto si propone di stimolare la curiosità nei confronti dei capolavori dell'arte di tutti i tempi, dalla preistoria alle **Avanguardie del Novecento**.

TRENDS

Luke Perry: la ri
di Brian Austin

Vittorio Brumot
aggredito: l'invi

Il 21 marzo sarà
Tiramisù Day, la

WEB RADIO







LE REPLICH







L'album sarà disponibile in edicola a partire **dal 15 marzo 2019** al costo di 3 euro (e comprende già 3 pacchetti di figurine omaggio). Oltre alla collezione, l'album di **64 pagine** conterrà storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità.

Nonostante sia dedicato ai più piccoli, non sorprenderebbe un interesse anche da parte del **pubblico più adulto**, vista l'attenzione che il progetto ha già attirato su di sé.

Oltre al tema di sicuro interesse, infatti, questo progetto tocca le corde della **nostalgia degli over 30**. Lo scambio dei **doppioni**, la corsa all'acquisto di un nuovo blister. Oggi queste emozioni sono un lontano ricordo, ma questo progetto offre la possibilità di recuperarle.

album figurine storia arte

CORRELATI





PODCAST







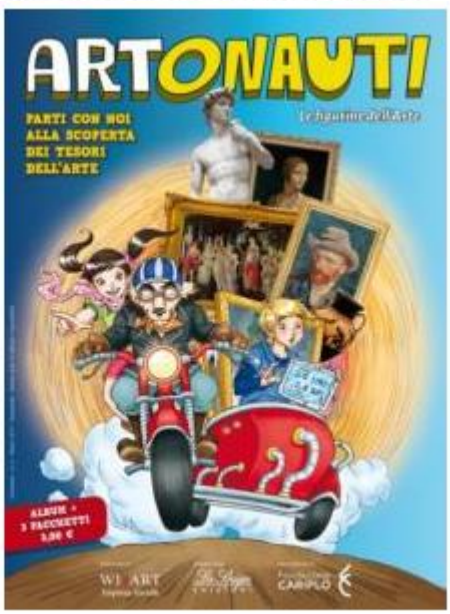


EDITORIA — 26 FEBBRAIO 2019

Artonauti, proviamoci con un album e le vecchie figurine

by RICCARDO REGI

Sarà che la generazione mia (1959) e quelle immediatamente antecedenti e successive ci sono cresciute. Sarà che ci si divertiva parecchio quando si giocava a muretto con il mazzo dei doppioni per guadagnare qualcuna delle "introvabili". Sarà che compilare quell'album dopo tanti giorni e speranzose aperture di pacchetti davanti all'edicola dava una certa carica adrenalinica. Sarà che a un figlio o a un nipote non sai davvero come spiegargli cos'erano le figurine e che andiamo cercando disperatamente un diversivo per distrarli per un po' dal cellulare. Sarà che, non ce ne voglia la benamata Panini Modena, di calciatori non se ne può più... ma questa degli **Artonauti** potrebbe essere un'occasione interessante.



E' un **album** che è stato **pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni** interamente dedicato alla **storia dell'arte**. A editarlo è la società Wizart S.r.l.i.s. e tranquilli...non è che ci troveremo tout court riprodotti il Mosè di Michelangelo o la cena di Emmaus di Caravaggio. L'idea da cui muove tutto è un **viaggio nel tempo** alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte che vede tre protagonisti: due bambini e un cane, ovvero **Ale, Morgana e Argo**.

Sarà disponibile in edicola dal 15 marzo e

La copertina dell'album

costerà 3 euro. E' composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo**, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi**. Per completare l'album, questa notizia riguarda evidentemente mamma, papà, nonni e zii compresi, occorrono **216 figurine**. Ogni pacchetto contiene 5 figurine e una **twin card**. Collezionando tutte le 25 coppie di twin card, i piccoli collezionisti le mischieranno coperte per divertirsi con un tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album. Che altro dire? Bhe non si può tacere l'artefice: **Daniela Re** che è una insegnante e **Marco Tatarella**, da undici anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. Interessante ci pare riflettere su cosa ha spinto Daniela Re a creare questo progetto: "Credo che la forza di **Artonauti** risieda proprio nella storia personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo. Ho conosciuto da vicino i colleghi insegnanti, gli alunni e i genitori e ho coinvolto tutti gli attori che vivono quotidianamente il mondo della scuola nella progettazione di questo strumento educativo. **Artonauti** – prosegue l'insegnante – vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente: è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di **Artonauti** ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola".
E vuoi vedere che una figurina, un'altra e un'altra ancora...

TAGS: ARTE, ARTONAUTI, FIGURINE



RICCARDO REGI
DIRETTORE DI VIVOUMBRIA.IT. PERUGINO, LAUREATO IN LETTERE, GIORNALISTA PROFESSIONISTA DAL 1990, VICE DIRETTORE DEI CORRIERI UMBRIA, AREZZO, SIENA, VITERBO, RIETI PER 18 ANNI.

ARTICOLO PRECEDENTE
Donne in primo piano tra musica e poesia a Foligno

PROSSIMO ARTICOLO
27 Febbraio 2019 Rassegna Stampa

GRUPPO CATTOLICA ASSICURAZIONI

La Voce dell'Jonio

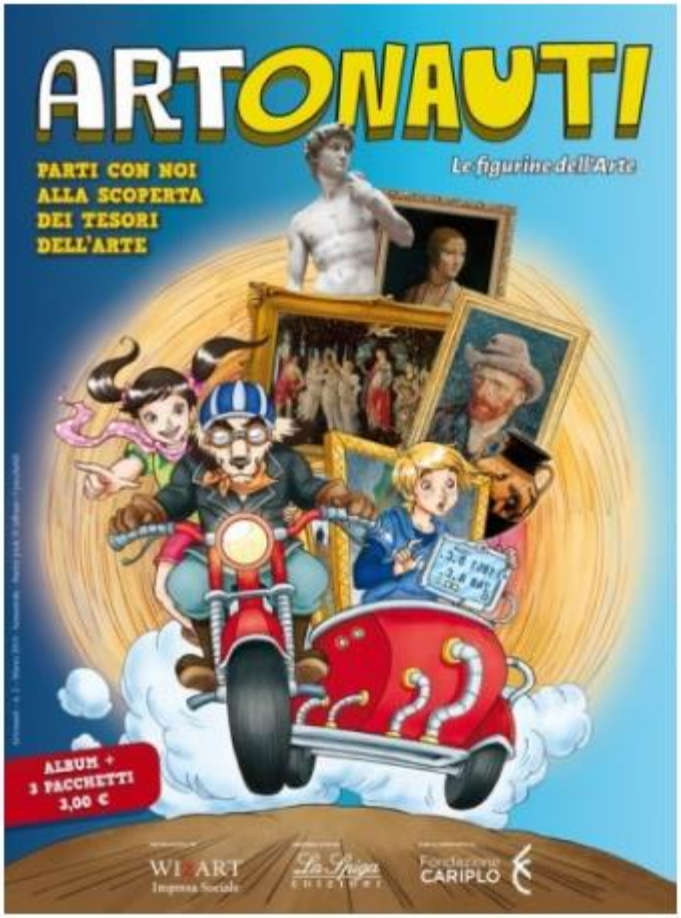
Testata d'informazione di ispirazione cristiana fondata nel 1958 da Orazio Vecchio

GRUPPO CATTOLICA ASSICURAZIONI

Arte & gioco / Nasce Artonauti, molto più di un album di figurine

By ***Redazione*** *on 26 Febbraio 2019 · Commenti disabilitati su Arte & gioco / Nasce Artonauti, molto più di un album di figurine*

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.



Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!

Non ci sono solo le figurine da attaccare – si legge in una nota stampa di Press Office & Communication – ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo,

La Voce dell'Jonio
Testata d'informazione di ispirazione cristiana fondata nel 1958 da Orazio Vecchio

Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.



L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** – per identificare un viaggio avventuroso – e **Argonauti** – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

GRUPPO CATTOLICA ASSICURAZIONI

La Voce dell'Jonio

Testata d'informazione di ispirazione cristiana fondata nel 1958 da Orazio Vecchio

GRUPPO CATTOLICA ASSICURAZIONI

Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.



Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. Maria Montessoripensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. Bruno Munari sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. Loris Malaguzzi, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

GRUPPO CATTOLICA ASSICURAZIONI

La Voce dell'Jonio

Testata d'informazione di ispirazione cristiana fondata nel 1958 da Orazio Vecchio

GRUPPO CATTOLICA ASSICURAZIONI

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

album figurine, Artonauti

Arte & gioco / Nasce Artonauti, molto più di un album di figurine *added by* **Redazione** *on 26 Febbraio 2019*

View all posts by Redazione →



Feb 26

Nasce "Artonauti", il primo album di figurine per i bambini dedicato alla storia dell'arte

di admin



La società Wizart S.r.l.i.s, in collaborazione con la casa editrice **La Spiga Edizioni** e con il sostegno di **Fondazione Cariplo**, dànno vita a un nuovo **album di figurine** appositamente pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni: si tratta di *Artonauti. Le figurine dell'arte*, ed è il primo album in Italia e nel mondo interamente dedicato alla **storia dell'arte**.

L'album, che sarà disponibile in edicola dal 15 marzo (costerà 3 euro, e insieme all'album ci saranno anche 3 pacchetti di figurine omaggio), non è soltanto una raccolta: è la storia di due bambini e un cane (Ale, Morgana e Argo) che compiono un **viaggio nel tempo** alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte. Le figurine andranno a comporre dipinti, sculture, affreschi, svelandone i particolari. E la cosa interessante è che con il meccanismo dello **scambio delle figurine** a cui tutti abbiamo giocato, i bambini riusciranno a familiarizzare con le opere e con gli artisti. Oltre alle figurine, ci saranno anche piccoli aneddoti, giochi, indovinelli, e curiosità, in un viaggio che parte dalle **grotte di Lascaux** e attraverso gli egizi, i greci e i romani, arriverà fino al Novecento passando attraverso l'arte di Giotto, del Rinascimento (Botticelli, Michelangelo, Leonardo, Raffaello), degli impressionisti, di van Gogh. Grazie a questo album, i bambini avranno dunque l'opportunità di cominciare a imparare la storia dell'arte giocando e divertendosi.

L'album è composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono **216 figurine**. Ogni pacchetto contiene 5 figurine e



una **Twin Card**. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

Il titolo dell'album, *Artonauti*, vuole essere una sintesi tra le parole "arte", "astronauti" (per identificare un viaggio avventuroso) e "Argonauti" (per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi): una **sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo** che ogni gioco dovrebbe avere. Il progetto si basa infatti su **tre principi fondamentali**: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini, e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini. Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa. L'idea è nata dunque tenendo a mente gli elementi chiave della scoperta, del gioco, dell'apprendimento auto-costruttivo e dell'accessibilità.

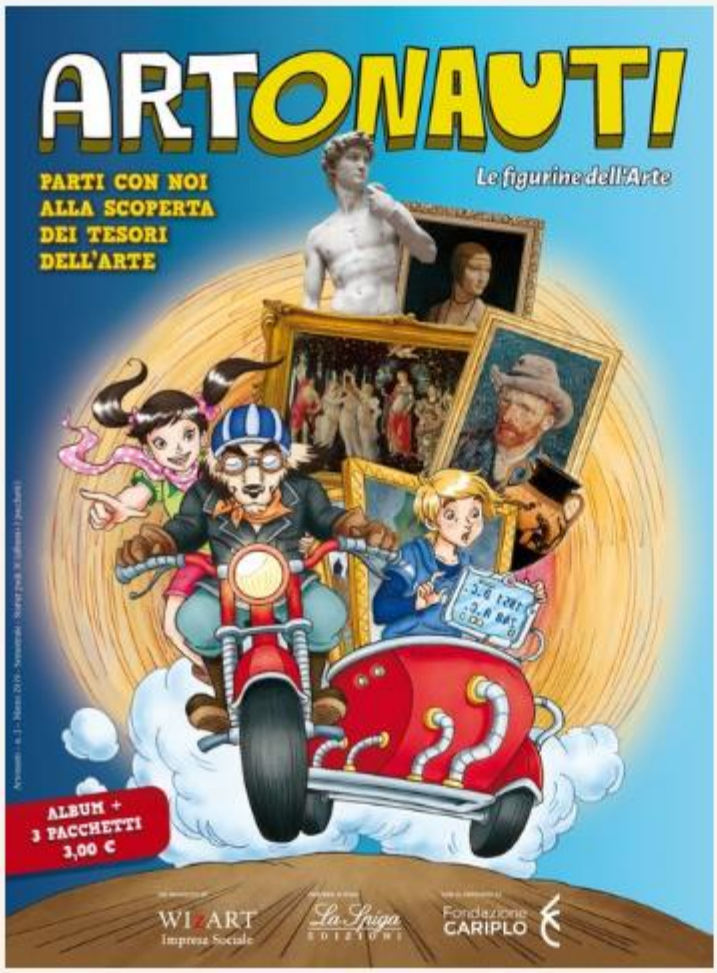
L'idea e il progetto di *Artonauti* sono stati sviluppati da **Daniela Re** (insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria) e **Marco Tatarella**, da undici anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. Insieme hanno fondato **Wizart S.r.l.i.s.**, un'impresa sociale no profit, che con *Artonauti* ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

"Credo che la forza di *Artonauti*", afferma Daniela Re, "risieda proprio nella storia personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo. Ho conosciuto da vicino i colleghi insegnanti, gli alunni e i genitori e ho coinvolto tutti gli attori che vivono quotidianamente il mondo della scuola nella progettazione di questo strumento educativo. *Artonauti* vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente: è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a

partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola".

Per tutte le informazioni è possibile visitare il sito ufficiale di *Artonauti* o le pagine Facebook e Instagram.

Di seguito alcune immagini dell'album.



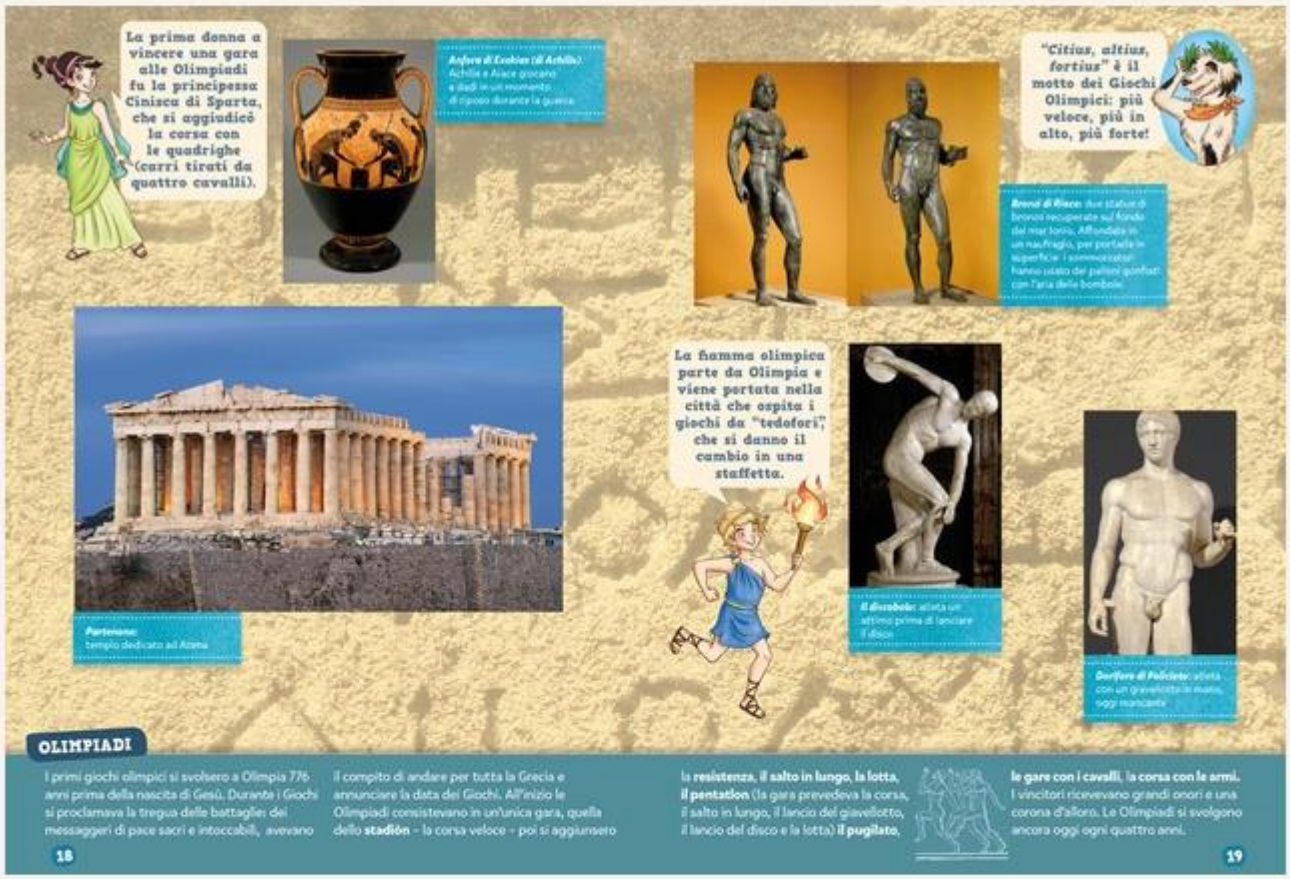


Una casa sulla Roccia

Cercando il vero, il buono, il bello...











I MOSAICI

Il **mosaico** veniva realizzato con diversi materiali: **la pietra, il marmo, la pasta di vetro.** Il lavoro si eseguiva sistemando le tessere l'una accanto all'altra su un disegno tracciato in precedenza. Le tessere venivano incollate con della cera o della malta. Questa tecnica fu usata dai Greci, dai Romani e anche in epoche successive. Famosi sono i mosaici bizantini che in Italia puoi ammirare a **Ravenna.**

PROVACI ANCHE TU:

Traccia un disegno su un cartoncino e poi incolla delle tessere colorate. Per creare le tessere puoi usare tanti materiali: dei fogli colorati tagliati a quadrettini, la pasta di sale, dei semi o dei legumi.

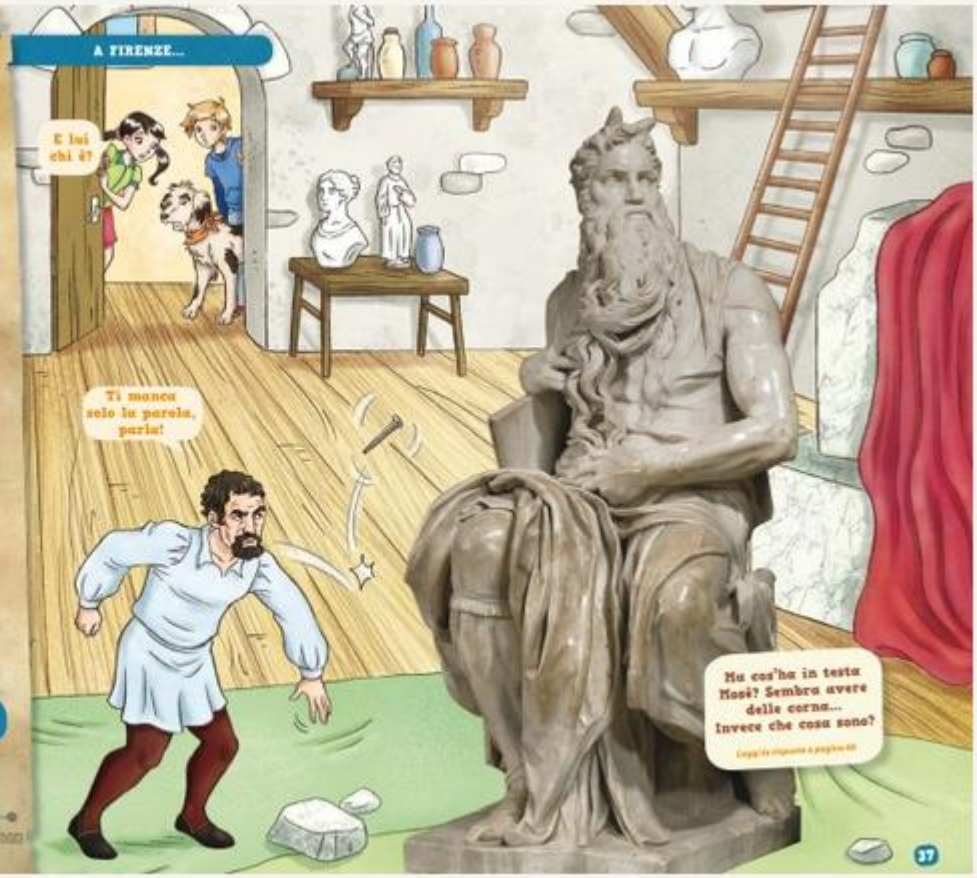
Michelangelo Buonarroti è stato un grande scultore. Così diceva: "Tu vedi un blocco di marmo, pensa all'immagine: l'immagine è dentro, basta solo spogliarla". Si racconta che quando ebbe finito di scolpire il Mosè, la statua pareva così reale che Michelangelo si infuriò perchè le mancava solo la parola. L'artista era infatti famoso per il suo caratteraccio!



MICHELANGELO

1475 d.C. – 1564 d.C.

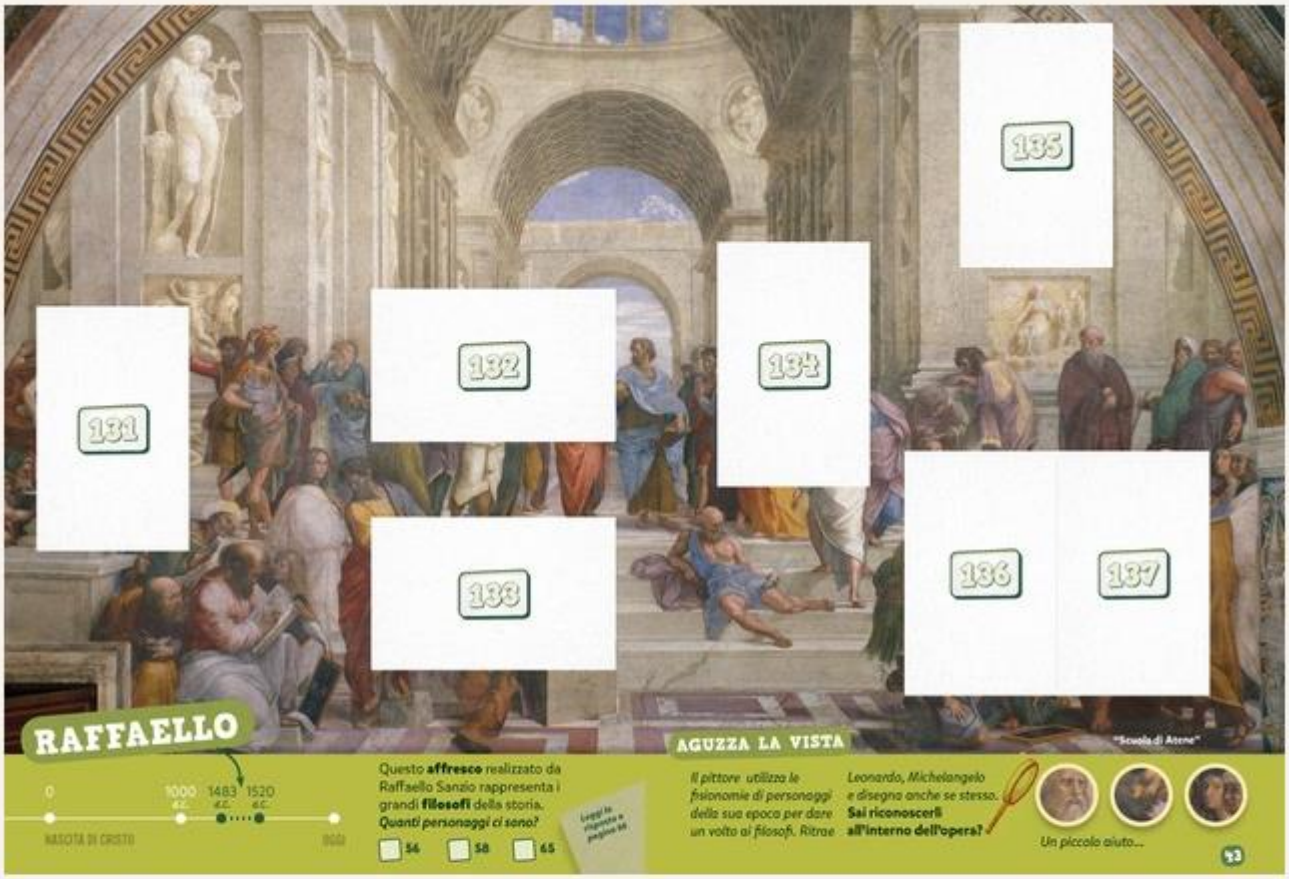
NASCITA DI CRISTO – 2021



Una casa sulla Roccia

Cercando il vero, il buono, il bello...

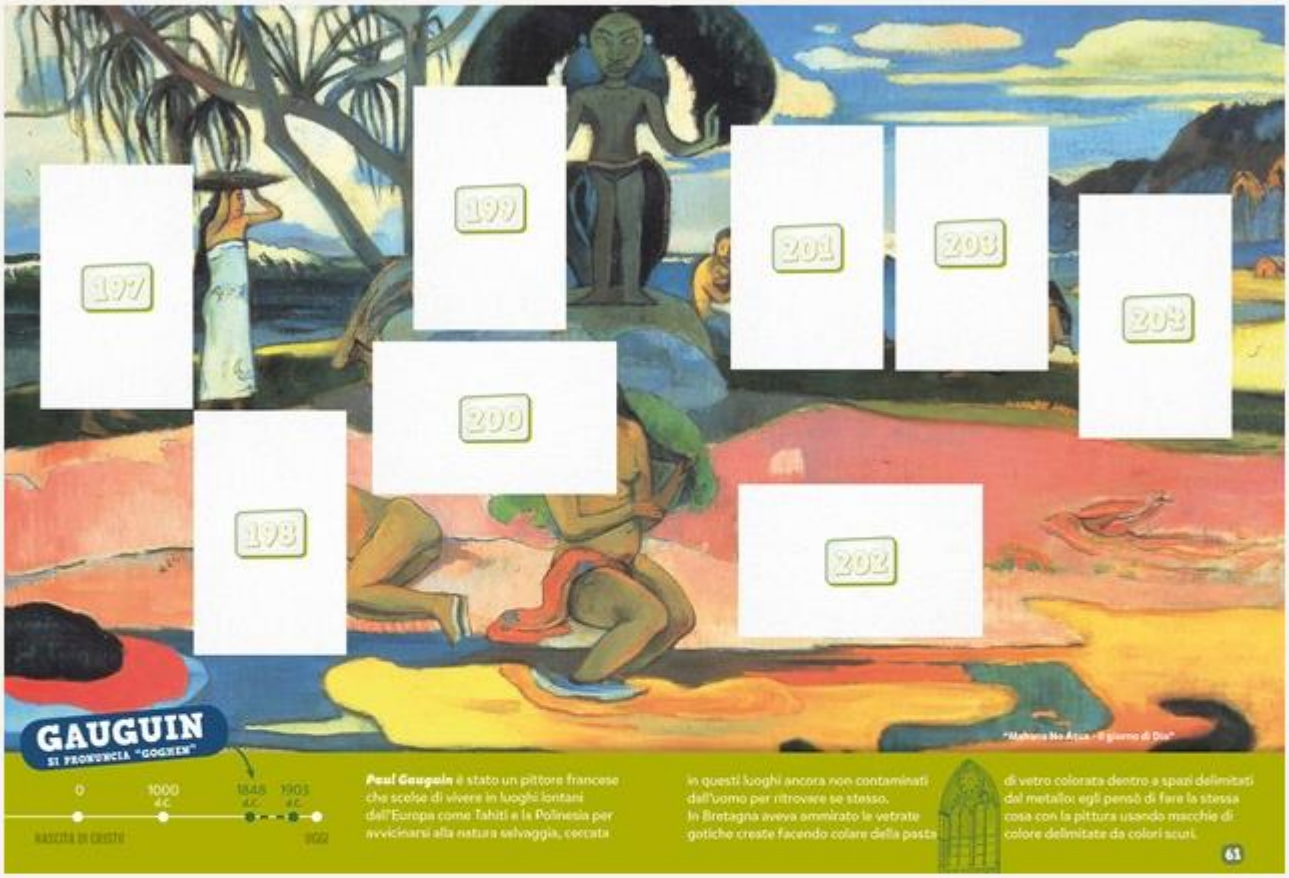







Una casa sulla Roccia
Cercando il vero, il buono, il bello...


0
1000 a.C.
1874 a.C.
NASCITA DI CRISTO
OGGI
una mostra di pittura e scultura, ma non tutte le opere venivano esposte; i dipinti di molti pittori
perché non seguivano la tradizione. Così diversi artisti organizzarono la loro esposizione nello studio del fotografo
"Impressionisti". Perché? Guarda i dipinti delle pagine successive e prova a indovinare.
53


197
199
200
201
202
203
204
GAUGUIN
SI PRONUNCIA "GOGHEN"
0
1000 a.C.
1848 d.C.
1903 d.C.
NASCITA DI CRISTO
OGGI
Paul Gauguin è stato un pittore francese che scelse di vivere in luoghi lontani dall'Europa come Tahiti e la Polinesia per avvicinarsi alla natura selvaggia, cercata in questi luoghi ancora non contaminati dall'uomo per ritrovare se stesso.
In Bretagna aveva ammirato le vetrate gotiche create facendo colare della pasta di vetro colorata dentro a spazi delimitati dal metallo: egli pensò di fare la stessa cosa con la pittura usando macchie di colore delimitate da colori scuri.
"Mahana No Atua - Il giorno di Dio"
61


80
81
82
83
84
85
Wow, ma dove siamo?
Eccoti, ma dov'eri finito?
Venite! Vi presento



(fonte: finestresullarte.info)

Vota:

1 Vote

Condividi:

Facebook 8 Twitter Tumblr E-mail Telegram WhatsApp Stampa

Mi piace

Piace a un blogger.

Correlati

ULTIMA VOCE
liberi di intendere e di volare



ORIZZONTI

"Artonauti", Il Viaggio Nell'Arte A Misura Di Bambino

Un album di figurine per spiegare i capolavori dell'arte ai bambini. In edicola dal 15 marzo prossimo, è l'unico al mondo nel suo genere

By **Admin** — Last updated **Feb 26, 2019**

Share 1

Si chiama *Artonauti. Le figurine dell'arte* ed **è un album interamente dedicato alla storia dell'arte per bambini dai 7 agli 11 anni.** Il nome Artonauti nasce dall'unione delle parole *arte* e *astronauta*. L'idea di viaggio inteso come esplorazione, scoperta. Un viaggio nell'arte quindi, all'insegna del gioco.

Un progetto ambizioso

L'iniziativa, **unica nel suo genere**, si pone un arduo obiettivo perché, giocando giocando, si racconta l'arte del mondo: **gli antichi egizi, l'arte dell'antica Roma, Giotto, i grandi del Rinascimento, gli**

Impressionisti. Opere grandiose a portata di bambino. Impresa riuscita grazie alla competenza di esperti del settore come Daniela Re e Marco Tatarella, fondatori della Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che assieme alla casa editrice La Spiga e alla Fondazione Cariplo, hanno realizzato questo progetto.

Ci vorranno 216 figurine per completare le 65 opere presenti all'interno dell'album. Ogni figurina aggiungerà un particolare svelando a mano a mano le opere nel loro totale splendore.

Protagonisti delle 64 pagine tre simpatici personaggi che accompagneranno i piccoli "Artonauti" alla scoperta delle più importanti opere d'arte in un appassionante viaggio nel tempo. **Sono Ale, Morgana e Argo (00 setter)**, il cane che ha il compito di sorvegliare i due giovani viaggiatori "per evitare che combinino troppi guai".

L'arte per stimolare la mente

I tre compagni di avventura e**ntreranno nella Cappella Scrovegni, vedranno** Michelangelo **inveire contro il suo magnifico Mosè, colpevole di non avere il dono della parola, conosceranno gli impressionisti**. Grazie ad apposite schede didattiche i bambini potranno collocare ogni opera nel periodo storico in cui è stata realizzata. Il tutto in un gioco continuo che stimola la creatività e dimostra come l'arte sia non solo accessibile ai bambini, se spiegata dovutamente, ma anche estremamente utile. Una convinzione che gli ideatori di Artonauti mettono nero su bianco nelle pagine del sito ufficiale del progetto, dichiarando che:

> l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. E proprio per questo i più importanti esperti nel campo evolutivo sottolineano l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età.

L'album, in edicola dal 15 marzo, conterrà anche quiz e indovinelli oltre a due pagine di giochi. **Finito l'album poi, il divertimento continua. Ogni pacchetto, infatti, oltre a 5 figurine contiene una twin card.** Collezionando tutte le twin card, i bambini potranno usarle per giocare a una stimolante versione artistica di *Memory*, il famoso gioco che stimola la memoria.

Daniela Tomellini

L'arte in Lego: Nathan Sawaya in mostra alla Fabbrica del Vapore a Milano
23 Ottobre 2016
In "Orizzonti"

Kabir e la street art a Kabul: perché l'Arte è possibilità
12 Gennaio 2017
In "Orizzonti"

Andrea Bocelli incontra Ali Hassoun. L'arte da ascoltare ed immaginare
10 Ottobre 2017
In "Orizzonti"

arte bambini Michelangelo Buonarroti

Share Facebook Twitter Google+ Reddit 1

Admin - 6442 Posts - 0 Comments

PREV POST
Nuova Costituzione a Cuba, cosa resta e cosa cambia davvero

NEXT POST
Omicidio Ashley Olsen: condannato a 30 anni l'assassino

You Might Also Like

More From Author

Bambini Cultura Economia e scuola

ARTONAUTI: Le figurine dell'arte

Artonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo. Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia

Redazione · 3 settimane fa

0 59 Lettura di 2 minuti



Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.**

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. **Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!**

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana **i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.**

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** – per identificare un viaggio avventuroso – e **Argonauti** – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino

partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Condividi:

Stampa Facebook 1 WhatsApp Twitter LinkedIn Pinterest Skype Telegram Altro

Mi piace:

★ Mi piace

Di' per primo che ti piace.





Società e cultura

Artonauti: le figurine sulla storia dell'arte

non più soltanto raccolte di calciatori

Da **Maria Carola Leone** - 26/02/2019



un album di immagini che da Giotto arrivano a Van Gogh in edicola dal 15 marzo

L'ultima trovata, lanciata con un progetto culturale, riguarda l'arte, settore perfetto per diverse case editrici che si occupano di infanzia. Questo universo sociale è composto da libri d'autore, firmati da nomi importanti con l'obiettivo di incantare i bambini con fiabe e racconti, giochi e vari lavori interessanti.

La novità più frizzante in questo senso è stata sfornata qualche ora fa: secondo alcune creazioni pubblicate all'estero qualche

Pubblicità

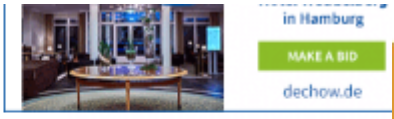


Noleggia la tua barca con u

click



QP Le interviste di QP



Noleggia la tua barca con u

click

tempo fa, l'Italia si sta muovendo sulla **pubblicazione di un album per bambini dai 7 agli 11 anni che suscitano l'interesse verso la storia dell'arte.**

Una raccolta di capolavori

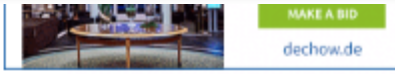
Il nome di questa collezione e raccolta di capolavori è **'Artonauti'** che sarà acquistabile in tutte le edicole **dal 15 marzo al costo di solo 3 euro**. Storie irresistibili, aneddoti simpatici, informazioni utili e molto altro, accompagnano le 64 pagine del book.

Il percorso di quest'educazione all'arte "accelerata" parte dalla **preistoria**, con i graffiti nelle grotte di Lascaux, per poi proseguire con l'incanto dell'Egitto, il trionfo della statuaria greca e l'Impero Romano. Pian piano si arriva al Medioevo, **Rinascimento, Barocco, Neoclassicismo, Impressionismo, Espressionismo e le Avanguardie del Novecento**. Da Giotto a Michelangelo, da Leonardo a Caravaggio, da Botticelli a van Gogh, **una galleria sintetica tutta da incollare e ammirare.**

Una pecca dell'album è forse un po' **la grafica retrò** che non cattura particolarmente l'attenzione dei più piccolini.

Il Progetto

Il progetto è stato voluto e firmato da **WizartS.r.l.s**. un'impresa sociale fondata da due italiani: **Daniela Re**, insegnante specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo, e **Marco Tatarella**, editore alla guida di 22Publishing. Il finanziamento è spettato alla **Fondazione Cariplo** per la quarta edizione del ***progetto iC – Innovazione Culturale***.



Noleggia la tua barca con u
click



QP Le interviste di QP



Noleggia la tua barca con u
click



I due creators hanno preso ispirazione da riferimenti pedagogici importanti quali **Maria Montessori, Bruno Munari e Loris Malaguzzi**, pionieri nel campo dell'apprendimento creativo. L'arte non coinvolge solo il senso della bellezza e dell'armonia bensì la critica logica, linguistica ed espressiva.

Sul sito ufficiale di **Artonauti** è possibile consultare una sezione dedicata al personale docenti:vi è un modulo da compilare e inoltrare che assicurerà la ricezione di album gratuito per ogni alunno con un pacchetto di figurine, una lettera per i genitori, un poster per la classe e delle proposte di laboratorio.

Mi piace 40

Facebook Twitter Pinterest



Noleggia la tua barca con u

click



QP Le interviste di QP

26 FEB

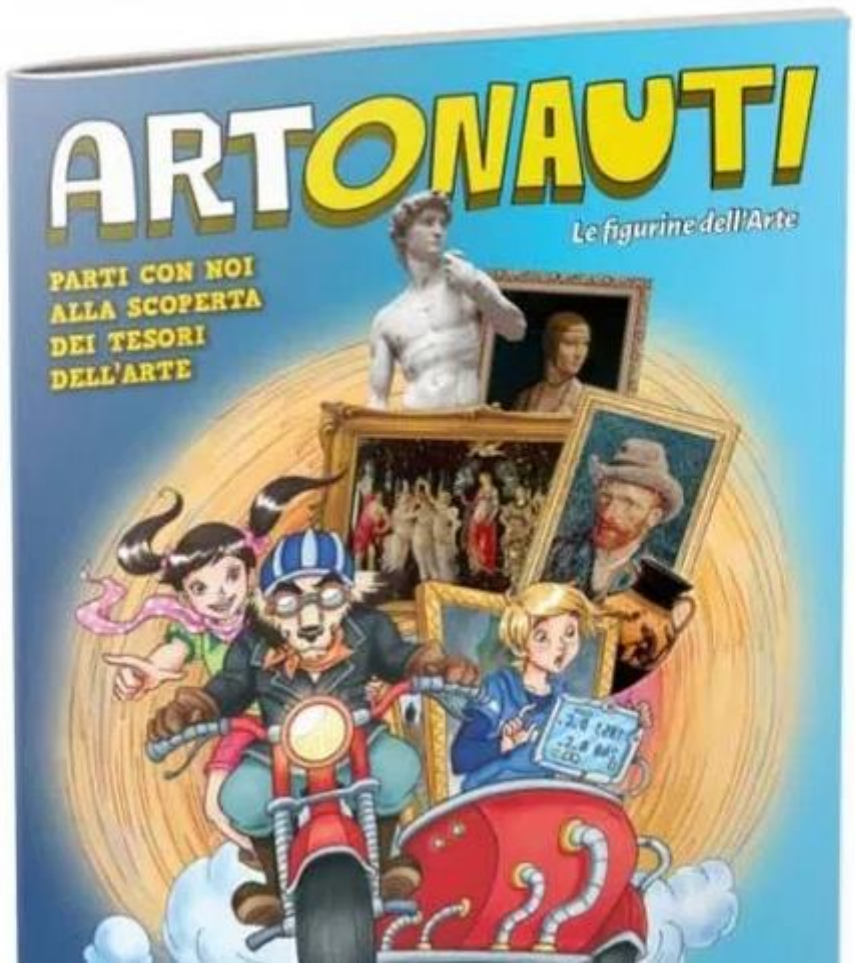
Artonauti: il primo album di figurine per avvicinare i bambini ai capolavori dell'arte

Mi piace Piace a una persona. Iscriviti per vedere cosa piace ai tuoi amici.

L'arte è una materia meravigliosa che può essere amata fin da bambini, basta trovare lo strumento giusto per farla conoscere e apprezzare anche ai più piccoli. Ad aiutare in questo senso è arrivato **Artonauti**, il primo **album di figurine** dedicato ai capolavori dell'arte di tutti i tempi.

Riuscite a immaginare dei bambini che invece di scambiarsi figurine di calciatori, eroi dei fumetti o dei cartoni si scambiano affreschi, dipinti e sculture famose? E' quello a cui finalmente potremmo assistere grazie ad Artonauti, un innovativo album di figurine artistiche pensato per bambini dai 7 agli 11 anni. Un ottimo sistema per imparare divertendosi (che è quello che dovrebbero sempre fare i bambini).

Realizzato dalla *Wizart S.r.l.i.s*, in collaborazione con la casa editrice *La Spiga Edizioni* e il sostegno di *Fondazione Cariplo*, "*Artonauti. Le figurine dell'arte*", è il primo album in Italia e nel mondo completamente dedicato all'arte.





Sarà disponibile in edicola a partire dal 15 marzo e si compone di 64 pagine dove andranno posizionate un totale di 216 figurine. Non mancano però quiz, indovinelli e pagine di giochi. I pacchetti conterranno 5 figurine e una Twin Card, carta speciale di cui bisogna trovare la gemella e che poi, collezionandole tutte (sono 25 coppie), si rivelerà utile per giocare ad uno speciale memory artistico.

L'idea è quella di avvicinare i più piccoli ai maggiori capolavori di tutti i tempi attraverso lo scambio di figurine che permetterà ai bambini di familiarizzare con dipinti e sculture. Sarà più facile e più bello così avvicinarsi all'arte di Giotto, Michelangelo, Leonardo ma anche a quella degli impressionisti o di Van Gogh, tanto per citare i più noti. Si parte comunque da molto più lontano, dalle opere dell'antico Egitto, dei romani e dei greci.





Questo album nasce considerando dei concetti fondamentali che ricorda anche a tutti noi:

- **L'arte può essere alla portata di tutti**
- Il gioco, soprattutto quello analogico come appunto le figurine, è uno strumento didattico efficace per i bambini
- Arte creatività sono fondamentali per lo sviluppo dei bambini.

La raccolta, per rendere il tutto più fruibile, utilizza la storia di due bambini e un cane che compiono un viaggio nel tempo alla scoperta dei capolavori artistici da qui il titolo di arto-nauti (con riferimento all'arte ma anche al viaggio).

Possiamo proprio dirlo, in questo caso **l'arte è (anche) un gioco da ragazzi!**

Leggi anche:

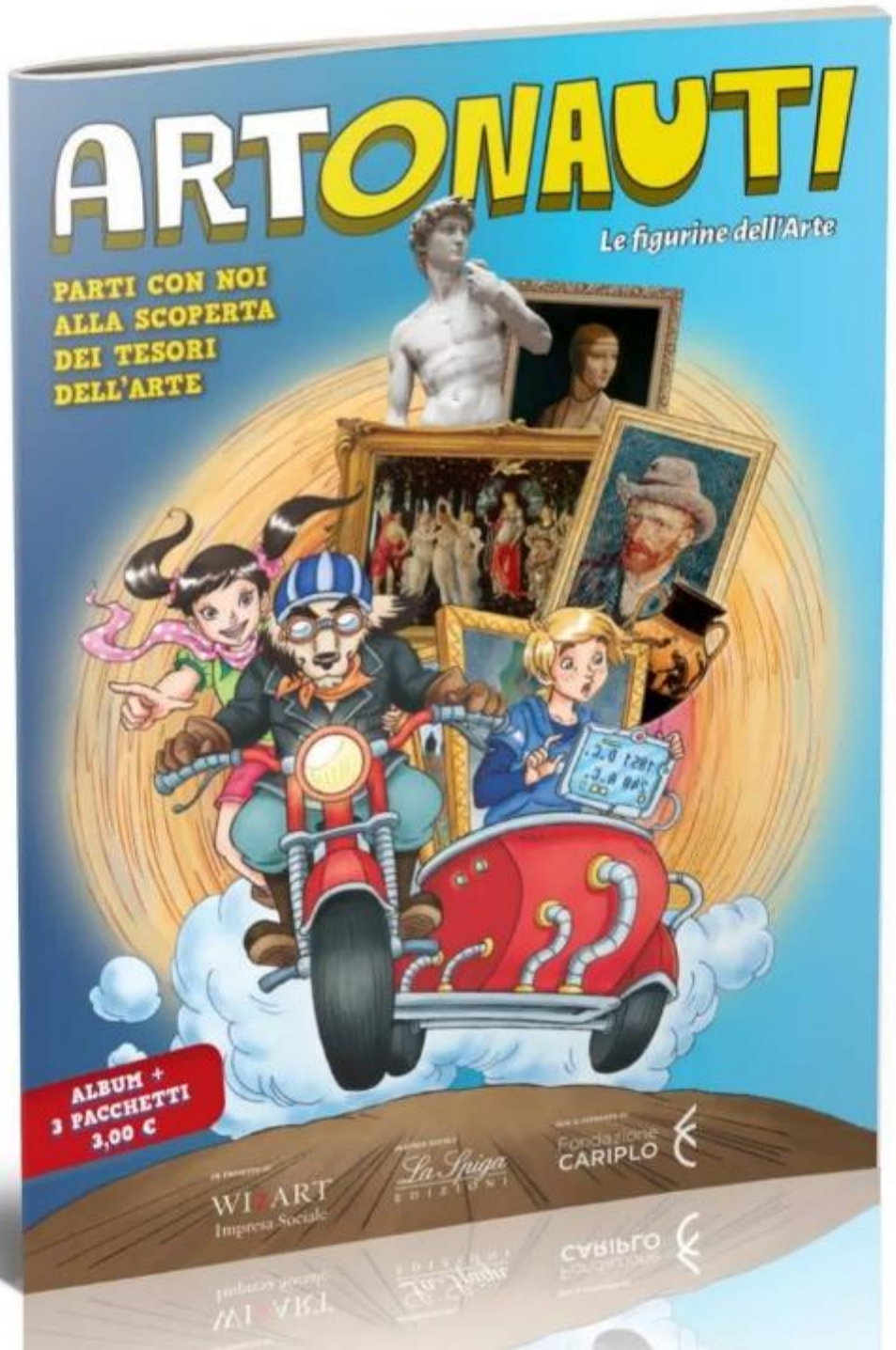
Francesca Biagioli



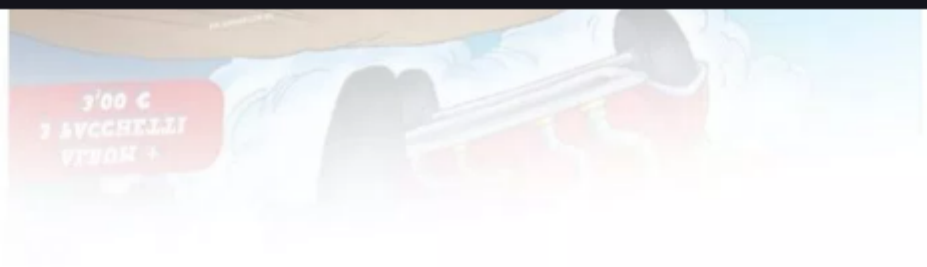
NEWS FROM MUSEUMS

I tre criteri di un'opera d'arte: armonia, intensità, continuità

La Cultura ci rende Libri interessanti da leggere.



NEWS FROM MUSEUMS



Uncategorized

Arriva l'album di figurine per bambini dedicato alla storia dell'arte.

By Donatella | 26/02/2019 | 0 Comments

La società Wizart S.r.l.i.s, in collaborazione con la casa editrice **La Spiga Edizioni** e con il sostegno di **Fondazione Cariplo**, dànno vita a un nuovo **album di figurine** appositamente pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni: si tratta di *Artonauti. Le figurine dell'arte*, ed è il primo album in Italia e nel mondo interamente dedicato alla **storia dell'arte**. L'album, che sarà disponibile in edicola dal 15 marzo (costerà 3 euro, e insieme all'album ci saranno anche 3 pacchetti di figurine omaggio), non è soltanto una raccolta: è la storia di due bambini e un cane (Ale, Morgana e Argo) che compiono un **viaggio nel tempo** alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte.Le figurine andranno a comporre dipinti, sculture, affreschi, svelandone i particolari. E la cosa interessante è che con il meccanismo dello **scambio delle figurine** a cui tutti abbiamo giocato, i bambini riusciranno a familiarizzare con le opere e con gli artisti. Oltre alle figurine, ci saranno anche piccoli aneddoti, giochi, indovinelli, e curiosità, in un viaggio che parte dalle **grotte di Lascaux** e attraverso gli egizi, i greci e i romani, arriverà fino al Novecento passando attraverso l'arte di Giotto, del Rinascimento (Botticelli, Michelangelo, Leonardo, Raffaello), degli impressionisti, di van Gogh. Grazie a questo album, i bambini avranno dunque l'opportunità di cominciare a imparare la storia dell'arte giocando e divertendosi.L'album è composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono **216 figurine**. Ogni pacchetto contiene 5 figurine e una **Twin Card**. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

Il titolo dell'album, *Artonauti*, vuole essere una sintesi tra le parole "arte", "astronauti" (per identificare un viaggio avventuroso) e "Argonauti" (per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi): una **sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo** che ogni gioco dovrebbe avere. Il progetto si basa infatti su **tre principi fondamentali**: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini, e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini. Un gioco sociale, educativo e accessibile: il

gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa. L'idea è nata dunque tenendo a mente gli elementi chiave della scoperta, del gioco, dell'apprendimento auto-costruttivo e dell'accessibilità.

L'idea e il progetto di *Artonauti* sono stati sviluppati da **Daniela Re** (insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria) e **Marco Tatarella**, da undici anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. Insieme hanno fondato **Wizart S.r.l.i.s.**, un'impresa sociale no profit, che con *Artonauti* ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

"Credo che la forza di *Artonauti*", afferma Daniela Re, "risieda proprio nella storia personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo. Ho conosciuto da vicino i colleghi insegnanti, gli alunni e i genitori e ho coinvolto tutti gli attori che vivono quotidianamente il mondo della scuola nella progettazione di questo strumento educativo. *Artonauti* vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente: è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola".

SCOPRI L'ALBUM

Per tutte le informazioni è possibile visitare il sito ufficiale

Condividi:

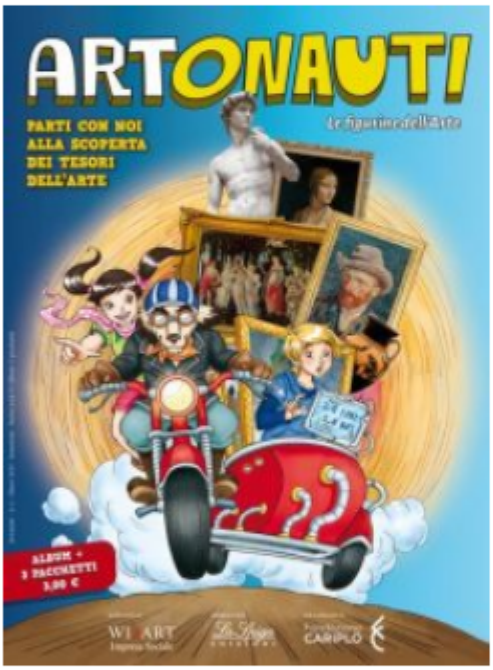
44

Correlati

DA MONET A BACON Carnevale a FUTURE PARK Firenze: Uffizi Romantici

Il primo album di figurine per imparare l'arte e la storia

26 Febbraio 2019 | Filed under Cultura e Società, News, Notizie, Scuola | Posted by IN DIES



Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.**

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. **Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!**

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana **i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.**

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** – per identificare un viaggio avventuroso – e **Argonauti** – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Share this...

You must be logged in to post a comment Login

ARRIVA "ARTONAUTI" L'ALBUM DI FIGURINE SU STORIA DELL'ARTE

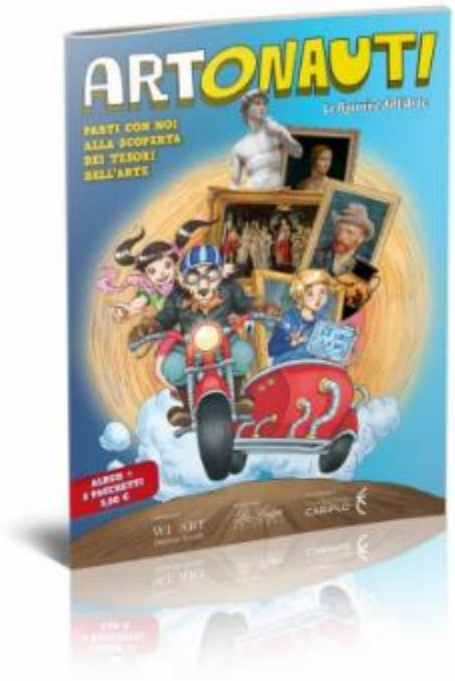
Andrea Bellusci 26 Febbraio 2019



Wizart S.r.l.i.s, ha annunciato l'uscita di *Artonauti. Le figurine dell'arte,* un nuovo **album di figurine** pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni interamente dedicato alla **storia dell'arte**.

L'album, che sarà disponibile in edicola dal 15 marzo (costerà 3 euro, e insieme all'album ci saranno anche 3 pacchetti di figurine omaggio),

Artonauti -Il primo album di figurine dell'arte- nasce dall'esperienza professionale di Daniela Re, insegnante di Milano specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo.



Artonauti è il primo numero di una collana di album che narrano le avventure dei protagonisti Ale, Morgana e Argo (00 Setter) alla scoperta dei tesori dell'arte. Ci saranno album dedicati ad altri periodi storici, a temi specifici e a personaggi che hanno cambiato la storia dell'umanità



Artonauti è un album di figurine ma è anche la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo** alla scoperta dei tesori dell'arte tra le grotte di Lescaux, le piramidi egizie, lo studio di Leonardo e la Parigi Impressionista.
Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture e ogni tessera svela un particolare di un'opera. **Scambiandosi le figurine i bambini memorizzano e riconoscono le opere e gli artisti che le hanno prodotte a partire dai particolari raffigurati.**
Oltre alle bellissime immagini, le pagine dell'album danno spazio a curiosità, aneddoti ma anche giochi e indovinelli che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite.

5.345

DAL WEB

Contenuti Sponsorizzati da Taboola

Artonauti: l'album di figurine dedicate alla storia dell'arte

Manuel Lucaroni 26 febbraio 2019 - 19:30

Entra nel nostro canale di Telegram. Clicca qui.



Entra nel nostro canale di Telegram. Clicca qui

Non solo calciatori o personaggi di film o videogiochi: nel mondo delle figurine, arriva anche la storia dell'arte.

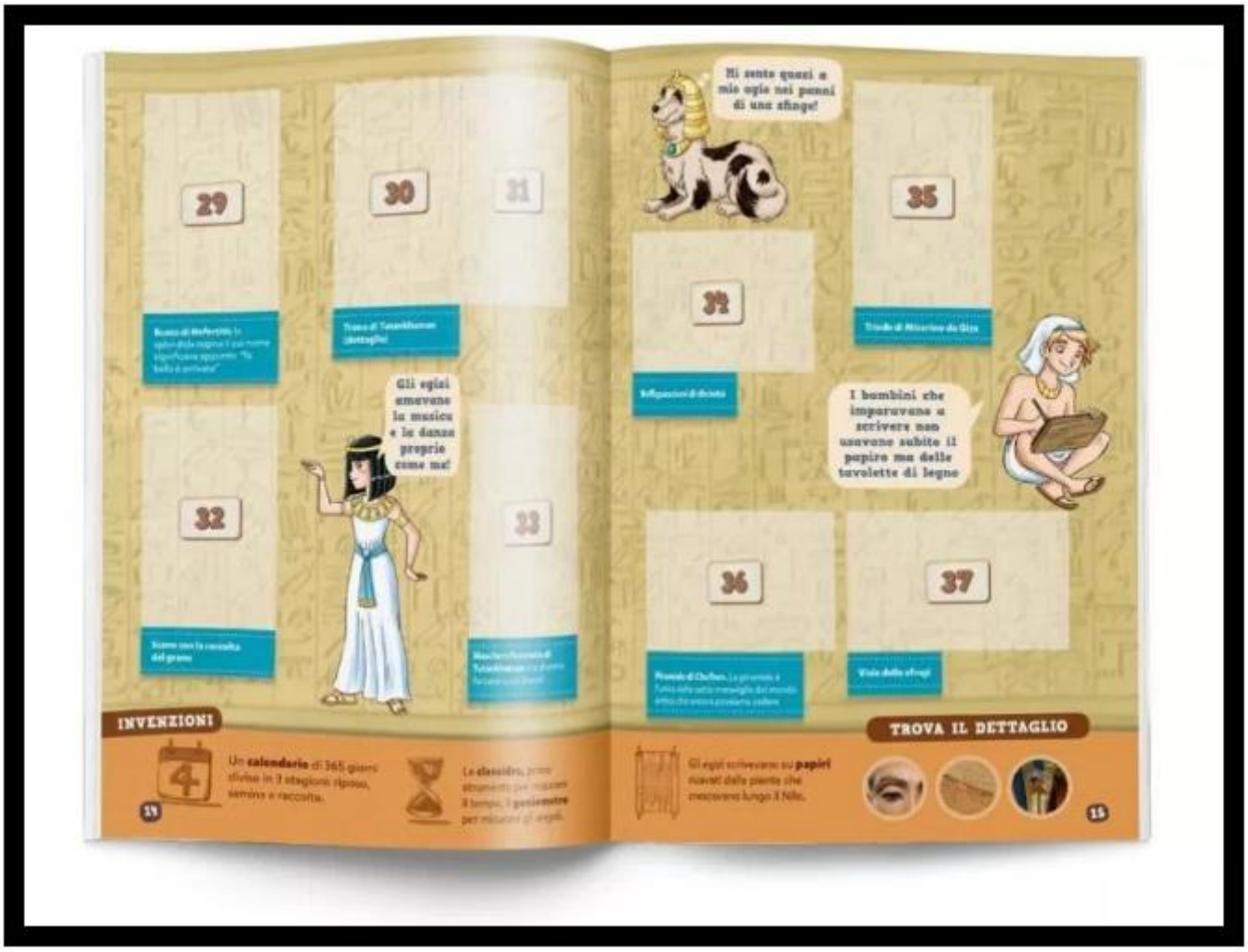
Le figurine attaccabili su vari album fanno parte della nostra cultura da decenni ormai ed hanno intrattenuto diverse generazioni di bambini: perché, dunque, non unire il divertimento alla scoperta della bellezza e della cultura? E' da qui che nasce **Artonauti, un album di figurine** realizzato da WizArt S.r.l. Impresa Sociale, un'impresa no-profit, selezionato e finanziato da Fondazione Cariplo.

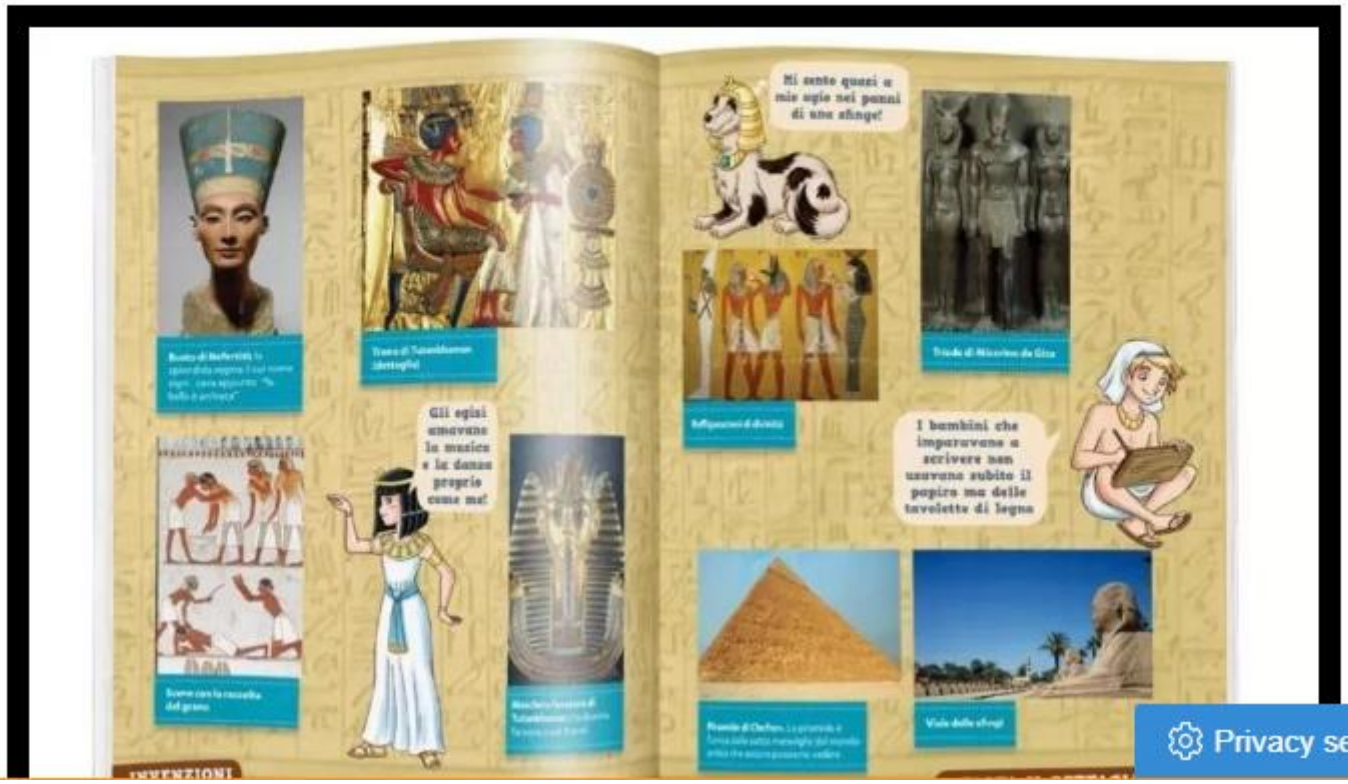
Il cuore di Artonauti è un album di figurine, prodotto editoriale a larga diffusione che permette ai bambini di imparare l'arte e la storia divertendosi: **un gioco sociale, educativo e accessibile a tutti**.

In questo risiede il suo carattere innovativo: ricorrere a **un gioco conosciuto da tutti i bambini** animandolo con contenuti originali ed educativi.

L'**Arte è alla portata di tutti anche dei più piccoli**, che stimolati con contenuti pensati per loro, sono in grado di appassionarsi ai grandi artisti della storia come fossero eroi o amici di sempre.

MANGAFOREVER





Privacy settings





Artonauti è un album di figurine ma è anche la **storia di due bambini e un cane** che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte tra le grotte di Lescaux, le piramidi egizie, lo studio di Leonardo e la Parigi Impressionista.

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture e ogni tessera svela un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine i bambini memorizzano e riconoscono le opere e gli artisti che le hanno prodotte a partire dai particolari raffigurati.

Oltre alle bellissime immagini, le pagine dell'album danno spazio a curiosità, aneddoti ma anche giochi e indovinelli che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite.

L'album, insieme alle figurine, sarà disponibile in tutte le edicole dal 15 marzo: per tutte le informazioni, basta visitare il sito internet dedicato al progetto. Scoprire la storia dell'arte non è mai stato così divertente!

Privacy settings

Kim
international magazine

STORIE PICCOLE E GRANDI. SENZA FAR DIFFERENZA...

HOME CHI SIAMO DONAZIONI CORSI TEMATICHE RUBRICHE CONTATTI

MARZO EUROPEO; IL CAMMINO DEI DIRITTI DELLE DONNE CONTRO LA VIOLENZA.

MARIA PERILLO, MAR 14, 2019



QUELLI CATTIVI. ROMA NON VUOLE PADRONI

ELISABETTA VALERI, MAR 13, 2019



DOSSIER

ARRIVANO "ARTONAUTI", LE FIGURINE SUI TESORI DELL'ARTE

MICHELE PORCARO — FEB 26, 2019

SHARE ON:



Kim
international magazine



In edicola dal 15 marzo il primo album di figurine interamente dedicato alle opere d'arte. Un'originale avventura culturale che farà scoprire ai bambini le meraviglie della storia dell'arte.

"*Celo celo, manca manca*" è uno dei tormentoni più citati nei corridoi di tutte le scuole d'Italia. Il fascino delle figurine non tramonta mai: esistono le figurine degli eroi dei fumetti, dei cartoni Disney, dei Pokèmon e addirittura dei nostri amici a quattro zampe. Le più famose, da decenni oramai, sono quelle dei **Calciatori Panini**, la cui rete di scambi tra bambini dà vita a un traffico da fare invidia ai

Kim
international magazine

cartelli sudamericani della droga . Ma ben presto Cristiano Ronaldo, Donnarumma e Icardi saranno affiancati da Giotto, Van Gogh e Botticelli.

Dal 15 marzo uscirà in tutte le edicole di Italia "**Artonauti**", il primo album di figurine in Italia e nel mondo interamente dedicato alle opere d'arte. Artonauti, nato dalla società **Wizart S.r.l.i.s** in collaborazione con la casa editrice **La Spiga Edizioni** e con il sostegno di **Fondazione Cariplo,** si propone come un album di figurine appositamente pensato per bambini dai 7 agli 11 anni. L'album, che sarà venduto al prezzo di 3 euro (con in omaggio tre bustine di figurine) è composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completarlo, i bambini dovranno incollare ben 216 figurine.

Tra le opere d'arte presenti nel gioco troviamo opere celebri come **il Doriforo di Policleto, la Gioconda di Leonardo, l'autoritratto di Van Gogh, il Giudizio Universale di Michelangelo, ma anche le pitture paleolitiche di Lascaux, le Tahitiane di Gaugin e le Teste Composte del manieristico Arcimboldo**. Ma non solo figurine: Artonauti nasce anche come avventura grafica, che vede due bambini, Ale e Morgana, viaggiare nel tempo assieme al loro cane Argo alla scoperta dell'arte e dei segreti che si nascondono dietro ai grandi capolavori.



Argo (meglio conosciuto come Agente 00 Setter), il cane che accompagnerà Ale e Morgana nella loro avventura all'insegna dell'arte, esiste davvero! È la mascotte ufficiale di "Artonauti" e, a detta dei fondatori del progetto, la realizzazione di quest'album non sarebbe stata possibile senza di lui.

Con Artonauti, l'arte diventa un gioco, e si stimola così la fervida immaginazione dei bambini attraverso **il potere comunicativo dell'arte**. Certo, sarà difficile soppiantare il primato di cui godono le ben più note figurine dei calciatori, ma in un paese come il nostro dove l'arte e la storia dell'arte sembrano essere un fronzolo superfluo, iniziative come queste servono come l'acqua nel deserto. L'idea di unire attraverso un album di figurine l'elemento ludico e quello formativo nasce infatti da un'idea di Daniela Re, insegnante e fondatrice del progetto, che da anni promuove una battaglia: rendere l'arte e la creatività elementi indispensabili nell'educazione del bambino. E trasformare in un gioco quelle opere d'arte che di solito vengono stampate sulle pagine dei libri di scuola (e che diventano automaticamente sinonimo di noia) significa avvicinare, stimolare, invogliare i più piccoli a quei tesori che giacciono nei musei di tutto il mondo in attesa di essere amati, colti, apprezzati. E se per Artonauti varrà lo stesso meccanismo tipico di tutti i giochi di figurine, ovvero quello degli scambi, del "Celo celo manca!", della ricerca ossessiva e odissiaca della figurina mancante, questo vorrà dire che i bambini familiarizzeranno con le opere e con gli artisti che le hanno dato vita. Come recita uno slogan presente sul sito dell'iniziativa:

> ## VOGLIAMO CHE I BAMBINI CRESCANO CON LA BELLEZZA NEGLI OCCHI E NEL CUORE

Le figurine degli Artonauti vi aspettano in edicola a partire da venerdì 15 marzo. Che aspettate? Collezionatele tutte!

Michele Porcaro

TAGS:
ARGO | ARTE | ARTISTICO | ARTONAUTI | ARTONAUTI FIGURINE | CANE | FIGURINE | FIGURINE ARTONAUTI | MICHELE | MICHELE PORCARO | PANINI | PORCARO | SETTERE | STORIA DELL'ARTE | WIZART

PREVIOUS POST
LE MASCHERE DI ROMA

NEXT POST
SCUOLA E ATTIVITA'

Francesca Biagioli VIVERE ARTE E CULTURA 26-02-2019

Artonauti: il primo album di figurine per avvicinare i bambini ai capolavori dell'arte



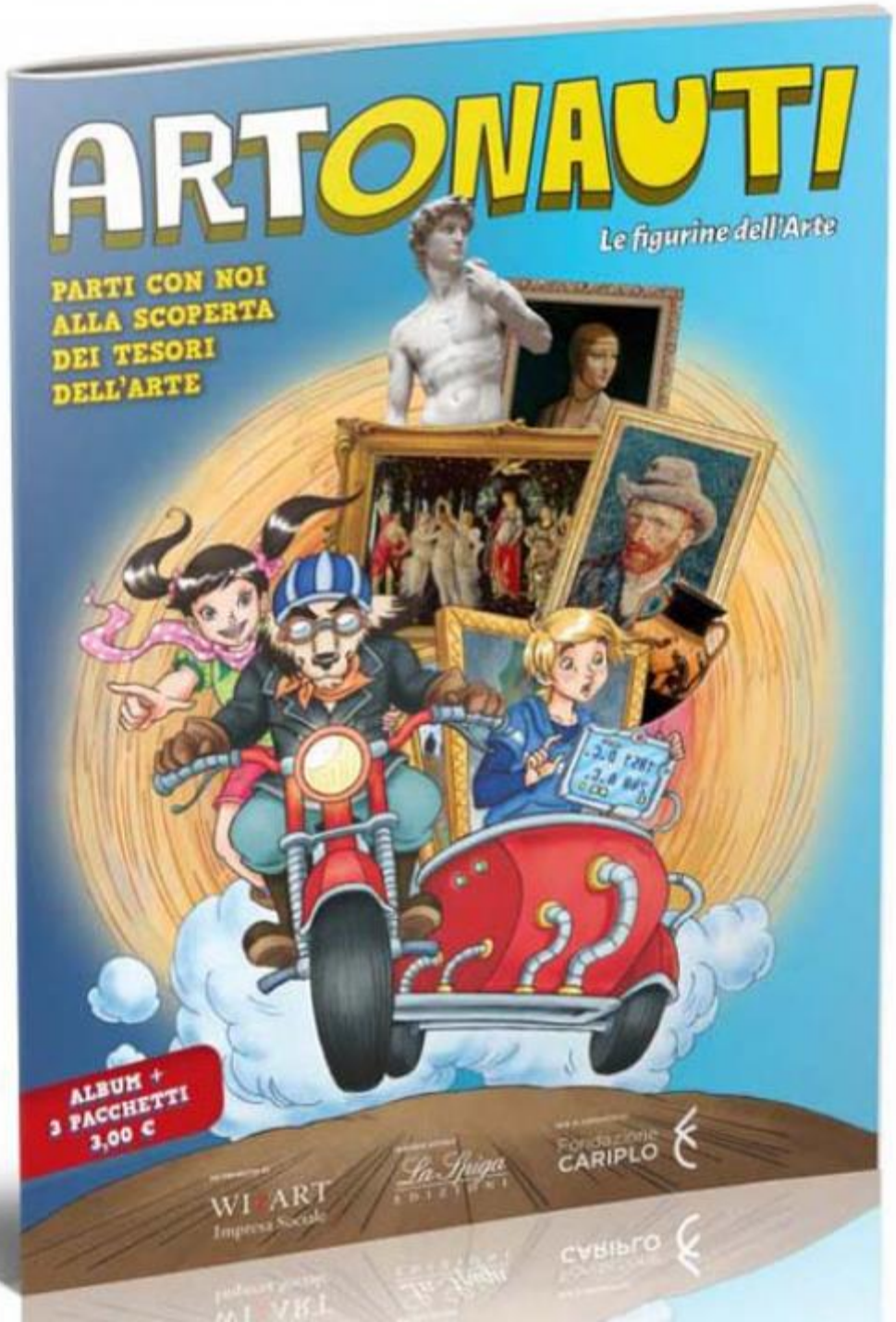
L'arte è una materia meravigliosa che può essere amata fin da bambini, basta trovare lo strumento giusto per farla conoscere e apprezzare anche ai più piccoli. Ad aiutare in questo senso è arrivato **Artonauti**, il primo **album di figurine** dedicato ai capolavori dell'arte di tutti i tempi.

Annuncio chiuso da Google

Riuscite a immaginare dei bambini che invece di scambiarsi figurine di calciatori, eroi dei fumetti o dei cartoni si scambiano affreschi, dipinti e sculture famose? E' quello a cui finalmente

potremmo assistere grazie ad **Artonauti,** un innovativo album di figurine artistiche pensato per bambini dai 7 agli 11 anni. Un ottimo sistema per imparare divertendosi (che è quello che dovrebbero sempre fare i bambini).

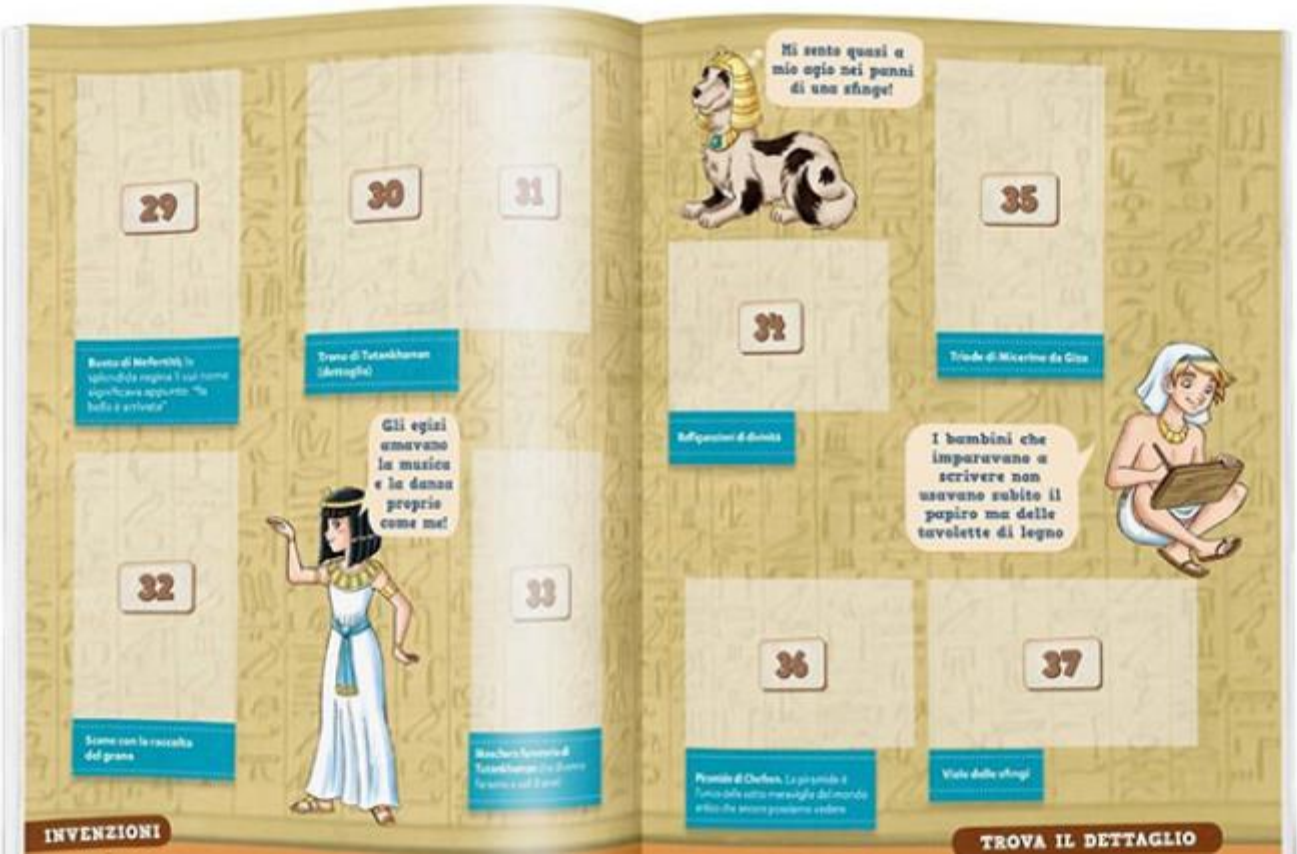
Realizzato dalla *Wizart S.r.l.i.s*, in collaborazione con la casa editrice *La Spiga Edizioni* e il sostegno di *Fondazione Cariplo*, "*Artonauti. Le figurine dell'arte*", è il primo album in Italia e nel mondo completamente dedicato all'arte.



Sarà disponibile in edicola a partire dal 15 marzo e si compone di 64 pagine dove andranno posizionate un totale di 216 figurine. Non mancano però quiz, indovinelli e pagine di giochi. I pacchetti conterranno 5 figurine e una Twin Card, carta speciale di cui bisogna trovare la gemella e che poi, collezionandole tutte (sono 25 coppie), si rivelerà utile per giocare ad uno speciale memory artistico.

Annuncio chiuso da Google

L'idea è quella di avvicinare i più piccoli ai maggiori capolavori di tutti i tempi attraverso lo scambio di figurine che permetterà ai bambini di familiarizzare con dipinti e sculture. Sarà più facile e più bello così avvicinarsi all'arte di Giotto, Michelangelo, Leonardo ma anche a quella degli impressionisti o di Van Gogh, tanto per citare i più noti. Si parte comunque da molto più lontano, dalle opere dell'antico Egitto, dei romani e dei greci.





Questo album nasce considerando dei concetti fondamentali che ricorda anche a tutti noi:

Annuncio chiuso da Google

L'arte può essere alla portata di tutti

Il gioco, soprattutto quello analogico come appunto le figurine, è uno strumento didattico efficace per i bambini

Arte creatività sono fondamentali per lo sviluppo dei bambini.

La raccolta, per rendere il tutto più fruibile, utilizza la storia di due bambini

e un cane che compiono un viaggio nel tempo alla scoperta dei capolavori artistici da qui il titolo di arto-nauti (con riferimento all'arte ma anche al viaggio).

Possiamo proprio dirlo, in questo caso **l'arte è (anche) un gioco da ragazzi!**

Leggi anche:

- **L'arte insegna ai nostri bambini a liberare le emozioni. Tutti i benefici**
- **V&A Museum: il più gioioso museo al mondo per bambini**
- **5 materie che si dovrebbero insegnare in tutte le scuole**

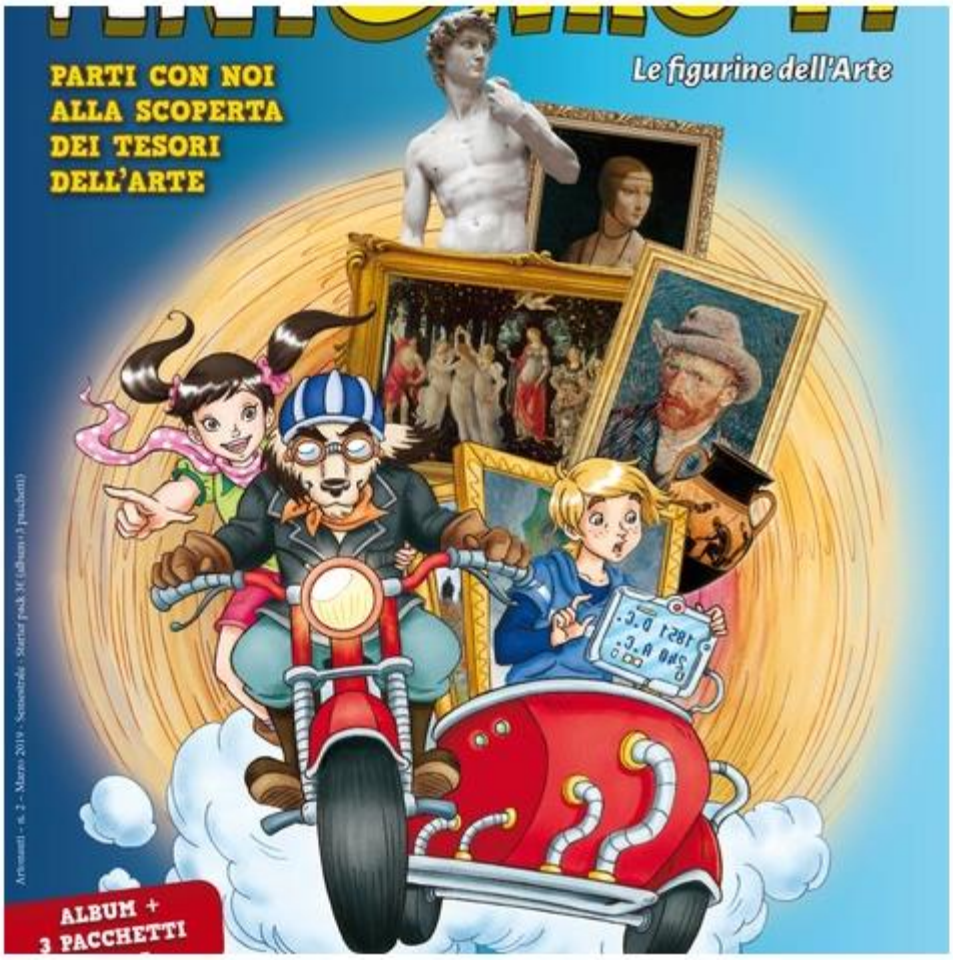
Francesca Biagioli



SEAT

Nuova SEAT Arona TGI a metano: prezzi, modelli e caratteristiche

FAMILANDIA® IL PORTALE DELLE FAMIGLIE
Turismo e Cultura Family Friendly



ARTONAUTI Le figurine dell'arte Dal 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane

DI **MARTINA** 26 FEBBRAIO 2019 NEWS / CURIOSITA', NEWS / CURIOSITÀ 0 COMMENTS

Like Share Sign Up to see what your friends like.

Artonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo.Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia.

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.**

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. **Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!**

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana **i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.**

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** – per identificare un viaggio avventuroso – e **Argonauti** – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che

invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Maggiori info su https://www.artonauti.it/









Pubblicato da Familandia il 26 febbraio 2019.
Like Share Sign Up to see what your friends like.

Bambini ◇ News & Comunicati

Artonauti, la storia dell'arte si impara sulle figurine WizArt

written by Redazione | 26 Febbraio 2019



L'arte tira, appassiona e moltiplica il mondo dell'immagine nella fiera della vanità che ciascuno di noi prova nei musei fotografando le opere.

Che l'arte crei audience on line ed off line se ne sono accorti anche alla WizArt, che lancerà il prossimo 15 marzo la prima raccolta di figurine per i bimbi dai 7 agli 11 anni interamente dedicata all'arte. L'idea educativa sta a metà tra il gioco, il collezionismo e la storia dell'arte, ormai depotenziata dai programmi ministeriali. L'album si chiamerà Artonauti.

Collezionare figurine con i lavori di Botticelli o il Perugino potrà far familiarizzare i più piccoli con l'arte in modo che diventi elemento di interesse, dialogo e scambio anche da adulti. Ma c'è da scommetterci si sarà una penetrazione sorprendente anche nel pubblico adulto.

Le figurine in Italia dei calciatori e non solo sono una memoria condivisa e oggi, pur in un *oltremondo* dominato dalle immagini virtuali, mantengono ancora il loro fascino per i piccoli.

PANINI

0 comment | 0 |

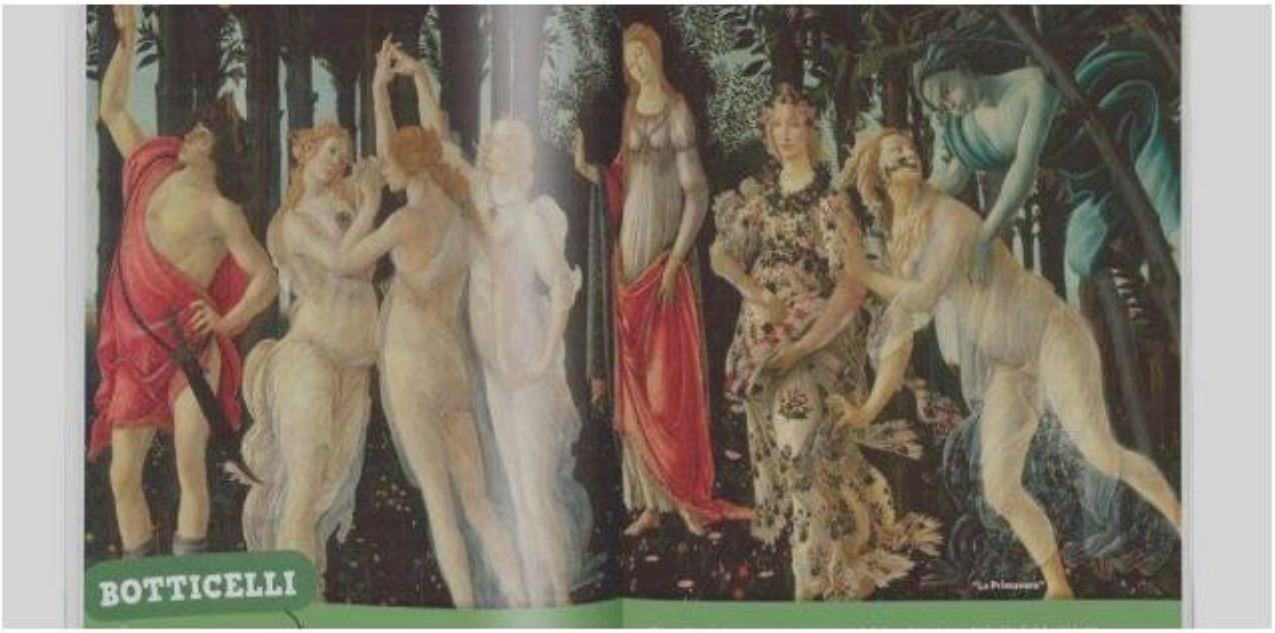
previous post next post

Artonauti: the sticker album dedicated to the history of art

SPONSORED SEARCHES
baby photos
family photos
baby pictures
netflix movies
Advertisement

Published on Feb 26, 2019

Advertisement



The figurines attacked on various albums are part of our culture for decades and have entertained several generations of children: and so, why not join the fun at the discovery of the beauty and culture? It is from here that comes Artonauti, a sticker album made by WizArt Srl Social Enterprise, a business, non-profit, selected and financed by the Cariplo Foundation.

The heart of Artonauti is a sticker album, the editorial product to large diffusion that allows children to learn art and history having fun: a game social, educational, and accessible to all.

In this resides its innovative character: using a game known by all the children, and give it life with original content and educational.

The Art is within the reach of all even the smallest ones, that stimulated with content designed for them, they are able to become passionate about the great artists of history as if they were heroes or friends.

Artonauti is a sticker album but it is also the story of two children and a dog who do a fantastic trip in time to the discovery of the treasures of art in the caves of Lescaux, the egyptian pyramids, the study of Leonardo and the Paris of the Impressionists.
The figurines make up frescoes, paintings, sculptures, and each piece reveals a particular detail of a work. Exchanging the cards and the children learn and recognize the works and the artists that have produced from the particular pictured.
In addition to the beautiful images, the pages of the album give space with curiosity, anecdotes, but also games and puzzles that will bring young readers to artists and their lives.

The album, along with the figurines, will be available on all the newsstands from march 15: for all information, just visit the website dedicated to the project. Discover the history of art has never been so fun!

Artonauti: the sticker album dedicated to the history of art is MangaForever.net

Advertisement

Advertisement

Outputs Artonauti Figurines

SPONSORED SEARCHES

and family the

newborn pictures

netflix movies

buy tv stand

editoria

Artonauti. In edicola arriva l'album di figurine sulla storia dell'arte

By **Helga Marsala** - 26 febbraio 2019

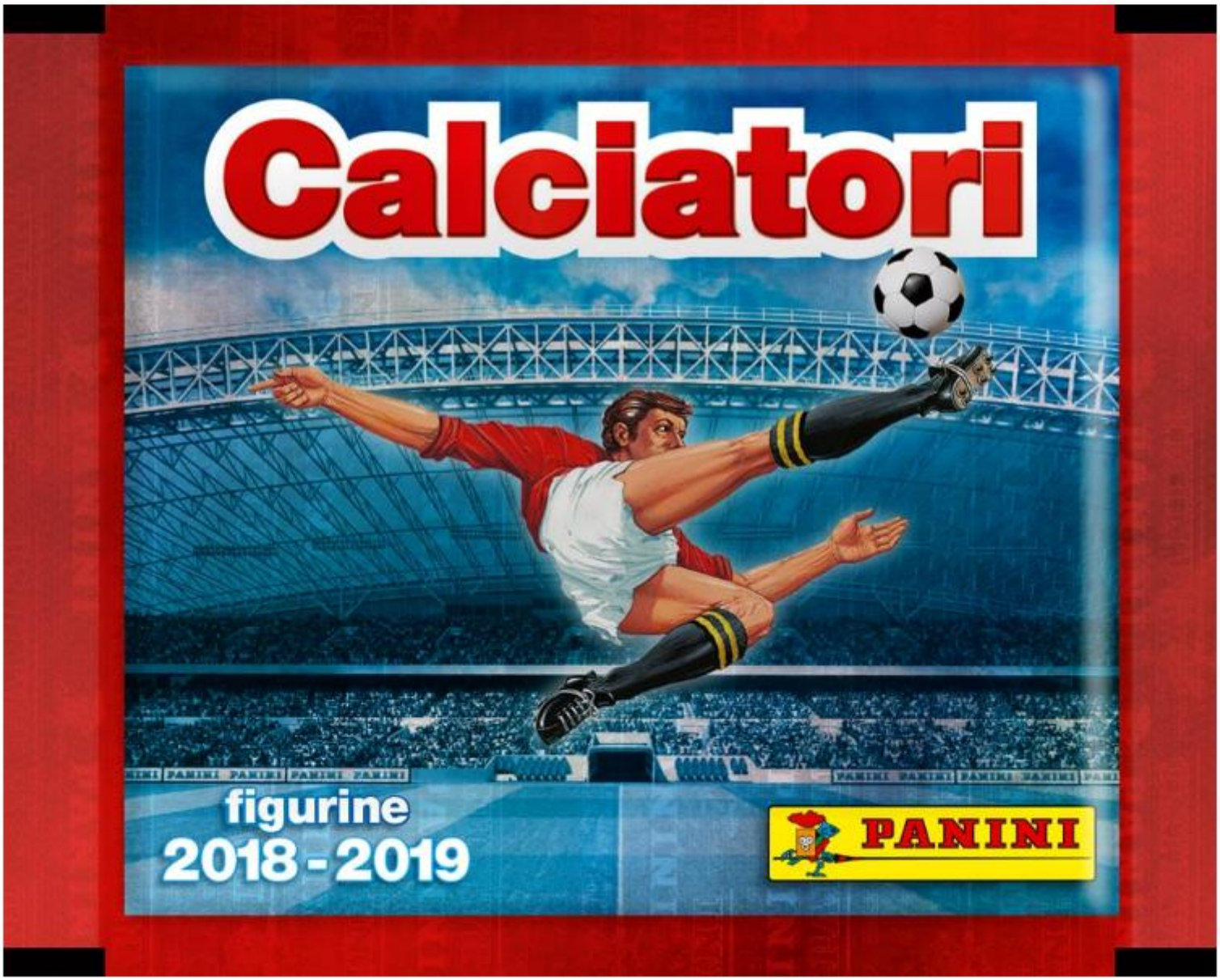
Un progetto premiato da una fondazione bancaria per unire apprendimento e gioco. Non solo calciatori: gli album di figurine ripartono da Giotto e van Gogh. In edicola a marzo 2019.



Artonauti, Botticelli

Artonauti, Botticelli

L'idea funziona. Intelligente, inconsueta, divertente, educativa, misurata sui più piccoli, tra apprendimento e gioco. Ed è curioso che in tempi di scarsissima attenzione alla storia dell'arte, da parte di programmi ministeriali che l'hanno qui e là sfoltita o comunque mai potenziata, un bel segnale arrivi da chi si occupa di editoria e scuola. Parliamo di figurine, un settore del collezionismo straordinario, già nella storia del costume italiano. Con una penetrazione sorprendente, a dir la verità, anche nel pubblico adulto.



Calciatori Panini

Artribune
DAL 2011 ARTE ECCETERA ECCETERA

FIGURINE MEMORIA CONDIVISA

E la liturgia della figurina, sedimento culturale ed affettivo nella memoria dei più *agé*, passava da quei blitz in edicola, in attesa dell'ultima uscita; dall'odore di Coccoina, la vecchia colla pastosa nel barattolino in alluminio, sostituita negli Anni '70 dalla carta biadesiva che rivoluzionò il settore; e poi dallo scambio tra piccoli collezionisti, con quel "ce l'ho, ce l'ho, mi manca" che è diventato tormentone. Un tempo la corsa per accaparrarsi immaginette di calciatori, supereroi, personaggi dei fumetti e piccole icone da custodire, aveva un senso che oggi appare sfumato, fra tenerezza e nostalgia. L'overdose visiva incontrollata, la facilità nel recuperare qualunque immagine sul web, la virtualità e la smaterializzazione di ogni segno iconografico, rendono quel rito obsoleto, quasi superfluo. Eppure la figurina, fragile feticcio di carta su cui – ad esempio – i geniali fratelli Panini edificarono un impero, mantiene il suo charme.





Artonauti, cover

IL PROGETTO SULLA STORIA DELL'ARTE

L'ultima iniziativa, lanciata grazie a un progetto socio-culturale, riguarda dunque l'arte, settore strategico per molte realtà editoriali che lavorano col mondo dell'infanzia: albi d'autore, firmati da artisti e illustratori per incantare i più piccoli con favole e racconti, giochi pedagogici, collane didattiche dedicate al mondo delle arti, ai grandi autori, alle opere e alle tecniche. E adesso, sul modello di progetti lanciati anche all'estero, arriva l'album per bambini dai 7 agli 11 anni, utile a stimolare la curiosità e la fascinazione nei confronti dei capolavori dell'arte di tutti i tempi. Si chiama *Artonauti. Le figurine dell'arte* ed è atteso in edicola a partire dal prossimo 15 marzo, al costo di 3 euro (con l'album subito 3 pacchetti di figurine in omaggio). Storie, aneddoti, informazioni, indovinelli e curiosità accompagnano le 64 pagine del book, in cui troveranno posto via via le immagini collezionate. Un lungo viaggio che parte dalla preistoria, con i graffiti nelle grotte di

Lascaux, per proseguire con l'incanto dell'Egitto, il trionfo della statuaria greca, l'Impero Romano, poi il Medioevo, procedendo tra Rinascimento, Barocco, Neoclassicismo, Impressionismo, Espressionismo e le Avanguardie del Novecento. Da **Giotto** a **Michelangelo**, da **Leonardo** a **Caravaggio**, da **Botticelli** a **van Gogh**, una galleria sintetica tutta da spulciare e completare. Con tanto di storiella a fumetti: il cammino attraverso opere, musei e autori sarà condotto da due ragazzini, Ale e Morgana, col loro cagnolino Argo.

Unica pecca: la grafica, che lascia molto a desiderare. Tanto banale, quanto vecchia. Un po' effetto sussidiario di scuola elementare Anni '80. Lontana dal gusto contemporaneo e buttata un po' lì, senza troppo impegnarsi.



Daniela Re, foto by Artonauti

UN PROGETTO CULTURALE CHE RIPARTE DALLA SCUOLA

Il progetto è firmato da WizartS.r.l.s., un'impresa sociale fondata da **Daniela Re**, insegnante specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo, e **Marco Tatarella**, editore alla guida di 22Publishing: a selezionarlo e finanziarlo la Fondazione Cariplo per la quarta edizione del progetto iC – Innovazione Culturale. Un bell'esempio di interazione tra Terzo Settore e imprenditoria culturale. E citano, i due ideatori, riferimenti pedagogici importanti: da **Maria Montessori** a **Bruno Munari**, fino a **Loris Malaguzzi**, pionieri nel campo dell'apprendimento creativo. Ribadendo che la questione dell'arte non riguarda solo il senso del bello e dell'armonia: sono anche le capacità logiche, linguistiche ed espressive, insieme alla sensibilità e all'empatia, a venire stimolate.
Sul sito di Artonauti c'è poi una sezione dedicata ai docenti: un apposito modulo da compilare e inoltrare assicurerà un album gratuito per ogni alunno, con un pacchetto di figurine, una lettera per i genitori, un poster per la classe e delle proposte di laboratorio.
"*Credo che la forza di Artonauti*", spiega Daniela Re, *"risieda proprio nella storia personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo. Ho conosciuto da vicino i colleghi insegnanti, gli alunni e i genitori e ho coinvolto tutti gli attori che vivono quotidianamente il mondo della scuola nella progettazione di questo strumento educativo. Artonauti vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente: è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola*".
Il Ministro dell'Istruzione **Bussetti** si metta in ascolto e faccia, magari, qualche riflessione. Se l'obiettivo principale è ancora una volta nelle parole di Munari – "*Ci dobbiamo occupare dei bambini e dare loro la possibilità di formarsi una mentalità più elastica, più libera, meno bloccata, capace di decisioni*" – l'arte resta ginnastica intellettuale preziosa. Elitaria e superflua solo nell'ingenua strategia degli adulti.

– Helga Marsala

www.artonauti.it



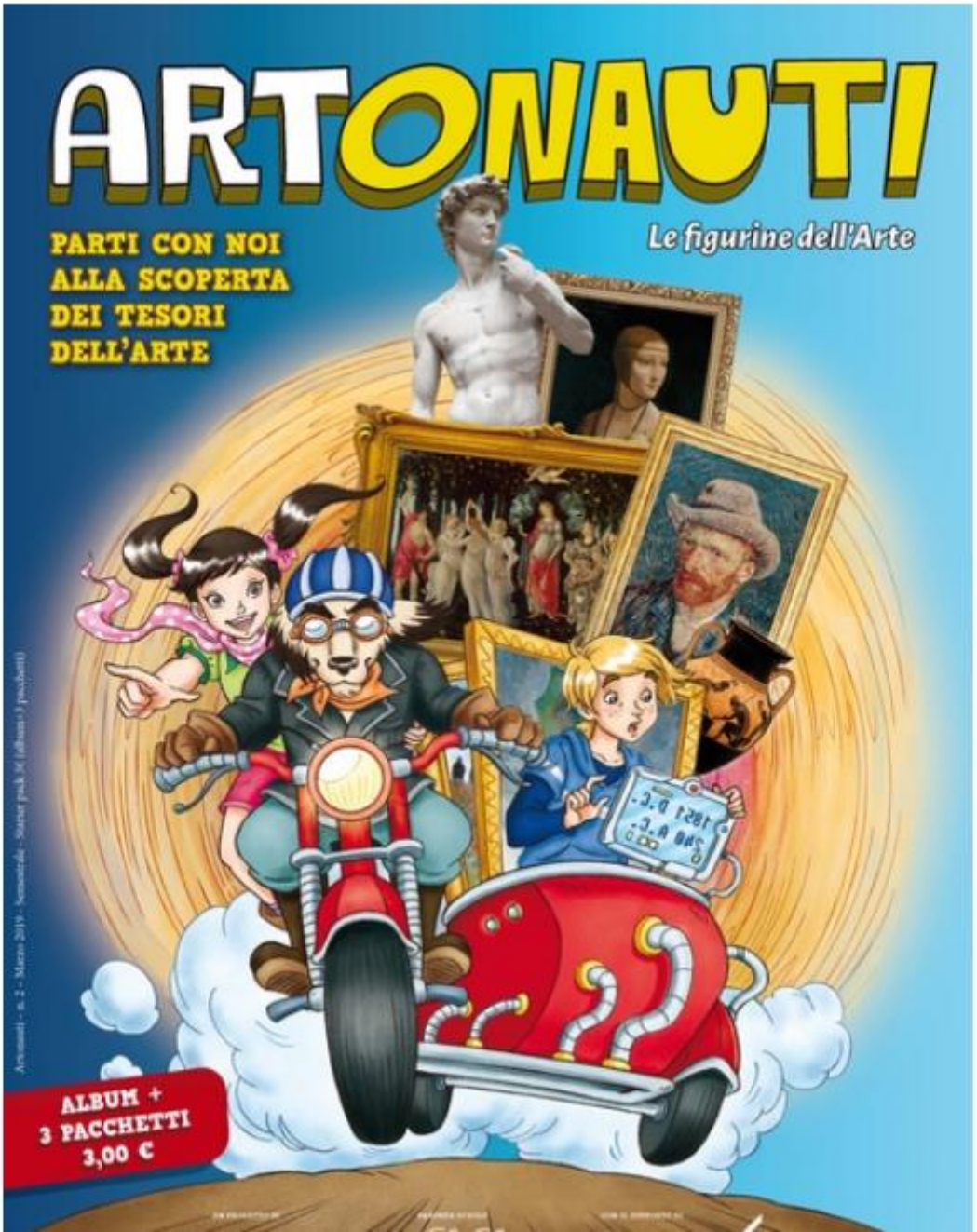
TAG Editoria infanzia storia dell'arte

ISCRIVITI ALLA NOSTRA NEWSLETTER

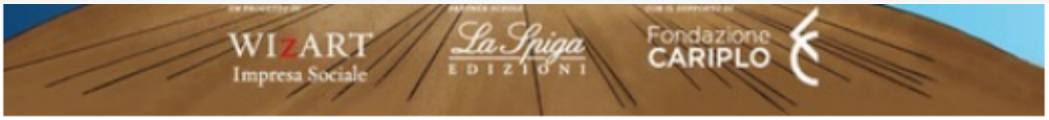
segnonline
Attualità Internazionali d'Arte Contemporanea

Artonauti – Le figurine dell'arte

di Redazione Pubblicato in Brevissime Pubblicato il 25 Febbraio 2019



segnonline
Attualità Internazionali d'Arte Contemporanea



Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte. Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.



L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

segnonline
Attualità Internazionali d'Arte Contemporanea











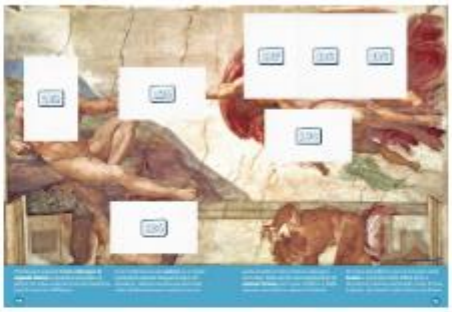






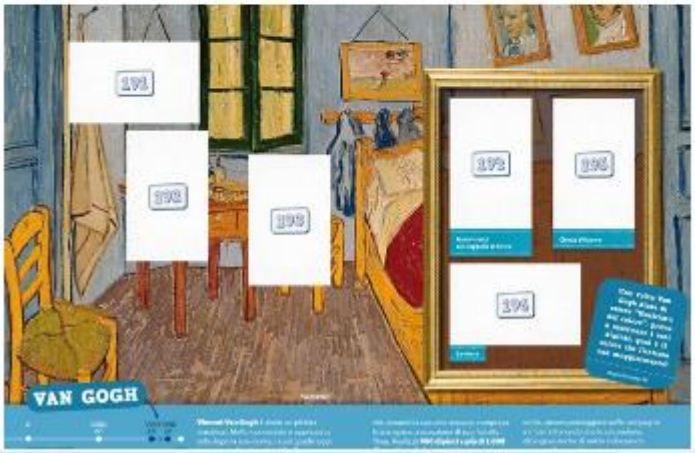












segnonline
Attualità Internazionali d'Arte Contemporanea

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti – per identificare un viaggio avventuroso – e Argonauti – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.


Forse si guadagna di più mettendo solo 2,5 kW

Non hai ancora messo i pannelli fotovoltaici a casa?

Quest'anno puoi installare un impianto pi piccolo, che costa meno ma che rende d più.

Leggi l'articolo su Fotovoltaico per Te

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. Maria Montessori pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. Bruno Munari sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. Loris Malaguzzi, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Condividi:

Stampa E-mail Facebook Twitter

Correlati



Figurine, adesso anche con la storia dell'arte

Non solo calciatori, cartoni animati o vip, adesso sulle figurine sbarca anche il mondo dell'arte. Oltre a Ronaldo e Messi, i più piccoli potranno scambiarsi anche la **Primavera di Botticelli**, le **ballerine di Degas** e la **Gioconda di Leonardo**.

Artonauti, l' album e le figurine dedicate ai quadri e alle opere più importati di ogni tempo, uscirà il prossimo 15 marzo. In vendita in edicola, ma distribuito anche nelle scuole in modo gratuito a seguito della richiesta di un insegnante.

Anche nell'era dei social e delle immagini virtuali, il fascino dell'attaccare immagini non conosce crisi. Aprire il pacchetto, annusare l'odore che ne fuoriesce, e vedere se si sono trovate figurine nuove, o doppioni, è un'usanza che piace da sempre e negli ultimi tempi è tornata più prepotente che mai. Da qui l'intuizione di spostarsi su un settore nuovo. Un progetto intelligente e interessante pensato per bambini dai 7 agli 11 anni, per avvicinarli ad un mondo stimolante, forse però a loro ancora troppo lontano.

L'album dedicato alla storia dell'arte, sarà di 64 pagine, dalla preistoria al **Novecento**, si passerà dai **geroglifici egizi** all'**Impressionismo**, dall'**Impero Romano** all'**Espressionismo**, dal **Medioevo** al **Neoclassicismo**, senza scordarsi del **Rinascimento** e il **Barocco**. Il "percorso" sarà accompagnato da tre simpatici personaggi: da Ale e Morgana, due bambini, e il loro cane Argo.

Facebook Twitter Google+ Pinterest





TGCOM 11:15 | Piazza San Carlo, gup: "Valido il capo d'accusa pe
Privacy & Cookies Policy

OK ARTE

GTranslate

Select Language

HOME

Notizie OK ARTE 2019

ARTONAUTI Le figurine dell’arte Dal 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane Artonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo. Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l’arte e la s

Dal 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane

Artonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo.

Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l’arte e la storia.

Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell’arte.**

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un’opera. **Scambiandosi le figurine - con il classico schema «ce l’ho, ce l’ho, manca» - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L’arte diventa così un gioco da ragazzi!**

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana **i bambini si**

OK ARTE

appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** - per identificare un viaggio avventuroso - e **Argonauti** - per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

f Share Tweet



ARTONAUTI Le figurine dell'arte

Dal 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane

ARTONAUTI Le figurine dell'arte
Dal 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane
Artonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo.
Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia.
Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.
Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. Scambiandosi le figurine - con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!
Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.
L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.
Inoltre c'è il gioco nel gioco: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.
L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da Daniela Re - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e Marco Tatarella, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.
Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole arte, astronauti - per identificare un viaggio avventuroso - e Argonauti - per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.
Il progetto Artonauti infatti si basa su tre principi fondamentali: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini.
Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. Maria Montessori pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. Bruno Munari sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. Loris Malaguzzi, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.
Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.
Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

_____
Sito web https://www.artonauti.it Social
@artonauti @artonauti
Ufficio Stampa
Maria Chiara Salvanelli
Email mariachiara@salvanelli.it - Mob +39 333 4580190

Maria Chiara Salvanelli

Rubriche Lettere in Soffitta

Storia dell'arte: le riforme, il progetto Artonauti e il Rinascimento

Di **Pamela Valerio** - 25 Febbraio 2019 162

Condividi su Facebook Tweet su Twitter



«*Reintrodurremo la* ***storia dell'arte*** *nella* ***scuola italiana***» è stata una dell'aleatorie promesse del Pd al tempo dell'approvazione della **Buona Scuola** (2015) di contrappasso al Decreto dell'ex ministro Gelmini che, di fatto, ne ridimensionava drasticamente la presenza all'interno dell'orario scolastico. La realtà dei fatti fu subito chiara in sede della seconda stesura, definitiva, del disegno di legge: le ore non furono reintegrate ma, anzi, l'ambito storico-artistico ancora una volta era vittima designata di drastici tagli.
In una nota del **19 aprile 2018** il Miur diffondeva la bozza del nuovo palinsesto scolastico del **primo biennio** degli indirizzi di studio dei percorsi d'istruzione professionale: di storia dell'arte neanche l'ombra.

Da allora, solo omertà.
Nel tacito assenso crescono generazioni che, al liceo, non sentiranno più parlare del colonnato di Bernini, seguito dalle perfette linee marmore regalateci dal genio di Michelangelo e dai giochi di luce creati da Caravaggio. Generazioni ignare, probabilmente, dell'effetto Stendhal al cospetto dell'arte.
Proprio nell'ottica di una nuova prospettiva educativa, nasce l'iniziativa socio-culturale di avvicinamento all'arte, che combina l'indimenticata idea dell'album da collezione – alla base dell'impero Panini – con il mondo delle arti e dei grandi autori: ***Artonauti. Le figurine dell'arte*** sarà in edicola dal **15 marzo** al costo di 3 euro (insieme all'album, subito in regalo 3 pacchetti di figurine). Un intrigante viaggio che ha inizio dai graffiti preistorici delle grotte di Lascaux fino alle Avanguardie del Novecento, passando attraverso l'esoterico mondo d'Egitto, la classicità greca, l'incontrastata forza dell'Impero Romano e il Medioevo, senza tralasciare **Rinascimento**, Barocco, Neoclassicismo, Impressionismo ed Espressionismo.

Aspettando la primavera, la rubrica **Lettere in Soffitta** ha deciso di **omaggiare la storia dell'arte** ripercorrendo il **fiorente periodo del Rinascimento**, noto momento di crescita artistica sviluppatosi in Italia tra il XV e i primi anni del XVI secolo.
Nella speranza di una ritrovata **consapevolezza italiana** che riporti alla mente l'indiscussa importanza di un sapere settoriale per una nazione che fonda il proprio orgoglio – patriottico e storico – sul patrimonio artistico che la contraddistingue.



LA VALLE DEI TEMPLI

Quotidiano di attualità, politica, satira e approfondimento

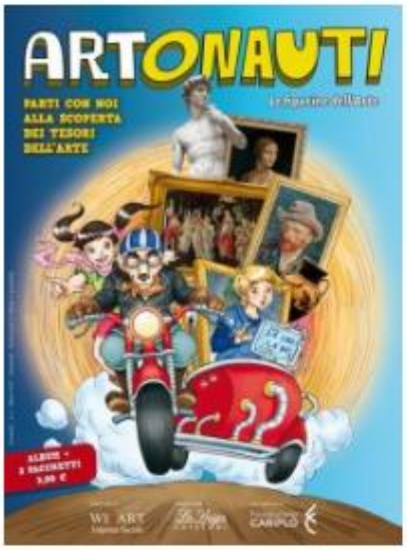
ARTONAUTI – Le figurine dell'arte

25 febbraio 2019 | Filed under: Notizie brevi - Comunicati Stampa | Posted by: Redazione

Dal 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane

Artonauti è il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo.

Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia.



Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.**

Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. **Scambiandosi le figurine – con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» – i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!**

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana **i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.**

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** – per identificare un viaggio avventuroso – e **Argonauti** – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Notizie brevi - Comunicati St

San Giovanni Gemini (Ag) abbandonato in zona Pian
20 marzo 2019

Rifiuti, l'assessore Pierobo per tirare fuori la Sicilia d emergenza
20 marzo 2019

SARDINHA CUP, PRIMA D'ALTURA PER IL CIRCU BÉNÉTEAU
20 marzo 2019

Agenzia entrate – Di nuov
20 marzo 2019

UNICEF: i prossimi 30 e 3 l'Orchidea in 2.400 piazze 11 mila volontari per salva malnutriti
20 marzo 2019

Fedez e Salmo conquistan millennial
20 marzo 2019

Anniversario Yemen: Save domenica 24 marzo a Ron Maestro Giovanni Allevi e dell'attrice Anna Foglietta le conseguenze della guer
20 marzo 2019

Sanità Sicilia. Nomina ma ospedaliere e sanitarie, Ug vertici stabili con cui pote per risolvere i problemi. I far partire la stagione dei
20 marzo 2019



Il progetto Artonauti infatti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.

Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Mi piace | Condividi Piace a 14 persone. Iscriviti per vedere cosa piace ai tuoi amici.

Condividi sui social

Tweet | Mi piace 14 | Salva | Condividi

Articoli

Ultimi | Popolari

San Giovanni Gemini (Ag) Arr abbandonato in zona Piano di
by Redazione - No Comment

Lotta alle truffe on-line – Denu persone
by Redazione - No Comment

Arrestate 5 persone per incen di un centro benessere
by Redazione - No Comment

Rifiuti, l'assessore Pierobon: c tirare fuori la Sicilia da 30 ann
by Redazione - No Comment

SARDINHA CUP, PRIMA REC D'ALTURA PER IL CIRCUITC BÉNÉTEAU
by Redazione - No Comment

DOMANI A MESSINA- Giorna Mondiale contro il razzismo- PRESENTAZIONE DEL COR ROSA PARKS"
by Redazione - No Comment

Il Senatore Carlo Martelli ci sp "Reddito di cittadinanza"
by Simona Mazza - No Comment

Intervista al Senatore Carlo M "Quota 100"
by Simona Mazza - No Comment

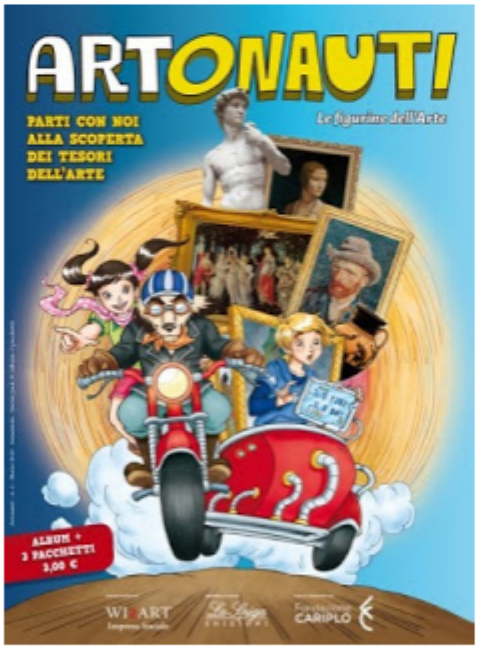
Lascia un commento

Il tuo indirizzo email non sarà pubblicato. I campi obbligatori sono contrassegnati *

lunedì 25 febbraio 2019

ARTONAUTI - Il primo album di figurine dell'arte

Dal 15 marzo 2019 nelle migliori edicole italiane verrà distribuito " ***ARTONAUTI - Le figurine dell'arte****", il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo. Un album per bambini dai 7 agli 11 anni pensato per farli divertire imparando l'arte e la storia.*



Artonauti è più di un semplice album di figurine, è la **storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte.**
Le figurine compongono affreschi, dipinti, sculture, svelando ognuna un particolare di un'opera. **Scambiandosi le figurine - con il classico schema «ce l'ho, ce l'ho, manca» - i bambini iniziano a memorizzare e riconoscere le opere e gli artisti che le hanno prodotte. L'arte diventa così un gioco da ragazzi!**

Non ci sono solo le figurine da attaccare, ma anche **giochi e indovinelli, curiosità e aneddoti** che faranno avvicinare i piccoli lettori agli artisti e alle loro vite: dalle grotte di Lescaux, alle piramidi degli Egizi, passando per i templi Greci e i Romani, fino ad arrivare a Leonardo, Michelangelo, Raffaello, agli Impressionisti e a tanti altri. Seguendo le avventure di Argo, Ale e Morgana **i bambini si appassionano alle avventure degli artisti come veri e propri eroi.**

L'album è composto da 64 pagine che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.
Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

L'idea e il progetto di Artonauti sono stati sviluppati da **Daniela Re** - insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria - e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.
Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con **Artonauti ha vinto** la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Artonauti è un neologismo: una sintesi tra le parole **arte, astronauti** - per identificare un viaggio avventuroso - e **Argonauti** - per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

Il progetto Artonauti infatti si basa su **tre principi fondamentali**: il primo è che **l'arte può essere alla portata di tutti**, il secondo che il **gioco**, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo **strumento didattico più valido** ed efficace per i bambini e il terzo che **arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini**.

incircolarte

Numerosi studi dimostrano infatti che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. Leggendo i più importanti esperti nel campo evolutivo si scopre l'importanza di avvicinare i bambini alle opere artistiche fin dalla più tenera età. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa.
Scoperta, gioco, apprendimento auto-costruttivo, accessibilità: da queste parole chiave e attingendo dal vasto patrimonio artistico italiano ed europeo è nata l'idea di Artonauti, l'album di figurine che avvicina i bambini all'arte.

Pubblicato da Leonardo-Basile incircolarte

Post più recente Home page Post più vecchio



Nasce "Artonauti", il primo album di figurine per i bambini dedicato alla storia dell'arte

Scritto in data 25/02/2019, 17:50:50

La società Wizart S.r.l.i.s, in collaborazione con la casa editrice **La Spiga Edizioni** e con il sostegno di **Fondazione Cariplo**, dànno vita a un nuovo **album di figurine** appositamente pensato per i bambini dai 7 agli 11 anni: si tratta di ***Artonauti. Le figurine dell'arte***, ed è il primo album in Italia e nel mondo interamente dedicato alla **storia dell'arte**.

L'album, che sarà disponibile in edicola dal 15 marzo (costerà 3 euro, e insieme all'album ci saranno anche 3 pacchetti di figurine omaggio), non è soltanto una raccolta: è la storia di due bambini e un cane (Ale, Morgana e Argo) che compiono un **viaggio nel tempo** alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte. Le figurine andranno a comporre dipinti, sculture, affreschi, svelandone i particolari. E la cosa interessante è che con il meccanismo dello **scambio delle figurine** a cui tutti abbiamo giocato, i bambini riusciranno a familiarizzare con le opere e con gli artisti. Oltre alle figurine, ci saranno anche piccoli aneddoti, giochi, indovinelli, e curiosità, in un viaggio che parte dalle **grotte di Lascaux** e attraverso gli egizi, i greci e i romani, arriverà fino al Novecento passando attraverso l'arte di Giotto, del Rinascimento (Botticelli, Michelangelo, Leonardo, Raffaello), degli impressionisti, di van Gogh. Grazie a questo album, i bambini avranno dunque l'opportunità di cominciare a imparare la storia dell'arte giocando e divertendosi.

L'album è composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono **216 figurine**. Ogni pacchetto contiene 5 figurine e una **Twin Card**. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

Il titolo dell'album, ***Artonauti***, vuole essere una sintesi tra le parole "arte", "astronauti" (per identificare un viaggio avventuroso) e "Argonauti" (per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi): una **sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo** che ogni gioco dovrebbe avere. Il progetto si basa infatti su **tre principi fondamentali**: il primo è che l'arte può essere alla portata di tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini, e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini. Un gioco sociale, educativo e accessibile: il

In attesa di risposta da www.finestresullarte.inf...

gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa. L'idea è nata dunque tenendo a mente gli elementi chiave della scoperta, del gioco, dell'apprendimento auto-costruttivo e dell'accessibilità.

L'idea e il progetto di ***Artonauti*** sono stati sviluppati da **Daniela Re** (insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria) e **Marco Tatarella**, da undici anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali. Insieme hanno fondato **Wizart S.r.l.i.s.**, un'impresa sociale no profit, che con ***Artonauti*** ha vinto la quarta edizione del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo.

"Credo che la forza di ***Artonauti***", afferma Daniela Re, "risieda proprio nella storia personale di un'insegnante che ha imparato il mestiere sul campo. Ho conosciuto da vicino i colleghi insegnanti, gli alunni e i genitori e ho coinvolto tutti gli attori che vivono quotidianamente il mondo della scuola nella progettazione di questo strumento educativo. ***Artonauti*** vuole scardinare il pregiudizio che l'arte sia un argomento troppo difficile per i bambini, proponendo un gioco educativo, intelligente e divertente: è un progetto ambizioso, che punta in alto. Ma l'ambizione di Artonauti ha solide radici perché è un progetto nato sul campo, dal basso, a partire dall'esperienza di chi ha conosciuto e conosce in prima persona il mondo della scuola".

Per tutte le informazioni è possibile visitare il sito ufficiale di *Artonauti* o le pagine Facebook e Instagram.

Di seguito alcune immagini dell'album.



Finestre sull'Arte
ISCRIVITI
per ricevere tutti gli aggiornamenti

Finestre sull'Arte

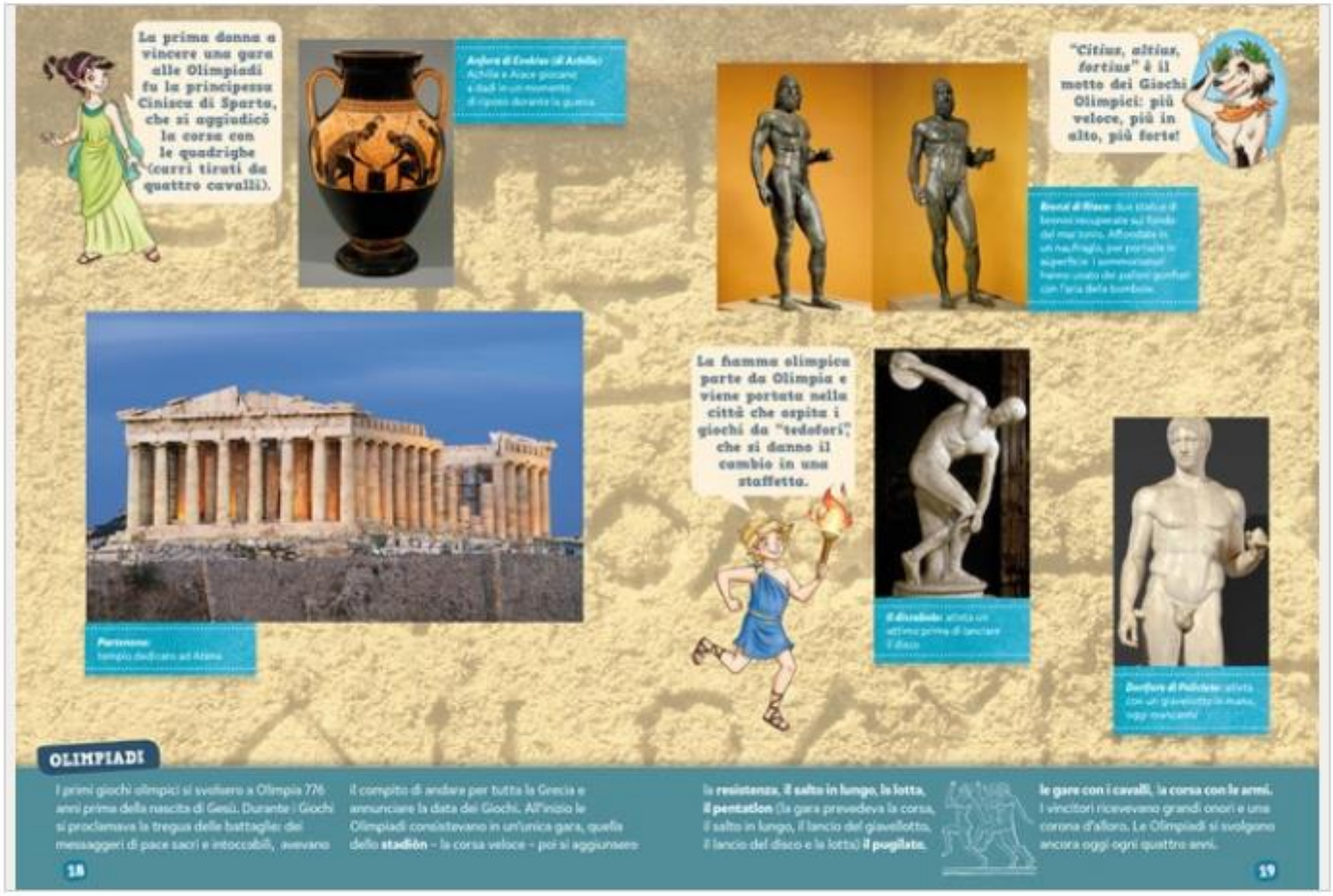
RIVISTA ONLINE D'ARTE ANTICA E CONTEMPORANEA

Finestre sull'Arte
ISCRIVITI
per ricevere tutti gli aggiornamenti






INVENZIONI
Un calendario di 365 giorni diviso in 3 stagioni: riposo, semina e raccolta.
La clessidra, primo strumento per misurare il tempo. Il gnomone per misurare gli angoli.
Gli egizi scrivevano su papiri ricavati dalle piante che crescevano lungo il Nilo.
TROVA IL DETTAGLIO
14
15


La prima donna a vincere una gara alle Olimpiadi fu la principessa Cinisca di Sparta, che si aggiudicò la corsa con le quadrighe (carri tirati da quattro cavalli).
"Citius, altius, fortius" è il motto dei Giochi Olimpici: più veloce, più in alto, più forte!
La fiamma olimpica parte da Olimpia e viene portata nella città che ospita i giochi da "tedofori", che si danno il cambio in una staffetta.
OLIMPIADI
I primi giochi olimpici si svolsero a Olimpia 776 anni prima della nascita di Gesù. Durante i Giochi si proclamava la tregua delle battaglie: dei messaggeri di pace sacri e intoccabili, avevano il compito di andare per tutta la Grecia e annunciare la data dei Giochi. All'inizio le Olimpiadi consistevano in un'unica gara, quella dello stadion – la corsa veloce – poi si aggiunsero la resistenza, il salto in lungo, la lotta, il pentatlon (la gara prevedeva la corsa, il salto in lungo, il lancio del giavellotto, il lancio del disco e la lotta) il pugilato, le gare con i cavalli, la corsa con le armi. I vincitori ricevevano grandi onori e una corona d'alloro. Le Olimpiadi si svolgono ancora oggi ogni quattro anni.
18
19


69


I MOSAICI
Il mosaico veniva realizzato con diversi materiali: la pietra, il marmo, la pasta di vetro. Il lavoro si eseguiva sistemando le tessere l'una accanto all'altra su un disegno tracciato in precedenza.
Le tessere venivano incollate con della cera o della malta. Questa tecnica fu usata dai Greci, dai Romani e anche in epoche successive. Famosi sono i mosaici bizantini che in Italia puoi ammirare a Ravenna.
PROVACI ANCHE TU:
Traccia un disegno su un cartoncino e poi incolla delle tessere colorate. Per creare le tessere puoi usare tanti materiali: dei fogli colorati tagliati a quadrettini, la pasta di sale, dei semi o dei legumi.
25


Michelangelo Buonarroti è stato un grande scultore. Così diceva: "Tu vedi un blocco di marmo, pensa all'immagine: l'immagine è dentro, basta solo spogliarla".
Si racconta che quando ebbe finito di scolpire il Mosè, la statua pareva così reale che Michelangelo si infuriò perchè le mancava solo la parola. L'artista era infatti famoso per il suo caratteraccio!
MICHELANGELO
1000 d.C.
1475 d.C.
1564 d.C.
2000
A FIRENZE...
E lui chi è?
Ti manca solo la parola, parla!
Ma cos'ha in testa Mosè? Sembra avere delle corna... Invece che cosa sono?
37


131
132
133
134
135
136
137
RAFFAELLO
AGUZZA LA VISTA
Questo affresco realizzato da Raffaello Sanzio rappresenta i grandi filosofi della storia. Quanti personaggi ci sono?
Il pittore utilizza le fisionomie di personaggi della sua epoca per dare un volto ai filosofi. Ritrae Leonardo, Michelangelo e disegna anche se stesso. Sai riconoscerli all'interno dell'opera?
Un piccolo aiuto...


È assurdo non poter esporre i nostri quadri
L'Accademia ha rifiutato le vostre opere, se così si possono chiamare
Vorrà dire che esporrete i vostri dipinti nel mio studio
GLI IMPRESSIONISTI


0
1000 a.C.
1874 d.C.
A Parigi ogni due anni si svolgeva una mostra di pittura e scultura, ma non tutte le opere venivano esposte; i dipinti di molti pittori
venivano rifiutati dall'Accademia perché non seguivano la tradizione. Così diversi artisti organizzarono la loro esposizione nello studio del fotografo
Nadar, che li accolse. Furono chiamati "impressionisti". Perché? Guarda i dipinti delle pagine successive e prova a indovinare.
53


197
201
203
204
200
198
202
GAUGUIN
SI PRONUNCIA "GOGHEN"
0
1000 a.C.
1848 d.C.
1903 d.C.
Paul Gauguin è stato un pittore francese che scelse di vivere in luoghi lontani dall'Europa come Tahiti e la Polinesia per avvicinarsi alla natura selvaggia, cercata
in questi luoghi ancora non contaminati dall'uomo per ritrovare se stesso.
In Bretagna aveva ammirato le vetrate gotiche create facendo colare della pasta di vetro colorata dentro a spazi delimitati dal metallo: egli pensò di fare la stessa cosa con la pittura usando macchie di colore delimitate da colori scuri.
61


80
82
83
84
85
81
86
Wow, ma dove siamo?
Eccoti, ma dov'eri finito?
Venite! Vi presento un amico



Nasce "Artonauti", il primo album di figurine per i bambini dedicato alla storia dell'arte

Se questo articolo ti è piaciuto o lo hai ritenuto interessante, clicca qui per iscriverti alla nostra newsletter: niente spam, una sola uscita settimanale per aggiornarti su tutte le nostre novità!

L'Infinito LEOPARDI
RECANATI
GIORNATA MONDIALE DELLA POESIA
21 | 24 MARZO 2019

MUSEUM OF COMMUNISM VENITE A TROVARCI NEL MUSEO DEL COMUNISMO

Artonauti, il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo

febbraio 25, 2019 Redazione Url dell'Autore

Artonauti, il primo album di figurine dell'arte in Italia e nel mondo

Pensato per far divertire i bambini dai 7 agli 11 anni imparando l'arte e la storia. L'album sarà in edicola a partire dal 15 marzo 2019

ROMA – Arriva in edicola dal 15 marzo *"Artonauti"*, molto più di un semplice album di figurine. L'album prende avvio dalla storia di due bambini e un cane che compiono un fantastico viaggio nel tempo alla scoperta dei tesori dell'arte. E' composto da 64 pagine che contengono appunto un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono 216 figurine.

Inoltre c'è il **gioco nel gioco**: ogni bustina contiene 5 figurine e 1 Twin Card. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

Dunque apprendimento e gioco allo stesso tempo.

Non a caso il progetto nasce da un'idea di **Daniela Re** – insegnante, mediatrice culturale ed esperta in riabilitazione

Cerca

Cerca

Shop:

Adesivi e murali da parete (1)

Decorazioni per Interni (2)

Dipinti (31)

Hobby Creativi (19)

Sculture (238)

Stampe e quadri (23)

Consigli :



Madonna di Lourdes in Resina 20 cm Statua Religiosa

MUSEUM OF COMMUNISM VENITE A TROVARCI NEL MUSEO DEL COMUNISMO

cognitiva, con ampia esperienza nel mondo educativo nella scuola primaria – e **Marco Tatarella**, da 11 anni alla guida di una casa editrice che si occupa di libri d'arte e architettura, di periodici di musica e di servizi editoriali.

Insieme hanno fondato Wizart S.r.l.i.s., un'impresa sociale no profit, che con Artonauti ha vinto la quarta edizione del bando **Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo**.

Numerosi studi dimostrano che l'arte contribuisce a sviluppare le capacità espressive, il ragionamento logico, matematico e linguistico. **Maria Montessori** pensava che la cultura fosse assorbita dal bambino attraverso esperienze individuali in un ambiente ricco di occasioni, di scoperta e di lavoro. **Bruno Munari** sosteneva che invece di lunghe spiegazioni è preferibile far vedere come si fa attraverso "azioni-gioco", perché con il gioco il bambino partecipa attivamente, al contrario se ascolta si distrae. **Loris Malaguzzi**, ideatore del metodo Reggio Emilia, elaborò la teoria secondo la quale l'apprendimento è un processo "auto-costruttivo", cioè il frutto dell'attività dei bambini stessi.

Con questo spirito nasce dunque l'inedito progetto di Artonauti, il cui nome è un neologismo, ovvero una sintesi tra le parole **arte, astronauti** – per identificare un viaggio avventuroso – e **Argonauti** – per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi: una perfetta sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo che ogni gioco dovrebbe avere.

{igallery id=9506|cid=1375|pid=1|type=category|children=0|addlinks=0|tags=|limit=0}

Curiosità, News arte

Religiosa
di Publilancio srl

Acquista: EUR 12,77

(Visita Ultimissime novità in Sculture l'elenco delle informazioni autorevoli sulla classifica attuale di questo prodotto.)

GUARDA IL PRODOTTO



Prom-near DIY Foto wand Griglia in ferro per foto da parete decorazione plaid foto da appendere alla parete in famiglia, cucina, ufficio, 50 x 50 cm cuore, Nero di Prom-near

Acquista: ~~EUR 13,99~~ EUR 10,99

(Visita Ultimissime novità in Sculture l'elenco delle informazioni autorevoli sulla classifica attuale di questo prodotto.)

GUARDA IL PRODOTTO

Nessuna immagine disponibile

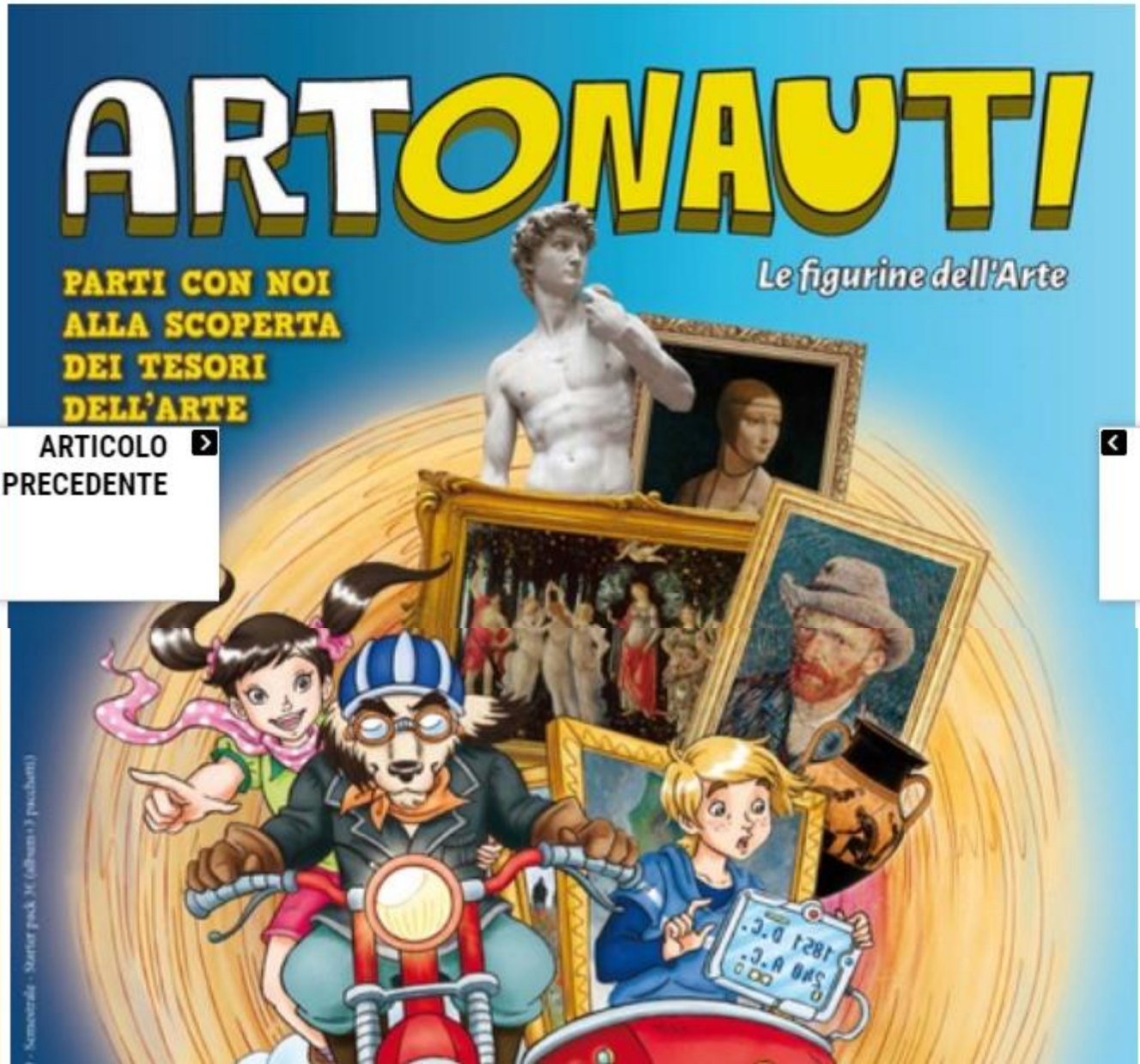
Yeesam Art DIY dipingere con i numeri per adulti principianti bambini, xxxxxx 40,6 x 50,8 cm in lino acrilico stress less numero pittura regali
di YEESAM ART

Acquista: EUR 14,99 –

Nasce “Artonauti”, il primo album di figurine per i bambini dedicato alla storia dell'arte. In edicola dal 15 marzo

Pubblicato il: 25/02/2019, 23:33 | Categoria: Arte

Consiglia 155 Condividi Tweet Share STAMPA



ARTICOLO PRECEDENTE
ARTICOLO SUCCESSIVO



Vacanze
Ulteriori i







THE ADV
Tutto il
della pu
in un un
10, 11 e 12
Bologna
STUDIOSA
SCOP

Il progetto è firmato da WizartS.r.l.s., un'impresa sociale fondata da Daniela Re, insegnante specializzata in riabilitazione e potenziamento cognitivo, e Marco Tatarella, editore alla guida di 22Publishing: a selezionarlo e finanziarlo la Fondazione Cariplo per la quarta edizione del progetto iC – Innovazione Culturale. Un bell'esempio di interazione tra Terzo Settore e imprenditoria culturale. E citano, i due ideatori, riferimenti pedagogici importanti: da Maria Montessori a Bruno Munari, fino a Loris Malaguzzi, pionieri nel campo dell'apprendimento creativo. Ribadendo che la questione dell'arte non riguarda solo il senso del bello e dell'armonia: sono anche le capacità logiche, linguistiche ed espressive, insieme alla sensibilità e all'empatia, a venire stimolate.

Il nuovo album di figurine per bambini dai 7 agli 11 anni: si tratta di *Artonauti. Le figurine dell'arte*, il primo album in Italia e nel mondo totalmente dedicato alla storia dell'arte, e grazie al quale i più piccoli avranno l'opportunità di cominciare a imparare la materia divertendosi.

L'album, che sarà disponibile in edicola dal 15 marzo (costerà 3 euro, e insieme all'album ci saranno anche 3 pacchetti di figurine omaggio), non è soltanto una raccolta: è la storia di due bambini e un cane (Ale, Morgana e Argo) che compiono un **viaggio nel tempo** alla scoperta dei grandi capolavori dell'arte. Le figurine andranno a comporre dipinti, sculture, affreschi, svelandone i particolari. E la cosa interessante è che con il meccanismo dello **scambio delle figurine** a cui tutti abbiamo giocato, i bambini riusciranno a familiarizzare con le opere e con gli artisti. Oltre alle figurine, ci saranno anche piccoli aneddoti, giochi, indovinelli, e curiosità, in un viaggio che parte dalle **grotte di Lascaux** e attraverso gli egizi, i greci e i romani, arriverà fino al Novecento passando attraverso l'arte di Giotto, del Rinascimento (Botticelli, Michelangelo, Leonardo, Raffaello), degli impressionisti, di van Gogh.

SEGUICI SU
Alto Molise .net
Mi pia
Di' che ti

L'album è composto da **64 pagine** che contengono un racconto introduttivo, 28 illustrazioni, 65 opere d'arte, 20 quiz e indovinelli e 2 pagine di giochi. Per completare l'album occorrono **216 figurine**. Ogni pacchetto contiene 5 figurine e una **Twin Card**. Collezionando tutte le 25 coppie di Twin Card, i bambini le mischieranno coperte per divertirsi con il tipico gioco di memoria, scoprendole due a due. Ciascuna coppia di carte "gemelle" raffigura un'opera d'arte contenuta nell'album.

Il titolo dell'album, *Artonauti*, vuole essere una sintesi tra le parole "arte", "astronauti" (per identificare un viaggio avventuroso) e "Argonauti" (per evocare personaggi epici e i loro fantastici viaggi): una **sintesi tra l'aspetto ludico e quello educativo** che ogni gioco dovrebbe avere. Il progetto si basa infatti su **tre principi fondamentali**: il primo è che l'arte può essere alla portata di

tutti, il secondo che il gioco, in particolare quello analogico quale è un album di figurine, rappresenta lo strumento didattico più valido ed efficace per i bambini, e il terzo che arte e creatività svolgono un ruolo fondamentale per lo sviluppo evolutivo dei bambini. Un gioco sociale, educativo e accessibile: il gioco delle figurine è da sempre uno dei più diffusi e apprezzati tra i bambini e, per sua stessa natura, è accessibile a tutti, riducendo le barriere di accesso e ampliando il pubblico potenziale dell'attività educativa. L'idea è nata dunque tenendo a mente gli elementi chiave della scoperta, del gioco, dell'apprendimento auto-costruttivo e dell'accessibilità.continua QUI



ARTICOLO PRECEDENTE

ARTICOLO SUCCESSIVO

Ordina per Meno recenti